100% JUEGOS DE PC • 100% DIVERSIÓN • 100% ACTUALID
LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES Nº. 145 • FEBRERO

Micromanía

¡¡EXCLUSIVA!! ¡LO TENEMOS Y TE LO CONTAMOS TODO!

SUPREME COMMANDER

Vive la gran estrategia

REPORTAJE

¡Elige el tuyo!

50 juegos al MEJOR PRECIO

¡Una colección perfecta!

SOLUCIÓN COMPLETA

RAINBOW SIX VEGAS

Cómo salvar Las Vegas

¡¡ANTES QUE NADIE!!

ASSASSIN'S CREED

Así es la nueva acción

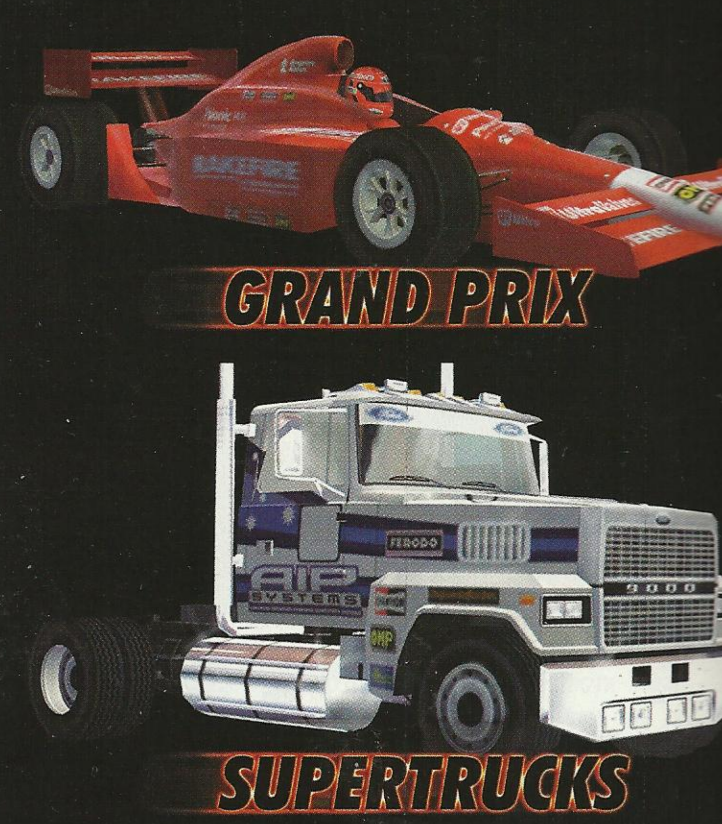
A EXAMEN

Lo más nuevo para tu PC

JADE EMPIRE
WAR FRONT
EUROPA UNIVERSALIS III
LOS SECRETOS DE ATLANTIS
PHANTASY STAR UNIVERSE
HAMMERS OF FATE
EL RESURGIR DEL REY BRUJO
Y MUCHAS MÁS...

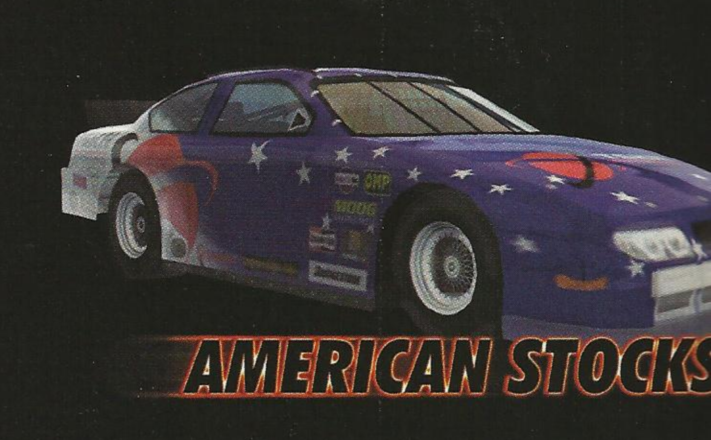
AÑO XXIII
Número 145
8 424094 820313 00145
HOBBY PRESS

CARRERAS URBANAS

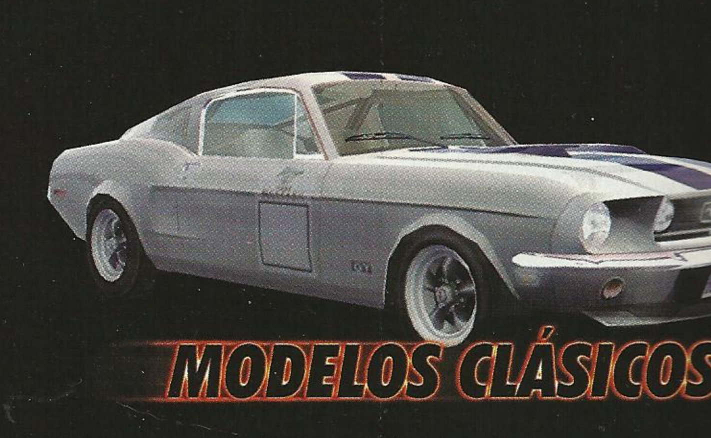


GRAN TURISMO

RALLIES



4X4 OFF ROAD







ALPINE SKI racing

2007 BODE MILLER vs. HERMANN MAIER

www.alpineskiracing2007.com

¡Vive la Copa del Mundo de Esquí!

- *Crea tu personaje o sigue la carrera de los PROs Bode Miller y Herman Maier.*
- *38 pistas en 16 localizaciones distintas.*
- *6 modalidades de esquí, 3 ligas de competición y 3 niveles de dificultad.*
- *Modo multijugador y modo on-line.*



PC DVD ROM













Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
Laura García (Jefe de maquetación)
Inés Mesa, María Cruz Picazo

Colaboradores
Juan Antonio Pascual, Anselmo Trejo, Enrique Ventura, M.J. Cañete, Pablo Leceta, Luis Escribano, Roberto Lorente, Sara Valdezate Jesús Traverso, Iria Rodríguez

Secretarias de Redacción
Ana Mª Torremocha, Chusa Arcones

Diseño Original
Paola Procell, Lidia Muñoz

Edita
Axel Springer España, S.A.

Directora General
Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero
José Aristondo

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Subdirectora de Marketing
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial
José E. Colino

Directora de Ventas
Mayte Contreras

Directora de Publicidad
Mónica Marín

Jefe de Publicidad
Rosa Juárez

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

Los Vascos, 17- 28040 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
Los Vascos, 17- 28040 - Madrid
Tel. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución
DISPAÑA, S.L. S. en C.
C/ Orense, 12-14, 2ª planta. Oficinas 2 y 3
28020 Madrid - Telf.: 91 417 95 30
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00
Portugal: **Johnsons Portugal.** Rua Dr. José Spirito Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
HISPAMEDIA, S.L.
C/ Aragón, 208, 3º-2ª 08840
Barcelona, España - Telf.: 934544815
Argentina: **York Agency, S.A.**
México: **Pernas y Cía, S.A. de C. V.**
Venezuela: **Distribuidora Continental**

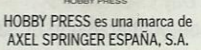
Impresión: Rivadeneyra
C/ Torneros 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
5/2007
Printed in Spain







HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

axel springer

2007

Un año lleno de grandes juegos

Bienvenido, un mes más a Micromanía. ¿Qué tal has pasado los primeros días de 2007? ¿Te han regalado muchos juegos nuevos estas navidades? ¿Tal vez esa tarjeta gráfica que esperabas? ¿O un monitor mucho mejor para jugar a lo grande? Aquí, en la redacción, no nos podemos quejar, te lo aseguro, porque a nosotros sí que nos han dejado un pedazo de regalo por el que todavía nos estamos "peleando", y es que todos queremos ponerle las manos encima y comprobar durante horas que es todo un juegazo. Es espectacular, palabra. Sí, lo has adivinado, me refiero a ese sensacional «Supreme Commander» que ilustra la portada de este mes en Micromanía. Un gran, enorme, en todos los sentidos, juego de estrategia, repleto de detalles revolucionarios, del que te invito a descubrir sus secretos en la primera review, en rigurosa exclusiva, que vas a leer del mismo.

Pero, aunque apenas sí ha pasado el primer mes del año, la verdad es que han sido unas semanas muy intensas desde la última vez que nos vimos en esta página. Lo podrás comprobar en cuanto empieces a leer este número de Micromanía, repleto de páginas de novedades. De todos modos, y dados los días en que estamos, con las rebajas por todas partes como gran protagonista, a lo mejor piensas que éstas no llegan a los juegos de PC. Pues no sólo llegan, sino que gracias a ellas puedes conseguir una colección de aúpa. ¿Cómo? Revisa el reportaje que te hemos preparado, en el que encontrarás algunos de los mejores títulos que puedes encontrar ahora mismo a precios excelentes y reponte de la resaca de lanzamientos de 2006. Y hablando de éstos, ¿has enviado ya tus votos a Micromania para elegir al Mejor Juego del Año? Cada vez queda menos tiempo, ¡no te olvides!

Pero aún te queda mucho por descubrir en este número, como un sensacional reportaje de «Command & Conquer 3», una completa guía de «Rainbow Six Vegas», previews de «Jade Empire» y «War Front», análisis de «Football Manager 2007»; «Hammers of Fate», «Phantasy Star Universe» y muchos más, hasta llegar al primer vistazo que le hemos dado al impresionante «Assassin's Creed», un juego que dará mucho que hablar en 2007, ya verás.

Antes de despedirme hasta el próximo mes, quiero decirte que no pases por alto el DVD, con «Silent Storm» de regalo y demos como «Eragon» o «ArmA», además del primer trailer del nuevo «Tomb Raider». Nos vemos el mes que viene y, ya sabes, mándame un email y cuéntame qué te ha parecido este número.



2007 ha empezado fuerte pero, ¿ya has decidido cuál es el mejor juego de 2006?

Francisco Delgado Director
f.delgado@micromania.es



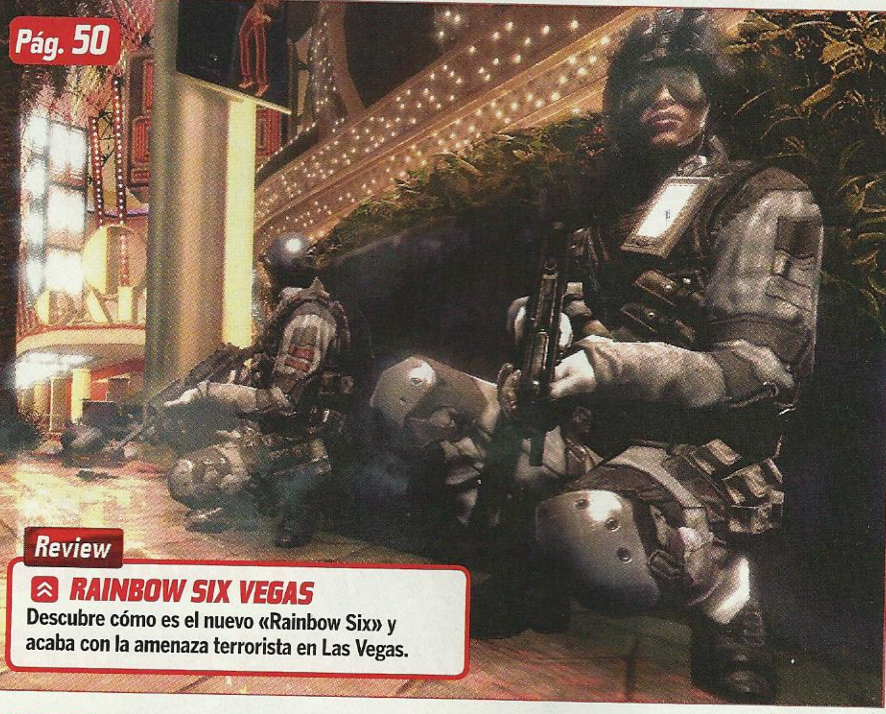


Pág. 98

Reportaje

LA COLECCIÓN PERFECTA

Novedades, packs, reediciones... Juegazos al mejor precio posible para que te hagas una colección impresionante.



Pág. 50

Review

RAINBOW SIX VEGAS

Descubre cómo es el nuevo «Rainbow Six» y acaba con la amenaza terrorista en Las Vegas.



Pág. 34

Preview

JADE EMPIRE. EDICIÓN ESPECIAL

El Rol más exótico que has jugado nunca te lleva a Oriente.



Pág. 28

Reportaje

COMMAND & CONQUER 3. TIBERIUM WARS

Cada vez está más cerca la tercera parte de esta mítica serie de estrategia. Te contamos cómo será.

En este número

Revista Micromanía Nº 145 - Febrero 2007

¡¡Todos los meses junto con Micromanía!!





Este mes el juego completo original «Silent Storm», las mejores demos –«Eragon», «Agatha Christie»...–, preview del nuevo «Tomb Raider» y mucho más...



Pág. 38

Preview

WAR FRONT. TURNING POINT

Una Segunda Guerra Mundial alternativa que promete horas y horas de diversión estratégica.

Pág. 46

Review

SUPREME COMMANDER

Por fin está aquí este impresionante juego capaz de revolucionar la estrategia. ¿Entras en la batalla?



Pág. 122

Reportaje

ASSASSIN´S CREED

El futuro de la acción te lleva al pasado, en el nuevo proyecto de Ubi.

índice por juegos

Llega «Lara Croft. Tomb Raider: Anniversary», diez años de mito

Lara, ¡por ti no pasan los años!

Los creadores de la heroína más famosa le están cocinando la mejor tarta de cumpleaños: una nueva versión de su primera aventura. ¡Disfruta un pedacito de historia del videojuego!

▲ Los escenarios de «Lara Croft. Tomb Raider: Anniversary» se beneficiarán del uso del motor gráfico de «Tomb Raider Legend», la más reciente entrega de la serie.



▲ Todos los elementos que han hecho famosa la serie estarán presentes: disparos, trampas, puzzles y un montón de acrobacias.

Aventura/Acción · Crystal Dynamics/EIDOS · Proein · Primavera 2007

Arqueóloga, millonaria, guapa, inteligente, atlética, dura... Lara Croft es todo eso y, además, cuenta con el honor de haber sido **la primera protagonista de un videojuego que se hizo realmente popular**. Tras su primera aventura, «Tomb Raider» (1996), Lara ha paseado sus pistolas y su carisma por el cine, las consolas, los libros, los tebeos y, por supuesto, los ordenadores. Por eso se ha merecido un **décimo aniversario por todo lo alto**, y la gran idea de Crystal Dynamics y EIDOS ha sido la de presentar la aventura que lo inició todo, pero con un intenso lavado de cara y plagada de contenidos y desafíos inéditos.

Un «Tomb Raider» que entusiasmará tanto a quienes lo jugaron entonces como a los nuevos. ¿Eres tú uno de los nuevos? No hay problema, en unas líneas te ponemos al día para que te incorpores a «Lara Croft Tomb Raider Anniversary» sabiendo lo que te espera: un sindicato contrata a Lara para que busque **un extraño artefacto conocido como Scion**, una búsqueda que supondrá desentrañar una conspiración, viajar por distintos países y desplegar mil talentos consistentes en saltos medidos, disparos certeros, desactivados de trampas y puzzles de todo tipo.

Los escenarios en los que tendrá lugar la aventura combinan **entornos conocidos pero muy mejorados visualmente** —gracias al uso de la tecnología gráfica de «Tomb Raider Legend»— con **nuevas localizaciones y elementos de juego**, incluyendo una **mejorada inteligencia artificial** para los enemigos que se enfrentarán a Lara y una **jugabilidad renovada** con una puesta a punto total. ■

Disfrutarás una nueva y espectacular versión de la acción y los puzzles con los que nació la ya mítica Lara Croft

EA presenta «Los Sims 2 Historias de la Vida»

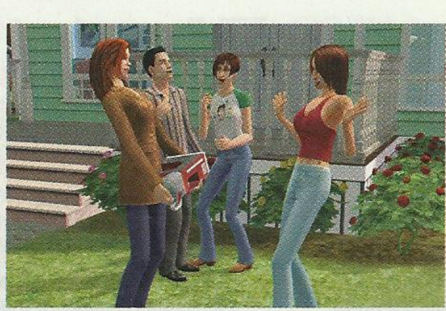
Más historias por vivir

Simulación · Electronic Arts · Febrero 2007

i estabas confuso ante la cantidad de expansiones con las que cuenta «Los Sims 2» o te sentías erdido porque es un juego sin un final escrito, laxis y EA han venido en tu ayuda. Aquí está «Los ims 2. Historias de la Vida», una versión de «Los ims 2» con un nuevo modo de juego compuesto or historias protagonizadas por unos personajes eterminados, y argumento y objetivos definidos.

Además, esta nueva serie incluye un Modo Clásico para jugar como siempre y está especialmente optimizada para ofrecer el mejor rendimiento en ordenadores portátiles. El primer juego de la serie, al que seguirán nuevos títulos con mascotas y náufragos como protagonistas, está a punto de aparecer y es el mejor modo de iniciarse y empezar a disfrutar de este famosísimo simulador social. ■





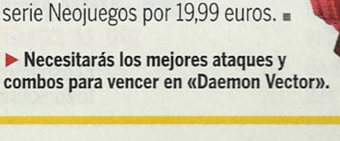
«Los Sims 2 Historias de la Vida» te ofrece, entre otras cosas, dos historias completas para vivir.

Demonios orientales en «Daemon Vector»

Un diablo chino en Europa

Acción · Nobilis · Febrero 2007

Marco Polo volvió de Oriente en el siglo XIV con un regalo inesperado: un diablo milenario dispuesto a arrasar el mundo. Tu labor en este juego de acción en tercera persona será evitarlo, combatiendo a legiones de demonios, con armas y combos especiales. Un montón de acción que enriquecerás descargando más armas desde la red o entrando en un ranking online. Nobilis distribuirá «Daemon Vector» en su serie Neojuegos por 19,99 euros. ■



▶ Necesitarás los mejores ataques y combos para vencer en «Daemon Vector».

...mosísima Lara Croft es la imagen por excelencia de la aventurera que combina inteligencia, ...ia, habilidad y atractivo. Esta nueva versión de su primera aventura será un merecido homenaje.

...rá enemigos para todos los gustos: enormes osos, peligrosos lobos, ...s cocodrilos... y hasta la aparición estelar de criaturas prehistóricas.

▲ La agilidad de Lara es una de sus mejores armas y desde el principio de la serie ha lucido un amplio abanico de movimientos y animaciones.

La cifra

10.000

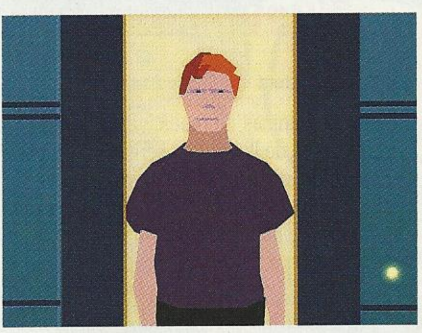
euros se pueden ganar en la búsqueda del tesoro europea que Atari y Codemasters Online Gaming han organizado en «Dungeons & Dragons Online: Stormreach». En este juego de fantasía se han escondido diez artefactos, de cuya situación poco a poco se van liberando pistas. El hallazgo de cada uno se pagará con la cantidad de mil euros. ■

«Another World» vuelve, 15 años después

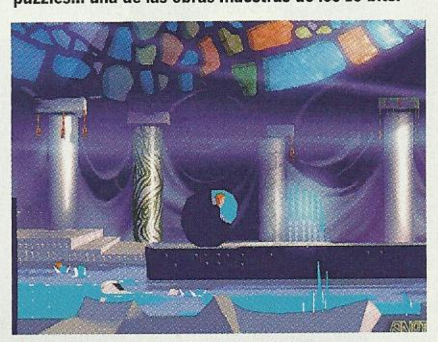
El retorno de un clásico

➔ Acción/Aventura ➔ Elektrogames
➔ Proein ➔ Febrero 2007

¿Qué estabas haciendo en 1991? Si por entonces tenías la edad suficiente como para sentarte frente al teclado, posiblemente estuvieras disfrutando del magistral «Another World», un juego de acción y aventura futurista creado ien solitario! por Eric Chahi. Con versiones en numerosos formatos, llegó a vender un millón de unidades, además de dejar tras de sí a muchos fans que recibirán con los brazos abiertos su reedición, con una versión jugable a una resolución superior (hasta 2048x1600), banda sonora remezclada, documental, libro de arte, libro técnico para programadores y la firma del propio Chahi. Un lujoso ejercicio de nostalgia para vestir tu estante de historia. ■

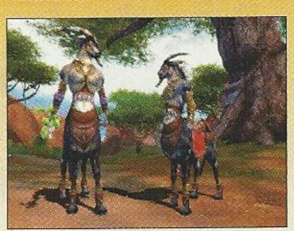


▲ Animaciones extraordinarias, historia sugerente, puzzles... una de las obras maestras de los 16 bits.



▲ En este «Another World: Edición 15 Aniversario» podrás jugar a una resolución de hasta 2048x1600.

últimahora



3 millones y creciendo. «Guild Wars», el célebre juego de rol online de fantasía, continúa aumentando su número de jugadores en todo el mundo, y recientemente ha rebasado la bonita cifra de tres millones gracias al lanzamiento de «Guild Wars Nightfall».

Realidad alternativa española. «Suceso Tierra» es el primer juego de realidad alternativa (un tipo de narrativa interactiva en el que se mezcla el universo de juego con la vida real) que nace en España, una atractiva propuesta detallada en **www.conreser.com.**



2ª entrega disponible. El segundo episodio de las nuevas aventuras de Sam & Max ya se puede adquirir y descargar en www.telltalegames.com. «Sam & Max: Situation: Comedy» cuesta 8,95 dólares aunque sale más barato si adquieres los 6 episodios del juego completo.

Nuevas tiendas GAME. La cadena de establecimientos especializados en videojuegos añade 7 locales más a los existentes: Camas, Móstoles, Terrasa, La Línea, Molina del Segura, Puerto del Rosario y S. Boi de Llobregat, aumentando su presencia en el territorio nacional hasta un total de 172 tiendas.



Anarquía sin fin. Seis años después de su aparición, el juego de rol online «Anarchy Online» sigue con miles de jugadores dispuestos a disfrutar de «Lost Eden», la nueva expansión que incorpora "mechs" de batalla, entre otras novedades.

El Termómetro

Caliente

«Fallout» será online. La serie de juegos de rol que Interplay iniciara en 1997 es añorada por multitud de aficionados que darán botes de alegría al saber que Interplay quiere desarrollar una versión online, pero, eso sí, que cultiven su paciencia porque hablan de... ¡2010!

Lo nuevo de Introversion. Los responsables de los estupendos «Darwinia» y «Defcon» vuelven a la carga con un nuevo proyecto que habían aparcado anteriormente por diversas razones y que lleva el nombre de «Subversion». Prometedor por el currículum de sus autores, pero del que apenas se sabe nada.

Templado

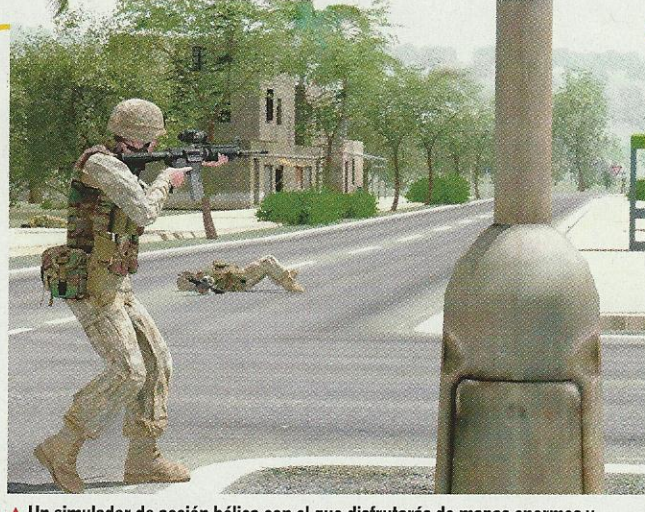
El éxito de «Flatout 2». Bugbear ha hecho pública la cifra de ventas alcanzada con la secuela de su juego de conducción y destrozos y no podían estar más orgullosos: medio millón de unidades en el último trimestre de 2006. Se ve que gusta lo de destrozar carrocerías.

El retorno de Kao. El canguro Kao iniciará una nueva aventura, repartiendo enormes dosis de guantazos y saltos entre diez nuevos niveles no lineales y haciendo disfrutar con muchas y divertidas novedades. Este mismo mes Nobilis lo pone a tu disposición dentro de la serie económica Neo Juegos.

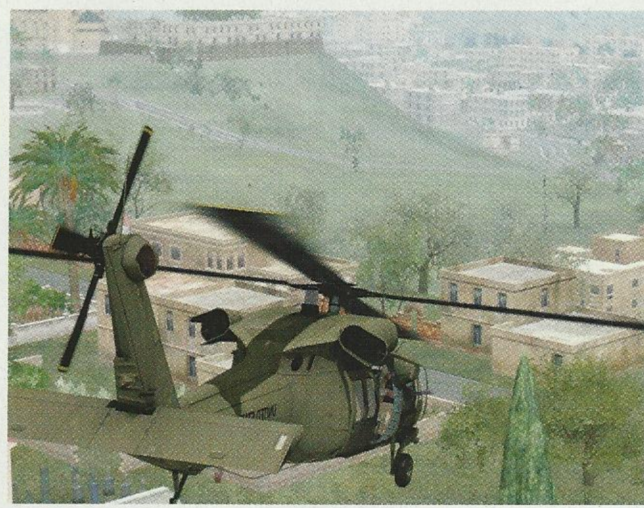
Frío

A esperar tocan. con un "próximamente" nos han dejado los chicos de Arkane Studios («Dark Messiah of Might & Magic») en su página web a la hora de ofrecer información sobre su nuevo juego, «The Crossing». ¡Queremos algún dato!

Imagina qué juegos, si tienes presupuesto. Intel ha presentado sus nuevos procesadores de cuatro núcleos con los que los ordenadores ganarán en potencia y capacidades multimedia, mejorando diversas funciones como la descarga múltiple de contenidos digitales.



▲ Un simulador de acción bélica con el que disfrutarás de mapas enormes y detallados con libertad de acción, y tanta emoción como disparos y explosiones.



▲ La edición europea de «ArmA: Armed Assault» incluye contenido extra en forma de armas, aviones, motocicletas y una misión completamente nueva.

Vuelve Bohemia con «ArmA: Armed Assault»

400 kilómetros de guerra

➲ Acción ➲ Bohemia Interactive
➲ Proein ➲ Febrero 2007

No faltan razones para que los fans de la acción bélica se coman las uñas hasta la salida de «ArmA: Armed Assault». En primer lugar, el "pedigree": sus autores, Bohemia Interactive, **desarrollaron hace 6 años el emocionante e inmersivo «Operation Flashpoint»**. En segundo lugar, «ArmA: Armed Assault» ofrecerá una simulación bélica que unirá realismo con espectáculo y jugabilidad y que presume de características como **un mapa de 400 kilómetros cuadrados**, un modo campaña con 21 misiones, multijugador con **más de 100 soldados en el campo de batalla**, 30 vehículos aéreos, terrestres y marítimos, editor de escenarios... **y una activa comunidad de fans** que ya está desarrollando y compartiendo muchos contenidos personalizados. ■



Investiga con «CSI: Hard Evidence»

Nuevo caso para Grissom

➲ Aventura ➲ Telltale Games ➲ Ubisoft ➲ Primavera 2007

Con técnicas de medicina e investigación forense reales y los personajes de la popular serie televisiva, «CSI: Hard Evidence» ofrecerá todo lo que los fans esperan del nuevo título de Ubi: crímenes, pistas, reconstrucción de hechos, horas de laboratorio y análisis... Esta nueva aventura será aún más fiel a la serie televisiva en la que se inspira, además de disfrutar de novedades como la renovación de los minijuegos de laboratorio o la mejora de recopilación de pruebas. Se avecina una investigación apasionante y seguramente tú no querrás dejar sin resolver los interrogantes de «CSI: Hard Evidence». ■



¿Sabías que...

...el mundo de «Oblivion» crecerá en primavera con el lanzamiento de «The Shivering Isles», una nueva expansión oficial?



Tamriel, el mundo del juego de rol «Oblivion», es de por sí enorme y está lleno de personajes e historias a las que hay que añadir las de los contenidos de pago y gratuitos disponibles. Si aún así no tienes bastante, está en camino «The Shivering Isles», que añadirá esta primavera un montón de novedades capaces de proporcionar más de treinta nuevas horas de aventuras.

Breves

Conan "el feriante". El juego de rol online «Age of Conan» ha sido seleccionado, junto a «Crysis», para mostrar las excelencias y potencial de la nueva versión DirectX10 en el pasado CES de Las Vegas.



Magnates de la pantalla. Gestionar salas de cine, programar proyecciones o editar películas son algunos elementos de «Cinema Empire», un juego de estrategia que distribuirá Nobilis en abril.

Todo queda en casa. El nuevo estudio de Flagship en Seattle está desarrollando «Mythos», un juego de rol online que servirá para probar la tecnología del modo multijugador de «Hellgate London».

FE DE ERRATAS: En la página 140 del reportaje de juegos de fútbol publicado en el número 143 de Micromanía aparecía un dato erróneo respecto a «FIFA 07». En el apartado de selecciones absolutas de la tabla se indicaba que no estaban disponibles, cuando sí lo están. Te pedimos disculpas por el error cometido.

La nueva y original oferta lúdica de Cinegames

Videojuegos en el cine

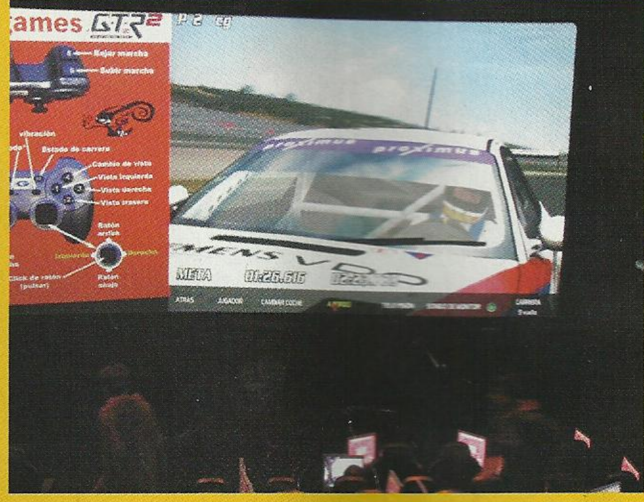
Sala de Juegos · Centro Comercial Avenida M-40 Leganés (Madrid) · Disponible

Cinegames es un reciente proyecto que intenta reunir **la espectacularidad y comodidad de las salas de cine más modernas con la emoción e interactividad del juego en red**. ¿El resultado? Una sala con **cincuenta ordenadores conectados**, aprovechándose de la instalación para ofrecer una experiencia única. Cada puesto cuenta con una pantalla TFT de 17" y un ordenador conectado al sistema audiovisual de la sala, pero imagina además lo que pueden aportar a tus partidas una pantalla gigante, 4000 W de sonido surround 7.1, butacas en grada y con efectos integrados, proyectores digitales... una partida en Cinegames **es algo muy distinto a lo que puedes vivir en el salón de tu casa**.

La primera sala en España de estas características se inauguró el pasado 29 de diciembre en los cines Yelmo Cineplex del **Centro Comercial Avenida M-40 de Leganés** (Madrid) y está prevista su expansión a otras ciudades de nuestro país. Además de su espectacular instalación, la sala Cinegames cuenta con **espacios para personas de movilidad reducida e incluso para quienes tengan problemas de audición**, puesto que gracias a una butaca con efectos subgraves el jugador podrá sentir todos los efectos de sonido en su cuerpo.



Cómodas butacas en grada con efectos especiales, pantalla TFT de 17", gamepad, pantalla de cine, sonido surround 7.1... sólo faltan las palomitas.



¿Alguna vez has visto una partida de «GTR 2» en pantalla gigante y junto a otros cuarenta y nueve jugadores? El próximo juego será «Battlefield 1942».

¡Oleadas de aliens en camino!

Los primeros alienígenas

Rol/Acción · Obsidian/Gearbox · Sega · Sin determinar

No sabemos cuándo, apenas sabemos cómo, pero sí sabemos que vendrán. A miles. Alienígenas tan feos y letales como los de las películas de "Alien", ya que Fox y Sega firmaron un acuerdo mediante el que desarrollar juegos basados en los conocidos films de ciencia ficción. Los dos primeros proyectos difícilmente podrían ser más prometedores: un juego de rol a cargo de Obsidian («Star Wars Caballeros de la Antigua República II») y un título de acción en primera persona en el que trabaja Gearbox, responsables de algunas entregas y versiones de series como «Half-Life», «Halo» o «Brothers in Arms».



Un juego de rol, otro de acción... ¡menuda oleada de bichejos se está preparando!

Campaña de aDeSe para que se cumpla el código PEGI

Un consumo responsable

Evento · Diciembre

El pasado veinte de diciembre aDeSe (Asociación Española de Distribuidores y Editores de Software de Entretenimiento) presentó un decálogo de consejos prácticos elaborado en colaboración con el Instituto Nacional de Consumo para informar a padres y adultos sobre el código PEGI que clasifica y orienta sobre los contenidos de los videojuegos, y que así estos compren de forma responsable según la edad del usuario. Una excelente iniciativa y diez estupendos consejos disponibles en www.adese.es/pdf/decalogo.pdf.



Al acto asistió Elena Salgado, Ministra de Sanidad y Consumo (centro de la imagen).



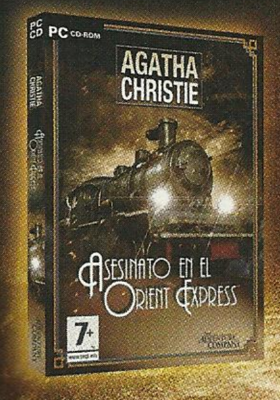
¿Te imaginas un videojuego de «Clerks»?

THE MARK

DOS HOMBRES...
MILLONES DE VIDAS QUE SALVA

PC DVD
DEFCON 1
THE MARK
TWO AGENTS, TEN MILLION LIVES TO SAVE
16+

¡Lo mejor de PC al mejor precio!



EL MAYOR MISTERIO
LITERARIO DE LA HISTORIA
AHORA EN TU PC

AGATHA CHRISTIE

ASESINATO EN EL ORIENT EXPRESS

www.AgathaChristieGame.com

PRO

Los + esperados

*Sólo un cambalache en la lista de este mes, pero es de los importantes: cambiamos la estrategia de **«Supreme Commander»** por el cada vez más deseado —aunque aún lejano— **«Assassin's Creed»**.*



Parrilla de salida

World of Warcraft. The Burning Crusade



ENERO 2007 ROL ONLINE VIVENDI PC

Continúa en nuestra parrilla de salida ya que nuestro deseo de analizar la versión final de esta expansión ha trasladado la review al próximo número. ¡Estamos jugándolo a tope!

S.T.A.L.K.E.R.

MARZO 2007 ACCIÓN GSC/THQ PC

Acción postnuclear en un inmenso entorno contaminado por la radiación y plagado de mutantes y peligros. Tendrás libertad de acción y varios finales distintos.



Command & Conquer 3: Tiberium Wars

MARZO 2007 ESTRATEGIA EA PC

Renace la que fuera la serie de estrategia de referencia para todos los aficionados al género, y lo hace con la ambición de recuperar el trono que obtuvo entonces.

Jade Empire Edición Especial

MARZO 2007 ROL BIOWARE/TAKE 2 PC

Si este juego de rol con trasfondo oriental ya era bueno en su versión Xbox imagínate lo que será la versión PC: más resolución, muchas mejoras y contenidos extras.

Calentando Motores

Bioshock



PRIMAVERA 2007 ACCIÓN/ROL IRRATIONAL GAMES/TAKE 2 PC

No es sólo acción ni tampoco sólo rol, estará lleno de posibilidades y visualmente será espectacular y con un diseño increíble. ¡Ya falta menos para echarle el guante!

Hellgate London

VERANO 2007 ROL FLAGSHIP/NAMCO/E.A. PC

El juego de rol de Flagship se hará esperar un poquito más pero parece ser que en los primeros meses del año podremos disfrutar de todas sus promesas...

Assassin's Creed

OTOÑO 2007 ACCIÓN/AVENTURA UBISOFT. PC, 360, PS3

Espectáculo y acrobacias por los tejados de Jerusalén, libertad total de acción y ciudadanos que reaccionan ante ti según tus actos. ¡Estamos impacientes!



Crysis

2007 ACCIÓN CRYTEK/EA PC

Los creadores de «Far Cry» vuelven con la nueva tecnología «CryEngine 2» y con el que parece será uno de los juegos más espectaculares y alucinantes de 2007.

En boxes

John Woo presents Stranglehold



2007 ACCIÓN TIGER HILL/MIDWAY PC

No se tratará de acción sin más, porque su estética y narrativa –totalmente cinematográficas– llevan el sello de un cineasta de culto, el célebre John Woo.

Unreal Tournament 2007

2007 ACCIÓN EPIC GAMES/MIDWAY PC

Es uno de los más esperados por los fans de la acción y la última versión mostrada en el GC de Leipzig no hace más que aumentar todas las expectativas.

Spore

2007 ESTRATEGIA MAXIS/EA PC

La última idea del genial Will Wright lo tiene todo para hacer un juego original, profundo, lleno de posibilidades y, lo más importante, divertidísimo de jugar.



Los «Winter Games 2007» quedan inaugurados

Un invierno de juegos

Deportivo **49games** **Nobilis** **Febrero 2007**

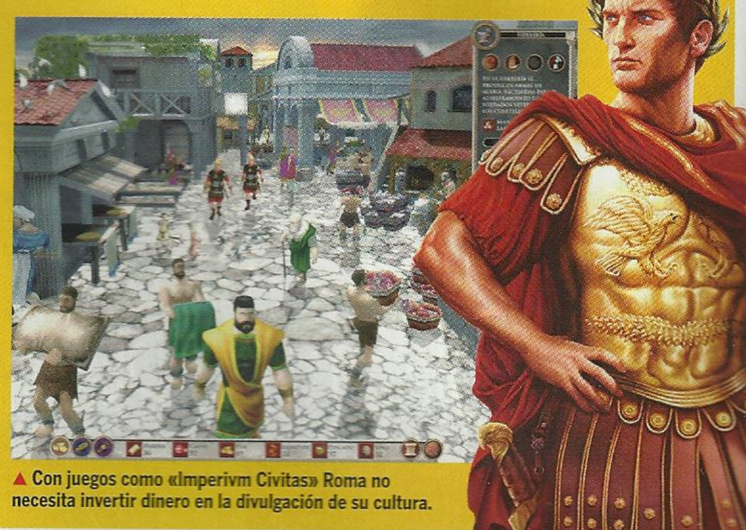
Con la llegada de las nieves nos llegan también los juegos de competiciones deportivas invernales, caso de este «Winter Games 2007», que extraerá de ti tu espíritu más deportista. Hasta diez disciplinas están incluidas, algunas tan populares como el slalom, el descenso, el bobsleigh, el patinaje de velocidad o el biathlon. Pero además no faltarán algunos detalles originales, como por ejemplo el modo campaña compuesto por cuarenta y tres misiones, y apartados imprescindibles en el género como el modo multijugador para hasta cuatro personas con pantalla partida y unos gráficos tan espectaculares y reales que te harán temblar de frío. ■

La Ciudad Eterna reconoce «Imperivm Civitas»

Roma premia a Roma

Estrategia/Gestión **Haemimont/FX** **FX** **Disponible**

La última entrega de la superventas y reconocida serie de estrategia «Imperivm» ha demostrado ser tan edificante como divertida: **la ciudad de Roma ha concedido a «Imperivm Civitas» el premio Marco Aurelio**, un galardón con el que se recompensa a aquellas obras o instituciones que ayudan a difundir la cultura romana. **«Imperivm Civitas», que ya ha dejado claro su aspecto más didáctico** semanas atrás con la iniciativa de FX Interactive de llevar el juego a las aulas españolas, y que allí se utilice como herramienta educativa, está siendo todo un éxito en ventas y se ha convertido en **el juego más vendido en España e Italia de forma simultánea**, un inmejorable broche de oro para una serie de estrategia y gestión que ha sabido hacerse accesible y acercar **la emoción y espectacularidad de las batallas históricas** a miles de jugadores. ¡Ave, Imperivm Civitas! ■



▲ Con juegos como «Imperivm Civitas» Roma no necesita invertir dinero en la divulgación de su cultura.

¡La acción más real que has visto!

Crysis

CRYTEK/EA · ACCIÓN · SEPTIEMBRE 2007



▸ Prepárate para una acción que cambiará a cada instante. No habrá espacio para la monotonía en un entorno dinámico donde los fenómenos naturales son un peligro más, muchas veces provocados por el invasor: terremotos, tornados y, sobre todo, armas que lo congelan ¡todo!... súmale una gran variedad de vehículos de aire, tierra y mar por manejar que incluye barcos, tanques, helicópteros.. ¡imagínate lo diferente que será cada hora de juego! ■



▲ Mi pistola no es como tu pistola. Las armas y armaduras en «Crysis» irán un paso más allá –como tantas cosas en este juego– de lo que acostumbramos a ver en el género: tu uniforme armadura tendrá varias funciones y posibilidades de uso, al tiempo que podrás modificar el armamento que vayas obteniendo en el juego. ■



▸ **¡UNA INVASIÓN QUE TE DEJARÁ HELADO!** Los alienígenas dominarán nuestro mundo provocando una nueva glaciación... si es que tú les dejas hacerlo, claro. Pero si decides resistir, prepárate para vivir una acción increíble con unos gráficos... ¡alucinantes! ■

▲ **¡La cosa se pone muy fea!** Corre el año 2023 cuando un misterioso asteroide cae sobre la Tierra. ¡Un momento! ¡Si no es un asteroide! En realidad se trata de una nave alienígena de dos kilómetros de altura que generará una esfera de fuerza y congelará buena parte de la isla sobre la que ha caído. ¡Queda oficialmente inagurada esta invasión! ■

▲ **Lo amarás no sólo por sus gráficos.** Es cierto que el descomunal realismo visual que «Crysis» quiere colocar ante nuestros ojos será una de sus etiquetas, pero es que podrás seguir calificando de "realista" el comportamiento de tus aliados, tus enemigos, de las armas, cada elemento de los escenarios, la vegetación... ¡No será simple realismo, será R-E-A-L-I-S-M-O! ■

◂ **Tus hombres se comportarán tal y como lo harían en una guerra real.** Tanto tus soldados como los del enemigo utilizarán tácticas militares reales, y no sólo eso sino que unos y otros aprenderán observando cómo juegas y actuarán en consecuencia adaptándose a tu estilo: más sigilosos, más precavidos... Los invasores pondrán en juego una IA tan avanzada que Crytek ya ha asegurado que serán los rivales más inteligentes que te hayas encontrado hasta ahora en un juego de acción. ¡Casi nada! ■

Un mundo que cambiar

Two Worlds

REALITY PUMP · ROL · MARZO 2007



SIÉNTETE LIBRE EN ARBORENA. Recorre un inmenso mundo y actúa libremente en todo momento con el único límite de que tus actos tendrán las correspondientes consecuencias. Como elegido de los dioses, sólo tú podrás mediar en el conflicto de poderes que hay entre las razas de Arborena... ¡Qué papelón!

A pie... o no. Un mundo de un tamaño tan colosal como el de «Two Worlds» –¡serán 35 kilómetros cuadrados!– no es fácil de recorrer. Por suerte, podrás cabalgar los más veloces caballos o entrenar monturas como lagartos y bestias para explorar hasta el último rincón de Arborena.

¡Si algo ocurre es por tu culpa! El mundo de juego reaccionará ante cada una de tus acciones, desde los más pequeños detalles hasta la trama principal, todo importa: decisiones, alianzas... Y, por supuesto, el objetivo final del juego será abordable de mil formas distintas, cuando y como tú decidas hacerlo.

Combatirás combinando acción y táctica. Los combates en «Two Worlds» serán algo más que puro espectáculo: dispondrás de una serie de acciones básicas y un montón de tácticas y acciones avanzadas que podrás activar según tu estilo y preferencias.





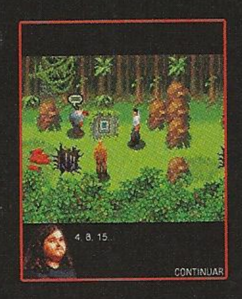


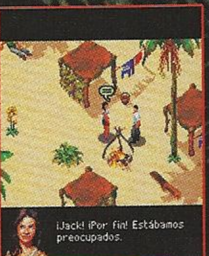
En exclusiva en tu móvil
Vodafone live!
Descárgatelo entrando en el Menú:
Vodafone live! > Videojuegos
o enviando JUE PERDIDOS al 521











Precio por descarga: 3€ para Vodafone live!. Precio de navegación: 50 céntimos por cada conexión. Fuera del Menú Vodafone live! 50 céntimos por conexión hasta 512 kb. El precio de conexión incluye todo el tráfico de datos y el acceso a contenidos gratuitos. Imp. ind. no inc. Infórmate en el 1444 o en www.vodafone.es/live.





Espectáculo de Rol y Magia

The Witcher

CD PROJEKT · ROL/ACCIÓN · VERANO 2007

¡MÉTETE EN LA PIEL DEL BRUJO! El universo de «The Witcher» estará basado en las novelas del escritor polaco Andrej Sapkowski. Se trata de un fascinante mundo de fantasía en el que ni los buenos son tan buenos... ni los malos tan malos.

▲ **Esta aventura no será flor de un día.** «The Witcher» te ofrecerá juego para mucho tiempo: la trama principal ofrecerá más de cien búsquedas o misiones y proporcionará unas treinta horas de juego. Pero si prefieres tomártelo con calma y vivir también las tramas secundarias tendrás fantasía, espadas y magia para cincuenta horas más.

▲ **Vive la profesión de Brujo.** Geralt de Rivia, el protagonista, es un brujo mercenario que por un módico precio se encarga de dar caza a monstruos más o menos malignos. Además de ser un guerrero temible con la espada, dispondrá de una serie de conjuros propios de su clase, lo que en la práctica te va a proporcionar combates con magia y esgrima llenos de posibilidades.

La vida es móvil. Móvil es Vodafone.

Salva el planeta de una amenaza alienígena con Vodafone live!

Disfruta en exclusiva de "Lost Planet"



Vodafone live! con 3G
Samsung ZV40


SUPREME™
COMMANDER
UN RTS DE CHRIS TAYLOR,
WINNER
BEST OF E3 2006
GameTrailers.com
BEST OF E3
2006 AWARDS WINNER
GAME CRITICS AWARD
BEST OF E3 2006
WINNER
PREMIO E3
MeriStation
de videoadictos para videoadictos
THQ
www.thq-games.es

Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que opines y te hagas oír.

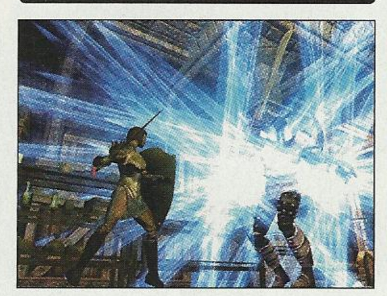
Difícil elección

Me ha gustado un montón el reportaje que habéis publicado el mes pasado acerca de los mejores juegos de 2006, de hecho, lo voy a usar a modo de catálogo, para ir marcando los que ya he jugado (pocos, según yo, y demasiados, según mi madre) y los que todavía tengo que probar. En el lado "negativo" tengo que deciros que me habéis provocado un dolor de cabeza considerable, porque llevo varios días pensando en cuál votar como el mejor de todos ¡y no consigo decidirme! En fin, me voy a tomar una aspirina y a seguir pensando otro ratito :-D ■ Carles Murillo



R. Chico, lamentamos terriblemente tu jaqueca, pero si te sirve de consuelo a nosotros todavía nos dan pinchazos los riñones de acordarnos la que pasamos para elegir los juegos del reportaje (y, lo que es peor, para dejar fuera otro montón de títulos igual de grande que el que apareció publicado). De todas formas, ¿seguro que la perspectiva de los premios que puedes ganar votando no te alivia un poquito el dolor de cabeza...? Ah, pues eso pensábamos nosotros :-D

Mis editores



Soy un fanático de los editores, vamos, que disfruto tanto acabándome un buen juego como luego creando nuevos mapas, niveles o escenarios para él. El caso es que os escribo para pedir a las compañías que se "estiren" más y que incluyan más editores en sus juegos. Además, eso sería bueno para ellos, porque pocas cosas ayudan más a mantener vivo un juego que una horda de aficionados desarrollando contenidos para él. ■ Jhonathan

R. Tienes toda la razón. Ahí están, por ejemplo, las páginas y páginas de módulos para el «Neverwinter Nights» original como prueba de que una comunidad activa puede hacer que un juego con más de cinco años de solera siga vigente como el primer día. De todas formas, amigo, no podrás quejarte, porque la lista de juegos con editor disponibles ahora mismo a la venta es de las más largas de los últimos tiempos: «Titan Quest», «Oblivion», «Mark of Chaos», «La Batalla por la Tierra Media II», «Neverwinter Nights 2»... y todavía nos dejamos bastantes en el tintero.

LA QUEJA
Requisitos ficticios

Me parece fatal que algunas compañías se "inventen" los requisitos mínimos de sus juegos, supongo que para conseguir más compradores que, de otra forma, se lo pensarían antes de comprar sus productos. El último caso, y el más flagrante, es el de «Flight Simulator X», que pone en su caja que basta con un procesador de 1 GHz y una tarjeta gráfica de 32 MB de RAM. Bueno, pues yo tengo un equipo que cumple sobradamente estos requisitos (Pentium III 1,5 GHz, GeForce 6600 con 256 MB) y lo puedo mover a duras penas. ¿Es o no es para mosquearse? ■ Jesús

El problema es que las compañías a menudo se curan en salud y ponen los requisitos mínimos... para mover el juego. Vamos, que si con ese equipo el juego funciona, aunque sea a 2 imágenes por segundo, a ellos les vale. Lo lógico (y lo exigible) es que se especificaran los requisitos que garantizan la jugabilidad.



Números atrasados

Os escribo porque estoy interesada en adquirir un par de números atrasados de Micromanía (si os sirve, la culpa de que no los tenga es de mi quiosquero, que los vendió todos sin darme tiempo a comprarlos). He estado mirando en la web *www.micromania.es*, pero no consigo encontrar la página de atrasados... ¿Podéis ayudarme? ■ Ángela Lezcano

R. Tranquila, que ya hemos mandado a uno de nuestros agentes para que tenga "unas palabritas" con tu quiosquero, verás como no se vuelve a repetir... ;-) Mientras tanto, si quieres, puedes comprar tus Micromanías atrasadas (así como cualquiera de nuestros especiales de guías o demos) en la página ***www.axelspringer.es/atrasados***

Un vistazo al pasado

El mes pasado un lector se quejaba de la política de reeditar juegos clásicos. Pues yo quiero decir que me alegro mucho con la nueva versión amateur de «La Abadía del Crimen», con «The Settlers 2, 10th Anniversary», con las reediciones de LucasArts... Yo, personalmente, quiero dar un aplauso a esa gente que echa de menos el pasado y nos lo trae al futuro a competir contra los juegos de última generación. ■ Tobías



R. Si es que al final todo se reduce a que para los juegos buenos siempre habrá sitio en nuestras estanterías, independientemente de si son viejos o no... y si encima les "lavan la cara" y los ponen al día, pues mejor que mejor, ¿verdad?

Elige tus fuentes

Hace cuatro meses leí en una web que estaba en marcha una expansión para «Star Wars Battlefront II», pero desde entonces no he vuelto a saber nada. Me encanta este juego y la impaciencia me puede, ¿vosotros sabéis algo? ■ Iñaki



R. Mucho nos tememos que no existe tal expansión. Seguramente se trate de una confusión con un pack descargable para la versión de Xbox. Lamentamos el chasco, pero, chico, eso es lo que tiene fiarse de cualquiera (informativamente hablando, claro). En el futuro, piensa que si no lo has leído en Micromanía es porque no ha pasado :-D

LA POLÉMICA DEL MES
¿Un juego lineal?

No acabo de entender por qué se ha formado tanto alboroto con «Dark Messiah». Yo no le veo ni la libertad ni las opciones por ningún lado. Vamos, que parece que estuviéramos ante un nuevo «Oblivion», y ni mucho menos. A mí me parece, en realidad, un juego lineal, en el que todo el tiempo vas obligado a "tirar para delante", un mata-mata, vamos. Es un buen juego, claro, pero ni mucho menos la referencia del género. ■ Abel Andrade

Seguramente será que nos hemos explicado mal (y ya lo sentimos), pero es que al hablar de la libertad de acción en «Dark Messiah» no nos referíamos a que puedas elegir tu camino, porque al fin y al cabo se trata de un juego de acción y no de rol, sino a que puedes enfrentarte como tú quieras a casi todas las situaciones. ¿Atacarás a los orcos cuerpo a cuerpo? ¿Los freirás a hechizos? ¿Liberarás a las arañas para que les ataquen ellas...? A ése tipo de libertad nos referimos.



Ahora empezamos a entendernos

He estado comprobando las últimas revistas en busca de juegos en inglés y me he llevado una sorpresa muy agradable. Entre un total de 36 juegos que habéis comentado en los últimos dos meses, ¡sólo tres! no vienen con al menos los textos en castellano (si tenéis curiosidad, son «Tiger Woods 07», «Archlord» y «Marvel Ultimate Alliance». La verdad, me parece un adelanto considerable si pensamos que hace no tanto estábamos echando pestes porque la mayoría de juegos estaban sin traducir, ¿no os parece?
■ Miguel Ángel Solla



R. Sí nos los parece, sí, y nos alegramos bastante de cómo han cambiado (para mejor) las cosas. Lo que pasa es que como lo nuestro es "tocar las narices", lo primero que se nos ocurre es quejarnos porque esos tres juegos que mencionas no hayan sido traducidos también, porque, vamos, ya son ganas de fastidiar una media estupenda :-D

FORMIDABLE

Aire fresco. No es que andemos cortos de juegos de estrategia, pero aun así nos alegramos cuando llega un juego como «Supreme Commander», que no sólo aporta una jugabilidad excepcional y unas cuantas ideas realmente originales, sino que nos trae de vuelta una genuina ambientación de ciencia-ficción, de la buena. Y dentro de poco... ¡«Command & Conquer 3»!

LAMENTABLE

¿Pagar por qué? Este mes estamos todos con la mosca detrás de la oreja por el anuncio de Bill Roper y sus chicos de que va a haber que pagar una cuota mensual para disfrutar del modo multijugador online de «Hellgate London». ¡Lo que nos faltaba! Por lo menos podrían haber dicho qué va a tener de especial para que haya que pagar por ello... si es que lo tiene.

Colección completa

Acabo de comprarme el pack «Civilization Chronicles», con toda la serie «Civilization» y unos extras muy jugosos, además. Me parece una combinación perfecta, que incluye un juego muy reciente así como varios clásicos de todos los tiempos y, encima, con una presentación de lujo. Me gustaría que más compañías se animaran a hacer algo parecido con los juegos clásicos de su catálogo.
■ Jordi Roig

R. Desde luego, el trabajo de Take 2 con la edición de «Civilization Chronicles» ha sido impecable, pero, ojo, que si te gustan este tipo de packs tienes donde elegir. Así a bote pronto se han puesto hace poco a la venta cofres con las series «Commandos» y «Unreal», y recopilaciones de «Age of Empires», «Rise of Nations», «Call of Duty» e incluso todos los «Heroes of Might & Magic», cada uno con sus correspondientes expansiones. Variado, ¿no?



R. No os podéis imaginar el mogollón de correos que hemos recibido a cuenta de la carta del mes pasado, tanto a favor como en contra. Y la mayoría, de ellos, además, destilando bastante mala uva ;-) como el de Xavi, sin ir más lejos (que, todo hay que decirlo, tiene un argumento de bastante peso). En fin, esperemos que las hostilidades no vayan más allá porque si no vamos a tener que venir a trabajar con armadura, no sea que nos alcance alguna "cuchillada" extraviada :-D

Duelo en la red

El mes pasado un lector invitaba a los jugadores de «WoW» a pasarse a «Guild Wars» porque, según él, tienen más expansiones y, además, no tienen que pagar cuotas. Pues bien, yo le diría a ese lector que "su" juego gratuito tiene tres millones de usuario y el "mío", de pago, ocho... Eso debe querer decir algo, ¿no? ■ Xavi

Bien por XIII

Quiero felicitaros por la revista y contaros que estoy enganchadísimo al juego que regalasteis el mes pasado, «XIII». No sólo se trata de un juego trepidante sino que me parece genial ese acabado tipo cómic. La verdad, no lo había visto nunca y me parece espectacular. ■ Víctor Ecenarro



R. Ese acabado que te gusta tanto se llama "Cell Shading" y aunque ya lleva bastante tiempo inventado, es verdad que pocas veces se ha usado con la calidad y la originalidad que lo hicieron los desarrolladores de «XIII». De todas formas, si te gusta ese "efecto cómic", no pierdas de vista «Silverfall» un juego de rol y acción, al estilo de la clásica serie «Diablo», que también usará "Cell Shading" y que tiene una pinta realmente impresionante.

Tu opinión es importante, escríbenos

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a elbuzon@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid.
■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.
Tus datos personales, conforme a la normativa vigente sobre Protección de Datos Personales, serán incorporados a un fichero, del que es responsable Hobby Press S.A. para gestionar el envío de la camiseta, y serán destruidos posteriormente.

preguntas sin respuestas

¿Cuántos...

jugadores quedan para el resto de juegos de rol online, si «WoW» ya tiene ocho millones de usuarios y «Guild Wars» tres?

¿Quién...

les iba a decir hace diez años a los desarrolladores del «Tomb Raider» original que el personaje que acababan de crear se convertiría en un icono de los videojuegos?

¿Dónde...

demonios están los tesoros que hay que encontrar dentro de «D&D Online» para ganar uno de los diez premios de mil euros cada uno?

¿Por qué...

querría nadie hacer una segunda parte de la película «Alone in the Dark», después de las terroríficas críticas que obtuvo la primera?

¿Cuántos...

juegos basados en personajes de la Warner nos van a inundar a partir de ahora que la compañía ha comprado una importante participación de SCi?

¿Por qué...

algunas compañías se empeñan en anunciar para sus juegos unos requisitos mínimos muy inferiores a los realmente necesarios?

¿Qué...

nuevas maravillas de juegos vamos poder disfrutar cuando los nuevos procesadores de cuatro núcleos y el DirectX 10 se empiecen a aprovechar al máximo?

NOTA: Micromanía se reserva el derecho de publicar las cartas que se reciban en esta sección, así como de resumirlas o extractarlas cuando lo considere oportuno para dar entrada a un mayor número de participantes.

La Réplica

¿No estás de acuerdo con nuestra puntuación de un juego? ¡No hay problema! Escríbenos, dinos cuál es la nota que en tu opinión habría merecido ese título y explícanos tus razones.



Puntuación Micromanía

¡No es «Imperivm»!

Me parece que FX ha metido la pata, porque este juego que han sacado no se parece en nada a los anteriores «Imperivm». Vale, está ambientado en el Imperio Romano pero, ¿dónde están los ejércitos? ¿Dónde están las campañas contra los bárbaros? ¡Que me devuelvan mi «Imperivm»! ■ Alfonso Estevez





Desde luego si lo que estabas esperando era «Imperivm 4» es lógico que estés decepcionado, pero eso no quiere decir que «Civitas» sea malo, sino que es diferente. Si lo entiendes como lo que es, una serie nueva, y relacionada sólo tangencialmente con los anteriores «Imperivm», verás que se trata de un juego de gestión realmente completo y muy interesante.

J.T.A. (Autor de la review)



Puntuación Micromanía

Bueno y barato

No entiendo por qué este juego no lleva una nota mayor. Su sistema de juego es muy original, en especial todo el tema de la elección del "rey" del servidor, y además es gratuito. Vamos, que sólo le falta estar traducido al castellano... ■ Ciro Aguilar





«Archlord» es un ejemplo clásico de un juego de rol online al principio de su andadura, al que todavía le quedan muchos detalles por pulir. Es cierto que es gratuito –ahora–, y es un punto muy a favor, pero eso no puede disimular que el juego todavía tiene bastantes "bugs" y que necesita más opciones de juego, sobre todo a niveles bajos.

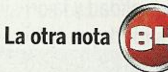
I.R.L. (Autor de la review)



Puntuación Micromanía

Más de lo mismo

A ver, ¿no se os ha ido un poco la mano con la nota?, porque el juego es bueno, sí, pero es demasiado parecido a «Most Wanted». Vamos que resulta muy poco original y que yo creo que debería haber incluido más novedades. ■ Vicente Núñez





Los dos son juegos de carreras urbanas y, claro, a la fuerza tiene que haber similitudes, pero yo creo que el nuevo motor gráfico, la nueva historia (que es muy interesante) y las nuevas opciones de personalización lo convierten en un «NFS» bastante fresco.

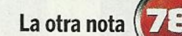
F.D.L. (Autor de la review)

Anno 1701 — 90

Puntuación Micromanía

No es para tanto

No sé qué le habéis visto a este juego para ponerle semejante notaza. Para mí se trata de un juego totalmente repetitivo, en el que lo único que hay que hacer es contruir edificios según te los van pidiendo los habitantes. Es muy bonito, sí, pero ya está. ¡No hay más! ■ Fran Pardal







Por como lo cuentas parece que estuviéramos hablando de dos juegos diferentes, porque yo creo que una de las características del juego es su variedad: gestión, exploración, estrategia... De acuerdo que en algunos aspectos no tiene demasiada profundidad, pero mirando el conjunto es un juego realmente variado y entretenido.

J.P.V. (Autor de la review)



Puntuación Micromanía

Por las nubes

En mi opinión Microsoft ha hecho un trabajo soberbio con la nueva entrega de «Flight Simulator» y se trata, con diferencia, del mejor de la serie. Me parece, sobre todo, que ha mejorado muchísimo la jugabilidad y que eso se debería haber tenido en cuenta con una nota bastante más alta. ■ Ricard Borras

La otra nota 93

Sin duda se trata de un excelente juego, pero no por ello está libre de problemas, el mayor de los cuales es sus desproporcionados requisitos técnicos. Porque una cosa es que un juego "pida mucha máquina" y otra que para moverlo casi haga falta un DirectX que todavía no existe.

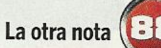
R.L.P. (Autor de la review)



Puntuación Micromanía

Poco original

Creo que os habéis quedado muy cortos con la nota de este juego. Yo creo que se trata de uno de los mejores "managers" que hay, con una base de datos gigantesca y un montón de opciones de juego. ■ Susana





Lo que dices es cierto, pero el juego está limitado por su pobre apartado técnico. A estas alturas esperamos algo más a la hora de ver los partidos que un montón de "boliches" moviéndose por la pantalla. Añádele a eso que no hay órdenes tácticas en tiempo real y lo que te queda es un juego muy interesante, sí, pero limitado.

A.T.I. (Autor de la review)



EN EL PUNTO DE MIRA

Warhammer Mark of Chaos

92 Puntuación Micromanía



Un lujo

Me parece que se trata de uno de los juegos de estrategia más espectaculares de los últimos tiempos. Tecnológicamente es soberbio y con una calidad gráfica alucinante, pero es que, además, su ambientación es genial y reproduce perfectamente el tono oscuro y apocalíptico del universo Warhammer. ■ Tomás Luque

Tienes razón en todo lo que dices, pero es que si el juego no lleva una nota mayor es por ningún problema técnico (más allá de las complicaciones en el control de la cámara), sino por su escasez de contenido. Vamos, que nos hubiera gustado disfrutar más la campaña y el multijugador de un juego tan genial. J.A.P. (Autor de la review)



Demasiado igual

Me parece que el juego está muy conseguido, pero me resulta bastante monótono. En primer lugar porque hay pocas facciones diferentes y, sobre todo, porque los escenarios son demasiado iguales entre sí, todos muy oscuros y "feotes". ■ J. Ortiz

Sí, el juego está justito de contenido, pero no me parece que las facciones sean el problema, sobre todo porque las cuatro incluidas son bastante diferentes entre sí. La ambientación te puede gustar o no, pero esa "fealdad" es una característica de Warhammer y, para mí, es uno de los grandes aciertos del juego. J.A.P. (Autor de la review)

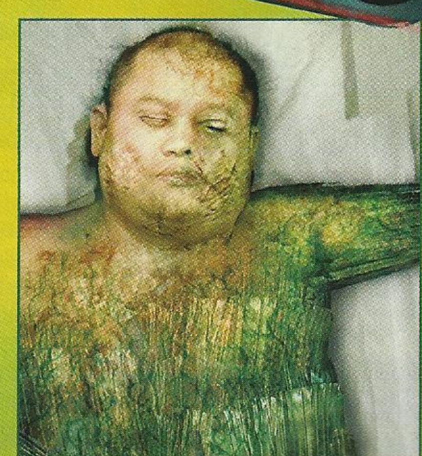
CONRAD

QUE NO TE FALTE EL TIBERIO

QUIEN TIENE TIBERIO... tendrá el poder. El preciado mineral será, una vez más en la serie «Command & Conquer», el auténtico protagonista de la acción. El uso militar del Tiberio tendrá como resultado en el juego vehículos y armas más potentes y poderosas.

EFECTOS LETALES. Pero será un arma de doble filo porque su acción sobre el ser humano provoca mutaciones capaces de acabar con su vida. ¿Podrás luchar en una guerra donde tus tropas estarán expuestas a la radiación?





¡Comienza la Tercera Guerra Tiberio!

COMMAND & CONQUER 3 TIBERIUM WARS

Hace más de una década, las dos primeras Guerras Tiberio dieron vida a «Command & Conquer», una mítica serie pionera en el género de la estrategia en tiempo real. Ahora renace la saga, totalmente puesta al día, para que todos empuñemos el ratón y volvamos a manejar recursos y tropas.

El regreso de una serie veterana en años, millonaria en ventas y muy querida por los fans de la estrategia es, al tiempo que una buena noticia, un saco de dudas: ¿Será más de lo mismo? ¿Tendrá algo que ver con los anteriores? Como nosotros teníamos las mismas preguntas que tú, nos fuimos a jugar con «Tiberium Wars» a las oficinas madrileñas de EA con el único objetivo de volver para contártelo después. Y aquí estamos de vuelta, empezando con una frase de Mike Verdu, productor del juego, para dejarte claro qué de nuevo y qué de viejo ofrecerá: "será muy fresco y a la vez muy familiar, manteniendo toda la magia de la serie".

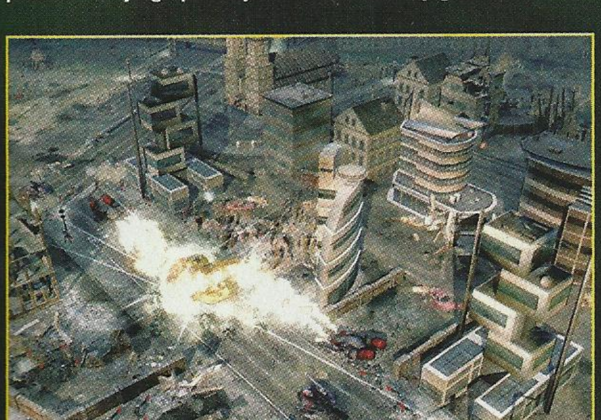
TRES SON MULTITUD

«Tiberium Wars» irá más allá de todo lo visto en la serie, empezando por una historia más rica y detallada que nunca. En el 2047 el planeta está contaminado por el Tiberio, una sustancia de efectos devastadores pero necesaria para el desarrollo. Su control será clave para las tres facciones que lucharán entre sí.

Tal vez seas de los que han conocido o jugado con las dos primeras facciones: GDI, (Global Defense Iniciative) es una alianza de países desarrollados al estilo de la ONU, con buenas intenciones en cuanto a llevar riqueza y desarrollo a todas las partes del planeta pero no del todo eficaces en su misión. En el otro lado está la Hermandad de NOD, reúne a los pobres y desposeídos y reparte comida y medicinas a los que menos tienen. El problema es que este grupo está liderado por Kane, un loco mesiánico que querrá utilizar NOD para sus propios fines, lo que incluye avanzar hacia un nuevo estado evolutivo del hombre gracias al efecto del tiberio.

Para complicar más las cosas, añade al campo de batalla a una raza alienígena que aspira ▸▸

Vive la mejor estrategia futurista, viaja al año 2047 y combate en el frente de la Tercera Guerra Tiberio



▲ UN FUTURO AGITADO. En el año 2047 tres bandos se pelean entre sí con una poderosísima y peligrosa sustancia de por medio: el Tiberio.



▲ ELIGE TU ESTILO. Cada facción tendrá sus puntos fuertes y débiles en ataque y defensa. Optar por una u otra cambiará totalmente la jugabilidad.

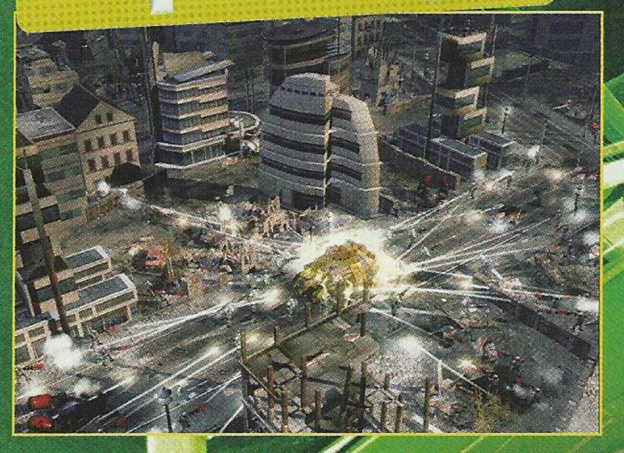
- Género: **Estrategia**
- Estudios/Compañía: **EA**
- Distribuidor: **Electronic Arts**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Marzo 2007**
- ***www.ea.com/commandandconquer***

LAS CLAVES

- Ofrecerá estrategia y gestión futurista rápida y asequible.
- Habrá tres facciones en combate: GDI, Nod y Aliens.
- La historia será muy importante y evolucionará a través de vídeos protagonizados por actores famosos.
- Su completo modo multijugador promete ofrecer soporte y diversión para una enorme comunidad mundial de fans.

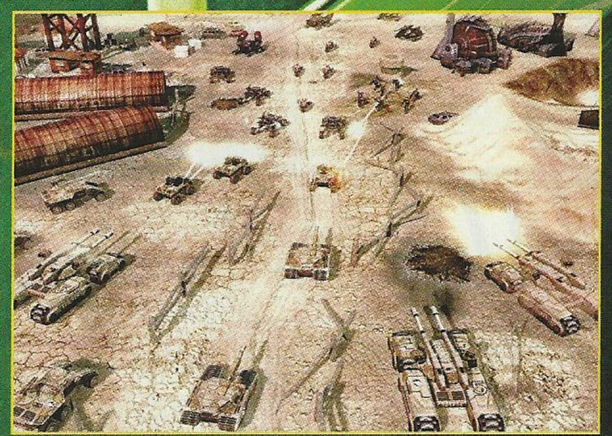
PRIMERA IMPRESIÓN

A ritmo de acción. Será estrategia, pero de la que resulta fácil y rápida de jugar, y difícil de dominar.





▲ **LO NUNCA VISTO.** Tal vez te suenen las unidades de GDI o te sepas al dedillo cómo son los ejércitos NOD por juegos anteriores. Pero de la nueva facción, la de los Aliens, no conoces nada... ¡seguro que te van a sorprender!



▲ **ESTRATEGIA CON RITMO.** Pese a ser un juego de estrategia con un poco de gestión, «Tiberium Wars» te ofrecerá una acción rápida y emocionante.



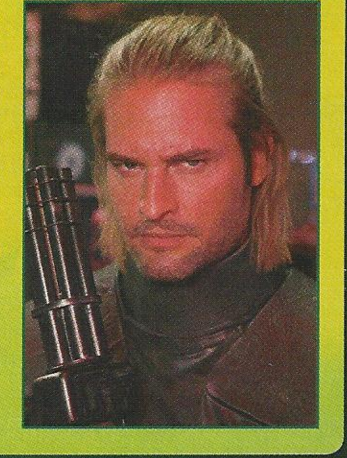
▲ **EFECTOS A TOPE.** Gracias al motor de «La Batalla por la Tierra Media II» y a un montón de efectos visuales, las batallas serán espectaculares.



▲ **SI FUNCIONA, NO LO TOQUES.** El padre del género vuelve con la misma fórmula pero puesta al día.

VÍDEOS DE LUJO

» **REPARTO ESTELAR.** Actores como Josh Holloway ("Perdidos"), Michael Ironside ("Desafío Total") o Billy Dee Williams ("El Imperio Contraataca") serán las caras famosas de los vídeos que poco a poco va mostrando el juego.



» **¡TE ESTOY HABLANDO A TI!** En las escenas cinemáticas verás como cada personaje se dirige a ti en todo momento, algo que aumentará tu inmersión en la apasionante historia.

▸▸ a recolectar todo el tiberio del planeta y verás que esto promete. Combates continuos, por tanto, entre tres bandos con un perfil militar y tecnológico muy diferente, responsable de una jugabilidad muy variada.

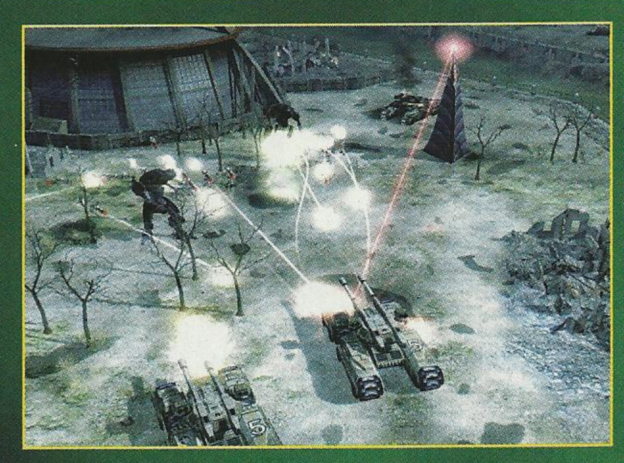
Claro que, no será batalla y acción todo lo que reluce, y «Tiberium Wars» aportará un factor de gestión: creación de estructuras militares y de recolección de tiberio de cara a crear una base, desarrollar unidades ofensivas y defensivas y lanzarte al ataque.

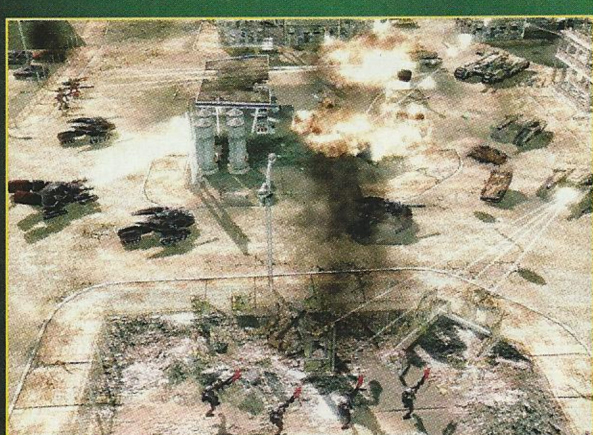
RÁPIDO, FLUIDO, DIVERTIDO

Así definen sus responsables el desarrollo de «Tiberium Wars» y es que, conozcas o no el género, conozcas o no la serie, unos minutos te bastarán para ponerte al mando de todo y sumergirte a la historia de la campaña individual, plagada de vídeos con actores famosos que te harán vivir esta épica batalla como protagonista absoluto. Una riqueza argumental poco común en el género cuya presencia tiene una sencilla explicación, tal y como Mike Verdu nos aclaró durante la presentación: "la historia del juego original era tan inspiradora que hemos sentido la necesidad de convertirla en algo que enganchara al jugador,

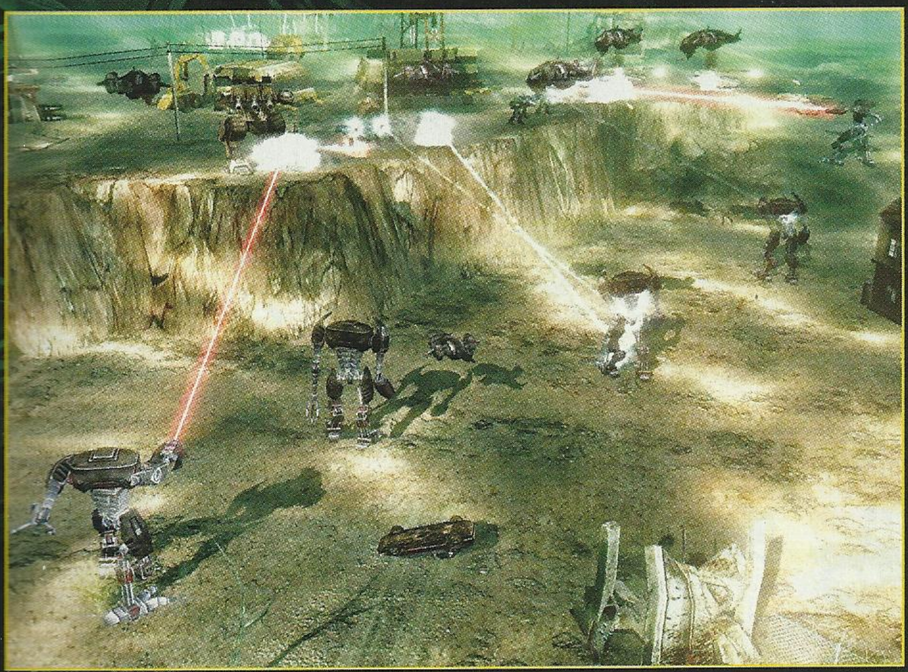


▲ **ESCENARIOS DE TODO EL PLANETA.** Entornos urbanos en ruinas, desiertos totalmente despoblados... distintos decorados acogerán las misiones de la campaña de «Tiberium Wars», dando pie a una acción aún más variada.





▲ **TODO ESTÁ BAJO CONTROL.** Pese a reunir tantos elementos en pantalla, la interfaz hará posible que todo se maneje de un modo eficaz y sencillo.



▲ **UN RETO A TU MEDIDA.** La IA de «Tiberium Wars» será dinámica, lo que significa que analizará tu estilo de juego y se adaptará a él para poder proporcionarte un desafío a la altura de tu capacidad como estratega.

Una nueva facción jugable se incorpora a la guerra, unos aliens con una tecnología muy avanzada

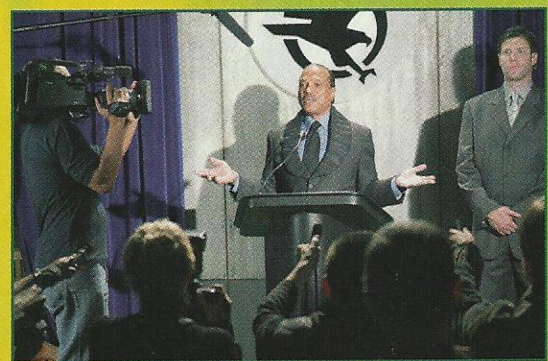
que diera vida al juego. Una gran jugabilidad y una gran historia es una buena combinación." Una historia, además, que aportará más información sobre el tiberio y sus efectos a quienes sean seguidores de la serie.

TODO ESTÁ A MANO

Más de treinta misiones desgranarán los objetivos que deberás cumplir para tu bando, manteniendo siempre la premisa de que habrá estrategia, sí, pero también mucha acción rápida y una gran facilidad de manejo. En todo momento el interfaz, una barra principal que aseguró Verdu "combina todas las lecciones que hemos aprendido, junto a nuevas ideas" proporcionará información y acceso rápido al jugador a todas las acciones, y a la gestión de tus unidades.

Mediante seis etiquetas en la barra principal de la pantalla —Contextual, Producción, Apoyo, Vehículos, Infantería y Aviación— accederás a prácticamente todas las opciones disponibles. De este modo, una jugabilidad tan variada será también muy sencilla de controlar: empiezas la misión, envías cosechadoras a recoger tiberio, construyes almacenes, un centro de operaciones, produces las primeras unidades de infantería, luego vehículos, más tarde aviación... y todo será intuitivo y rápido aunque nunca hayas jugado a un título de estrategia en tiempo real. Así que, ya ▸▸





UN PASO ADELANTE

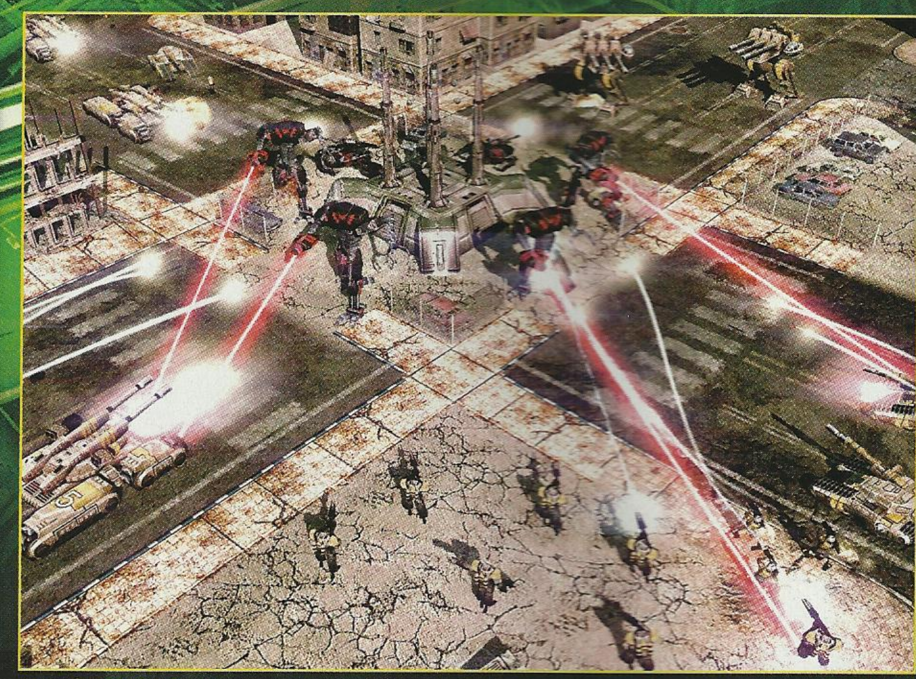
VETERANOS SATISFECHOS. Quienes hayan disfrutado del trasfondo de la serie desde el principio encontrarán esta vez novedades argumentales muy importantes en todos los aspectos.

NOVATOS INTRIGADOS. Pero si es la primera vez que te acercas a la saga «Command & Conquer» descuida, porque sus desarrolladores se han preocupado de que desde el primer minuto sepas qué es lo que está pasando, y pronto estarás enganchado a la historia.

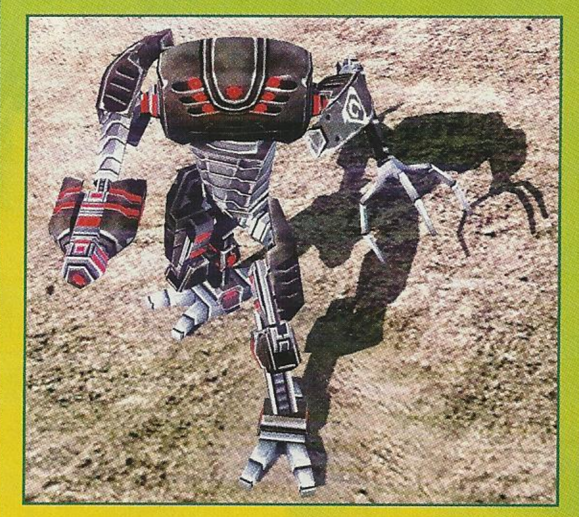


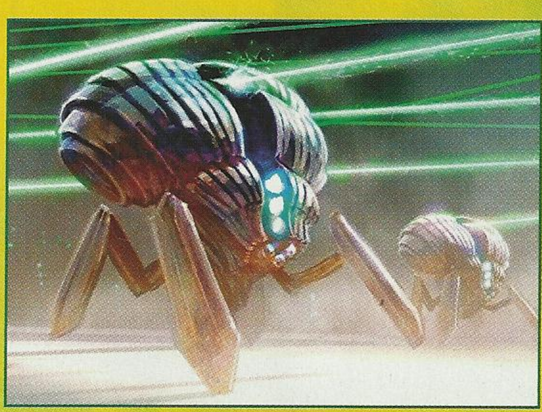
AL PIE DEL CAÑÓN

DONDE ESTÉ LA NOTICIA... estamos también nosotros. Mike Verdu, vicepresidente de EA Los Angeles y productor ejecutivo de «Command and Conquer 3 Tiberium Wars» nos estuvo detallando todas las novedades y características del juego, además de dejar que nos sentáramos a probarlo. En la imagen está escudriñando –se defiende bastante bien con el español– lo que escribimos sobre el juego en las noticias de Micromanía del pasado mes de octubre.



AQUÍ JUGAMOS TODOS. Con la campaña individual no se termina «Tiberium Wars», y su modo multijugador, lleno de opciones y novedades, te mantendrá peleando por el Tiberio durante muchos, muchos meses.





ARMAS PARA TODOS

VIEJOS CONOCIDOS ¿Echabas de menos la eficacia de tus tanques Mammoth o transportar tus tropas en APC? Tranquilo, porque muchas de las unidades de los dos primeros juegos están presentes en «Tiberium Wars», por supuesto junto a muchas otras nuevas.

LLEGAN LOS ALIENÍGENAS. Pero la verdadera novedad en cuanto a vehículos y armas estará en la tercera facción jugable: las unidades de los Aliens no serán numerosas pero sí muchísimo más potentes que las de GDI o Nod. ¿A qué te mueres de ganas de probarlas?



¡QUÉ LUJAZO DE EJÉRCITOS! El diseño artístico de las unidades será un apartado realmente cuidado. Cantidad, variedad y calidad sobre el campo de batalla.

►► tenemos dos promesas más que apetecibles en «Tiberium Wars», facilidad de uso y argumento elaborado. Pero, ¿qué más te traerá «Tiberium Wars»?

¡Y CÓMO SE MUEVE!

Una duda menos: parece que el apartado gráfico y los efectos visuales serán imponentes. El detalle de unidades y escenarios cuando haces zoom te asombrará y las animaciones de todos los elementos, incluyendo las estructuras, serán alucinantes.

Pero chico, queda lo más gordo: el pedazo de modo multijugador que prepara «Tiberium Wars» será de escándalo: rankings mundiales, cantidad de modalidades –incluyendo un modo Espectador para conectarte a una partida, verla y ¡comentarla por chat IP!–. Remata esto con un editor para crear mapas y novedades durante muchos meses y... no sabemos tú, pero nosotros ya estamos deseando recolectar tiberio. ■ T.G.G.

El apartado multijugador incluirá un modo espectador en el que podrás ver o retransmitir los combates



- Género: **Rol/Acción**
- Estudios/Compañía: **Gray Matter/BioWare/2K**
- Distribuidor: **Take 2**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Marzo 2007**
- ***jade.bioware.com***

Jade Empire
Edición Especial
El misticismo oriental invade el Rol

Cuando el Imperio de Jade está a punto de sucumbir, los espíritus se rebelan y el Mal parece extenderse por toda la Tierra, sólo tú tienes la llave del futuro: ¿será brillante o tenebroso? La decisión será tuya pero... ¿quién eres en realidad?

LAS CLAVES

- Buscarás tu destino y el secreto de tu vida pasada en un país oriental, en la antigüedad.
- Podrás convertirte en un héroe o un villano.
- Artes marciales, magia, mitos y espiritualidad serán los ingredientes clave de la historia.
- Podrás personalizar tu protagonista con distintas habilidades y poderes.
- Podrás convertirte en distintas criaturas, para combatir a grandes enemigos.
- Elegirás tu personaje entre seis posibles.

PRIMERA IMPRESIÓN

El Rol más original para PC. Mucha acción y un mundo de juego innovador en el género.

Tenía que pasar. Y eso que ha tardado lo suyo –icasi dos años!–, pero estaba cantado que un juegazo como «Jade Empire», que fue toda una bomba en Xbox, tenía que acabar apareciendo en PC. Tras el reportaje que pudiste leer el mes pasado en Micromanía, le hemos "metido mano" más a fondo a la primera versión disponible y, amigo, todo lo que esperábamos de un juego de rol tan atractivo y original como pensábamos que fuera «Jade Empire», poco a poco parece hacerse realidad y eso, tenlo por seguro, va a ser algo muy bueno para ti, si es que eres aficionado al género.

¡BIENVENIDO A ORIENTE!

«Jade Empire» no será un juego de rol rompedor por su historia –que se mueve entre la eterna lucha del Bien y el Mal–, por la libertad de acción que te permitirá –que la habrá, y mucha–, o por las opciones de personalización o desarrollo de tu personaje –que serán numerosas, no lo dudes–. Lo que hará especial, muy especial, y original a «Jade Empire» será, sobre todo, su ambientación, el genial desarrollo de su guión y su jugabilidad.

No has visto, hasta ahora en PC, un juego de rol ambientado en el lejano Oriente y, aunque no se dice tal cual, más concretamente en la antigüa China, plagada de mitos, artes marciales y criaturas fantásticas, como dioses animales y espíritus.

Usa las artes marciales y la magia para buscar tu destino en el Imperio de Jade y sigue tu propio camino

¿A qué se parece?



Caballeros de la Antigua República II

Un estilo de juego bastante similar, en el mundo Star Wars.



Titan Quest

Mucha acción también tiene el sucesor de «Diablo», así como criaturas fantásticas y míticas.



Vivirás el Rol más original, en el Imperio de Jade, usando las artes marciales y la magia.



La historia te irá descubriendo secretos ocultos sobre tu pasado.

¿Sabías que...

...«Jade Empire» ha recibido, hasta hoy, en su versión original para Xbox, más de sesenta (¡¡60!!) premios internacionales, como Juego de Rol?



Criaturas míticas y fantásticas inundan el Imperio. Sólo tus habilidades podrán con ellas.



A medida que ganes experiencia tu personaje aprenderá y desarrollará nuevas y poderosas habilidades.

BUSCANDO TU DESTINO

La ambientación de «Jade Empire» tampoco es algo casual y marca no sólo el devenir del genial guión, sino la esencia misma de la jugabilidad.

Comenzarás tus aventuras en el Imperio como alumno de tu maestro de artes marciales. Un filósofo oriental, de esos de auténtica leyenda –casi de película estilo "Tigre y Dragón"–, que al poco de dar tus primeros pasos en el juego te empezará a contar extraños secretos sobre las guerras que libró de joven, cómo se relacionó con el Emperador y una inquietante historia sobre un bebé que puede marcar el futuro del Imperio para siempre. El juego entre la duda y la certeza de que ese bebé eres tú se desarrollará a lo largo de toda la aventura y te llevará en busca de respuestas y confirmación del hecho por todo el Imperio. En busca de tu destino, tú marcarás tu camino para bien –o para mal– del futuro del Imperio de Jade. Podrás desarrollar un estilo de personaje tan único como desees, gracias a varios factores.

EL CAMINO PERSONAL

El primero de estos factores será la clase de personaje que escojas: monje, guerrero, etc. El segundo, la personalización de habilidades y poderes, desde el estilo de lucha –en «Jade Empire» habrá mucho combate y mucha acción–, hasta el sentido "espiritual" y ético –como suena– que tendrás, aunque este se desarrollará poco a poco, y más adelante abundaremos en él.

Tu personaje podrá ser seleccionado con las habilidades equilibradas de forma automática o bien repartiendo tú los puntos de habilidad entre las iniciales. Un estilo clásico de personalización en los juegos de rol, vaya. ▸▸



Al avanzar en la aventura te encontrarás con personajes que se te unirán y te ayudarán en tu búsqueda.





Una poderosa habilidad será la de transformarte en animales y demonios. ¡A ver quién te para siendo un sapo gigante!



Muchas veces resolverás tus misiones a base de mamporros, pero «Jade Empire» también premiará tu perspicacia.

¡TÚ MARCAS TU CAMINO!



EL DESARROLLO DE TU PROTAGONISTA en «Jade Empire», además de la configuración y mejora de sus habilidades, vendrá dado por su inclinación hacia uno de los dos "caminos" que podrá recorrer: de la Palma Abierta, espiritual, justo y "bueno", o del Puño Cerrado, vil, violento y "malo".



EL USO DE AMULETOS ESPECIALES también potenciará algunas de las habilidades por las que te hayas inclinado –magia, espíritu, fortaleza física, mental, etc.– en la personalización de tu protagonista y serán un elemento clave en su desarrollo. Escoger uno u otro marcará su evolución.

LAS GEMAS MÁGICAS serán el último elemento –dejemos a un lado las armas– que defina a tu personaje. Podrás llevar 3 al principio, luego este número aumentará al subir tu nivel de experiencia. Además, podrás cambiarlas en cualquier momento según las habilidades que quieras potenciar.

Algo que, por otro lado, también harás –esta vez sí que sí– manualmente cada vez que subas de nivel de experiencia, con el tiempo, repartiendo esos puntos entre habilidades y –esto ya es más original– en las mejoras de estilos de combate que hayas aprendido.

Pero volvamos a aquello, eso, sí, más atrás... ¡ahí! Eso del sentido espiritual y ético. ¿Qué narices es eso? Pues algo más sencillo de lo que puedas pensar en principio. Las acciones que desarrolles en «Jade Empire» y las decisiones que tomes inclinarán tu personaje hacia uno de los dos lados posibles de la balanza: el camino de la Palma Abierta –justo, heróico, solidario, persuasivo... bueno– y el camino del Puño Cerrado –violento, vil, egoista... malo–. No es que uno vaya a ser mejor que otro. Son dos opciones. Y escoger una será tan buena como otra. Al final llegarás al mismo objetivo –encontrar la verdad sobre tu historia y decidir el futuro del Imperio– pero con finales diferentes y por caminos también –relativamente, claro– distintos.

Habrá "quests" que sólo podrás jugar escogiendo uno de los dos caminos, y otras quedarán descartadas. Pero la diversión, la acción, la aventura y la posibilidad de jugarla en compañía, será la misma en ambos casos. Y, sí, hemos dicho en compañía... pero de la IA del juego.

UNA MANO AMIGA

Uno de los apartados más curiosos de «Jade Empire» será el de la formación de un grupo de personajes. Aunque te encontrarás con bastantes a lo largo de la aventura –doce en total, nueve luchadores y tres que te ofrecerán objetos, armas y tecnología– du-

Podrás crear tu personaje como un héroe o un villano, por el camino de la Palma Abierta o el del Puño Cerrado



Sólo tú marcarás tu camino en el Imperio de Jade. ¿Te inclinarás por el lado de la justicia o serás un villano de lo peor?



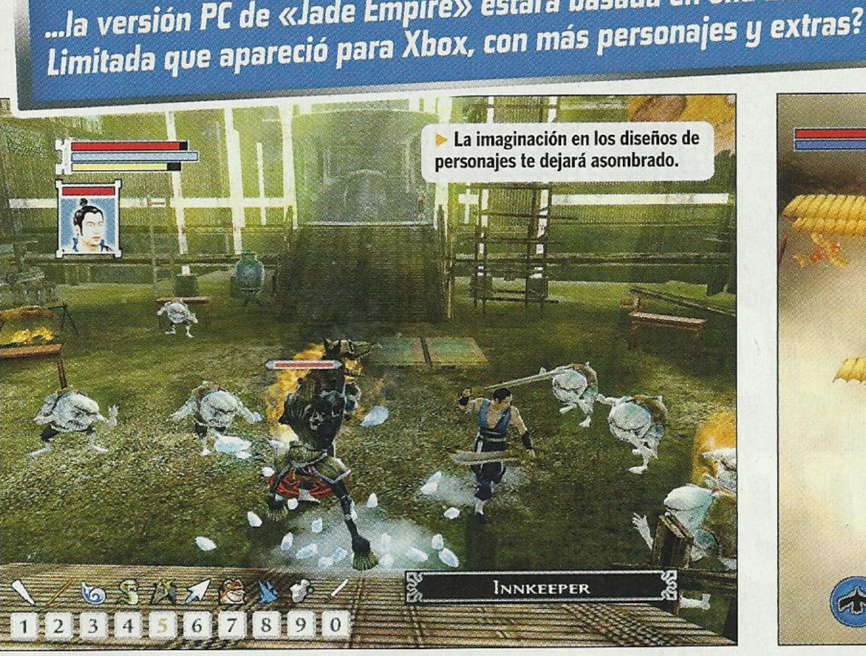
TUS DECISIONES IMPORTAN



TÚ HARÁS LA HISTORIA EN «JADE EMPIRE». De principio a fin, desde la posición de alumno de tu maestro de artes marciales, hasta el final del juego, tú decidirás el camino a seguir, cómo será tu personaje, las habilidades que tendrá, qué camino seguirá –la senda del bien o el mal–, etc. para descubrir quién eres y por qué eres tan importante para el destino del Imperio. Y, sobre todo, pese a ser un juego con mucha acción se premiará la vía "alternativa" para resolver problemas: usar tu inteligencia, tus habilidades de intimidación, amenaza o tu encanto, en el momento adecuado y ante el personaje correcto, te dará más de una recompensa y también ayudará a definir el carácter de tu protagonista.

¿Sabías que...

...la versión PC de «Jade Empire» estará basada en una Edición Limitada que apareció para Xbox, con más personajes y extras?



La imaginación en los diseños de personajes te dejará asombrado.

¿Y esto? Pues es uno de los mini juegos que podrás disfrutar. ¡A volar!

rante la acción en vivo sólo te podrá acompañar uno, mientras el resto te espera en un campamento. Aunque es algo bastante inusual –un grupo de dos no deja de ser un grupo, pero muy pequeño, eso sí– la verdad es que agradecerás, y no sabes cuánto, esa compañía de un luchador extra de vez en cuando.

Cuanto más avances en la aventura más se complicará todo, más difíciles serán los combates –bueno, pero sin pasarse, que la diversión será lo más importante– y más numerosos los enemigos. Y en las peleas contra grupos, se notará esa mano amiga. Eso sí, siempre podrás escoger qué personajes quieres que te acompañe, en todo momento, aunque no estará de más que te los conozcas un poco, para saber qué habilidad te vendrá mejor como apoyo, ante un enemigo en concreto.

ESPECTACULAR Y VARIADO

Lo que hemos podido ver hasta ahora en esta primera versión jugable de «Jade Empire» apunta unas maneras excelentes.

No sólo será un juego de rol con una ambientación original, un estupendo guión y una acción realmente espectacular, sino que a medida que avance la historia verás como la variedad de escenarios, personajes y situaciones te envolverá en una trama absorbente y cautivadora.

Aunque la acción dominará la aventura, podrás resolver misiones sólo con tu inteligencia y tu labia

Un argumento donde se entremezclan sentimientos, historia, leyenda, mitos y drama. Casi, una película de acción y aventuras en la que hasta algunos pequeños detalles, como la inclusión de minijuegos potenciarán esa variedad. Por ejemplo, fases que podrás jugar o no, según lo desees, controlando una especie de avión chino medieval, tendrán su puntito, o las secuencias de diálogos y las escenas de vídeo que reforzarán la trama; estas últimas las hemos visto en un tamaño de pantalla muy reducido que no estaría mal que se mejorara en calidad en la versión final.

Un juego de rol, acción y aventuras realmente atractivo, que se está adaptando de maravilla al PC –el control del personaje y el interfaz son excelentes–, mejorando al original y con un enorme potencial. Sólo le falta perfilar unos detalles y en nada lo estaremos disfrutando. ¡Ya tenemos ganas de recorrer el Imperio! ■ **F.D.L.**



- Género: **Estrategia en tiempo real**
- Estudios/Compañía: **10Tacle Studios/Digital Reality**
- Distribuidor: **Proein**
- Idioma: **Español**
- Fecha prevista: **Febrero**
- ***www.war-front.com***

LAS CLAVES

- Combina rigor histórico con la ficción de una historia alternativa.
- Será estrategia en tiempo real que te permitirá controlar directamente las unidades en primera persona.
- Habrá unidades históricas reales y otras ficticias.
- Tendrá dos campañas con 11 misiones cada una, y tres héroes por cada bando.
- Podrás participar en masivas partidas multijugador con hasta 10 personas simultáneamente.

PRIMERA IMPRESIÓN

Estrategia y acción con una Segunda Guerra Mundial que plantea una historia alternativa.

War Front Turning Point

La guerra pudo ser así...

¿Qué sería del mundo si los nazis se hubiesen extendido por toda Europa sin oposición? ¿Y si hubieran sido los soviéticos los que se adueñaran del continente? Pues por terrible que parezca una u otra opción, la cosa estuvo muy cerca...

Supongamos que la historia no hubiese ocurrido como ocurrió; supongamos que la Segunda Guerra Mundial hubiese seguido otro derrotero; que Alemania hubiese conseguido su propósito de invadir Inglaterra y trabajado sin problema alguno en sus proyectos armamentísticos más avanzados, obligando a los norteamericanos a mantenerse al día. Supongamos, además, que los norteamericanos, tratando de liberar Inglaterra, descubran un plan de la Unión Soviética para conquistar toda Europa y se unan a la resistencia alemana para acabar con Hitler.

Si te suena algo todo esto no es que tengas un "deja vu", sino que ya apareció, hace bastantes meses, una preview de «War Front» en Micromanía. ¿Y qué pasó? Pues que a última hora, cuando estaba casi todo ya hecho, el juego se retrasó tras haber realizado una fase de testeo a raíz de la que se decidió llevar a cabo una serie de importantes cambios en el diseño y la jugabilidad.

«War Front» por fin está aquí y te ofrecerá, junto a su apasionante guión, estrategia en tiempo real y mucha espectacularidad, un interfaz sencillo y cientos de unidades de todo tipo que se mostrarán en todo su esplendor a través de dos campañas, de once misiones cada una.

LO PRIMERO, LA DIVERSIÓN

La mecánica de «War Front. Turning Point» será simple: en el campo de

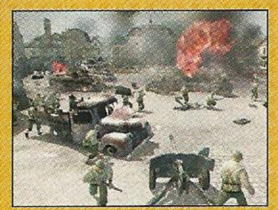
Arrasa con las unidades enemigas empleando extravagantes armas que nunca se vieron en el campo de batalla

¿A qué se parece?



Panzers II

■ También es un juego de táctica en la Segunda Guerra Mundial, pero con una visión más realista.



Company of Heroes

■ Otra manera de recrear el conflicto, muy espectacular, pero con más profundidad táctica.



▶ Entra en la 2ª Guerra Mundial, esta vez sin conocer el desenlace. ¡Prepárate para la guerra total!

▶ El nivel de detalle será muy alto en unidades y escenarios.

¿Sabías que...

...tras el proceso de "beta test" celebrado entre Junio y Julio participaron 15.000 jugadores y se decidieron varios cambios que han retrasado el juego?

▶ Sácale partido a cada ingenio mecánico o afronta la derrota.



▶ Con la campaña entrarás en una frenética guerra tecnológica. Desarrollarás nuevas armas para asegurar la victoria.



▶ La diversidad de unidades abrirá nuevas posibilidades tácticas.

batalla contarás con tu cuartel general y tendrás que ir levantando nuevas estructuras para defenderte y producir maquinaria de guerra. Además, para sostener ese crecimiento, será necesario hacer buen uso de los recursos, dos en este caso: los suministros, que recogerán tus camiones de minas y pozos petrolíferos; y la electricidad, que obtendrás mediante generadores. El uso de estos elementos es una apuesta por lo seguro, puesto que se trata de una versión personalizada de la fórmula ya conocida por «Command & Conquer», que tanta diversión nos ha proporcionado.

TRES HÉROES

Durante el juego contarás con distintos héroes, tres por cada bando. Sólo ellos tendrán ciertas habilidades especiales y decisivas en el campo de batalla que mejorarán sensiblemente el rendimiento y las capacidades de aquellas unidades aliadas que estén próximas. Estos héroes serán fundamentales para la consecución de tus objetivos, aunque si caen en medio del combate podrás volver a crearlos en tus barracones.

Tratándose de una historia alternativa, aunque a partir de la Segunda Guerra Mundial, la infantería y los tanques tradicionales quedarán en un segundo plano en cuanto aparezcan los exoesqueletos de combate, los soldados voladores provistos de jetpacs, los inmensos tanques rusos de cinco torretas, los cazas a reacción, los misiles, bombas nucleares y las flotas de superzeppelines.

CIENCIA FICCIÓN ESTILO RETRO

Estas nuevas tecnologías estarán repartidas entre los tres bandos en el juego,según sus distintas formas de hacer la guerra. Los americanos serán los únicos que posean el bombardero invisible, la te- ▶▶



Combatirás calle por calle en las ciudades o con armamento pesado.



Los cazas serán extremadamente útiles contra la infantería y las armas antitanque, que no pueden defenderse de ellos.

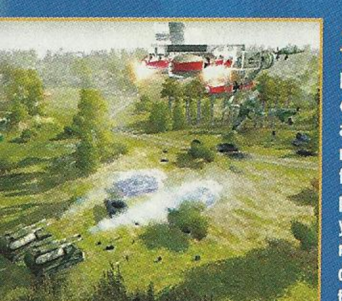


Como en la guerra real, el dominio del aire será fundamental si no quieres verte superado.

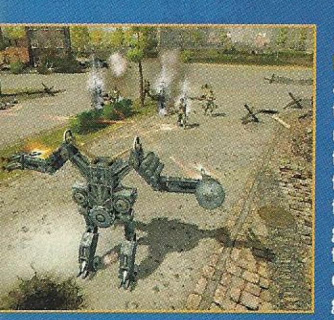
ARMAMENTO EXTRAVAGANTE



BOMBAS DEVASTADORAS. La potencia de fuego que manejarás en «War Front» es muy superior a la habitual en los juegos de estrategia de la Segunda Guerra Mundial. Eso implica cambiar las tácticas para atacar y también para defenderse. ¡Prepárate para una devastación total!



TECNOLOGÍA ESPECTACULAR. Las tecnologías inventadas para «War Front» darán lugar a enfrentamientos interesantes, como esta confrontación entre los superzeppelines alemanes y los tanques de hielo rusos, en el que las unidades terrestres tienen todas las de perder.



EL ATAQUE DE LOS EXOESQUELETOS. Estas armas alemanas convierten a simples soldados en unidades terribles contra la infantería desprotegida. Dotados con ametralladoras y cañones de gran calibre, y fuertemente blindados, provocarán el caos entre sus enemigos allá donde vayan.

►► mible bomba atómica y escudos de fuerza portátiles, además de unidades de despliegue rápido que les permitan dominar muchos puntos del mapa con rapidez. Los alemanes tendrán su fuerza en la innovación tecnológica, con sus poderosos exoesqueletos de combate, zeppelines de alta tecnología y gran potencia de fuego capaces de dominar a casi cualquier unidad terrestre, soldados equipados con mochilas propulsoras, aviones a reacción o misiles tierra-aire entre otras sorpresas. Y, finalmente, los rusos serán la fuerza bruta, dotados con unidades temibles por su resistencia y capacidad destructiva, como tanques que son más bien fortalezas rodantes o los partisanos, unas unidades que cobrarán fuerza con sus victorias, incrementándose en número.

FUERZAS EQUILIBRADAS

Tendrás que familiarizarte con el uso y posibilidades de estas nuevas unidades pues, el equilibrio lo es todo y tendrás que saber qué unidad es la adecuada para cada cosa en el campo de batalla, creando ejércitos bien dotados para responder a cualquier eventualidad y cubriendo todos los frentes... Armas antiaéreas, vehículos pesados, unidades aéreas, infantería... Algunas serán realmente originales y abrirán nuevas posibilidades tácticas, como congelar al enemigo sin dañarlo o proteger grupos de ataque con escudos de fuerza, mientras que otras como la devastadora bomba terremoto.

SOPORTE TECNOLÓGICO

Todo ello estará apoyado en una realización ambiciosa, con el fin de presentar las batallas con la máxima espectacularidad gráfica. Hemos visto explosiones deformar el terreno sobre escenarios que se

Vive una historia alternativa en la que Inglaterra es invadida, Hitler asesinado y los americanos se alían con Alemania



La recreación del Londres histórico que verás al comenzar el juego será sencillamente impresionante.

¿Sabías que...

...muchas de las armas fantásticas del juego no lo son tanto, pues fueron proyectos reales, como las alas volantes Go-229?

CONCURSO DE PIROTECNIA



¡TODO EL MUNDO A CUBIERTO! Las explosiones en «War Front» llenarán la pantalla de luces, polvo, humo y esquirlas al rojo volando en todas direcciones. Si a esto le añades el arsenal de destrucción que el juego proporciona y la intensidad de los combates que tendrán lugar, la receta es un explosivo cóctel de acción y diversión a raudales. Eso sí, es importante que las explosiones las provoques tú y no tus enemigos. En realidad, el sistema de obtención de recursos generará una carrera tecnológica con el fin de desarrollar un arma capaz de dar el golpe definitivo al enemigo, mientras contienes sus ofensivas en todos los frentes... ¡Vaya!, pues va a ser que «War Front» no será, al parecer, tan "alternativo".



El escenario proporcionará coberturas y deberás tener en cuenta el terreno en la batalla.



Podrás ponerte al mando de un vehículo para enfrascarte de lleno en el combate.

La trama, narrada con espectaculares escenas, promete grandes sorpresas y mucha tensión hasta el final

ven afectado por una física repletos de efectos y con buen nivel de detalle: los vehículos vuelan por los aires, los árboles tumbados por la onda de choque de una explosión nuclear... Todo ello hará de «War Front. Turning Point» un espectáculo sobrecogedor.

EN EL CENTRO DE LA ACCIÓN

Y si quieres sentirte todavía más dentro de la espectacular y frenética acción, contarás con un detalle original. Y es que podrás bajar al mismo centro de la batalla mediante la vista en tercera persona e, incluso, en el caso de algunas unidades, tomar el control de las mismas poniéndote, por ejemplo, a los mandos de una torreta para disparar al enemigo y alucinar con el nivel de detalle de los gráficos. Así, la ventaja que obtienes por un lado –serás más efectivo como artillero que la torreta controlada por la IA– la perderás por otro, pues desde tu puesto de combate perderás la perspectiva global para controlar lo que está ocurriendo en el campo de batalla.

Con todos estos elementos es muy posible que «War Front. Turning Point» se convierta en uno de los juegos más sorprendentes de la temporada. Las expectativas que ha despertado son muy altas en el campo estrategia en tiempo real.

Pero, además, sabiendo que combina un interesante planteamiento con un buen puñado de detalles originales, habrá que ver cómo combina todo ello en la versión final. Nosotros, desde luego, no tenemos intención de pasarlo por alto. ■ **S.V.M.**

Crea la historia de tu nación, en el nuevo capítulo en 3D de «Europa Universalis».



El Sacro Imperio y el Papado serán ahora más realistas.



Podrás empezar en la fecha que quieras, entre 1453 y 1789.

Europa Universalis III

¡Escribe la Historia!

- Género: **Estrategia**
- Estudios/Compañía: **Paradox/Friendware**
- Distribuidor: **Friendware**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Febrero de 2007**
- **www.europauniversalis3.com**

¿Y si la España de Felipe II hubiera sido protestante? ¿O si Francia no se hubiera unificado? Pues ahora podrás averiguar qué habría pasado.

LAS CLAVES

- El entorno se ha rediseñado y será totalmente en 3D.
- Incluirá nuevas opciones diplomáticas y económicas en tiempo de paz.
- Se ha creado una nueva interfaz que será mucho más intuitiva y accesible.

PRIMERA IMPRESIÓN

Más y mejor historia. Toda la esencia de «Europa Universalis», con un nuevo entorno 3D.

La saga «Europa Universalis» se caracteriza por su extraordinario rigor histórico, pero también por su estilo estratégico sólo apto para los seguidores más acérrimos del género.

En el juego controlarás todos los aspectos del país que elijas de entre los cientos disponibles (China, el imperio Inca o Castilla, por ejemplo) desde el siglo XV al XVIII, tomando tus decisiones en un entorno de mapas, y con datos reflejados en gráficos y cifras.

Para este «Europa Universalis III» Paradox ha preparado importantes novedades. Quizá la más vistosa –y controvertida, seguro– será el mapa en 3D, que pretende animar un poco el aspecto gráfico del juego. También se ha buscado que los jugadores tengan más cosas que hacer en tiempo de paz, una vieja reivindicación de la comunidad de jugadores de «Europa Universalis», y por eso se aumentarán las posibilidades diplomáticas y económicas, se incorporará un nuevo aspecto (el espionaje) y se están desarrollando mejor los conceptos del Sacro Imperio y del Papado, que ahora influirán de una forma especial en el desarrollo del juego.

EMPIEZA "TU" HISTORIA

La partida, además, empezará un poco más tarde de lo que era habitual en los juegos anteriores (1453) y acabará un poco antes (1789), lo que dejará fuera la Caída de Bizancio y el surgimiento de Napoleón. Podrás, eso sí, elegir la fecha exacta (¡día incluido!) en la que quieras empezar la partida.

Por último, Paradox se está esforzando en diseñar un interfaz mucho más intuitivo y unos tutoriales más eficaces, para que resulten mucho más sencillos los primeros pasos en el complejo, complejísimo universo de «Europa Universalis». ■ **L.E.C.**

Dirige tu estado hacia la supremacía mundial, a través de siglos de historia

CONCURSO

MEDIEVAL II TOTAL WAR

¡Conquista la Edad Media!

¡¡Sorteamos!!

10 Ediciones de Coleccionista MEDIEVAL II TOTAL WAR

LA EDICIÓN DE COLECCIONISTA INCLUYE:

- Banda sonora remezclada por Jeff Van Dyke
- Figura metálica exclusiva
- Mapa con el mundo de juego
- Edición especial del manual
- "Making of" en DVD
- Cinco postales con arte gráfico del juego



Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 7654 desde tu móvil poniendo: MEDIEVAL2MM145 seguido de un espacio y tus datos personales.



BASES DEL CONCURSO

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 euros + IVA
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Orange
3.- Los premios no serán canjeables por dinero
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Micromanía
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases.
7.- Válido únicamente en territorio español
8.- Fecha límite: 23 de Febrero de 2007

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.









Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

SOMOS JUGADORES Y ESCRIBIMOS PARA JUGADORES. No podemos evitarlo, a la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

SÓLO ANALIZAMOS LA VERSIÓN FINAL DE CADA JUEGO. Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold"–una versión final pero sin producir del juego.

Con estas versiones, puede que no sea posible valorar aspectos como el modo multijugador. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

CADA JUEGO ES ANALIZADO POR ALGUIEN QUE CONOCE A FONDO SU GÉNERO. Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

CADA JUEGO SE JUEGA HASTA EL FINAL. Y si no es posible –¡hombre, no somos máquinas!– se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

PROBAMOS TODOS LOS JUEGOS EN DISTINTOS EQUIPOS. Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para disfrutar de cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

LA PUNTUACIÓN SE AJUSTA AL SISTEMA DE MICROMANÍA. Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.



Al detalle

En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.







La referencia
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.

Infomanía
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc. Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.

Alternativas
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo, por si deseas ampliar la información.

Nuestra opinión
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe) por separado.

Así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota obtenida por cada juego.

0-29 LO PEOR. Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

30-49 MALO. Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.



50-69 ACEPTABLE. Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.

70-79 BUENO. No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.



80-89 MUY BUENO. Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.



90-100 OBRA MAESTRA. Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.



JUEGO DEL MES El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.



JUEGO RECOMENDADO Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.







A. MÁS DE 3 AÑOS
B. MÁS DE 7 AÑOS
C. MÁS DE 12 AÑOS
D. MÁS DE 16 AÑOS
E. MÁS DE 18 AÑOS
F. DISCRIMINACIÓN
G. DROGAS
H. PALABROTAS
I. SEXO-DESNUDOS
J. TERROR
K. VIOLENCIA



¡La estrategia del futuro ya está aquí!

Supreme Commander

¿Verdad que estás harto de arrastrarte por las playas de Normandía al frente de un puñado de soldados rasos? Pues vente al futuro, cálzate un exoesqueleto de cincuenta metros de alto y ponte al frente de un gigantesco ejército en una lucha por el control de la galaxia. ¿A que mola más?

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+

- **Género:** Estrategia
- **Idioma:** Castellano (textos y voces)
- **Estudio/Compañía:** Gaspowered Games/THQ
- **Distribuidor:** THQ **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** 16 feb. 2007 **PVP Rec.:** 49,95 €
- **Web:** *www.supremecommander.com* Mucha información sobre el universo del juego y su desarrollo

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Facciones jugables:** 3
- **Campañas:** 3
- **Mapas de escaramuza:** 40
- **Multijugador:** Sí
- **Número de jugadores:** 2-8
- **Opciones de conexión:** Red local e Internet

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon 64 FX 55
- **RAM:** 2,75 GB
- **Tarjeta 3D:** Geforce 6800 Ultra SLI
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 1,8 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB compatible DirectX 9
- **Conexión:** 56,6 Kbps

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 4 3 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB compatible DirectX 9
- **Conexión:** ADSL

▲ Si aumentas al máximo la distancia de la cámara, puedes llegar a ver una extensión de terreno sencillamente gigantesca.



▲ El principal inconveniente del juego es que al alejar la cámara para controlar mejor la acción, las unidades se convierten en puntos diminutos.



▲ El interfaz se puede personalizar. Es posaible colocar la barra de comandos donde más te guste e incluso dividir la pantalla en dos mitades independientes.



▲ El Imperio Terrestre está embarcado en una guerra civil y tú eres el elegido para ganarla. Elige facción, ponte a los mandos de tu Comandante Supremo y crea un ejército con el que aniquilar a tus enemigos.



▲ El Comandante Supremo es la unidad más importante del juego. Su potencia de fuego es incomparable, pero si es derrotado perderás la partida.

En medio de la avalancha actual de juegos de estrategia histórica es difícil recordarlo, pero la ciencia ficción le ha dado al género algunos de sus mejores títulos: «Starcraft», «Command & Conquer», «Ground Control», «Total Annihilation»... Para unirse a todos ellos llega ahora «Supreme Commander», un excelente juego que te lleva a la guerra en un futuro muy, muy lejano y que promete sacudir los cimientos del género.

FUTURO EN GUERRA

La acción del juego te lleva al año 3844. En esa época el antiguo Imperio Terrestre está enfrascado en una devastadora guerra civil en la que se enfrentan tres facciones: la Federación Unida de la Tierra (UEF), que representa a los restos del antiguo imperio, los Cybran, mitad humanos, mitad máquinas, y los Aeon, discípulos de una misteriosa raza alienígena y poseedores de una avanzada tecnología.

Eso sí, gracias al descubrimiento de la teleportación en el futuro ya no se lucha como en nuestros días. Para conquistar un planeta simplemente se envía allí a un oficial dentro de un Comandante Supremo, un gigantesco exoesqueleto que tiene capacidad tanto para luchar como para crear estructuras y fábricas a partir de las cuales desarrollar un ejército. ¡Bienvenido a la guerra del futuro!

Controla un enorme robot, dirige a tu ejército, conquista planetas y consigue el control de la galaxia

TRES BANDOS

A efectos de juego, el Comandante Supremo es la unidad más importante. Al comenzar la partida lo utilizarás para crear los edificios que produzcan los dos únicos ▶▶

La referencia

Ground Control II



- **Los dos ofrecen estrategia en tiempo real,** con una excelente ambientación de ciencia ficción.
- **«Ground Control II» está más centrado** en los combates a pequeña escala, mientras que en «Supreme Commander» puedes manejar ejércitos multitudinarios en escenarios gigantescos.
- **En «Supreme Commander»** tienes tres bandos para elegir, en la referencia, dos.







▲ El juego incluye un estupendo sistema para encadenar órdenes, para que pongas a una unidad a trabajar y te "olvides" de ella.



▲ La ambientación en un universo de ciencia ficción es uno de los puntos fuertes de «Supreme Commander», con montones de escenarios repletos de todo tipo de detalles, y tres facciones totalmente diferentes entre sí.



▲ La acción no se limita a la superficie de los planetas. También tienes que combatir en el aire y en el agua, así que prepárate a construir una armada en condiciones.



▲ Si un Comandante Supremo es destruido la explosión nuclear resultante devastará por completo un área de varios cientos de metros a la redonda.

A OTRA ESCALA



ESCENARIOS GIGANTESCOS. Una de las características más destacadas del juego es la enorme escala a la que se desarrolla, con mapas de hasta 10x10 kilómetros que pueden llevar a un tanque más de diez minutos para cruzarlos. Afortunadamente puedes dividir la pantalla, de manera que, por ejemplo, mientras vigilas el avance de tus tropas, puedes estar supervisando el crecimiento de tu base.

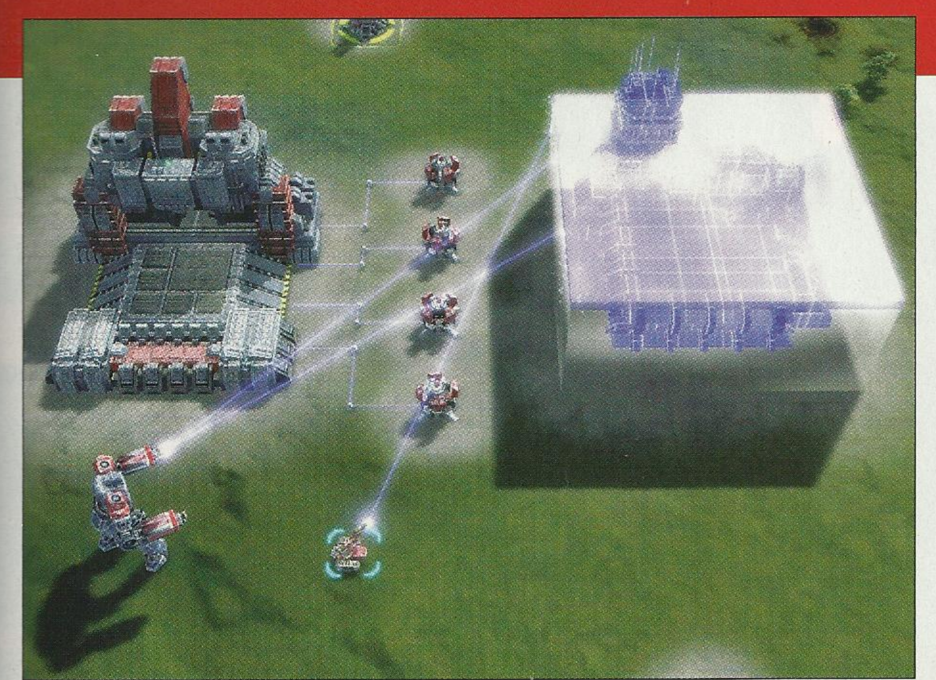
recursos necesarios, masa y energía, así como para crear tus primeras fábricas de unidades. Luego, tras delegar las tareas de construcción en unidades de ingenieros, podrás utilizarlo para combatir en primera línea, gracias a su impresionante potencia de fuego y su enorme blindaje. ¿El inconveniente? Pues que es insustituible, si lo pierdes, pierdes la partida.

Por lo demás, el juego cuenta con la habitual diferenciación entre bandos, de manera que cada una de las tres facciones tiene sus propias estructuras, unidades y tecnologías. Así, la UEF representa la aproximación clásica, con versiones evolucionadas de unidades modernas; los Cybran confían en el camuflaje, la infiltración y unidades muy veloces, mientras que las unidades Aeon son tremendamente poderosas y versátiles, pero muy caras.

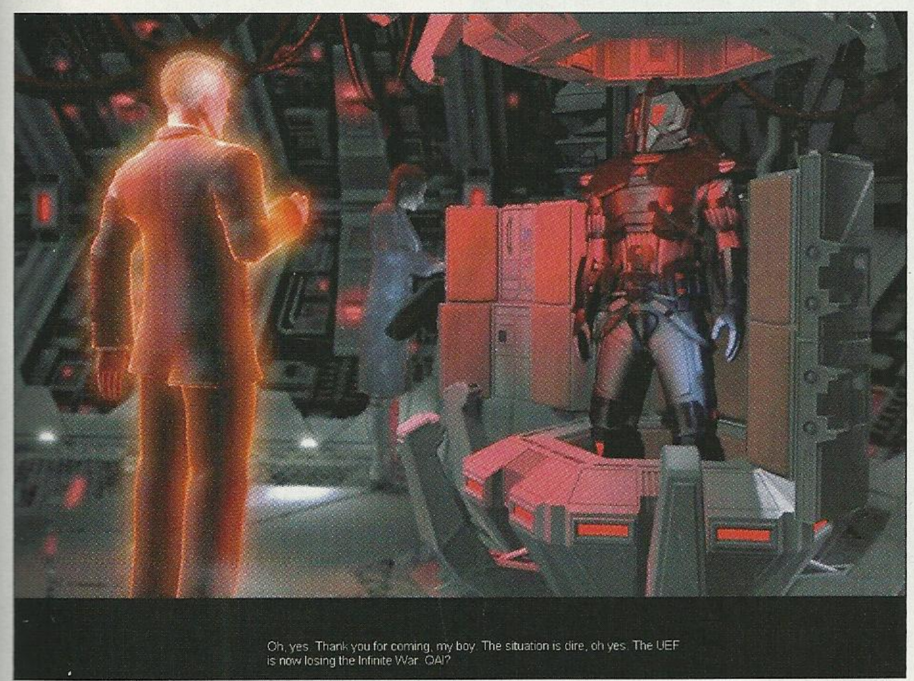
Este planteamiento, es cierto, no es demasiado original pero, eso sí, su ejecución es impecable, ya que los bandos están perfectamente equilibrados y, además, con cuatro niveles tecnológicos por bando la variedad de unidades y estructuras disponibles es abrumadora.

DESCUBRE LA REVOLUCIÓN

Pero si el planteamiento de «Supreme Commander» es bueno, lo que hace de él un juego revolucionario, a la altura de los mejores, es su soberbio sistema de control. ¿Por qué? Pues porque el juego



▲ Al comenzar la partida necesitas a tu Comandante Supremo para construir los primeros edificios de tu base, luego eres tú el que decide si lo quieres conservar en la retaguardia o mandarlo a primera línea de fuego.



▲ La versión finalizada del juego que hemos analizado estaba en inglés, pero en nuestro país aparecerá totalmente doblado y traducido al castellano, lo que se agradece bastante porque la historia del juego es, de verdad, apasionante.

Las tres facciones incluidas son totalmente diferentes y cada una de ellas exige su propia estrategia

está pensado a una escala enorme y esto se transmite a través de unos mapas gigantescos y de un impresionante nivel de zoom, con vistas que abarcan kilómetros. Para facilitar la jugabilidad a esta escala, el juego cuenta con todo tipo de ayudas, como la posibilidad de dividir la pantalla o un fantástico sistema de órdenes encadenadas. El resultado es un juego que, por primera vez en mucho tiempo, te hace sentir como un verdadero general dirigiendo centenares de unidades desde su puesto de mando.

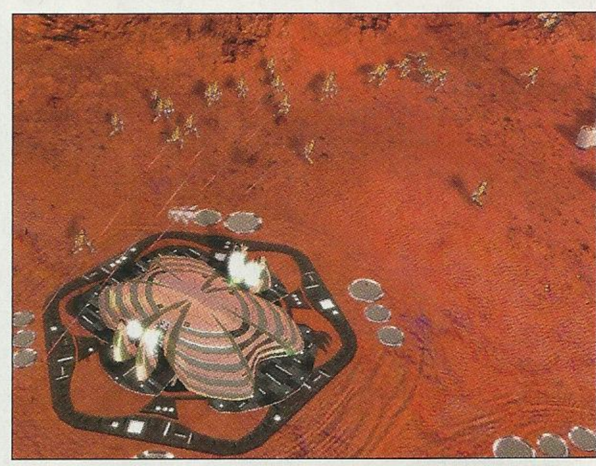
IMPRESCINDIBLE

La contrapartida a este enfoque es que, si bien en los primeros planos el juego tiene un aspecto espectacular, al alejarte todo queda reducido a un montón de puntos moviéndose por la pantalla, lo que lo hace bastante "feote".

Esto, desde luego, no desluce un juego genial que, además, viene repleto de contenido: tres campañas, 40 escenarios para escaramuzas, un completo multijugador... Vamos, que tanto si eres fan de la estrategia como si no, no deberías perderte «Supreme Commander», uno de esos raros juegos que realmente abren nuevos caminos. ¿Te apuntas a la batalla? ■ J.P.V.

Alternativas

- **Warhammer 40K DoW. Dark Crusade**
  Otro fantástico juego de estrategia de ciencia-ficción.
  ▶ Más inf. MM 143 ▶ Nota: 94
- **Medieval II Total War**
  Si te van las batallas multitudinarias, no te pierdas este fantástico juego histórico.
  ▶ Más inf. MM 143 ▶ Nota: 94



▲ Cada facción tiene un estilo de juego diferente. Los Cybran, por ejemplo, confían en ejércitos muy numerosos de pequeñas unidades.

UN IMPERIO EN GUERRA





HERMANO CONTRA HERMANO. «Supreme Commander» te introduce en una historia apasionante sobre la guerra civil que enfrenta a un Imperio dividido en tres facciones: las fuerzas de la UEF, que pretenden devolver al Imperio a su antiguo esplendor, los Cybran, que lucha para evitar la esclavitud a la que la UEF quiere someterlos, y los Aeon, que quieren imponer en la galaxia su visión religiosa a toda costa.

COMO EN EL CINE. La historia se va desarrollando poco a poco, con la ayuda de las secuencias cinemáticas que introducen cada misión, a medida que tomas el control de cada una de las facciones en las tres campañas del juego. El argumento, repleto de giros y sopresas, es sencillamente fantástico.

Nuestra Opinión

DIRIGE TU PROPIO EJÉRCITO. *Viaja 2000 años hacia el futuro y entra de lleno en una guerra alucinante entre tres facciones enfrentadas. Si te va la estrategia no puedes dejar de probar su revolucionario sistema de juego.*

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- La escala del juego es alucinante. ¡Y se controla sin problemas!
- Cada bando es diferente a los demás. ¡Es como tener tres juegos!
- La ambientación es genial.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Al alejar la cámara se vuelve "feote".
- Si no eres un estratega veterano, puede resultarte un poco complejo.

MODO INDIVIDUAL

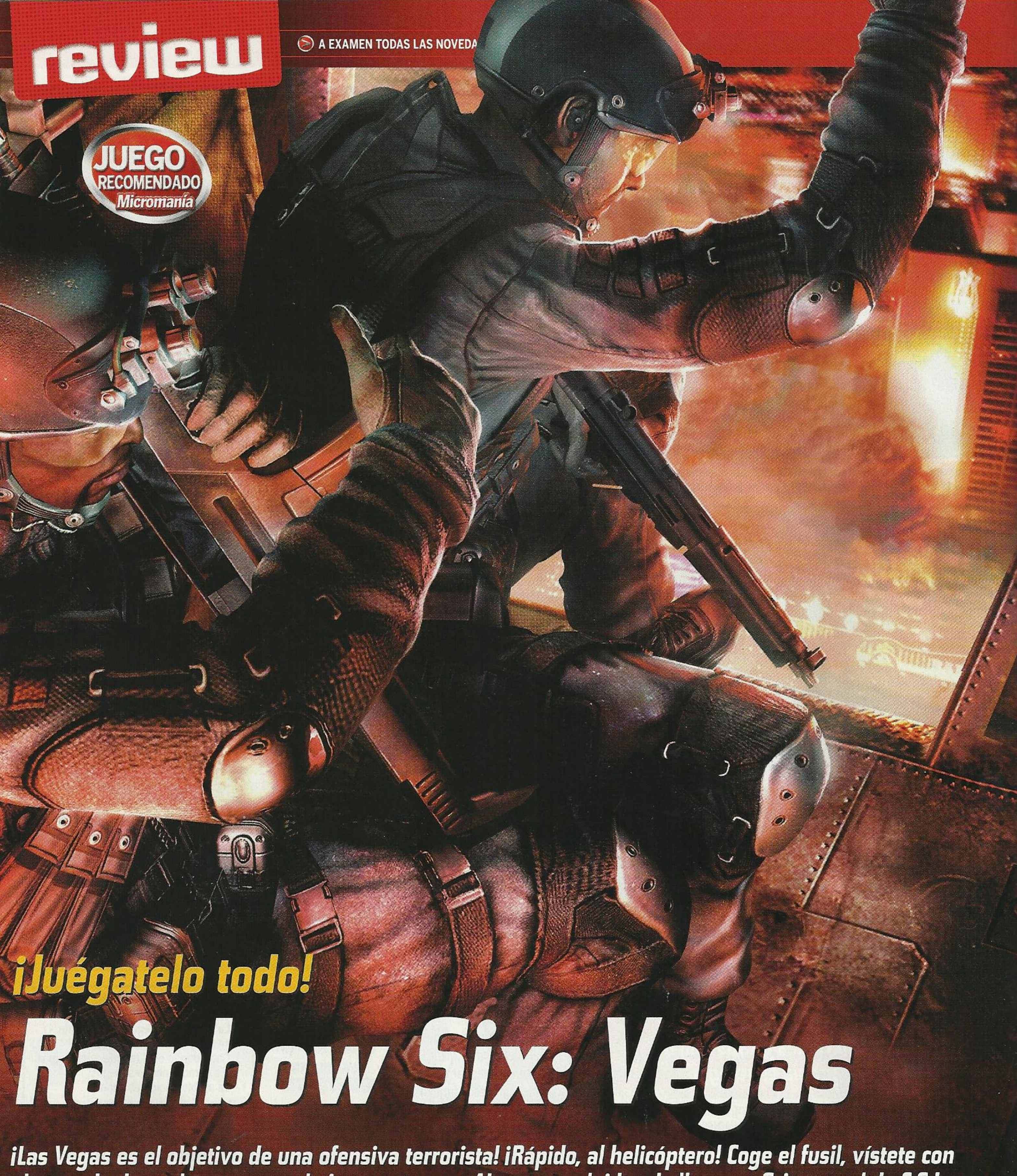
▶ **OTRA FORMA DE LUCHAR.** *En muchos aspectos representa una nueva forma de entender la estrategia que no deberías perderte si te va el género.*



MODO MULTIJUGADOR



▶ **TODO UN DESAFÍO.** *Tres facciones, 40 mapas y un sistema de juego revolucionario. ¿Se puede pedir más? Pues sí, porque además es apasionante.*



¡Juégatelo todo!

Rainbow Six: Vegas

¡Las Vegas es el objetivo de una ofensiva terrorista! ¡Rápido, al helicóptero! Coge el fusil, vístete con el atuendo de asalto, prepara el visor nocturno... Ah y no te olvides de llamar a Grissom, el de C.S.I. porque los ánimos ya están caldeados y va a tener que hacer horas extras.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA
- Género: Acción táctica
- Idioma: Castellano (manual, textos y voces)
- Estudio/Compañía: Ubisoft Montreal
- Distribuidor: Ubisoft · Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible · PVP Rec.: 44,95 €
- Web: *rainbowsixgame.es.ubi.com/vegas*

16+

Muy completa y en castellano

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Número de misiones:** 20
- **Número de armas:** 39
- **Localizaciones:** 10
- **Personajes del comando:** 3
- **Multijugador:** Sí (de 2 a 16 jugadores, 4 en cooperativo)
- **Modos multijugador:** 8
- **Mapas multijugador:** 10

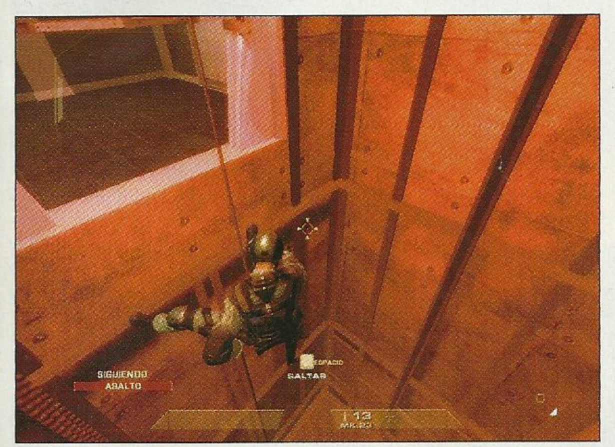
ANALIZADO EN
- **CPU:** AMD Athlon 64 3800+
- **RAM:** 1,5 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GS 7300 512 MB
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 3,0 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 7 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB con píxel shader 3.0
- **Conexión:** 128 Kbps

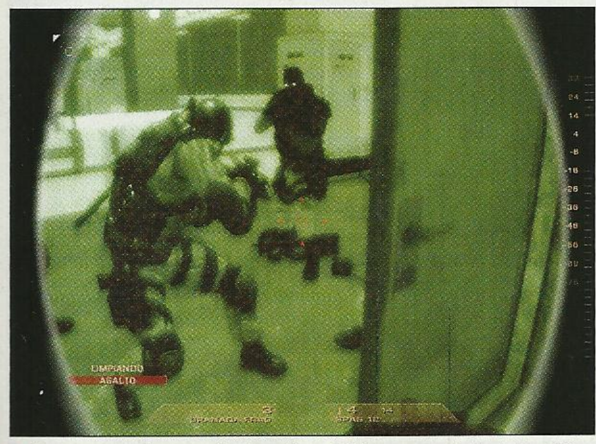
MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Pentium 4 3,6 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB con píxel shader 3.0 o superior
- **Conexión:** ADSL



▲ Por primera vez en toda la saga «Rainbow Six» se pueden recoger las armas de los enemigos caídos, aportando más realismo y variedad.



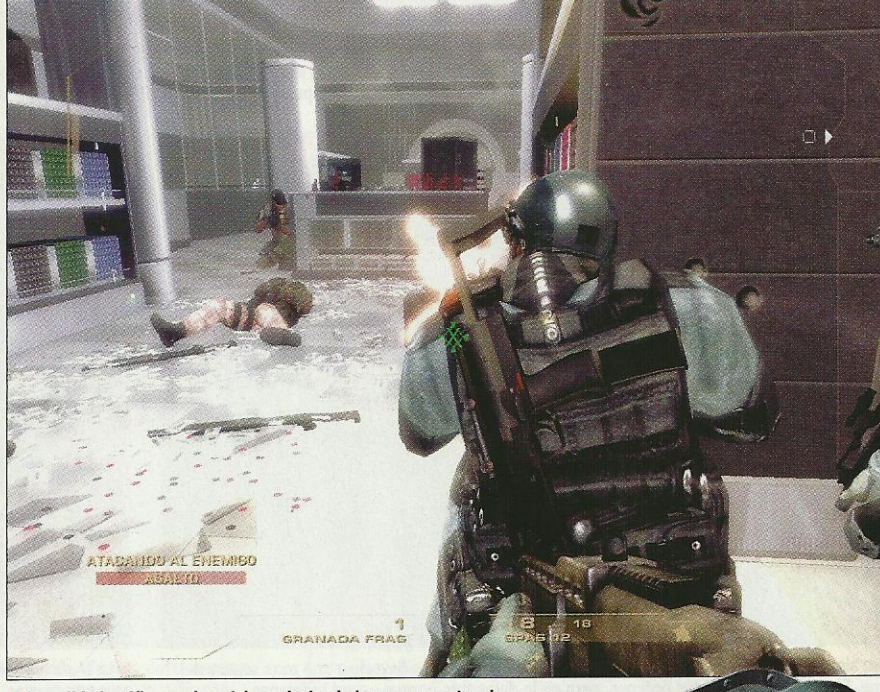
▲ Gracias a la posibilidad de hacer rapel ahora existe mayor libertad de acción. Puedes sorprender al enemigo cayendo desde las alturas.



▲ Por supuesto, el repertorio de acciones tácticas no se olvida de la visión nocturna con la que también puedes sorprender a los terroristas.



▲ El comando Rainbow ha vuelto y debe enfrentarse a una peligrosa líder terrorista que, junto a un puñado de mercenarios, ha sembrado el terror en la famosa ciudad de las Vegas. ¡Hay que detenerla como sea!



▲ La calidad gráfica es de máximo nivel y da lugar a espectaculares escenas, pero necesitarás un equipo muy potente para disfrutarla a tope.

Desde su origen hace años, «Rainbow Six» se ha mantenido como una de las sagas más emblemáticas del subgénero de la acción táctica. Es cierto que perdió algo de fuelle con su anterior título, «Rainbow Six: Lockdown», que se concentraba en la acción lineal y daba la espalda al componente táctico propio de la serie. Pero ahora, los chicos de Ubisoft han recuperado la idea original para, hilando fino, hacerla más completa y jugable que nunca en «Vegas».

Haz un plan de asalto y llévalo a cabo junto a tus hombres para detener a los terroristas

APUESTA A VIDA O MUERTE

Esta vez, la amenaza a la que debe enfrentarse el comando Rainbow Six se llama Irena Morales, una terrorista mejicana que planea un duro golpe contra los Estados Unidos. Ella y su grupo de mercenarios ha tomado una de las zonas más concurridas de las Vegas y planea hacerla volar por los aires. Como capitán del comando, debes detener a Irena y poner en orden la ciudad.

El desarrollo de las misiones permanece fiel a sus anteriores entregas: tienes que infiltrarte en diversos escenarios y cumplir los objetivos acabando con cualquier enemigo que te plante cara. Pero ahora existe una mayor libertad de acción, que te permite escoger la estrategia que prefieras de entre una amplia variedad de opciones. Y es que los escenarios han dejado de ser lineales y ahora ofrecen varios caminos alternativos.

También los nuevos movimientos favorecen la libertad de acción. Destaca, sobre todo, el uso de cuerdas para hacer rapel y el sistema de cobertura. Descender en rapel ▶▶



La referencia

Rainbow Six: Lockdown

- ▶ **El planteamiento es idéntico en los dos:** diriges un grupo de asalto para eliminar una fuerza terrorista.
- ▶ **En «Lockdown»** el sistema de juego es muy lineal, al contrario que en «Vegas», donde hay una gran libertad de acción.
- ▶ **«Rainbow Six: Vegas»** supera ampliamente la calidad gráfica de «Lockdown».





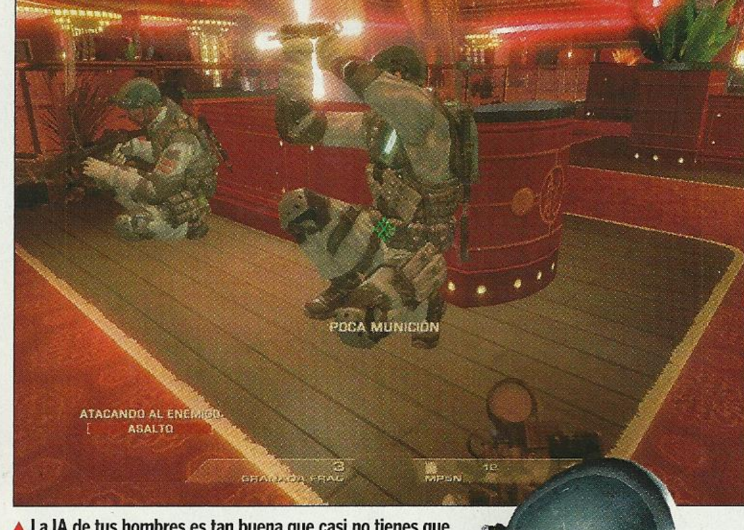
▲ En este juego es muy fácil morir de un balazo, pero si sólo te hieren, te recuperarás al instante tras esperar un rato.



▲ Gracias al sistema de cobertura se pueden realizar disparos ciegos para eliminar a cualquier enemigo sin salir del escondite y quedar expuesto al fuego enemigo. Pero como disparas sin apuntar y un poco al tuntún, es casi imposible ser preciso.



▲ En algunas misiones hay que proteger a un especialista civil y llevarlo a una zona segura del mapa. Él también asumirá tus órdenes, pero no lo dejes solo porque estará indefenso.



▲ La IA de tus hombres es tan buena que casi no tienes que ocuparte de ellos. ¡Te hacen caso y hasta te dan consejos!

LAS VEGAS AL DETALLE



» **LA RECREACIÓN DE LA CIUDAD DE LAS VEGAS** es una de las cosas que más llama la atención. El resultado es espectacular. No hay más que pasearse por la zona peatonal de Fremont Street para darse cuenta. Es cierto que algunos lugares y casinos famosos no se han incluido por derechos de imagen, pero los sustitutos dan el pego de maravilla. Te sentirás en la "ciudad de los casinos".

▸▸ por una fachada permite abrir nuevas rutas de entrada a muchos de los edificios. Y con el sistema de cobertura es posible ocultarse tras cualquier elemento del escenario y, desde ahí –se supone que calculas dónde está el enemigo–, disparar sin tener que apuntar y, por tanto, sin exponerte.

TÚ ESTÁS AL MANDO

Por supuesto, en «Rainbow Six: Vegas» los otros dos miembros de tu escuadrón están también bajo tu mando. El sistema de órdenes se reduce en su mayor parte a elegir si quieres que te sigan todo el rato o si prefieres que cubran un área concreta, ya que por lo demás son bastante autónomos. Pero cuando hay una puerta de por medio, también puedes decidir cómo quieres que entren. Así, puedes hacer que irrumpan a saco, lancen primero una granada o empleen un explosivo para echar la puerta abajo. Estas órdenes puedes darlas en cualquier lugar del mapa, lo que te permite diseñar planes de ataque muy elaborados, como entrar en una habitación por una ventana haciendo rapel mientras, justo en ese instante, tus hombres entran por la puerta principal.

COOPERACIÓN TOTAL

Y en lo que respecta al modo multijugador, no podría haber



▲ Los terroristas han cogido a muchos rehenes y tendrás que moverte contrarreloj para poder liberarlos antes de que los ejecuten. La estrategia de asalto es importantísima para que puedan salir ilesos.



▲ Permaneciendo oculto, puedes asomarte por los lados y apuntar al enemigo. Al hacerlo, el juego entra en una modalidad de tercera persona para que te resulte más fácil disparar... Y, además, es casi como en las películas.



▲ El juego ha heredado de la versión de consolas el no poder grabar en cualquier parte, sólo podrás hacerlo en determinados puntos de control.

El diseño de los escenarios y los nuevos movimientos tácticos permiten una libertad total de acción

sido más completo: siete modos distintos para dieciséis jugadores con diez mapas a elegir, y un modo cooperativo para cuatro jugadores lo avalan. Pero, además, se ha vuelto a incluir el sistema de creación de héroes que ya pudiste ver en «Lockdown» aunque, eso sí, mejorado. Con él, podrás cambiar los rasgos de la cara, elegir la ropa, escoger el género y seleccionar y personalizar el equipo que llevarás contigo. Será un personaje a medida, vamos.

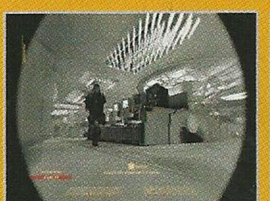
AVANZADO Y APASIONANTE

«Rainbow Six: Vegas» tiene unos gráficos soberbios, con un sonido que acompaña muy bien a la acción y un doblaje al castellano que roza la perfección. Si a eso le sumas una historia compleja e interesante que da giros inesperados, una inteligencia artificial que hace que los enemigos actúen con una astucia alucinante y un modo multijugador completo y muy variado, lo que te queda es uno de los juegos más divertidos e impresionantes del momento. Eso sí, para disfrutar de él al máximo necesitas un PC a la última (muy a la última), pero merece la pena. Si tu equipo puede con ello, no lo dudes. ■ J.T.A.

Alternativas

- **Ghost Recon Advanced Warfighter**
  Acción táctica de la mejor, ambientada en un Méjico en guerra.
  ▶ Más inf. MM 137 ▶ Nota: 90
- **SWAT 4**
  Otro gran juego de acción táctica, también en equipo y con un planteamiento muy similar.
  ▶ Más inf. MM 124 ▶ Nota: 86

EL EQUIPO DE ASALTO





» **EL ARSENAL CON EL QUE EMPIEZAS ES BASTANTE COMPLETO,** pero si prefieres cambiarlo, en tus traslados en helicóptero y en algunos puntos del escenario puedes elegir otras armas de entre un amplio surtido e, incluso, personalizarlas con algunos accesorios. Pero además, y por primera vez en la saga, si te quedas sin munición puedes recoger las armas de los enemigos caídos.

» **JUNTO CON LAS ARMAS** también dispones de los dispositivos de lo más sofisticado, como el visor nocturno y el visor térmico. A esto hay que añadirle una novedad, las minicámaras. Con ellas puedes ver qué hay al otro lado de una puerta e incluso marcar a un objetivo como prioritario, para que cuando entren tus hombres vayan directamente a por él.



Nuestra Opinión

***LAS VEGAS TE NECESITA.** Dirige a tu equipo de asalto y acaba con los terroristas que han puesto en jaque a la ciudad de las Vegas. Un juego muy completo y con muchas opciones disponibles.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- La libertad de acción para llevar a cabo los asaltos.
- Los nuevos movimientos, sobre todo el de cobertura.
- La calidad gráfica es soberbia.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Requiere un PC avanzado para jugar.
- No puedes salvar la partida en cualquier momento, sólo en los "checkspoints".

MODO INDIVIDUAL

*▶ **DIVERSIÓN TÁCTICA.** Su profundidad, variedad y libertad de acción harán que, con sólo probarlo, te enganches a la primera. ¡Imprescindible!*



MODO MULTIJUGADOR



*▶ **UNA PASADA.** Poder enfrentarse a otras personas, o jugar en cooperativo con todas las opciones tácticas que ofrece el juego, no tiene precio.*

Más poder... y más magia

Hammers of Fate

Expansión para «Heroes of Might and Magic V»

¡Menuda fiesta! Caballeros, dragones, vampiros, minotauros... y, por si fuéramos pocos, ahora llega un pelotón de enanos... ¡montados en osos! Pues nada, que pasen al fondo, que todavía debe quedar sitio...



▲ **La nueva facción, los enanos, cuentan con un nuevo tipo de magia exclusivo que sólo pueden usar sus héroes: las runas.**

Sólo ocho meses después de la aparición de «Heroes of Might and Magic V», la última entrega de la clásica serie de estrategia, nos llega su primera expansión, «Hammers of Fate», que aporta no sólo nuevos contenidos sino también ajustes al sistema de juego.

MÁS DE TODO

El atractivo principal de la expansión está, sin duda, en las tres nuevas campañas que, en total, aportan quince nuevas misiones. Su argumento continúa el del original, pero con algunos giros interesantes como, por ejemplo, que la facción de los hombres, Haven, se ha vuelto malvada y corrupta o la llegada de unos invitados de excepción: ¡los enanos!

Y es que el otro gran reclamo del juego es la introducción de esta nueva facción jugable, que cuenta, claro está, con su propia ciudad –la Fortaleza–, sus propias unidades, algunas de ellas realmente poderosas, como los jinetes de osos o los guerreros berserker, e incluso un nuevo sistema de hechizos para sus héroes: las runas. Usándolas, los héroes ena-



La referencia

Heroes of Might and Magic V

- **El sistema de juego** es prácticamente idéntico en los dos, aunque en la expansión se han introducido cambios que lo agilizan.
- **La aventura en «Hammer of Fate»** comienza donde terminaba la del original, y le añade tres campañas más.
- **La expansión incluye** una nueva facción jugable, los enanos.



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+

- Género: Estrategia/rol
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Nival/Ubisoft
- Distribuidor: Ubisoft Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 9,95 €
- Web: *www.mightandmagic.com* Información sobre la saga, pero apenas nada sobre esta expansión.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Campañas:** 3 (15 misiones)
- **Nuevas facciones:** 1 (enanos)
- **Escenarios indiviudales:** 5
- **Generador de escenarios:** Sí
- **Multijugador:** Sí (2-4 jugadores)
- **Escenarios multijugador:** 10
- **Opciones de conexión:** Internet y red local

ANALIZADO EN

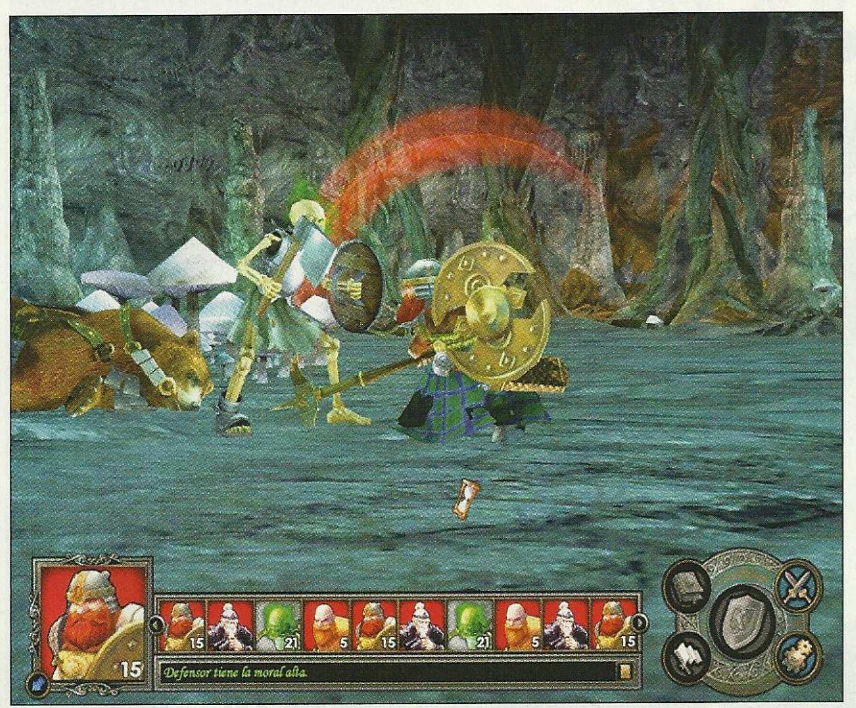
- **CPU:** Athlon 64 FX 55
- **RAM:** 2,75 GB
- **Tarjeta 3D:** Geforce 6800 Ultra
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 1,5 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** 64 MB compatible DirectX 9.0c
- **Conexión:** 56,6 Kbps

MICROMANÍA RECOMIENDA

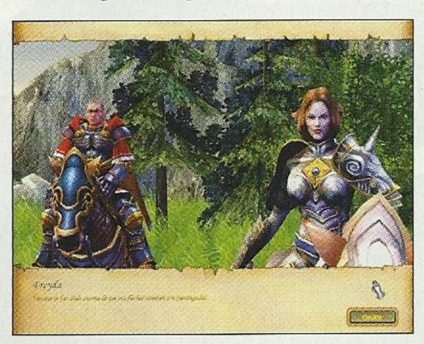
- **CPU:** Pentium 4 2,4 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB compatible DirectX 9.0c
- **Conexión:** ADSL



▲ Ponte en la piel de un héroe de leyenda, haz de tu ciudad una fortaleza inexpugnable y dirige tus ejércitos a la victoria en esta nueva entrega de la legendaria saga «Heroes of Might and Magic».



▲ El generador de escenarios es muy interesante, pero ofrece pocos parámetros para configurar.



▲ Las campañas cuentan con abundantes secuencias desarrolladas con el propio motor del juego.



▲ La expansión introduce una nueva facción –los enanos–, tres campañas, un generador de escenarios aleatorios y un sistema de turnos simultáneos para el modo multijugador.



▲ Las nuevas unidades poseen habilidades especiales que las hacen muy originales, aunque manejar a los enanos es algo que se hace esperar demasiado.

Más campañas, misiones, unidades y héroes, con la misma diversión y adicción que ya tenía el original

nos pueden canjear recursos por bonificaciones de diferentes tipos que pueden aplicar a sus unidades durante los combates.

Por lo que respecta a las novedades en el sistema de juego, la principal es la introducción de las caravanas, un sistema mediante el cuál es posible comprar unidades de todos los edificios controlados por el jugador y enviarlas automáticamente a una de sus ciudades. Los que hayan jugado al original y hayan tenido que hacer esto mismo "a patita" entenderán enseguida de que se trata de un cambio realmente interesante, que agiliza enormemente la jugabilidad.

En esa misma línea destaca también una nueva opción para las partidas multijugador que permite que los primeros turnos, hasta que se produzca un encuentro entre los jugadores, se desarrollen de manera simultánea.

Por último, la expansión introduce también un generador de escenarios que permite crear mapas de forma aleatoria, lo que alarga la vida útil del juego.

UNA EXPANSIÓN ESPERADA

Hasta aquí se descubre un interesantísimo planteamiento para una más que esperada expansión por la numerosa legión de fans de «Heroes of Might & Magic V». Y, hombre, es cierto que podría haber salido aún más redonda, ya que esos pequeños "peros" que tienen todos los juegos también están ahí, como algunas misiones de la campaña que resultan algo repetitivas, o que los enanos no aparecen hasta la segunda campaña. Y esperar cinco largas misiones hasta llegar a dicha campaña es algo que deja a la nueva facción algo desaprovechada.

Desde luego, si te gustó el original harás bien en echarle un vistazo, ya que sus nuevos contenidos garantizan horas y horas de juego, y aunque esos enanos se hacen de rogar, cuando aparecen, merece la pena. ■ J.P.V

Alternativas

• Civilization IV
El juego de estrategia por turnos por excelencia, ambientado, eso sí, en el mundo real.
▶ Más inf. MM 131 ▶ Nota: 96

• Dark Messiah of Might and Magic
Espectacular juego de acción ambientado en el mismo universo.
▶ Más inf. MM 142 ▶ Nota: 99

Nuestra Opinión

TRABAJO PARA UN HÉROE. Ponte al frente de tus ejércitos, conquista ciudades y arrasa a tus enemigos. Es una pena que la nueva facción apenas si esté aprovechada, pero con los nuevos contenidos tienes juego para rato.

GRÁFICOS ■■■■■□
SONIDO ■■■■□□
JUGABILIDAD ■■■■■□
DIFICULTAD ■■■□□□
CALIDAD/PRECIO ■■■■■□

LO QUE NOS GUSTA
- El sistema de caravanas es un acierto.
- Los enanos introducen algunas unidades muy interesantes.
- Está totalmente doblado y traducido al castellano.

LO QUE NO NOS GUSTA
- La nueva facción está desaprovechada.
- El generador de escenarios te ofrece muy pocas opciones.

MODO INDIVIDUAL

▶MÁS Y MEJOR. Aporta muchos contenidos, aunque la nueva facción se debía aprovechar mejor. Es muy entretenida, eso sí, y te deja con ganas de más.



MODO MULTIJUGADOR



▶MÁS LIBERTAD. En el modo multijugador todo está mucho más equilibrado y, además, el modo de turnos simultáneos es una gran idea.

Una aventura interplanetaria

Phantasy Star Universe

Las cuatro razas del universo de «Phantasy Star» consiguen vivir en paz y tienen que venir estos tipos, los SEED, a estropearlo todo. Menos mal que en el futuro las espadas son láser. ¡Acaba con ellos!



▲ **Una historia llena de intrigas lleva a Ethan a luchar junto a los Guardianes contra la invasión de los poderosos SEED.**

Este «Phantasy Star» es el último capítulo de una de las sagas más largas del rol. Después de casi 20 años de existencia, y tras saltar de las consolas de Sega a todas las plataformas, ha sabido adaptarse a los nuevos tiempos evolucionando.

Así lo hizo, primero, hacia los mundos persistentes, y ahora combinando dos modos de juego independientes en un mismo producto: un modo individual, que en cierto modo vuelve a los orígenes de la serie, y un modo online, que se traslada a un universo en el que compartes tus aventuras con cientos de jugadores, en el que la vida continúa cuando no estamos conectados. ¿Cómo no se le había ocurrido a nadie?

UN UNIVERSO JUEGOS

En ambos casos, la acción transcurre en los mismos escenarios y la idea es idéntica. La paz en el Sistema Gurhal se ve amenazada por unos invasores alienígenas, los SEED, y tu misión es ayudar a los Guardianes a evitar el desastre.

Sin embargo, el guión varía entre los dos. En el modo individual eres jovencito Ethan Waber, que se alista



La referencia

Phantasy Star Online: Blue

- **Ambos comparten una mecánica de juego similar,** pero «Phantasy Star Online» no incluye un modo de juego individual.
- **La ambientación sigue la línea de la serie** y en «Phantasy Star Universe» te puedes trasladadar a tres planetas.
- **La personalización de personajes** ofrecía más opciones en «P.S. Online».

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

12+

- **Género:** Acción/rol/rol online
- **Idioma:** Inglés (Manual en castellano)
- **Estudio/Compañía:** Sonic Team **Distrib.:** Sega
- **Nº de DVDs:** 1 **Lanzamiento:** Ya disponible
- **PVP Rec.:** 29,95 € **Cuota Mensual:** 9,90 €
- **Web:** ***www.phantasystaruniverse.com*** Con noticias, comunidad y soporte, en Inglés

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos de juego:** 2, (historia offline y rol online)
- **Capítulos offline:** 12
- **Mundos online:** 3
- **Razas online:** 4
- **Grupos:** Hasta 6 jugadores
- **Tutorial en juego:** Sí
- **PvP:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Intel Core 2 Duo 1,86 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Nvidia Geforce 7300 SE
- **Conexión:** Banda Ancha

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 a 1,6 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 256 MB
- **Espacio en disco:** 9 GB
- **Tarjeta 3D:** Compatible con DirectX9 y con 64MB (Radeon 8500/GeForce 4)
- **Conexión:** 256 Kbps

MICROMANÍA RECOMIENDA

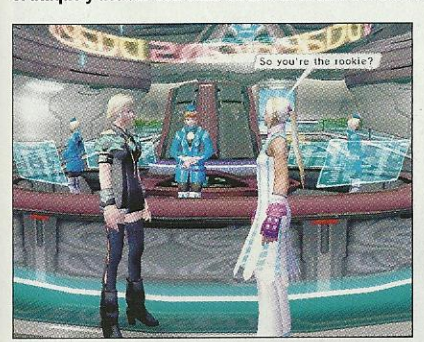
- **CPU:** Pentium 4 a 2,6 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 128 MB y compatible con DirectX9 (Radeon X1300/GeForce 7300)
- **Conexión:** Banda Ancha



▲ La paz en el Sistema Gurhal se ve amenazada. Tu labor es descubrir qué clase de criaturas se ocultan tras el ataque y acabar con ellas en una aventura llena de acción que te llevará a recorrer tres planetas fantásticos.



▲ Elige bien el arma que vas a utilizar en cada combate, todas tienen ventajas pero tú sólo dos manos... Puedes usar ambas, eso sí.



▲ Habla con todos los personajes, puede que te acompañen, y no olvides guardar tus avances.



▲ Online puedes personalizar tu aspecto, incluida la voz, y elegir tu raza entre cuatro disponibles.



▲ En las ciudades puedes formar tu grupo antes de enfrentarte a los peligros de la siguiente misión. Te harán falta contra enemigos poderosos como este bicharraco.

Aventura, rol y mucha acción con dos modos de juego totalmente independientes: individual y online

en el cuerpo de los Guardianes tras sufrir un ataque la estación espacial en la que vive con su hermana. A lo largo de doce capítulos tu personaje irá evolucionando frente a peligros cada vez mayores y criaturas extraordinarias.

En el modo de rol online, tras seleccionar la raza y aspecto de tu personaje, las ciudades serán los ejes en los que, además de acceder a tu propia habitación y a las distintas tiendas, te encontrarás con el resto de jugadores. Ha llegado el momento de unirte a un grupo existente o formar el tuyo propio para realizar las diferentes misiones que te van asignando.

EL SISTEMA GURHAL

Las misiones, que siguen una historia bien elaborada aunque demasiado lineal, te llevan a visitar los planetas vecinos, Parum y Neudaiz, que, junto a la Colonia, forman el Sistema. Aunque en ocasiones tienes que recoger algún objeto o desactivar distintas trampas para cumplir los objetivos, normalmente te trasladan a escenarios de varias salas en las que debes exterminar a todo tipo de seres infectados por los SEED y, en ese sentido, aunque divertidas resultan algo repetitivas.

Al completarlas, tu personaje, además de dinero y recompensas, va ganando experiencia y subiendo de nivel. Sin duda, este sistema engancha y la dificultad está muy bien ajustada para tenerte pegadito a la pantalla.

DOBLEMENTE DIVERTIDO

El problema del modo online es que el pago obligatorio de una cuota mensual le resta bastantes puntos frente al modo individual. Por otra parte, la herencia de un diseño pensado únicamente para consolas hace que el control del personaje con el teclado sea bastante difícil.

En cualquier caso ambos modos resultan muy entretenidos y, desde luego, no deberían perdérselo los fanáticos de la serie. ¡La acción está asegurada! ■ **I.R.L.**

Alternativas

- ***Guild Wars: Nightfall***
  Acción y rol online a lo grande en castellano y sin necesidad de abonar cuotas mensuales.
  ▶ Más inf. MM 143 ▶ Nota: 96
- ***Titan Quest***
  Sucesor de «Diablo», te traslada al Mundo Antiguo y combina rol y acción como ningún otro.
  ▶ Más inf. MM 138 ▶ Nota: 95

Nuestra Opinión

LA SAGA NO SE DETIENENE NI AL DESCONECTAR. ***Una invasión alienígena pone a prueba tus habilidades de combate a lo largo de doce capítulos para un jugador y en un universo online. ¡No te lo pierdas!***

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Que incluya dos modos de juego tan diferentes, con o sin conexión online.
- La historia consigue engancharte y es bastante prolongada.
- Las opciones del chat en grupo.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Las misiones son algo monótonas.
- El control del personaje con el teclado es complicado.

MODO INDIVIDUAL

▶ ***UNA AVENTURA FANTÁSTICA que te lleva a recorrer un universo lleno de peligros en una emocionante aventura. ¡Lástima que no esté traducido!***



MODO ONLINE



▶ ***SENCILLO Y MUY ENTRETENIDO te sumerge en una aventura futurista llena de acción que podrás compartir con tus amigos.***

Madera de entrenador

Football Manager 2007

El fútbol es algo más que once contra once, pues ahí está el "míster". Pero si te sientas en el banquillo más vale que aguantes la presión. Si el equipo entra en una mala racha, tienes los días contados. ¿Te atreves?



▲ **El seguimiento personalizado de cada jugador es indispensable para mantener su moral, anímale si se ha lesionado y se recuperará antes.**

El mejor antecedente de «Football Manager 2007» es que es obra de SI Games, autores de la serie «Championship Manager» desde su creación en 1992 hasta 2003. Así tal vez te harás a la idea de que éste es un mánager clásico, que emplea la perspectiva cenital en 2D, no por minimizar los requisitos ténicos, sino porque es la idónea para seguir de cerca la táctica en los partidos. Sí, así de serios se ponen...

ENTRENADOR MULTITAREA

Lo primero que debes elegir es el club, entre más de 50 ligas contempladas en una descomunal base de datos, con licencia oficial de la LFP. Ya en el juego, mientras diriges a tu equipo puedes navegar por los demás como si fueran el tuyo, un lujazo para explorar el fútbol mundial. Además, puedes activar varios mánager para dirigir otros tantos equipos al mismo tiempo... si te atreves, claro.

EQUILIBRIO ENTRE SECCIONES

Todo está clarito y no tardas en sumergirte en el día a día del club. El sistema de juego se basa en turnos de mañana, mediodía



La referencia

Total Club Manager 07

- **«TCM 07» es un manager más amplio,** «Football Manager» minimiza las finanzas para centrarse en la figura del entrenador.
- **Ambos tienen enormes bases de datos,** pero la de «Football Manager 2007» comprende las habilidades específicas de los jugadores reales.
- **La simulación de los partidos en «TCM 07»,** es 3D, mucho más espectacular.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+
- Género: Deportivo/Manager
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: SI Games/SEGA
- Distribuidor: SEGA Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 29,95 €
- Web: www.footballmanager.net Mucha información, foros, comunidad y actualizaciones.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Niveles de gestión:** Entrenador, director deportivo.
- **Ligas nacionales:** 1ª División, 2ª, y 2ª B con licencia oficial LFP.
- **Otras ligas:** Más de 50.
- **Editor:** Sí, (tácticas)
- **Multijugador:** Sí, (red local, IP, Internet con servidores privados)

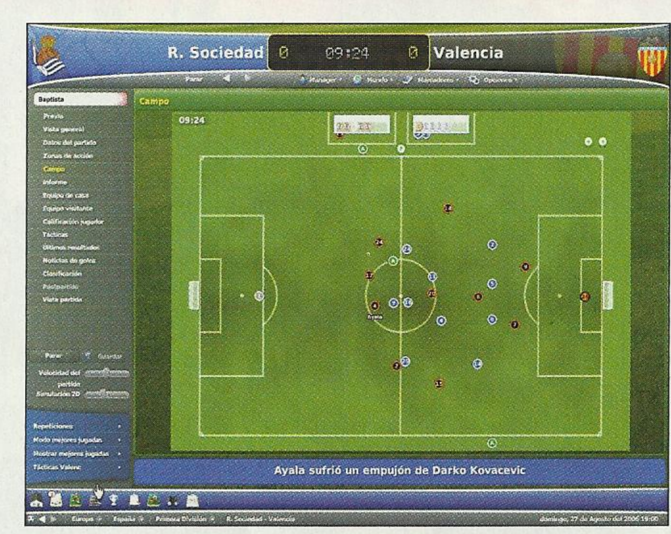
ANALIZADO EN
- **CPU:** Intel Core Duo, Athlon XP 2700+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** ATI Radeon X1600
- **Conexión:** Cable

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium a 800 MHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 128 MB
- **Espacio en disco:** 650 MB
- **Tarjeta 3D:** No requiere
- **Conexión:** Módem 56 Kbps

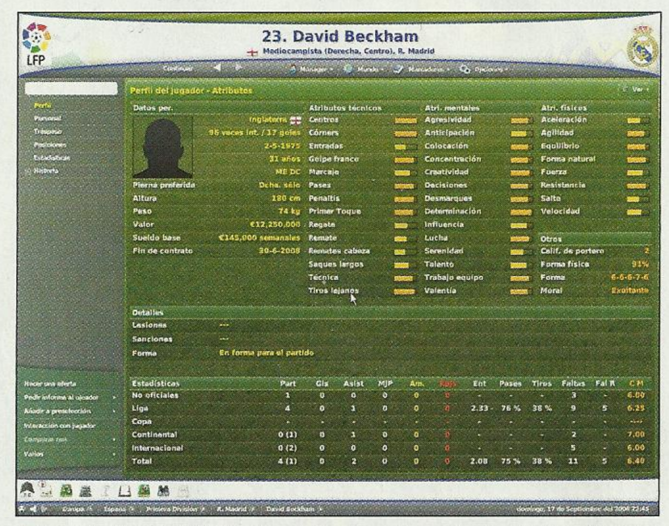
MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Pentium a 2 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 1 GB
- **Tarjeta 3D:** No requiere
- **Conexión:** Banda ancha (cable, ADSL)

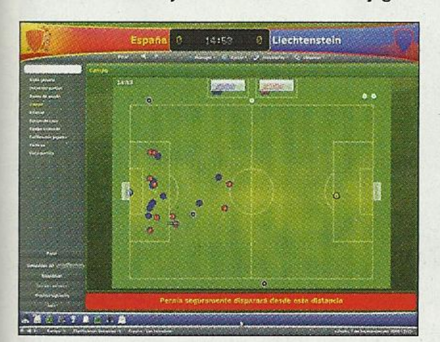


▲ Es una experiencia de juego completa como entrenador. Haz tus propios esquemas de juego, personaliza los entrenamientos y controla la moral de los jugadores. ¿Será lo que usan Mourinho y Benítez?

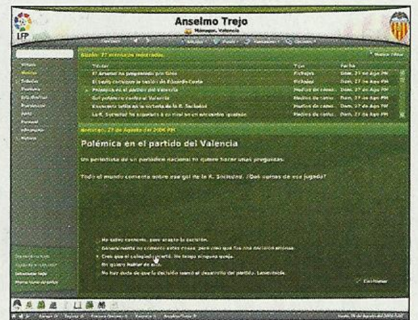


▲ La vista cenital de los partidos transmite una simulación de fútbol con realismo en cada jugada. Se distingue perfectamente la altura y efecto que coge el esférico.





▲ Los textos que narran las acciones del partido son tan descriptivos que parece uno de la radio.



▲ Tus declaraciones a la prensa sobre de fichajes, los rivales o los árbitros caldearán el ambiente.

▲ El detalle de las habilidades de cada jugador es tremendo. Angulo tiene el máximo de versatilidad y Beckham es flojito en velocidad, pero es el mejor en pases largos.

Crea tu estilo de juego y en los partidos estate atento a la táctica. ¡Y ojo con salirte del área técnica que te expulsan!

y noche para realizar las tareas propias de tu cargo: ver las noticias de actualidad, leer informes sobre el progreso de los jugadores, analizar el estado de cada jugador, crear un selectivo programa de entrenamientos... Ni que decir tiene que pasarás horas en el potente editor táctico para definir el esquema y el estilo de juego colectivo o individual en pases, distancia entre líneas, contraataque y muchas más variables que te permitirán componer tu propia sinfonía de fútbol moderno.

La profundidad de juego de «Football Manager 2007» es sorprendente. Cualquier cosa que se te ocurra que puede afectar al partido, así lo hará. Por ejemplo, si llueve tendrás que cambiar el estilo de juego a pases largos para adaptarte al estado del terreno de juego, mientras que la moral de los jugadores es decisiva y debes elevarla con charlas antes y después de los partidos. El mercado de fichajes siempre está al rojo vivo con ojeadores que puedes mandar por todo el mundo, sin olvidar la supervisión de la propia cantera.

CON CEREBRO Y CORAZÓN

Puede que, inicialmente, los partidos en perspectiva cenital te dejen un poco frío, pero si superas la dependencia de las 3D verás que la simulación es realmente soberbia. La física del balón es perfecta y la inteligencia artificial despliega fútbol auténtico en cada jugada con pases al hueco, desmarques, cambios de ritmo, achiques de espacio, etc. De hecho, la simulación propiamente dicha es más realista que en «FIFA 07» o «Pro Evolution Soccer 6» y los entrenadores natos disfrutarán viendo que los futbolistas responden fielmente a las decisiones tácticas. En definitiva, «Football Manager 2007» ofrece toneladas de fútbol en estado puro y denota los catorce años que llevan sus autores evolucionando el manager con más seguidores a nivel mundial. ■ **A.T.I.**

Alternativas

- **Mánager de Liga 2007**
  Un manager muy completo en todas las facetas al que sólo le falta la licencia oficial de la LFP.
  ▶ Más inf. MM 143 ▶ Nota: 79
- **PC Fútbol 2007**
  Ideal para vivir la LFP al máximo y con un gran nivel de interacción táctica durante los partidos.
  ▶ Más inf. MM 144 ▶ Nota: 80

Nuestra Opinión

ERES EL ENTRENADOR con toda la profundidad de juego en las facetas de táctica, entrenamientos, fichajes e interacción. Por su dificultad y falta de espectáculo está orientado sólo a los que buscan el máximo nivel en la simulación.



LO QUE NOS GUSTA

- La versatilidad para jugar con varios equipos y explorar el fútbol mundial.
- El realismo total en la simulación de los partidos y el editor de tácticas.
- Su base de datos exhaustiva.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Su elevada dificultad, si no eres experto en el género te resultará duro.
- Sin fotografías de los jugadores.

MODO INDIVIDUAL

▶ **PARA EXPERTOS** del fútbol y con una jugabilidad más que absorbente. Creado por y para adictos a trastear en la moral de los jugadores y las tácticas.



MODO MULTIJUGADOR



▶ **EXPLORA TUS TÁCTICAS** frente a los mejores estrategas del fútbol. Lástima que los servidores sean privados y haya que crear uno dedicado.

Un tren y mil misterios

Agatha Christie Asesinato en el Orient Express



La referencia



Agatha Christie: Y no quedó ninguno

- **Los dos juegos ofrecen** cantidad de diálogos y puzzles inteligentes.
- **En ambos se aprovecha** muy bien el origen literario de las obras en que se inspiran.
- **El argumento de «Y no Quedó Ninguno»** despliega más sorpresas en su trama y cuenta con varios finales posibles.

Embárcate en un fascinante viaje en tren por la Europa de los años 40 junto a un famoso detective, una encantadora investigadora amateur, un millonario norteamericano asesinado y, claro, un montón de sospechosos.

Si hablamos de historias de misterio, crímenes y brillantes enfrentamientos intelectuales entre detectives y asesinos, hablamos de las novelas de Agatha Christie. «Asesinato en el Orient Express» es la segunda ocasión en que se adaptan las historias de la escritora británica, y posee todos esos ingredientes, lo que es una suerte si eres un aspirante a detective virtual.

PASAJEROS AL TREN

Estambul, 1934. Hercules Poirot, el detective más famoso del mundo, debe ir con urgencia hasta Londres, y a Antoinette Marceau, administrativa de la compañía ferroviaria, se le encomienda la misión de que Poirot llegue de la forma más rápida y cómoda.

Tú manejas a Marceau, quien es una rendida admiradora de Poirot y deberá demostrar sus cualidades como detective incluso desde antes de subir al tren. Comienzas el juego por las calles de Estambul, resolviendo unos pequeños puzles –muy sencillos– y, ya a bordo, te sientas a cenar con Poirot y conoces a todos los pasajeros. En ese momento, la aventura comienza.

AQUÍ HUELE A MUERTO

Hay varias cosas que destacan en «Asesinato en el Orient Express» desde el principio del juego. La

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 7+

- **Género:** Aventura
- **Idioma:** Castellano (textos)
- **Estudio/Compañía:** AWE Games/The Adventure Company
- **Distribuidor:** Proein
- **Nº de DVDs:** 2
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **PVP Rec.:** 19,95 €
- **Web:** www.agathachristiegame.com Información básica en castellano con un diseño sencillo

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Personajes principales:** 14
- **Personajes jugables:** 1
- **Escenarios principales:** 5
- **Horas de juego:** Más de 20
- **Modo multijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon 64 FX 55
- **RAM:** 2,75 GB
- **Tarjeta 3D:** Geforce 6800 Ultra 256 MB
- **Conexión:** No aplicable

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 3 a 1.4 GHz
- **RAM:** 256 MB
- **Espacio en disco:** 1,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 64 MB

MICROMANÍA RECOMIENDA

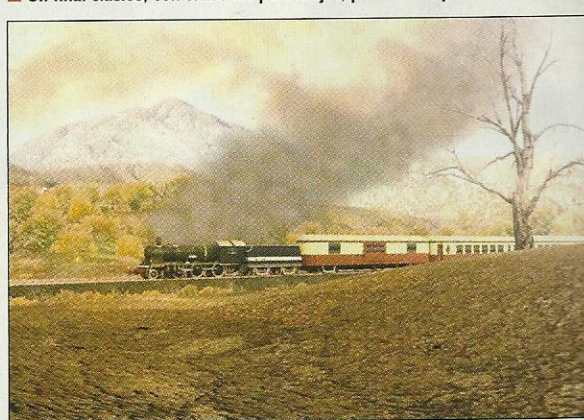
- **CPU:** Pentium 4 a 2.0 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 1,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB



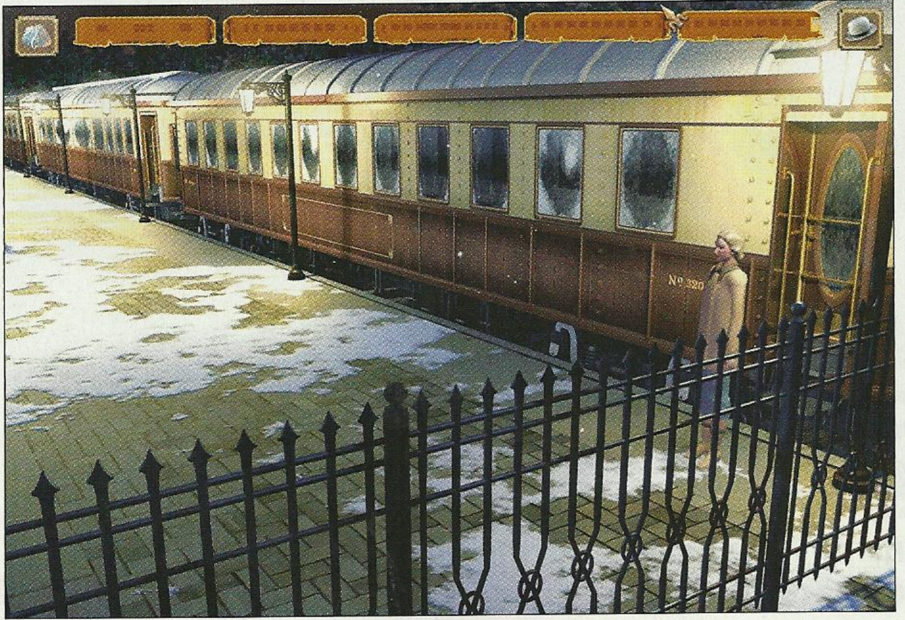
▲ En esta aventura te conviertes en Antoinette Marceau, una joven aficionada a los crímenes que, teniendo al gran detective Hercules Poirot como maestro, intentará resolver el asesinato del Orient Express.



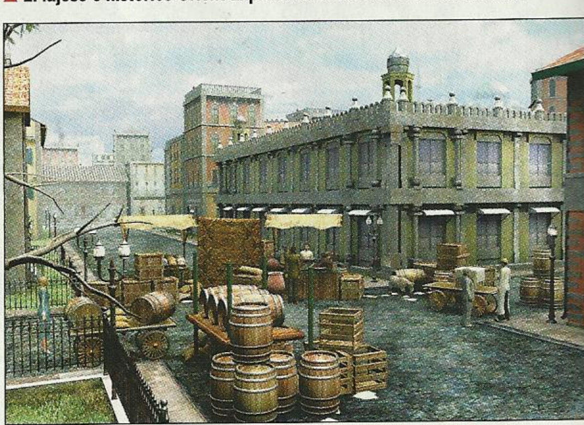
▲ Un final clásico, con todos los personajes, para saber quién es el asesino.



▲ El lujoso e histórico Orient Express es el escenario de la aventura.



▲ Un tren viajando a través de toda Europa, catorce personajes de procedencia muy distinta y... claro está, un asesinato y muchos misterios por resolver. ¿No es un desafío apetecible para los amantes de la investigación?



▲ Las calles de Estambul, en 1934, serán el punto de partida de tu aventura y, en ellas, empiezas a resolver tus primeros puzzles.

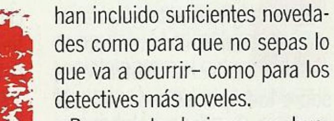


Observa, interroga, investiga y construye tus teorías para resolver el asesinato del Orient Express

ambientación es realmente buena, los personajes están muy bien definidos –no todos provienen de la novela original, además– y la historia es bastante interesante.

Quizá los diálogos, que normalmente enriquecen una aventura de estas características, en este caso pueden llegar a ser tediosos. Hay muchas conversaciones que sumadas a una excesiva cantidad de escenas de vídeo, algunas acciones repetitivas (como la de obtener y comparar huellas) y un desarrollo lento no te motivarán mucho si estás buscando más acción. Esta es, claramente, una aventura para que los investigadores de carácter más tranquilo y reflexivo jueguen en tardes lluviosas, con una taza de té en una mano y el ratón en la otra, paladeando sus estupendos puzzles y la historia del juego, interesante tanto para quienes hayan leído la novela de Agatha Christie con el mismo nombre –puesto que se han incluido suficientes novedades como para que no sepas lo que va a ocurrir– como para los detectives más noveles.

Pero, ya te decimos, no busques un ritmo de acción desenfrenado o desafíos que no sean los puramente intelectuales, ni tampoco esperes animaciones o gráficos de última generación. Si, con todo, la oferta de una trama sólida, un desarrollo pausado y atractivo, y algunos momentos de reposo, te resulta atractiva, éste asesinato se ha hecho para que tú lo resuelvas. ■ T.G.G.



Alternativas

- **Fahrenheit**
  Una aventura con un desarrollo más abierto y una narración totalmente cinematográfica.
  ▶ Más inf. MM 128 ▶ Nota: 90
- **Still Life**
  Más asesinatos en dos casos situados en distintas épocas, que avanzan simultáneamente.
  ▶ Más inf. MM 123 ▶ Nota: 80

Nuestra Opinión

UN TREN PARA MENTES REFLEXIVAS. *El origen literario se deja notar en un muy buen argumento y los puzzles son todo un desafío, pero el desarrollo es a veces muy lento. Una aventura para detectives pacientes y tranquilos.*



GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- El trasfondo y los personajes, muy literarios y fieles al género.
- La banda sonora y el diseño artístico son bastante notables.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Tiene más diálogos y acciones repetitivas que puzzles.
- Escenarios atractivos pero escasos, casi todo transcurre en el tren.

MODO INDIVIDUAL

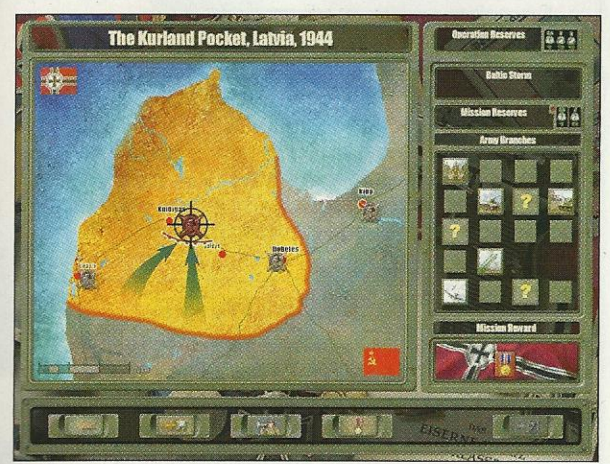
▶ **AVENTUREROS Y "AGATHEROS".** *Los fans del género y de la escritora sabrán disculpar los defectos del juego para disfrutar de sus desafíos.*



¿Juego o documental?

Blitzkrieg 2 Fall of the Reich

Que sí, que sí, que los yankis desembarcaron en Normandía y todo eso, pero los primeros en entrar en Berlín fueron los soviéticos y no veas lo que les costó... Échate una partida a este juego y ya verás, ya.



▲ El sistema de campañas dinámicas te permite elegir qué batalla quieres jugar en cada momento, mostrándote las líneas del frente y tropas implicadas.

Si eres aficionado a la estrategia bélica seguramente guardarás un buen recuerdo de la serie «Blitzkrieg», sobre todo por el enorme nivel de detalle y el gran rigor histórico de todas sus entregas. Como no podía ser menos, «Fall of the Reich», la última primera expansión autojugable para «Blitzkrieg 2», nos ofrece, una vez más, una buena combinación de ambas características.

EL FINAL DE LA GUERRA

«Fall of the Reich» traslada la acción del juego al final de la Segunda Guerra Mundial en el frente del Este, cuando las fuerzas del Ejército Soviético tomaron la iniciativa frente a los ejércitos alemanes y comenzaron su contraataque.

El juego incluye dos campañas individuales, de ocho escenarios cada una. En la primera de ellas tienes que ponerte al frente de la Wehrmacht para dirigir las últimas y desesperadas ofensivas alemanas, mientras que en la otra controlas los ejércitos soviéticos en su misión de aniquilar por completo a las fuerzas del Tercer Reich en el Este.



La referencia

Blitzkrieg 2

- ▶ **Los dos ofrecen estrategia en tiempo real** en la 2ª Guerra Mundial, pero «Fall of the Reich» lleva la acción más adelante en el tiempo.
- ▶ **El sistema de juego** permanece prácticamente intacto en la expansión, pero se han añadido nuevas campañas y escenarios.
- ▶ **Ambos tienen una realización** con gráficos 2D que ya está un poco anticuada.

INFOMANÍA

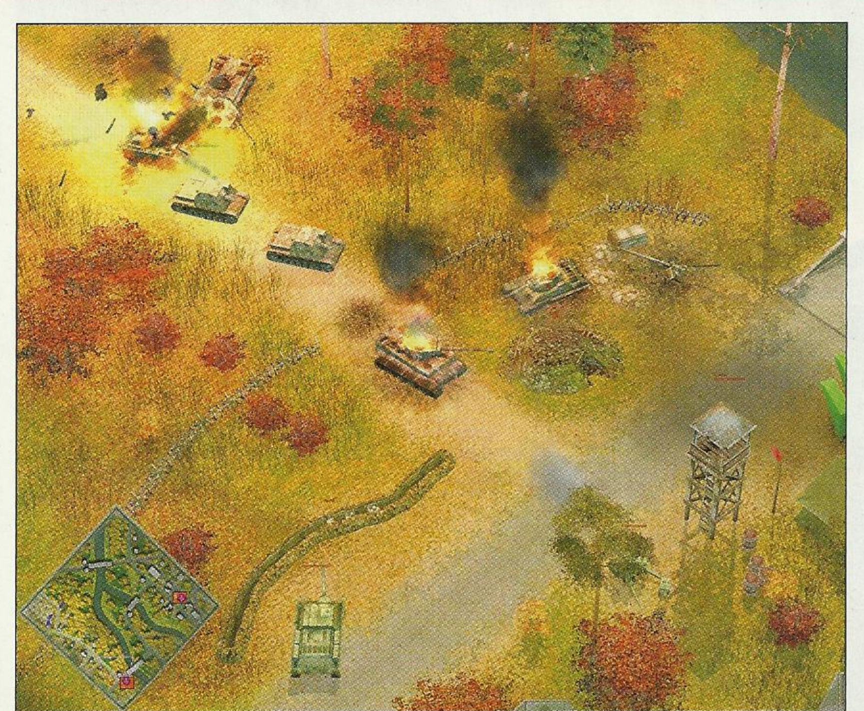
FICHA TÉCNICA 12+
- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano (textos)
- Estudio/Compañía: Nival/CDV
- Distribuidor: Proein Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 14,95 €
- Web: *www.blitzkrieg2.de* Con información sobre el original, en inglés, pero nada sobre la expansión

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- ▶ **Campañas:** 2
- ▶ **Misiones de la campaña:** 16, (8 en cada una)
- ▶ **Escenarios individuales:** 10
- ▶ **Multijugador:** Sí (2-8 jugadores)
- ▶ **Mapas Multijugador:** 4
- ▶ **Opciones de conexión:** Red local e Internet.

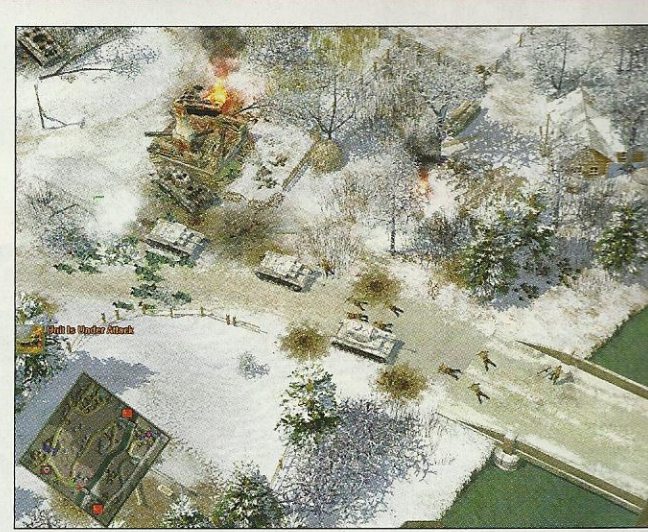
ANALIZADO EN
- ▶ **CPU:** Athlon 64 FX 55
- ▶ **RAM:** 2 GB
- ▶ **Tarjeta 3D:** Geforce 6800 Ultra
- ▶ **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- ▶ **CPU:** Pentium III 1 GHz o Athlon equivalente
- ▶ **RAM:** 320 MB
- ▶ **Espacio en disco:** 2,5 GB
- ▶ **Tarjeta 3D:** Con 64 MB, compatible con DirectX9
- ▶ **Conexión:** ADSL

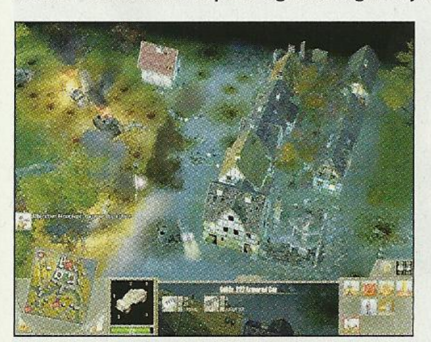
MICROMANÍA RECOMIENDA
- ▶ **CPU:** Pentium 4 2,4 GHz o Athlon equivalente
- ▶ **RAM:** 512 MB
- ▶ **Espacio en disco:** 3 GB
- ▶ **Tarjeta 3D:** Con 128 MB, compatible con DirectX9
- ▶ **Conexión:** ADSL



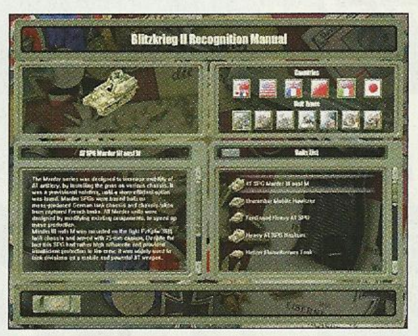
▲ Elige tu bando, alemanes o soviéticos y participa en las batallas que pusieron fin a la Segunda Guerra Mundial. Comienzas en el punto álgido de la guerra y nada está decidido aún.



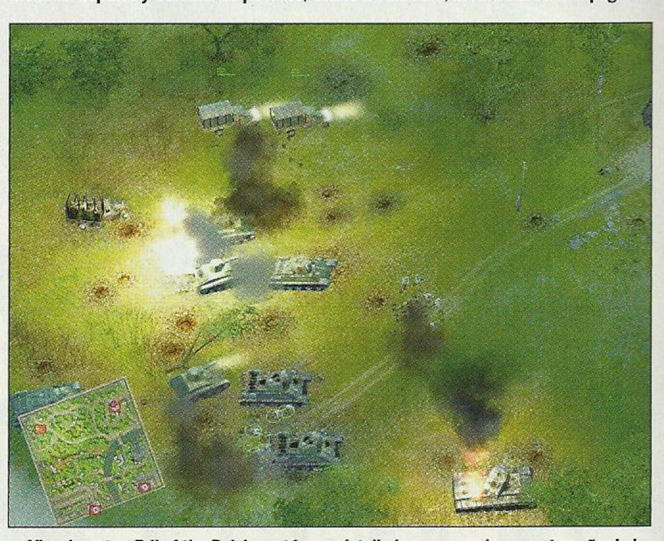
▲ Tratándose de estrategia en tiempo real, pone el énfasis en las decisiones tácticas: captura y defensa de puentes, asalto a ciudades, incursiones relámpago...



▲ Tanto el interfaz como el sistema de juego se han conservado intactos, son los de «Blitzkrieg 2».



▲ La versión que hemos analizado estaba en inglés, pero e juego aparecerá totalmente traducido.



▲ Visualmente «Fall of the Reich» está muy detallado, aunque el escaso tamaño de las unidades dificulta distinguirlas en el campo de batalla y, por tanto, controlarlas.

Revive los compases finales de la Segunda Guerra Mundial al frente de los ejércitos soviéticos o alemanes

Por lo que respecta al sistema de juego, es prácticamente idéntico al de «Blitzkrieg 2», concentrándose en la táctica de las batallas y reduciendo la gestión de recursos a su mínima expresión. Esto quiere decir que no hay minas, ni fábricas. Sólo dispones de unas unidades iniciales, más una serie de puntos que puedes cambiar por unidades de refuerzo cierto número de veces.

«Fall of the Reich», por su parte, pone énfasis en las características y habilidades especiales de cada unidad, tales como el blindaje específico de cada tanque, la capacidad de cavar trincheras de los soldados o la de poner minas de los ingenieros, por mencionar sólo unas pocas de la enorme lista disponible. El resultado es un juego complejo, pero apasionante, con un enorme realismo y una gran profundidad táctica. No es, desde luego, un título adecuado para el jugador ocasional, pero si eres un veterano de la estrategia y buscas un desafío a tu altura, «Fall of the Reich» seguro que no te defraudará.

TECNOLOGÍA ANTICUADA

Desgraciadamente, esta compleja jugabilidad no cuenta con un apartado técnico a su altura, y es que la expansión utiliza la misma tecnología gráfica que el juego original, que ya resultaba incluso algo limitado en el momento de su aparición. Es cierto que «Fall of the Reich» está repleto de detalles y la interacción de las unidades con los escenarios es muy completa, pero el reducido tamaño de las unidades y la escasa profundidad de los gráficos le otorgan un acabado que no está, ni mucho menos, a la altura de los grandes juegos del género.

Por supuesto, si esto no es un problema para ti, no deberías dejar de echarle un vistazo a «Fall of the Reich» y disfrutar del asiento de primera fila que te ofrece para asistir al final de la Segunda Guerra Mundial y participar en sus batallas más decisivas. ■ J.P.V.

Alternativas

• Company of Heroes
Sin duda el mejor juego de estrategia basado en la 2ª GM y uno de os bombazos del momento.
▶ Más inf. MM 141 ▶ Nota: 97

• Call of Duty 2
Espectacular acción en primera persona ambientada en el mismo conflicto bélico.
▶ Más inf. MM 130 ▶ Nota: 98

Nuestra Opinión

FIDELIDAD HISTÓRICA. *Participa en la guerra más realista asistiendo a las batallas decisivas del frente oriental de la Segunda Guerra Mundial. No es espectacular, pero no encontrarás muchos juegos de estrategia tan detallados.*



GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- La atención por el detalle es enorme, especialmente en las unidades.
- Tiene una enorme profundidad táctica. ¡Cada partida es un desafío!
- La ambientación es excelente.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Las unidades no se distinguen bien y eso le resta jugabilidad.
- Muy complejo, si no eres un veterano.

MODO INDIVIDUAL

▶ **LA GUERRA ES ASÍ.** *La abundancia de opciones para cada unidad convierte cada partida en un gran desafío táctico. Si te va el género, te gustará.*



MODO MULTIJUGADOR



▶ **POCOS ESCENARIOS.** *La complejidad del juego se disfruta especialmente en este modo, pero con sólo cuatro mapas se queda un poco corto.*

Un detective de altos vuelos

The Secrets of Atlantis El Legado Sagrado



Mediante engaños te han embarcado en un dirigible que recorrerá el mundo en busca de... ¡la mítica Atlántida! Eso sí, míralo por el lado bueno: si no la encuentras, al menos tienes unas vacaciones pagadas de lo más exótico y emocionante.

La referencia



Myst V: End of Ages

- **Ambos juegos utilizan la vista en primera persona**, pero en «Myst V» los gráficos son en 3D.
- **En «The Secrets of Atlantis»** avanzas por caminos prefijados. En «Myst V», sin embargo, la libertad de movimientos es total.
- **Los puzzles de «Myst V»** son más complicados y menos lógicos. En «The Secrets of Atlantis» todo es mucho más sencillo e intuitivo.

La saga «Atlantis» se hizo famosa a lo largo de los años 90, de la mano de Cryo, por ofrecer una colección de aventuras inspiradas en el mito de la Atlántida. Ahora, sus creadores han formado una nueva compañía, Atlantis Interactive –no podían llamarse de otro modo–, y de la mano de Nobilis presentan el último capítulo de la saga... ¡que no tiene nada que ver con los anteriores!

ECOS DE INDIANA JONES

«The Secrets of Atlantis» es una aventura con un estilo muy clásico, ambientada en los años 30. Howards Brooks, un ingeniero aeronáutico, es perseguido por una secta que busca la herencia de su padre, un artefacto que parece ser la clave del descubrimiento de una misteriosa civilización.

Convencido por el millonario Charles Foster, se embarca en el zeppelín más grande de la época, el Hindenburg, en un viaje que le llevará por Estados Unidos, Mesopotamia, la India y China, para buscar la mítica Atlántida. Por el camino, como es tradición en este tipo de juegos, tendrá que lidiar con mujeres fatales, matones y fanáticos religiosos, además de resolver unos cuantos acertijos.

CLÁSICA E INTUITIVA

«The Secrets of Atlantis» usa una perspectiva en primera persona

INFOMANÍA

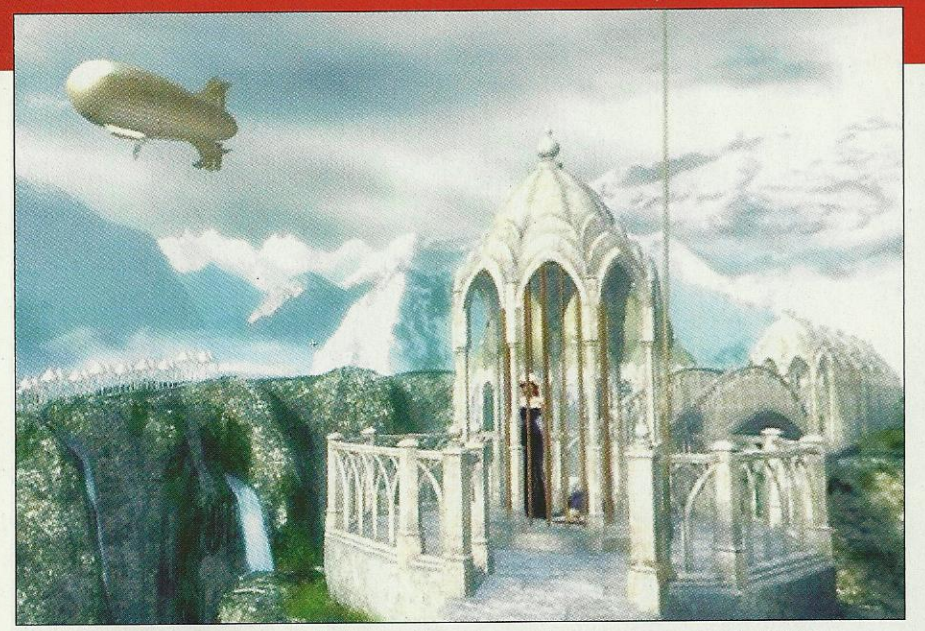
FICHA TÉCNICA 12+
- Género: Aventura gráfica
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Atlantis Interactive/Nobilis
- Distribuidor: Nobilis Ibérica — Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible — PVP Rec.: 29,95 €
- Web: *www.secrets-of-atlantis.com/spa* En español y con información variada y abundante

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Tipo de aventura:** en primera persona, pantalla a pantalla
- **Modos de juego:** 1
- **Número de personajes:** 30
- **Ambientación:** Años 30. Nueva York, Mesopotamia, India, China
- **Horas de juego:** de 8 a 12
- **Grabar partida:** siempre

ANALIZADO EN
- **CPU:** Intel Core 2 Duo E6700 2,66 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon X1950 XTX 512 MB

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium III a 1 GHz
- **RAM:** 256 MB
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** 32 MB

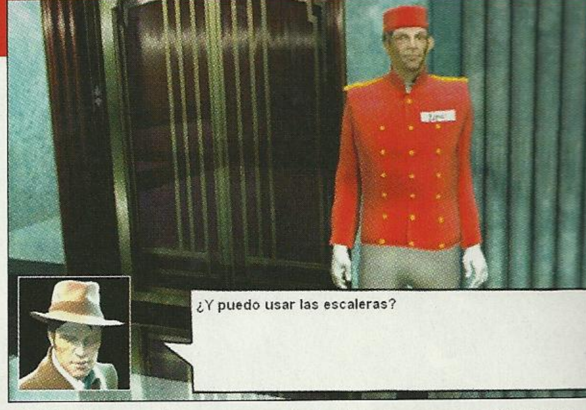
MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Pentium 4 a 1 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 2,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 64 MB



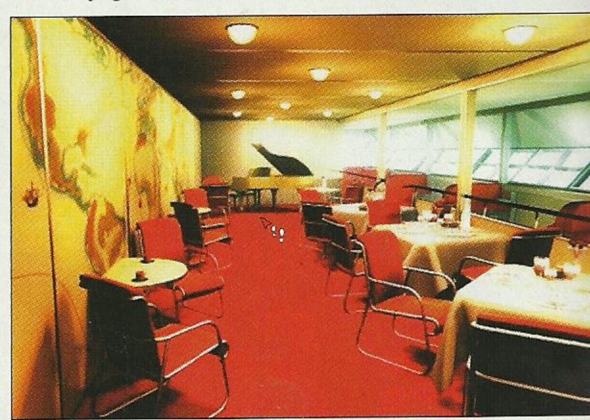
▲ Si estás dispuesto a recorrer escenarios de ensueño, resolver puzzles y, de paso, encontrar la mitológica Atlántida, no te lo pienses más. Eso sí, ¡ten mucho cuidado con las sectas fanáticas!



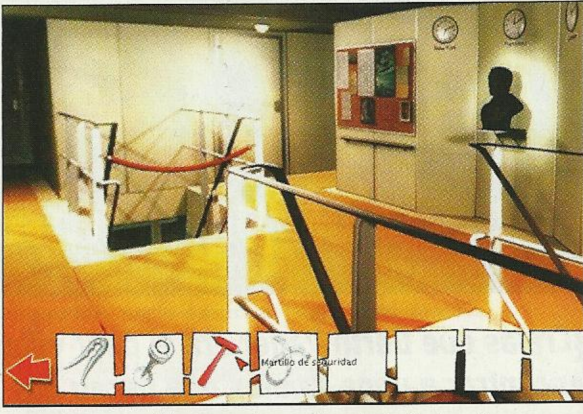
▲ Las conversaciones con más de 30 personajes son vitales para obtener pistas. Cuando descubres algo nuevo aparecen nuevas preguntas. El doblaje ayuda a meterte en el personaje.



▲ Todo el juego destila un aire a comic, hasta en las escasas animaciones..



▲ Los gráficos pregenerados te obligan a moverte paso a paso, en 2D.



▲ Los objetos recogidos se guardan en el inventario. Aquí puedes combinarlos o sacarlos cuando los necesites.



con gráficos prerrenderizados en 2D. Puedes mover la vista libremente, sí, pero sólo puedes avanzar pantalla a pantalla por caminos prefijados.

Este diseño tan clásico –y ya algo desfasado– es su mayor handicap, ya que limita la exploración y te llega a cansar cuando estás atascado en algún punto.

El diseño de los escenarios es atractivo, pero apenas hay animaciones. La ventaja de estas limitaciones técnicas es que no necesita un ordenador potente. Además, el juego se aprende a jugar en 30 segundos, ya que manejas un cursor que cambia de forma según lo que puedes hacer: avanzar, coger y usar objetos, y hablar con la gente.

UNA BUENA HISTORIA

Lo mejor de «The Secrets of Atlantis» es su entretenida historia y el buen diseño de los puzzles. Son bastantes lógicos, los personajes suelen darte pistas y se desarrollan en bloques de escenarios con pocas pantallas para que no te vuelvas loco buscando soluciones u objetos. Además, el doblaje es de calidad y ayuda a sumergirte en la trama.

Nos hubiese gustado que los escenarios incluyesen más animaciones, y que hubiesen usado un sistema de exploración libre, pero si buscas un juego sencillo de manejar y con una buena historia, aquí tienes unos cuantos retos interesantes. ¿Te animas a buscar la Atlántida? ■ J.A.P.



• Los Secretos de DaVinci
Una interesante aventura, también en 2D, inspirada en el genio.
▶ Más inf. MM 138 ▶ Nota: 75

• Asesinato en el Orient Express
La mítica novela de Agatha Christie, ambientada en un tren.
▶ Más inf. MM 145 ▶ Nota: 80

Nuestra Opinión

UNA BÚSQUEDA ENTRETENIDA. *Una historia atractiva, un buen doblaje que te sumerge en la trama... Sí, es cierto que la búsqueda de la Atlántida no te va a llevar mucho tiempo, pero la verdad es que resulta entretenida.*



LO QUE NOS GUSTA
- Los puzzles son lógicos y desafiantes.
- Es muy sencillo de jugar y funciona en casi cualquier ordenador.
- El doblaje está realmente bien.

LO QUE NO NOS GUSTA
- La exploración es muy limitada.
- Los escenarios están poco animados.
- El avance por caminos prefijados te acaba cansando bastante.

MODO INDIVIDUAL

▶ **UNA AVENTURA SÓLIDA.** *La verdad es que su estilo está algo pasado, pero el desarrollo es entretenido y los acertijos están bien planteados.*



Descubre tu lado más oscuro

Las Fuerzas de la Corrupción

Expansión para «Star Wars: El Imperio en Guerra»

¿Creías que Darth Vader era el peor villano imaginable? Pues piénsatelo de nuevo, porque aquí te vas a encontrar a unos sujetos que hacen que el Emperador Palpatine parezca Betty la Fea...



▲ Como sucedía en el original, el juego incluye una cámara automática que te permite disfrutar de los combates espaciales en todo su esplendor.

La entrega original de «El Imperio en Guerra», con su excelente combinación de batallas terrestres, combates espaciales y conflictos estratégicos galácticos, fue un soplo de aire fresco en el saturado género de la estrategia. Su expansión, que nos llega ahora, no sólo conserva toda esa frescura sino que la aumenta con nuevas ideas, muy originales, para dar forma a un producto realmente redondo.

MÁS MALOS QUE NADIE

«Las Fuerzas de la Corrupción» introduce una nueva facción en el juego, a añadir a las existentes del Imperio y los Rebeldes. Se trata del Consorcio, una organización de criminales, piratas y contrabandistas dirigida por un tal Tyber Zann, que tiene como objetivo extender su control por toda la galaxia. Para ello cuentan con el novedoso concepto de la "corrupción", una habilidad que les permite realizar acciones especiales sobre los planetas enemigos, tales como chantajes, intimidaciones, sobornos o secuestros, obteniendo grandes beneficios y sin necesidad siquie-



La referencia

S.W.: El Imperio en Guerra

- **En «Las Fuerzas de la Corrupción»** la acción transcurre justo después de lo sucedido en el juego original.
- **La expansión incluye una nueva facción,** una campaña y muchas mejoras en el sistema de juego que presentaba «El Imperio en Guerra».
- **Los gráficos en «Las Fuerzas de la Corrupción»** tienen pequeñas mejoras.

INFOMANÍA



FICHA TÉCNICA 12+

- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano (textos), inglés (voces)
- Estudio/Compañía: Petroglyph/LucasArts
- Distribuidor: Activision Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 29,95 €
- Web: www.lucasarts.com/games/swempireatwar_foc
  Mucha información y una activa comunidad

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Campañas:** 1
- **Nuevas facciones:** 1
- **Campañas de conquista galáctica:** 6
- **Multijugador:** Sí (2-8)
- **Opciones de conexión:** Red local e Internet

ANALIZADO EN

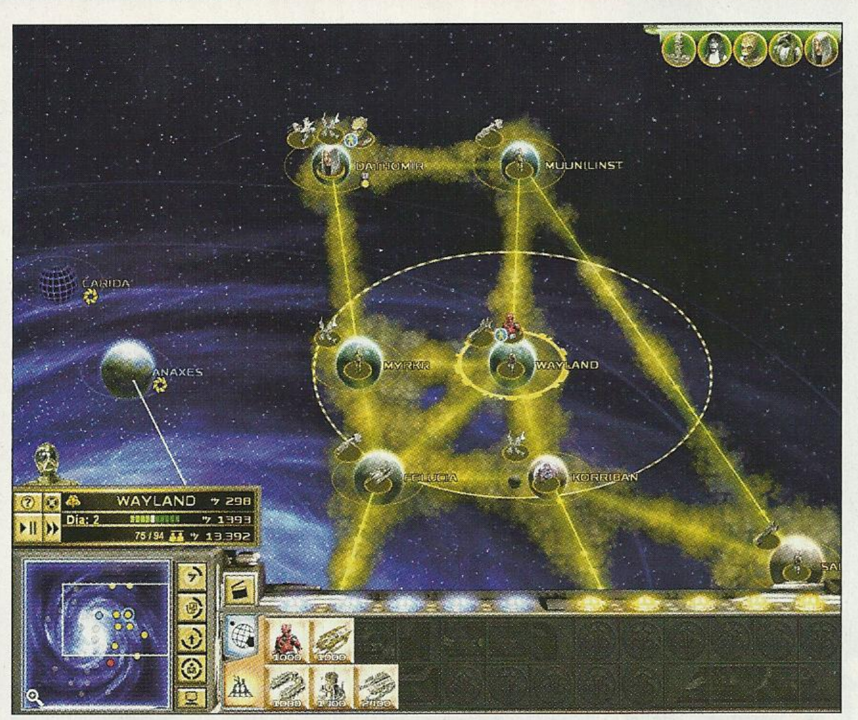
- **CPU:** Athlon 64 FX 55
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 6800 Ultra
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium III 1 GHz
- **RAM:** 256 MB
- **Espacio en disco:** 2,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 32 MB con capacidad para T&L por hardware
- **Conexión:** 56 Kbps

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 4 1,8 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 3 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB
- **Conexión:** ADSL



▲ ¿Quién necesita conquistar un planeta cuando puedes corromperlo? Extiende tu control sobre la galaxia y lleva a tus fuerzas a la victoria frente a los ejércitos del Imperio y de la Rebelión.



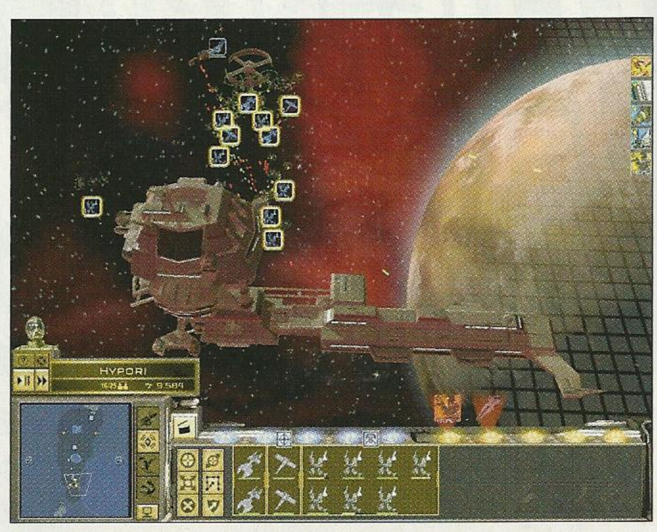
▲ La expansión viene cargada de novedades: una nueva facción, una campaña, más escenarios, nuevas unidades para todos los bandos... ¡Para que te hartes, vamos!



▲ Una novedad de la expansión es que puedes colocar tus fuerzas en el planeta antes de las batallas.



▲ Usando las habilidades del consorcio podrás corromper los planetas enemigos.



▲ Las misiones en la superficie de los planetas se alternan de nuevo con las batallas entre naves espaciales, aunque el sistema de juego es similar en ambas.

Las fuerzas de la corrupción han llegado al universo Star Wars. Si las controlas te convertirás en el amo de la Galaxia

ra de conquistar el planeta. La mecánica de su funcionamiento es realmente sencilla y casi siempre consiste en mandar un saboteador –una nueva unidad exclusiva de este bando– al planeta que quieras corromper. Una vez allí aparece una lista de "corrupciones" disponibles, algunas de las cuales son automáticas y otras requieren para activarse que concluyas con éxito una misión en la superficie del planeta (o sea, que juegues un escenario en tiempo real).

Además, por supuesto, la expansión aporta también otras muchas novedades. La principal, desde luego, la nueva campaña, que gira alrededor del Consorcio y que transcurre justo después de «El Imperio en Guerra», o sea, tras el final de la primera película de la trilogía original. Lo mejor de esta campaña es que como su argumento no está limitado por los sucesos de las películas y, además, sus protagonistas principales no habían aparecido antes en la saga, el resultado es uno de los juegos de Star Wars más refrescantes de los últimos tiempos.

PARA DAR Y TOMAR

Otras novedades de la expansión igualmente interesantes son las seis nuevas campañas galácticas, los nuevos escenarios y mapas, las nuevas unidades para todos los bandos, las mejoras en el multijugador... y así hasta completar una lista repleta de buenas ideas.

Añádele a eso algunas mejoras gráficas y numerosos ajustes al sistema de juego –como, por ejemplo, la posibilidad de distribuir tus fuerzas y edificios en la superficie de cada planeta desde el mapa galáctico, antes de comenzar a jugar las misiones– y lo que queda es una expansión que no sólo complementa al original sino que lo mejora sustancialmente en muchos aspectos. ¿Sientes la "Fuerza" de la estrategia? Pues no dejés de seguir el camino de la Corrupción... te enganchará, seguro. ■ J.P.V.

Alternativas



• **Warhammer 40K. DoW Dark Crusade**
Otro gran juego de estrategia ambientado en un universo futurista.
▶ Más inf. MM 143 ▶ Nota: 94

• **SW Battleground II**
Si eres fan de las películas de George Lucas no te pierdas este gran juego de acción multijugador.
▶ Más inf. MM 131 ▶ Nota: 93

Nuestra Opinión

¿Jedis? No, ¡piratas! El universo de Star Wars alberga una nueva facción: los criminales. Ponte al frente de ellos y acaba tanto con el Imperio como con la Rebelión. Si te gustó el original no te puedes perder esta expansión.

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- La nueva facción es totalmente diferente.
- Hay un montón de novedades que revitalizan la acción del juego.
- El argumento de la campaña te engancha de lo lindo.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Sólo se ha doblado al castellano el tutorial, el resto está en inglés.
- Visualmente está algo limitado.

MODO INDIVIDUAL
▶ MÁS Y MEJOR. La abundancia de contenidos y, sobre todo, su originalidad, consiguen que esta expansión supere incluso al original.



MODO MULTIJUGADOR



▶ GUERRA CIVIL. Por fin es posible que dos jugadores se enfrenten controlando a la misma facción y, la verdad, es realmente divertido.



Más de todo... ¡y mejor!

El Resurgir del Rey Brujo

Expansión para «El Señor de los Anillos: La Batalla por la Tierra Media II»

¿Sabes esa escena de la película en la que derrotan a Sauron arrebatándole el Anillo Único? ¿Y te has preguntado alguna vez qué pasó después? ¡Pues ahora tienes la respuesta!

Para resultar interesante una expansión sólo necesita aportar una cantidad aceptable de nuevos contenidos. Si además, como es el caso de «El Resurgir del Rey Brujo», modifica y mejora el diseño del original, pasa a ser imprescindible.

UNA LECCIÓN DE HISTORIA

«El Resurgir del Rey Brujo» te lleva a los albores de la Tercera Edad de la Tierra Media, cuando el Rey Brujo, el más poderoso de los espectros de Sauron, intentó arrebatar a los hombres del Norte el reino de Angmar. Y, precisamente, la principal novedad de la expansión es una nueva facción jugable, Angmar, que te permite dirigir al mismísimo Rey Brujo y sus maléficas hordas.

La expansión incluye además una nueva campaña, que reproduce al detalle la guerra de hombres y elfos contra el Rey Brujo, así como nuevas unidades para cada una de las seis facciones del juego original.

Por lo que respecta a las novedades en el sistema de juego, en la expansión se ha mejorado el sistema de creación de héroes, haciéndolo más personalizable y equilibrado. Además, se han introducido cambios también en el modo de la "Guerra del Anillo", para hacerlo más completo y detallado, y así más divertido.

El resurgir del rey brujo es, en fin, una de las expansiones más completas de los últimos meses, con abundantes contenidos que garantizan horas y horas de juego, y cambios en la jugabilidad que la hacen más variada y entretenida. ¿Se puede pedir más a una expansión? ■ **J.P.V.**

La referencia

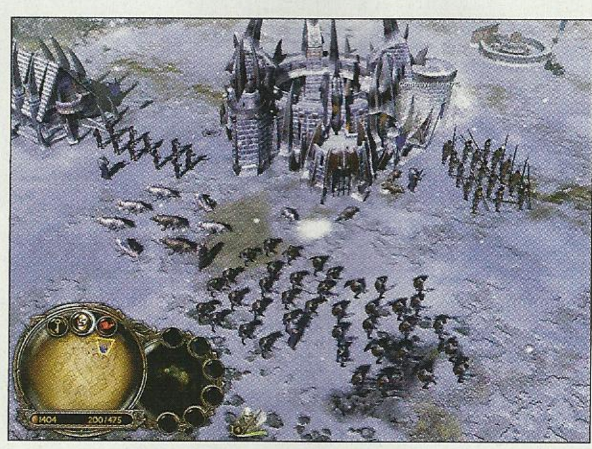


La Batalla por La Tierra Media II

- **«El Rey Brujo» desplaza la acción al pasado,** a la primera gran guerra de la Tercera Edad.
- **La expansión añade una nueva campaña completa,** una facción, más unidades y otros muchos cambios al juego original.
- **Apenas hay cambios en la tecnología,** y los dos son igual de espectaculares.



▲ Viaja al pasado de la Tierra Media y dirige a las fuerzas del Rey Brujo en su invasión del reino de Angmar. ¡Arrasa al enemigo!



▲ La nueva facción que incluye la expansión cuenta con unidades realmente originales, que aportan mayor variedad al juego.




▲ El modo de creación de héroes se ha ajustado haciéndolo más personalizable. Además, ahora puedes crear héroes de raza troll.

Nuestra Opinión

LO QUE NOS GUSTA

- Incluye una nueva facción y una campaña para disfrutarla a tope.
- Los ajustes en el diseño han mejorado el juego.
- Es tan espectacular como siempre.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Algún escenario más para el modo multijugador le hubiera venido realmente bien.
- La dificultad no está muy bien equilibrada en algunas fases.

GRÁFICOS · DIVERSIÓN · SONIDO · DIFICULTAD · JUGABILIDAD · CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL



85 — ▶ **¡SIGUE JUGANDO!** Con la nueva facción, la campaña y el modo "Guerra del Anillo".

MODO MULTIJUGADOR



85 — ▶ **MÁS DONDE ELEGIR.** Las hordas del Rey Brujo renuevan la competición.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+

- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: EA Games/EA Games
- Distribuidor: Electronic Arts · Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible · PVP Rec.: 19,95 €
- Web: www.ea.com/official/lordoftherings/rotwk/us/ Buen diseño y contenido interesante

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Campañas: 1
- Nuevas facciones: 1
- Nuevos héroes: 1 (Trolls)
- Multijugador: Sí
- Número de jugadores: 2-8
- Opciones de conexión: Red local e Internet

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Pentium 1,6 GHz
- RAM: 512 MB
- Espacio en disco: 3 GB
- Tarjeta 3D: 64 MB GeForce 3, Radeon 8500 o superior
- Conexión: 56 Kbps

Bad Day L.A.

Menudo día...

La idea de la que parte «Bad Day L.A.» es, en principio, muy prometedora: hacer una parodia de la hipocresía de la sociedad norteamericana a través de un juego de acción con un argumento disparatado.

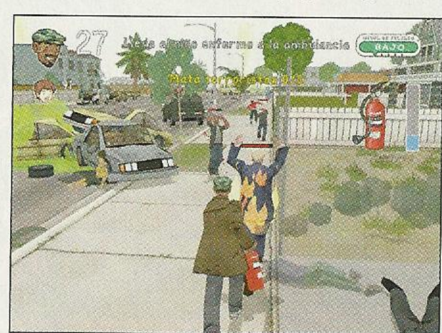
¿ZOMBIS Y ALIENÍGENAS?

Resulta que todas las catástrofes que te puedas imaginar tienen lugar en Los Angeles el mismo día. Un ataque terrorista, una plaga de zombies, un terremoto, un tsunami, una lluvia de meteoros... y tú (bueno, tu personaje) estás justo en medio para salvar el día, acabando con todos los "malos" e intentando ayudar al resto de habitantes de la ciudad.

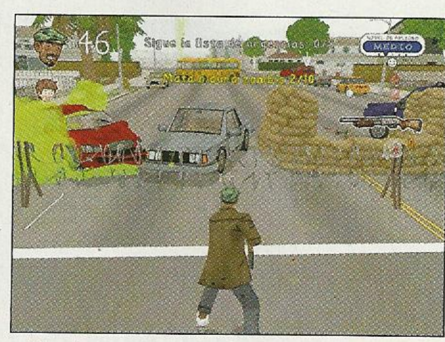
Aunque el juego prometía la puesta en práctica de esta idea está lastrada por unos cuantos problemas. Lo que debería ser un argumento divertido se queda en una sucesión de chistes gruesos que dejan de hacer gracia pronto y la jugabilidad no es que sea mucho mejor: niveles algo repetitivos totalmente lineales, enemigos sin inteligencia y una tecnología de hace cinco años no ayudan a redondear el conjunto. Una lástima, dada la idea original de partida, ¿verdad? ■ J.P.V.



▲ ¡Los zombis han tomado las calles de Los Angeles! Bueno, y si sólo fuera eso... terremotos, tsunamis, meteoros, virus mutantes, terroristas. ¿Estás preparado para enfrentarte al peor día de tu vida?



▲ Puedes elegir entre ayudar a los civiles o acabar con ellos, pero es básicamente toda la libertad que tienes.

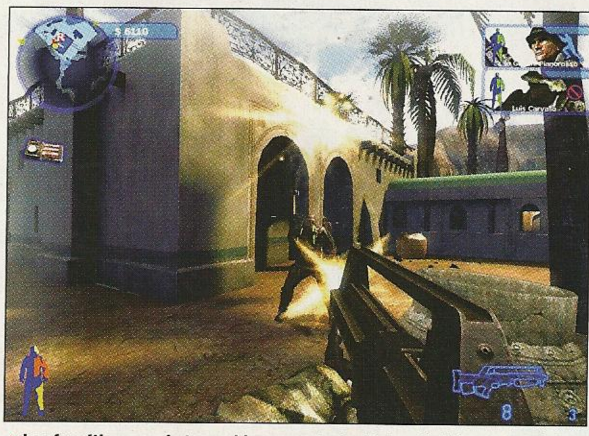


▲ Visualmente el juego tiene un acabado muy limitado, con escenarios vacíos y bastante repetitivos.

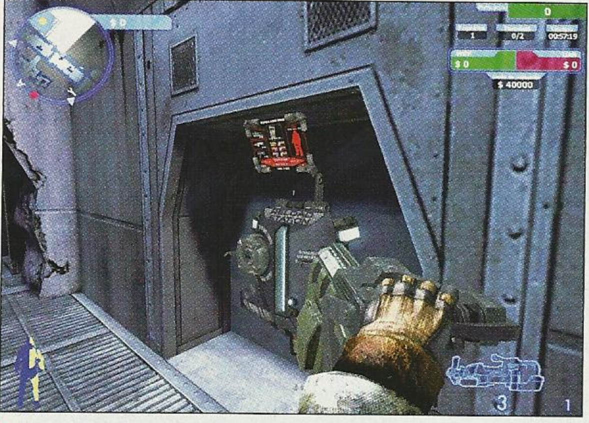
INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+
- Género: Acción
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Enlight/Mauretania Import/Export
- Distribuidor: Planeta Interactive
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- PVP Rec.: 39,95€
- Web: www.enlight.com/bdla

INDIVIDUAL 65
▶ *MUY JUSTITO. La ciudad de Los Ángeles está patas arriba y tú tienes que arreglarlo... a tiro limpio. La propuesta no es mala, pero el desarrollo de la acción cojea.*



▲ Los frenéticos combates a vida o muerte de «Bet on Soldier» se trasladan ahora a las ardientes arenas del Norte de África.



▲ Durante las misiones puedes encontrar terminales desde las que comprar municiones y equipo e incluso apostar por un jugador u otro.

Blood of Sahara

Expansión para «Bet on Soldier»

¡Que no pare la lucha!

Esta expansión autojugable para «Bet on Soldier» conserva el sistema de juego característico de la serie: acción en primera persona en un universo futurista en el que la guerra se ha convertido en un espectáculo televisado. Más aún, por cada combate que venzas obtienes fondos con los que comprar mejores armas y equipo.

«Blood of Sahara» incorpora una nueva campaña ambientada en el Norte de África y compuesta por cinco niveles. Se incluyen además un nuevo modo multijugador, tres mapas y nuevos campeones y armas para elegir.

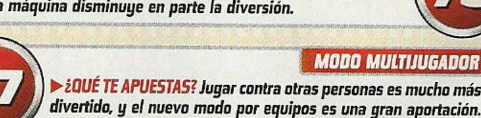
¡MÁS MADERA!

Es cierto que en el juego permanecen algunos de los problemas del original, como una pobre IA y una cierta escasez de opciones, pero no es una mala oferta si lo que buscas es un rato de acción sin complicaciones, sobre todo teniendo en cuenta su ajustado precio. ■ J.P.V

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+
- Género: Acción
- Idioma: Castellano (textos), inglés (voces)
- Estudio/Compañía: Kylotonn/Brigades
- Nº de DVDs: 1
- Distribuidor: Planeta Interactive
- Lanzamiento: Ya disponible
- PVP Rec.: 19,95€
- Web: www.bos-game.com

MODO INDIVIDUAL 73
▶ *POCAS LUCES. La idea del juego es original, pero la pobre IA de la máquina disminuye en parte la diversión.*



MODO MULTIJUGADOR 77
▶ *¿QUÉ TE APUESTAS? Jugar contra otras personas es mucho más divertido, y el nuevo modo por equipos es una gran aportación.*

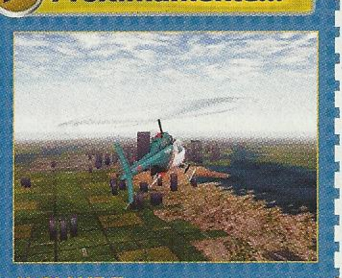


FINALISTA MICROMANÍA 2006 Daniel Jiménez Villalba - MADRID - 32 años

¡¡Al mejor precio!!

La sección en la que analizamos los juegos reeditados en línea económica, así como las ediciones especiales. Si te quedaste con las ganas de un juegazo... ¡ya no tienes excusa para perdértelo!

Próximamente...



X-PLANE 7
Vuelos baratos
Los simuladores de vuelo imitan a las aerolíneas de bajo coste y se ponen a tu alcance por un precio más que asequible. Disfruta de altos vuelos a bajos precios. FX te trae «X-Plane 7» por la nada elevada cifra de 9,95 euros.



PRO CYCLING MANAGER 2005-2006
Un año de pedaleo
Los fans del ciclismo disfrutarán como nunca con este juego de Cyanide que ahora te contratará como director deportivo, gracias a Friendware, por sólo 9,95 euros.



CALL OF DUTY DELUXE
Acción bélica de lujo
Este excelente título tiene todavía mucha guerra que dar, como prueba la nueva edición Deluxe que Activision pone en primera línea de batalla, incluyendo el juego original y su expansión, a 29,95 euros.



LINEAGE II: OATH OF BLOOD
El mejor comienzo
Cualquiera que se haya sentido atraído por este juego de rol online tiene aquí la mejor oportunidad de probarlo, adquiriéndolo en una nueva edición que ofrece Friendware junto a la última actualización, por 19,95 euros.

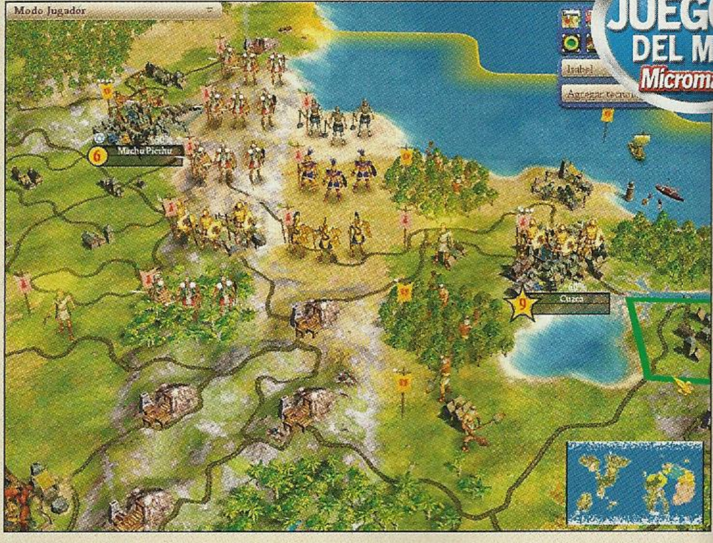
Civilization IV

A través de la historia

JUEGO DEL MES Micromanía

ANTES DECÍAMOS

Controla el destino de una civilización desde los albores de la historia hasta nuestros días construyendo ciudades, creando unidades y descubriendo tecnologías. «Civilization IV» permanece fiel al sistema de juego que le ha convertido en un clásico pero a la vez llega cargado de novedades: nuevas posibilidades para modificar el terreno, el papel de las religiones, variables del juego mucho más claras y controlables... y el apartado gráfico que –ipor fin!– da el salto a las 3D y permite un zoom alucinante. «Civilization IV» ha triunfado en la difícil misión de estar a la altura de su legado y no sólo mantiene la calidad y adicción propias de la serie sino que incluye un montón de novedades.



▲ Controla y dirige los destinos de tu pueblo a través de la diplomacia, la economía, la política y, si todo lo demás fallara, el último recurso de todas las civilizaciones: la guerra.

AHORA DECIMOS

Con la aparición de «Civilization IV» quedó claro que hay serie para muchos años, manteniendo las virtudes de otras entregas e incorporando novedades. Además de que es un juego duradero de por sí, hay que sumar una expansión, parches y un montón de contenido desarrollado por la comunidad de fans. Dentro de su género y planteamiento sigue siendo único tras 15 años y no tiene competencia que le tosa. Imprescindible.



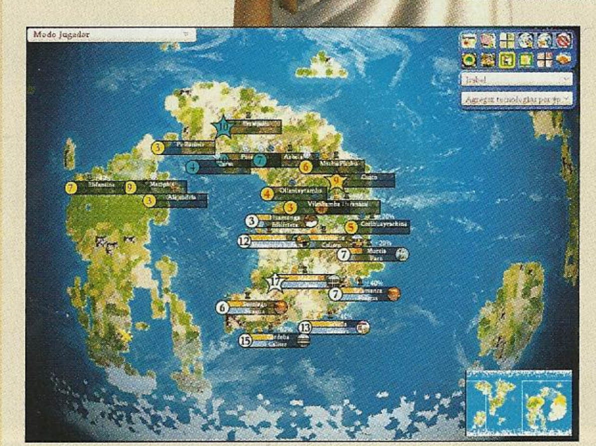


INFOMANÍA

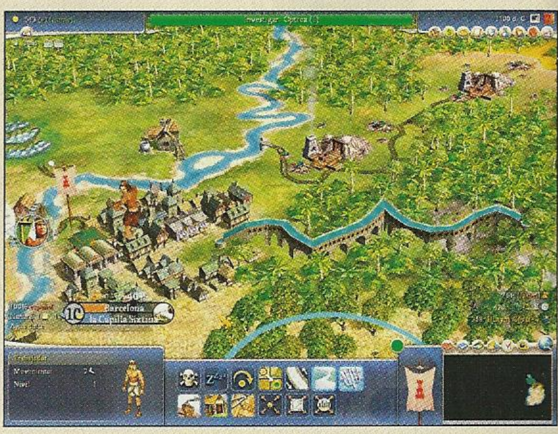
FICHA TÉCNICA 12+
- Género: Estrategia
- PVP Rec.: 29,99 €
- Comentado: MM 131 (Dic. 2005)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Firaxis/2K/Take 2
- Distrib.: Take 2 Nº de CDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.civIV.com

LA ANTIGUA NOTA 96
▶ ¡OBRA MAESTRA! Toda la diversión del sistema clásico de la serie combinada con un montón increíble de novedades. ¡Es tremendo!

LA NUEVA NOTA 98
▶ ERA DIFÍCIL DE SUPERAR, PERO... la serie ha mejorado con una cuarta entrega que encima ahora es más barata. ¡A por ella!



▲ «Civ IV» está especialmente diseñado para utilizar los mods desarrollados por los usuarios con el potente editor incluido en el juego.



▲ Los escenarios son tremendamente ricos en detalles. Acerca la cámara para ver las animaciones de los animales, el viento o el agua.

Zoo Tycoon 2 Zookeper Collection

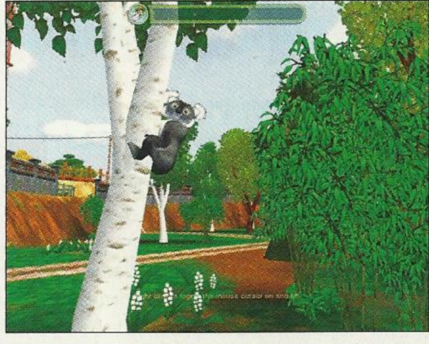
El zoológico más grande

ANTES DECÍAMOS

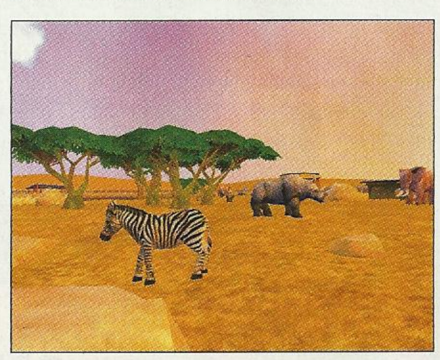
Dirigir un zoo no es fácil: los animales quieren estar limpios, comida y bebida, relacionarse con su especie... si descuidas cualquier aspecto, la gente no acudirá y pronto habrás cerrado. «Zoo Tycoon 2» es un juego sencillo y muy divertido, su nuevo motor 3D te permite ser un visitante más y pasear por las instalaciones y si eres nuevo en esto de los juegos de gestión es uno de los más recomendables, y además educativo.

AHORA DECIMOS

Si la fórmula de «Zoo Tycoon 2» te convence (un juego de gestión con muchas opciones pero a la vez sencillo y con gráficos más simpáticos que espectaculares) no encontrarás ningún defecto a esta recopilación, que suma al juego original las expansiones «Endangered Species» y «African Adventure». Más objetos, más posibilidades, más animales y escenarios y la misma carga de diversión accesible y tono didáctico.



▲ Debes planificar un buen zoo y mantener a todos los animales contentos, una tarea nada fácil.



▲ Cada especie tiene sus necesidades particulares y precisan vivir en un biomedio apropiado.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+

- Género: Estrategia
- PVP Rec.: 44,99 €
- Comentado: MM 120 (Enero 2005)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Blue Fang Games/Microsoft
- Distrib.: Microsoft Nº de CDs: 2
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.zootycoon.com



LA ANTIGUA NOTA 79

▶ PARA TODOS LOS PÚBLICOS. Sencillo de manejar pero con muchas construcciones y animales y divertido para todos.



LA NUEVA NOTA 85

▶ AMPLÍA TU ZOO Y SIGUE DIVIRTIÉNDOTE. Con las expansiones incluidas aumenta la diversión y permanece la sencillez de manejo.

GT Legends

Velocidad de otra época



▲ ¡Conduce los clásicos de los años 60! Para dominar coches como el Mustang o el Corvette tendrás que ser el rey del volante y practicar durante horas y horas.

ANTES DECÍAMOS

Viajamos hasta los 60 y 70 para ponernos a los mandos de los clásicos más potentes... hasta 26 réplicas que te ganarás demostrando tu habilidad en numerosos desafíos. Las opciones iniciales son sencillas y empezar a correr es tan simple como pulsar un botón, pero el sistema de conducción y la física tan realista hacen que aprender a pilotar sea un trabajo complicado. Técnicamente es algo irregular, aunque en general se le puede reprochar poca cosa. El control es el apartado más negro, ya que requiere mucha práctica y podría echar atrás a los que busquen un poco de acción rápida.

AHORA DECIMOS

¿Es o no es para ti «GT Legends»? La verdad es que es un estupendo juego de velocidad cuya única pega reside en lo poco accesible de su simulación para los menos expertos. Con su nuevo precio merece la pena que te arriesgues e intentes dar el paso desde la conducción rápida y espectacular de otros juegos de velocidad a la competición realista y exigente de «GT Legends» que, entre su catálogo de coches clásicos, su nivel de realismo y un precio más reducido se ha convertido en una combinación única y bastante atractiva.



▲ Con unos coches así de espectaculares el aspecto de la pista será fantástico.





▲ La recreación de los coches clásicos abarca todo ¡incluso el sonido de su motor!

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+

- Género: Velocidad
- PVP Rec.: 9,95 €
- Comentado: MM 131 (Dic. 2005)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Simbin/10Tacle ▶ Distrib.: Atari
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.gt-legends.com

LA ANTIGUA NOTA 84

▶ VUELVE LA SIMULACIÓN. Se trata de un simulador exigente, pero los expertos disfrutarán sacándole todo el jugo.

LA NUEVA NOTA 89

▶ NO HAY OTRO IGUAL. Si quieres coches clásicos, alta calidad, conducción realista, bajo precio... es la mejor opción y la única.



Series clásicas

ACTIVISION	
Caballeros de la Antigua República	19,95€
Call of Duty Juego del Año	19,95€
Call of Duty Deluxe	29,95€
Curse of Monkey Island	14,95€
Full Throttle	14,95€
Grim Fandango	14,95€
Indiana Jones and The Fate of Atlantis	14,95€
Medieval. Total War	19,95€
Quake 4	29.95€
Return to Castle Wolfenstein	9,95€
Star Wars Battlefront	19,95€
Star Wars Battlefront 2	29,95€
Star Wars Galaxies: Compl. Online Adv.	29,95€
Star Wars El Imperio en Guerra	29,95€
Star Wars Jedi Knight II. Jedi Outcast	19,95€
Star Wars Jedi Knight III. Jedi Academy	19,95€
Star Wars Republic Commando	14,95€
X-Men El Videojuego Oficial	29.95€
ATARI	
Alone in the Dark. The New Nightmare	9,99€
Axis & Allies	9,99€
Children of the Nile	9,99€
DRIV3R	9,99€
Enter the Matrix	9,99€
GT Legends	9,99€
GTR	9,99€
Magic the Gathering: Battlegrounds	9,99€
Sonic DX	9,99€
Sonic Heroes	9,99€
Totally Neverwinter Nights	19,99€
V-Rally 3	9,99€
Worms 3D	9,99€
Worms Forts	9,99€
ELECTRONIC ARTS	
Battlefield 1942	9,95€
Battlefield 2 Deluxe Edition	49,95€
Battlefield Vietnam	9,95€
Command & Conquer Generals	9,95€
Counter Strike Source	29,95€
Day of Defeat Source	19,95€
El Padrino: El Videojuego	19,95€
ESDLA La Batalla por la Tierra Media	9,95€
ESDLA La Batalla por la Tierra Media II	19,95€
FIFA Football 2005	9,95€
Half-Life Anthology	19,95€
Half-Life 2 Game of the Year	49,95€
Half-Life 2 Platinum	19,95€
Half-Life 2 Colección Navideña 2006	29,95€
H. Potter y el Prisionero de Azkaban	9,95€
H. Potter y el Cáliz de Fuego	9,95€
Los Sims Deluxe	19,95€
Los Sims La Familia al Completo	49,95€
Los Sims: Animales a Raudales	9,95€
Los Sims: de Vacaciones	9,95€
Los Sims: House Party	9,95€
Los Sims: Magia Potagia	9,95€
Los Sims: Primera Cita	9,95€
Los Sims: Superstar	9,95€
Los Sims 2 Edición Navideña	62,95€
Medal of Honor Allied Assault	9,95€
Medal of Honor Pacific Assault	9,95€
NBA Live! 06	19,95€
Need for Speed Most Wanted	19,95€
Pack Harry Potter	19.95€
Sim City 4	9,95€
Total Club Manager 2005	9,95€
FRIENDWARE	
Anno 1602	9,95€
City of Heroes	19,95€
Guild Wars Prophecies	29,95€
Hearts of Iron II Doomsday	19,95€
Lineage II Oath of Blood	19,95€
Mortyr II	19,95€
Pro Cycling Manager 2005-2006	9,95€
Trainz 2004 Edición de Lujo	29,95€
Victoria: Un Imperio Bajo el Sol	19,95€
WW II Tank Commander	19,95€
FX INTERACTIVE	
American Conquest Oro	9,95€
Ajedrez Premium	9,95€
Codename Panzers II	9,95€
Imperivm III Grandes Batallas de Roma	9,95€
Imperivm III Edición Coleccionista	19,95€
Pack Estrategia Histórica	19.95€
Patrician III. Imperio de los Mares	9.95€
Port Royale 2	9,95€
Runaway	9,95€
Sacred Edición Oro	9.95€
Ski Alpin	9.95€
The Longest Journey	9,95€
Tzar Edición Oro	9,95€
X-Plane 7	9,95€

Series clásicas

LUDIS GAMES	
Northland	9,95€
X2: La Amenaza	9,95€
MICROSOFT	
Age of Mythology Gold	19,95€
Fable	29,95€
Rise of Nations Gold	19,95€
Zoo Tycoon 2 Zookeeper Collection	44,99€
NOBILIS IBÉRICA	
Bet on Soldier	19,99€
Camera Café	9,99€
Fire Department	9,99€
Gothic Collector	39,99€
Gothic 2 Gold	19,99€
Moto Racer 3 Gold Edition	19,99€
Partners	19,99€
Sherlock Holmes	19,99€
Söldner Gold	19,99€
Spellforce Collector	49,99€
The Secrets of Da Vinci	19,99€
Tony Hawks American Wasteland	19,99€
Trackmania Sunrise	19,99€
True Crime	19,99€
True Crime New York	19,99€
PLANETA DE AGOSTINI	
Cossacks II	9,95€
Taito Legends	9,95€
The Westerner	9,95€
UFO: Aftermath	9,95€
PROEIN	
Championship Manager 5	19,95€
Commandos 3	9,95€
Commandos Saga	29,95€
Constantine	19,95€
Lego Star Wars	9,95€
Praetorians	9,95€
Tomb Raider El Ángel de la Oscuridad	9,95€
PUNTO SOFT	
La Prisión Reincidentes	9,99€
Urgencias	19,99€
TAKE 2	
Dungeon Siege II Deluxe (juego+exp.)	29,99€
El Código Da Vinci	19,99€
Grand Theft Auto Vice City	9,99€
Grand Theft Auto San Andreas	29,99€
Hidden & Dangerous 2	19,99€
Kohan II Kings of War	19,99€
Max Payne 2	9,99€
Prey	19,99€
Serious Sam: The 2nd Encounter	19,99€
Stronghold 2 Deluxe	44,99€
Vietcong	19,99€
THQ	
Broken Sword: El Sueño del Dragón	9,95€
Juiced	29,95€
Warhammer 40.000 D. of War Anthology	49,95€
Warhammer 40.000 D. of War GOTY	34,95€
UBI SOFT	
Age of Empires Collectors Edition	9,95€
Age of Mythology The Titans Gold	9,95€
Brothers in Arms 1 y 2	19,95€
Far Cry	19,95€
Heroes of Might & Magic 3 Complete	9,95€
IL-2 Sturmovik	9,95€
Peter Jackson's King Kong	9,95€
Prince of Persia El Alma del Guerrero	19,95€
Prince of Persia Las Arenas del Tiempo	9,95€
Prince of Persia Las Dos Coronas	19,95€
Rainbow Six + Eagle Watch + Black Thorn	9,95€
Rainbow Six Lockdown	19,95€
Rise of Nations Gold Edition	9,95€
Settlers 2 10th Anniversary	9,95€
Silent Hunter 2	9,95€
Splinter Cell Chaos Theory	19,95€
Splinter Cell Pandora Tomorrow	19,95€
The Bard's Tale	9,95€
VIRGIN PLAY	
Dark Age of Camelot + exp.	29,95€
Pack Novalogic 1 (J. Op. Typh. + Escal.)	24,95€
Pack Novalogic 2 (F-22 + A.F. 2+ Com 4)	24,95€
Torrente 3	9,95€
VIVENDI	
Diablo II The Lord of Destruction	14,99€
Empire Earth II Gold (juego + exp.)	39,99€
F.E.A.R.	29,99€
Starcraft + Brood War	14,99€
WarCraft III	14,99€
World of Warcraft	29,99€

City Life Deluxe

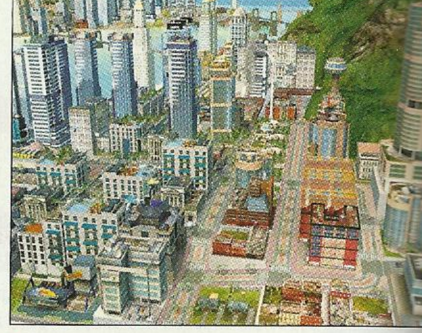
Ciudades con vida

ANTES DECÍAMOS

Construye una ciudad a tu medida y desarróllala como alcalde teniendo a todo el mundo contento. En «City Life» puedes contemplar una ciudad viva con total libertad de movimientos, rotaciones y un zoom que te lleva hasta la misma calle, donde ves a tus ciudadanos en sus quehaceres diarios. El control es sencillo y la navegación entre menús intuitiva pero aunque jugar no es difícil, exige interpretar muchas variables y para quien no domina la gestión, avanzar es complicado. Eso sí, una vez lo consigas... ¡te enganchará durante mucho tiempo!

AHORA DECIMOS

Esta nueva edición deluxe presenta el mismo juego con apenas unos nuevos ajustes, pero lo más interesante está en el contenido extra: un centenar de espectaculares edificios y rascacielos, quince de ellos reales y un editor mediante el que podamos diseñar y construir nuestros propios edificios a partir de piezas de otros ya existentes. Si te atrae la creación urbanística, este pack tendrá un aliciente más para ti, seguro que suficiente como para animarte a presentarte a las próximas elecciones y aspirar a la deseada alcaldía de este «City Life Deluxe».



▲ Permanece atento a las demandas de los ciudadanos y satisfáceles procurando ser equitativo en el reparto.



▲ La ciudad está realmente viva. Puedes ver a los ciudadanos en su rutina diaria, de un lado a otro.



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 7+

- Género: Estrategia
- PVP Rec.: 39,99 €
- Comentado: MM 138 (Julio 2006)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: EA Sports
- Distrib.: EA España
- Nº de CDs: 2
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.city-life.com



LA ANTIGUA NOTA 77

▶ GESTIÓN SOMETIDA A DEMOCRACIA. Buscar el equilibrio entre grupos sociales puede volverte loco. Lo demás va bien y es entretenido.

LA NUEVA NOTA 84

▶ ATENCIÓN ARQUITECTOS. El centenar de construcciones extra y su editor de edificios renovarán el interés de nuevos alcaldes.

Commandos 3

Nos vemos en Berlín

ANTES DECÍAMOS

Ponte al frente de un grupo de soldados de élite en tres de las campañas más importantes de la 2ª Guerra Mundial hasta llegar a Berlín. Con un ambiente de realismo espectacular, más armas y una IA más compleja, se le otorga más protagonismo a la acción que en anteriores títulos de la serie y por fin se incorpora el modo multijugador, que permitirá enfrentar a doce jugadores a la vez en tres modalidades diferentes. «Commandos 3» es difícil, pero también extraordinario y brillante.

AHORA DECIMOS

Esta tercera entrega cerró una serie de estrategia que constituye el mayor éxito del software español, y se ganó a pulso cada elogio recibido. A su nuevo precio, es una pena que cualquier aficionado que no lo haya jugado lo deje pasar esta vez, no sólo para comprobar por qué Pyro se cubrió de gloria internacionalmente con la serie «Commandos», sino porque sigue siendo un título realmente divertido, difícil pero a la vez desafiante, muy jugable y, como decíamos entonces, brillante.

▲ Maneja a tus comandos en un juego de estrategia aderezado con toques de acción, muy difícil de llegar al final pero a la vez adictivo, de los que te invitan a intentarlo una y otra vez.



▲ El nuevo motor gráfico combina unos exteriores 2D con interiores en 3D.



▲ Los efectos visuales proporcionan un ambiente que resulta de lo más realista.







INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+

- Género: Estrategia
- PVP Rec.: 9,95 €
- Comentado: MM105 (Oct. 2003)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Comp.: Pyro/Eidos
- Distrib.: Proein
- Nº de CDs: 3
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.eidosinteractive.com



LA ANTIGUA NOTA 94

▶ SORPRENDENTE. Emoción, diversión y adicción a partes iguales. Todo un clásico que ningún jugador debería dejar de probar.



LA NUEVA NOTA 96

▶ EL TIEMPO NO PASA. Cerró una serie histórica por todo lo alto y todavía sigue en condiciones de demostrar el por qué de su éxito mundial.

SUSCRÍBETE A Micromanía AHORA

12 REVISTAS + 12 JUEGOS COMPLETOS + RATÓN Y TECLADO INALÁMBRICOS GRATIS!



• Con 15 teclas de acceso directo • Tecnología óptica • 27 Mhz tecnología inalámbrica • Diversas teclas de aceleración • Diseño moderno

Requisitos del sistema: • Pentium 133 CPU o superior • Windows 98SE/ME/2000/XP • Puerto USB 2 libre • Unidad de CD

¡¡OFERTA LIMITADA A LAS 1.000 PRIMERAS NUEVAS ALTAS!!

➔ Llama ahora por TELÉFONO

902 540 777

De lunes a viernes de 9 a 13h. y de 15 a 18h.
Horario de verano: Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h.

➔ Envía CUPÓN por correo

HOBBY PRESS - Apdo. 34FD
20080 San Sebastián (Guipúzcoa)

➔ Envía cupón por FAX 902 540 111

➔ E-MAIL suscripcion@axelspringer.es

➔ INTERNET
www.suscripciones-micromania.com

*Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en **www.axelspringer.es/atrasados***

❑ Sí, deseo suscribirme a Micromanía por 12 números por 47,88 € más 5€ de gastos de envío y recibir de regalo un ratón y teclado inalámbricos.

FORMA DE PAGO: **(Elige una de las 2 opciones)**

Nombre y Apellidos del Titular .... **Micromanía**

❑ **DOMICILIACIÓN BANCARIA:** Les ruego atiendan los recibos presentados para su cobro por Axel Springer España S.A.

Cuenta Corriente |_|_|_|_| ENTIDAD |_|_|_|_| AGENCIA |_|_| DC |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_| Nº DE CUENTA

❑ **TARJETA DE CRÉDITO:**
○ **VISA** ○ **MASTER CARD** ○ **4B** ○ **EUROCARD** ○ **6000** **NÚMERO** |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_| **CADUCIDAD** |_|_|/|_|_|

Nombre/ Apellidos................................ .Fecha de Nacimiento .... Teléfono ....

Domicilio .... C. Postal (imprescindible) .... Localidad.................... Provincia ....

E-Mail ....

FIRMA (Imprescindible en cualquier forma de pago)

• De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar tu suscripción. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Los Vascos, 17, 28040 Madrid.
• No se aceptan suscripciones fuera de España.
• Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Axel Springer España S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso.

La Lista de Micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento en esta guía para amantes de los juegos para PC.

Los Recomendados

Tres jugosas novedades se suman este mes a la lista de juegazos que ya teníamos compuesta. Son quince juegos en total, y cada uno de ellos reúne virtudes de sobra como para estar entre nuestros recomendados del mes.

Supreme Commander



1 N

Estrategia · Gas Pow. Games/THQ · THQ · 49,95 €

El juego de estrategia futurista a gran escala de Chris Taylor está lleno de nuevos detalles y características que lo convierten en revolucionario, y estamos seguros de que inspirarán a muchos juegos que vendrán detrás. Es gracias a títulos como éste que el género avanza.

Comentado en Micromanía 145
Puntuación: 95







S. Cell. Double Agent

2

Acción · Ubisoft · Ubisoft · 44,95 €

No sólo exhibe las mejores características de la serie con unas increíbles mejoras técnicas, sino que va más allá añadiendo la necesidad de tomar decisiones éticas.

Comentado en Micromanía 143
Puntuación: 97





Warhammer Mark of Chaos



3

Estrategia · B.H./Namco/D.S. · Virgin Play · 49,95 €

Batallas con miles de criaturas que ofrecen un espectáculo poco visto o jugado. Seas o no fan del universo Warhammer, es un pedazo de juego.

Comentado en Micromanía 144
Puntuación: 92

Neverwinter Nights 2



8

Rol · Obsidian/BioWare · Atari · 49,99 €

Si quieres disfrutar del mejor rol clásico con dosis de jugabilidad a raudales, una historia apasionante y larguísima y un multijugador de escándalo, éste es tu juego.

Comentado en Micromanía 142
Puntuación: 96





NFS Carbono



9

Velocidad · Electronic Arts · E.A. · 49,95 €

Carreras nocturnas, tuning, riesgo, velocidad... todos los ingredientes que han hecho de esta serie una de las más populares del género. Espectáculo y emoción no faltarán.

Comentado en Micromanía 144
Puntuación: 92

Pro Evolution Soccer 6



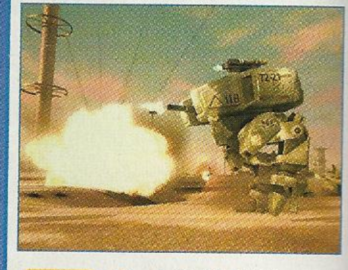
10

Deportivo · Konami · Konami · 32,95 €

La simulación futbolística más realista vuelve a nuestros PCs con una nueva entrega tan asombrosa y jugable como las anteriores.

Comentado en Micromanía 142
Puntuación: 89





Battlefield 2142



11

Acción Online · D.I.C.E./E.A. · E.A. · 49,95 €

La acción bélica multijugador que ha hecho tan popular a la serie se traslada al futuro y ofrece la misma emoción pero en un trasfondo de ciencia ficción y robots gigantes.

Comentado en Micromanía 143
Puntuación: 93

La referencia



Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (acción, estrategia, deportivo, velocidad, simulación, aventuras y rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al tipo de juego del que se esté realizando el comentario.

Estrategia — Civilization IV

Firaxis/2K Games · Take 2 · 49,99 €

Probablemente, el juego de estrategia más profundo, variado y adictivo de todos los tiempos. ¿Te parecen razones suficientes?

Comentado en MM 131 · Puntuación: 96



Acción — Dark Messiah of Might & Magic

Arkane/Kuju · Ubisoft · 44,95 €

Los combates más increíbles de los últimos tiempos se combinan con toques de rol, libertad de acción y un realismo físico espectacular.

Comentado en MM 142 · Puntuación: 99



Aventura — Fahrenheit

Quantic Dream · Atari · 39,90 €

Hacía años que no veíamos una aventura tan completa, variada y, sobre todo, revolucionaria. El género ha encontrado un nuevo camino a seguir.

Comentado en MM 128 · Puntuación: 90



Los más vendidos en ... España

Título	Género	Compañía
1. Los Sims 2: Mascotas (+12)	Simulación	Electronic Arts
2. Pro Evolution Soccer 6 (+3)	Deportivo	Konami
3. World of Warcraft (+12)	Rol	Vivendi
4. Neverwinter Nights 2 (+12)	Rol	Atari
5. Total Club Manager 07(+3)	Simulación	Electronic Arts
6. PC Futbol 2007 (+3)	Deportivo	ON Games
7. Medieval II Total War (+16)	Estrategia	Sega
8. Need For Speed: Carbono (+12)	Velocidad	Electronic Arts
9. Age of Empires Coll. Edition (+3)	Estrategia	Ubisoft
10. ESDLA B. T. Media II Exp.(+12)	Estrategia	Electronic Arts

* Datos elaborados por GFK para ADESE correspondientes a noviembre de 2006.

Los más vendidos en ... U.K.

Título	Género	Compañía
1. Football Manager 2007 (+3)	Simulación	Sega
2. FIFA 07 (+3)	Deportivo	Electronic Arts
3. The Sims 2: Pets (+12)	Simulación	Electronic Arts
4. Medieval II: Total War (+16)	Estrategia	Sega
5. Battlefield 2142 (+16)	Acción	Electronic Arts
6. The Sims 2 (+7)	Simulación	Electronic Arts
7. Company of Heroes (+16)	Estrategia	THQ
8. Champ. Manager 2007 (+3)	Simulación	Eidos
9. Warhammer 40K D. Crusade (+16)	Estrategia	THQ
10. The Sims 2: Op. for Bus. (+12)	Simulación	Electronic Arts

* Datos elaborados por ChartTrack para ELSPA (UK) Ltd. correspondientes a la 1ª semana de enero de 2006.

Los más vendidos en ... U.S.A.

Título	Género	Compañía
1. WoW: The Burn. Crusade (+12)	Rol Online	Vivendi
2. World of Warcraft (+12)	Rol Online	Vivendi
3. The Sims 2 (+7)	Simulación	Electronic Arts
4. The Sims 2: Pets (+12)	Simulación	Electronic Arts
5. Microsoft Fligh Sim. X (+3)	Simulación	Microsoft
6. Medieval II: Total War (+16)	Estrategia	Sega
7. Age of Empires III (+12)	Estrategia	Microsoft
8. The Sims 2: Open for Bus. (+12)	Simulación	Electronic Arts
9. The Sims 2: Nightlife (+12)	Simulación	Electronic Arts
10. Sim City 4 Deluxe Ed. (+3)	Estrategia	Electronic Arts

* Datos elaborados por Amazon.com correspondientes a la 2ª semana de enero de 2006.



4

N

Rainbow Six Vegas

Acción táctica · Ubisoft
Ubisoft · 44,95 €

Es un lujo de acción táctica por muchas razones: el impresionante aspecto visual, la libertad de acción, un excelente modo multijugador... así es difícil que decepcione a nadie.

Comentado en Micromanía 145
Puntuación: 95









5

Dark Messiah of Might & Magic

Acción · Arkane/Kuju/Ubisoft
Ubisoft · 44,95 €

La acción y la fantasía se dan la mano en uno de los juegos más espectaculares de los últimos tiempos. ¡Genial e imprescindible!

Comentado en Micromanía 142
Puntuación: 99



6

Imperivm Civitas

Estrategia · Haemimont/FX
FX · 19,95 €

La serie «Imperivm» se renueva sustancialmente centrándose ahora en la construcción y gestión de una ciudad del Imperio Romano y dándole así un aire nuevo.

Comentado en Micromanía 144
Puntuación: 92







7

=

Medieval II Total War

Estrategia · Creative Assembly
Sega · 49,99 €

Estrategia, economía, diplomacia... y los campos de batalla más espectaculares, salvajes y detallados que hayas podido ver.

Comentado en Micromanía 143
Puntuación: 94



12

FIFA 07

Deportivo · EA Sports
E.A. · 39,95 €

El simulador de fútbol más famoso se pone las pilas y presenta una nueva entrega que puede presumir de realismo y competiciones que ocuparán a los fans durante meses.

Comentado en Micromanía 141
Puntuación: 94









13

Company of Heroes

Estrategia · Relic/THQ
THQ · 49,95 €

Impresionante ración de estrategia bélica con un sorprendente uso del terreno y los decorados, una inteligencia artificial soberbia y un aspecto visual sensacional.

Comentado en Micromanía 141
Puntuación: 97



14

Oblivion

Rol · Bethesda Softworks
Take 2 · 49,99 €

Un inmenso y ambicioso juego de rol de los que duran meses, con infinidad de posibilidades y gráficos deslumbrantes. Sobresaliente, lo mires por donde lo mires.

Comentado en Micromanía 135
Puntuación: 95





15

Gothic 3

Rol · Piranha Bytes/JoWood
Nobilis · 39,99 €

Sumérgete en un universo fantástico y vive una aventura épica de dimensiones gigantescas en la que van de la mano la última tecnología y la jugabilidad.

Comentado en Micromanía 142
Puntuación: 90

Rol

The Elder Scrolls IV. Oblivion

Bethesda · Take 2 · 49,99 €

Sin duda el juego de rol más absorbente y completo de los últimos tiempos, con cientos de horas de juego y una libertad casi absoluta. Imprescindible.

Comentado en MM 135 · Puntuación: 95



Velocidad

TOCA Race Driver 3

Codemasters · Codemasters · 39,95 €

Por su nivel técnico, por tener una jugabilidad que se adapta a todos los niveles y jugadores y la cantidad de opciones, es la referencia del género.

Comentado en MM 133 · Puntuación: 95



Simulación

Silent Hunter III

Strategic Simulations · Ubisoft · 19,95 €

Tan realista como jugable, este simulador es un gran ejemplo de cómo atraer nuevos aficionados y satisfacer a los veteranos. Realmente soberbio.

Comentado en MM 125 · Puntuación: 92



Deportivos

FIFA 07

EA Sports · EA · 39,95 €

Es el más realista y espectacular hasta la fecha, con una IA impecable y un modo multijugador que te mantendrá compitiendo durante meses.

Comentado en MM 141 · Puntuación: 94





Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que realmente nos importa, la de todos vosotros.

Estrategia

Las dos novedades del mes, «Warhammer. Mark of Chaos» e «Imperivm Civitas» llegan con estruendo, provocando desplazamientos y caídas de los menos afortunados.



1 Warhammer Mark of Chaos



29% de las votaciones

N
- MM 144 · Puntuación: 93
- Black Hole/Bandai/Deep Silver
- Virgin Play



2 Imperivm Civitas

27% de las votaciones

N
- MM 144 · Puntuación: 92
- Haemimont/FX
- FX



3 Medieval II Total War

23% de las votaciones

↓
- MM 143 · Puntuación: 94
- Creative Assembly/Sega
- Sega

4 Company of Heroes

14% de las votaciones

↓
- MM 141 · Puntuación: 97
- Relic/THQ
- THQ

5 Sid Meier's Civilization IV

7% de las votaciones

↓
- MM 131 · Puntuación: 96
- Firaxis/2K Games
- Take 2

Acción

«Red Orchestra» es la única entrada del mes, expulsando de la lista al último en llegar, «Battlefield 2142», y dejando como estaban a los cuatro restantes.



1 Dark Messiah of Might & Magic

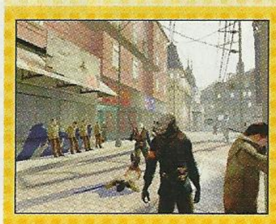
25% de las votaciones

=
- MM 142 · Puntuación: 99
- Arkane/Kuju/Ubisoft
- Ubisoft

2 Splinter Cell Double Agent

21% de las votaciones

=
- MM 143 · Puntuación: 97
- Ubisoft Montreal/Ubisoft
- Ubisoft



3 Half-Life 2

20% de las votaciones

=
- MM 119 · Puntuación: 98
- Valve/Sierra
- Vivendi

4 F.E.A.R.

18% de las votaciones

=
- MM 129 · Puntuación: 99
- Monolith/Sierra
- Vivendi

5 Red Orchestra

16% de las votaciones<

N
- MM 144 · Puntuación: 88
- Tripwire Interactive
- Nobilis

Aventura

Se retira un clásico como es «Grim Fandango» y entra el original «In Memoriam 2», mientras que «Fahrenheit» se acomoda en el podio y no parece tener rival.



1 Fahrenheit

28% de las votaciones

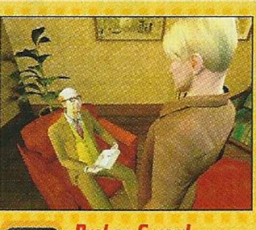
=
- MM 128 · Puntuación: 90
- Quantic Dream
- Atari



2 Dreamfall The Longest Journey

26% de las votaciones

=
- MM 139 · Puntuación: 90
- Micro Application/Funcom
- Friendware



3 Broken Sword El Ángel de la Muerte

20% de las votaciones

=
- MM 141 · Puntuación: 84
- Revolution/Sumo Digital
- THQ

4 Call of Ctulhu: Dark Corners of the Earth

15% de las votaciones

=
- MM 135 · Puntuación: 85
- Headfirst/Bethesda
- Ubisoft

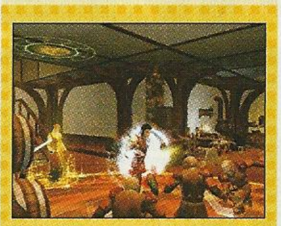
5 In Memoriam 2

11% de las votaciones

N
- MM 144 · Puntuación: 76
- Lexis Numérique
- Nobilis

Rol

Ninguna novedad en la lista pero sí algún que otro movimiento, en concreto el ascenso del veterano «World of Warcraft» al tercer puesto y la bajada de «Oblivion» al cuarto.



1 Neverwinter Nights 2

23% de las votaciones

=
- MM 142 · Puntuación: 98
- Obsidian/Atari
- Atari



2 Guild Wars Nightfall

22% de las votaciones

=
- MM 143 · Puntuación: 98
- ArenaNet/NC Soft
- Friendware



3 World of Warcraft

20% de las votaciones

↑
- MM 122 · Puntuación: 94
- Blizzard/Vivendi
- Vivendi

4 The Elder Scrolls IV Oblivion

18% de las votaciones

↓
- MM 135 · Puntuación: 95
- Bethesda
- Take 2

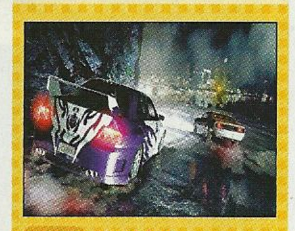
5 Gothic 3

17% de las votaciones

=
- MM 142 · Puntuación: 90
- Piranha Bytes/JoWood
- Nobilis

Velocidad

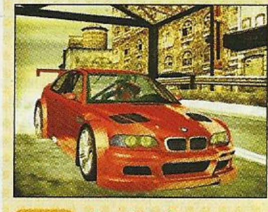
Con dos lanzamientos de la importancia de «Need for Speed Carbono» y «RACE. The Official WTTC Game» estaba claro que la lista iba a reflejar cambios con vuestros votos.



1 Need for Speed Carbono

30% de las votaciones

N
- MM 144 · Puntuación: 92
- EA Games
- Electronic Arts



2 Need for Speed Most Wanted

22% de las votaciones

↓
- MM 132 · Puntuación: 94
- EA Games
- Electronic Arts

3 RACE. The Official WTCC Game

21% de las votaciones

N
- MM 144 · Puntuación: 93
- SimBin/Eidos
- Proein

4 Trackmania Sunrise

15% de las votaciones

↑
- MM 129 · Puntuación: 89
- Nadeo
- Nobilis

5 Flatout 2

12% de las votaciones

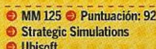
↓
- MM 139 · Puntuación: 89
- Bugbear/Empire
- Proein



Simulación

La última entrega de toda una serie clásica aterriza en la lista: «Flight Simulator X» ha planeado y se coloca en el tercer puesto, llevando a «Pacific Fighters» hasta el último.





1 Silent Hunter III
- 26% de las votaciones
- MM 125 · Puntuación: 92
- Strategic Simulations
- Ubisoft



2 X3: Reunion
- 22% de las votaciones
- MM 141 · Puntuación: 85
- Egosoft
- Ludisgames



3 Flight Simulator X
- 20% de las votaciones
- MM 144 · Puntuación: 90
- Aces/Microsoft
- Microsoft

4 Lock On Air Combat Simulation
- 17% de las votaciones
- MM 108 · Puntuación: 90
- Eagle Dynamics
- Ubisoft

5 Pacific Fighters
- 15% de las votaciones
- MM 119 · Puntuación: 87
- 1C Maddox Games/Ubisoft
- Ubisoft

Deportivos

En una lista bastante inamovible, tan sólo el quinto puesto ofrece novedades, la entrada de «PC Fútbol 2007». Como suele ser habitual, los dos primeros repiten su lucha.



1 Pro Evolution Soccer 6
- 30% de las votaciones
- MM 142 · Puntuación: 92
- Konami
- Konami



2 FIFA 07
- 27% de las votaciones
- MM 141 · Puntuación: 92
- EA Sports/Electronic Arts
- Electronic Arts



3 NBA Live 07
- 20% de las votaciones
- MM 142 · Puntuación: 94
- EA Sports
- EA España

4 Total Club Manager 07
- 16% de las votaciones
- MM 143 · Puntuación: 92
- Bright Future/EA Sports
- Electronic Arts

5 PC Fútbol 2007
- 7% de las votaciones
- MM 144 · Puntuación: 80
- OnGames/Gaelco
- Planeta de Agostini Interactive

Clásicos de todos los tiempos

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

Estrategia



1 Warcraft III	2 Civilization III	3 Commandos
38% de las votaciones	34% de las votaciones	28% de las votaciones
Comentado en MM 90	Comentado en MM 87	Comentado en MM 42
Puntuación: 92	Puntuación: 90	Puntuación: 92
Blizzard	Firaxis	Pyro Studios

Acción



1 Half-Life 2	2 Doom 3	3 Half-Life
50% de las votaciones	32% de las votaciones	18% de las votaciones
Comentado en MM 119	Comentado en MM 116	Comentado en MM 61
Puntuación: 98	Puntuación: 98	Puntuación: 91
Valve	id Software	Valve

Aventura



1 Grim Fandango	2 Monkey Island 4	3 Sam and Max
39% de las votaciones	31% de las votaciones	30% de las votaciones
Coment. en MM 47	Comentado en MM 70	Coment. en MM 70
Puntuación: 92	Puntuación: 89	Puntuación: 95
LucasArts	LucasArts	LucasArts

Rol



1 Neverwinter N.	2 Diablo II	3 Baldur's Gate II
41% de las votaciones	39% de las votaciones	20% de las votaciones
Comentado en MM 80	Comentado en MM 67	Coment. en MM 50
Puntuación: 91	Puntuación: 85	Puntuación: 91
Bioware	Blizzard	Bioware

Velocidad



1 TOCA 2	2 Grand Prix 4	3 Need for Speed
44% de las votaciones	34% de las votaciones	22% de las votaciones
Comentado en MM 111	Comentado en MM 87	Comentado en MM 107
Puntuación: 90	Puntuación: 90	Puntuación: 88
Codemasters	Microprose	EA Games

Simulación



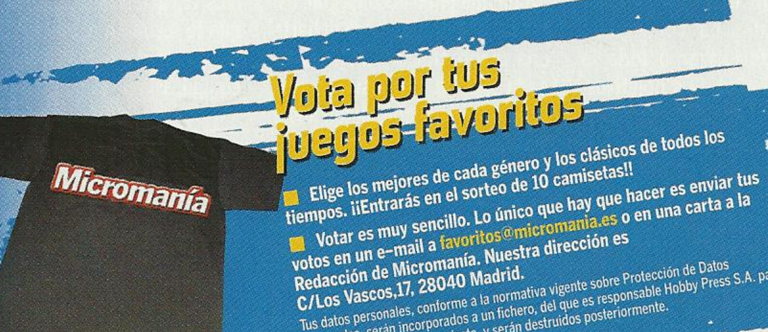
1 Silent Hunter II	2 IL-2 Sturmovik	3 Combat F. Sim. 2
34% de las votaciones	34% de las votaciones	32% de las votaciones
Comentado en MM 84	Comentado en MM 83	Comentado en MM 70
Puntuación: 92	Puntuación: 90	Puntuación: 90
SSi/Ubisoft	1C/Maddox Games	Microsoft

Deportivos



1 Pro Evo Soccer 4	2 Virtua Tennis	3 PC Fútbol 2001
44% de las votaciones	38% de las votaciones	18% de las votaciones
Comentado en MM 119	Comentado en MM 88	Comentado en MM 66
Puntuación: 94	Puntuación: 92	Puntuación: 86
Konami	Sega	Dinamic

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.





Rainbow Six Vegas

Una apuesta peligrosa

El equipo Rainbow Six se ha enfrentado en el pasado con situaciones difíciles, pero lo que le espera ahora supera todo lo imaginable: un ejército de mercenarios armados hasta los dientes y una guerra abierta en pleno corazón de los Estados Unidos. Y, al mando, una terrorista dispuesta a jugárselo todo a una carta.

Esta mujer, Irena Morales ha conseguido aterrorizar a toda la ciudad. Sus objetivos, sin embargo, no están nada claros. ¿Por qué ha llevado a cabo este ataque? ¿Qué planea hacer con la ciudad? Todo apunta a que sus planes van más allá de todo esto... Pero, ¿podrás descubrirlos antes de que sea demasiado tarde? Necesitarás toda la ayuda que puedas conseguir, así que aquí estamos para echarte una mano con las tácticas en cada una de las misiones que vas a tener que completar, hasta llegar a la peligrosa terrorista.

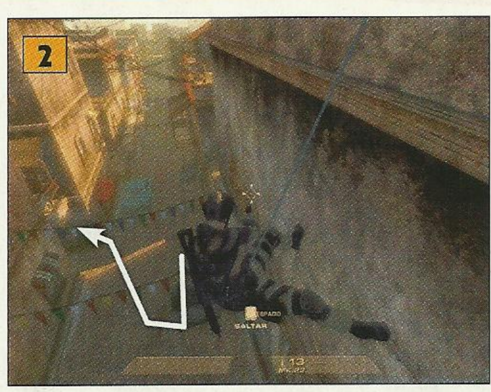
En el texto de esta solución te describimos el mejor método de ataque, a nuestro juicio, para todos los encuentros más importantes y decisivos del juego. Pero es uno de tantos caminos posibles, así que si descubres alguno que te resulte más eficaz, pruébalo sin dudarlo. Eres el líder del equipo, así que tú mandas.

CON PIES DE PLOMO

En los tres primeros recuadros, que encontrarás en los márgenes de cada página, hemos querido hablar de los tres pilares básicos del juego: el sistema de coberturas, las órdenes para tus compañeros de equipo y las armas y, finalmente, el uso de los dispositivos que tienes a tu disposición. Además de una pequeña descripción sobre lo que te vas a encontrar, hemos incluido una serie de consejos para que puedas sacar el máximo partido a cada elemento. Sólo utilizándolos sabiamente podrás salir victorioso de la amenaza terrorista sin que los civiles sufran las consecuencias. Aparte, como regla general, te recomendamos que vayas con pies de plomo siempre que puedas. Los terroristas te acechan bien apostados tras los incontables parapetos que les proporciona la ciudad de Las Vegas, ¡atento!

Y eso es todo. Más vale que empecemos ya, que Irena y sus muchachos se impacientan y no te van a esperar eternamente...









COBERTURA Y FLANQUEO





LA COBERTURA ES UNO DE LOS INSTRUMENTOS MÁS ÚTILES que tienes a tu disposición. Ya que con tan sólo un par de disparos puedes acabar fiambre, resulta fundamental encontrar algún hueco donde poder meterte y desde el que disparar a cubierto. Por eso, lo primero que debes hacer cuando vigiles una habitación desde el exterior es comprobar los sitios más recomendables para cubrirte, según la posición de los enemigos, e ir directamente hacia ellos una vez que entres. Por suerte, todos los mapas cuentan con muchos elementos para ese fin.

MUY RELACIONADO CON EL SISTEMA DE COBERTURA está el sistema de flanqueo, también muy útil en caso de que el enemigo se cubra. Mientras estás cubierto, puedes rodear cualquier elemento del escenario y atacar a un enemigo por su flanco o por su espalda. Esta estrategia es especialmente útil en combate cerrado, como dentro de los casinos, pero incluso en exteriores también funciona a la perfección. Así que si estás inmerso en un combate muy duro, mira bien el mapa; seguro que encuentras algún camino por el que flanquear. Pero, anda con cuidado, ¡el enemigo también podría flanquearte!





Debes evaluar la situación enemiga de cada habitación y planear la estrategia de asalto de la forma más efectiva

Misión 1

SAN JOSÉ DE MOSQUERA, MÉXICO

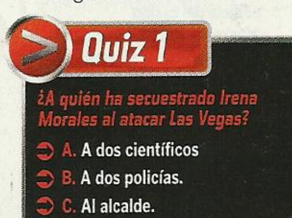
El servicio de inteligencia ha podido descubrir que Irena Morales, una de las terroristas más buscadas del mundo, se encuentra en una ciudad de México. Has recibido la orden de capturarla viva y descubrir qué está planeando.

Objetivos de la misión:
- Reagrúpate con el equipo
- Rechaza el asalto terrorista
- Ve a la zona del ferrocarril
- Rescata a los rehenes civiles
- Captura a Irena viva en las minas
- Localiza a tus compañeros
- Despeja el punto de extracción

1 *Lo primero es reunirte con los miembros de tu equipo,* que van a descender en otro lugar. Avanza por el callejón que tienes frente a ti hasta que llegues a una plaza. Cúbrete tras el muro para eliminar a los terroristas que hay en la zona y después ve por el callejón de la izquierda para flanquear a otros dos enemigos. Sigue por el callejón de enfrente y podrás flanquear a tres enemigos más.

2 *Continúa por la calle hasta que llegues a la altura de un contenedor.* Entra por la puerta que tienes a tu izquierda. Despeja el edificio de enemigos y sube al tejado. Utiliza la cuerda para descender haciendo rappel hasta una calle con varios enemigos. Por el callejón de la izquierda podrás sorprenderlos por uno de sus flancos. Al final, utiliza una furgoneta para cubrirte y acaba con los dos tipejos de la plazoleta.

3 *Continúa por el callejón de la izquierda.* Unos cuantos callejones y enemigos más y llegarás a una nueva plaza con una iglesia en el centro. En el tejado verás a tus dos compañeros. Hay varios enemigos detrás de los coches,



Quiz 1

¿A quién ha secuestrado Irena Morales al atacar Las Vegas?

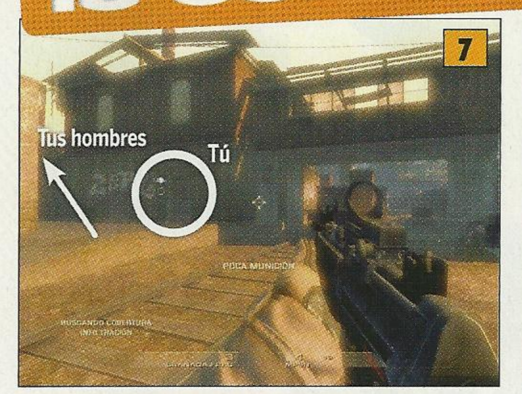
- A. A dos científicos
- B. A dos policías.
- C. Al alcalde.

así que cuidado. Espera a que tus hombres se encarguen de ellos, ya que están en una posición más ventajosa y luego corre hacia la puerta de entrada.

4 *Ahora sube al tejado y reúnete con tus hombres.* Sin perder tiempo, envíalos al primer parapeto de la izquierda. En el tejado de enfrente, aparecerán varios terroristas. Cuando acabéis con ellos, envía a tus hombres al otro lado del mismo parapeto, ya que otros terroristas saldrán por el tejado opuesto. Una vez despejado, baja a la capilla de la iglesia.

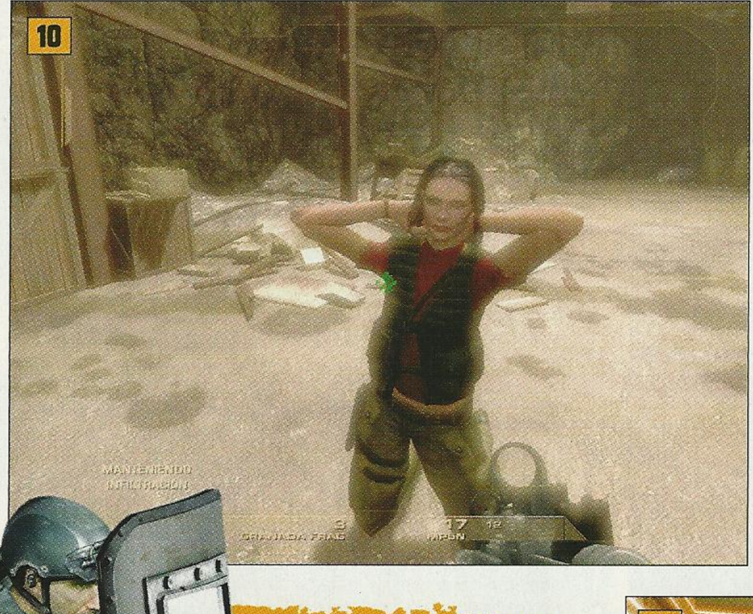
5 *Sal por la puerta principal y ve hacia la izquierda,* hacia una puerta doble. Avanza y sigue por el callejón hasta un almacén cercano. Rodéalo por la derecha y ordena a tus hombres que se coloquen frente a la puerta de allí. Una vez posicionados, ve tú por el lado izquierdo y entra por esa otra puerta, justo al mismo tiempo que ellos.

6 *Sal por la puerta de la izquierda* y envía tus hombres a la puerta de enfrente. Luego da la orden para que irrumpan, lanzando previamente una granada de fragmentación. Utiliza los sacos de la derecha para cubrirte y elimina al resto de los enemigos. Cuando todo esté despejado, ve por la escalerilla del otro lado del almacén y sigue recto hasta una zona para bajar en rappel. ▶▶



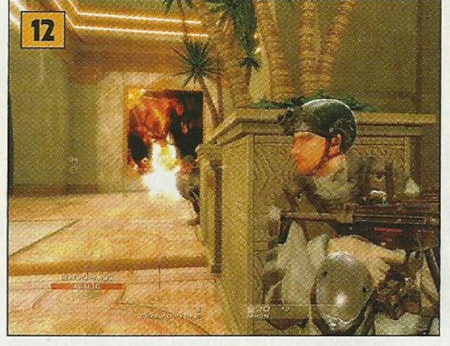








Dos científicos han sido capturados por Irena Morales durante su asalto a Las Vegas. Nadie sabe qué quiere de ellos





7 *Tras una puerta, llegarás a la estación de trenes.* Avanza un poco hasta que encuentres un edificio a tu izquierda. Haz que tus hombres suban la escalera y se coloquen frente a la puerta de arriba. Tú prepárate para entrar por la de abajo al mismo tiempo. Luego sube y acaba desde allí con todos los terroristas que están junto a las vías del tren.

8 *Vuelve a bajar y sigue el recorrido de las vías.* Cuando llegues al final, sube por una de las dos escaleras. Llegarás a una habitación en la que están los rehenes. Hay dos puertas. Usa la minicámara para marcar como objetivo al terrorista que amenaza a los rehenes y luego ordena a tus hombres que entren por una de las dos puertas. Ve tú por la otra.

9 *Ahora sal por la puerta que queda y desciende con la cuerda* hasta las otras vías. Tienes que llegar a un andén subterráneo que se encuentra al otro lado. Una vez allí, avanza y despeja la zona de enemigos. Luego métete debajo de uno de los trenes. Gracias a una escalerilla, podrás acceder a la salida. Después de llegar, desciende haciendo rappel para entrar por una ventana.

10 *Recorre las minas y encontrarás por fin a Irena.* Todo parece indicar que ya la tienes, pero no es así. Tus hombres son capturados y tú vuelves a estar solo. Los túneles de salida son muy directos y sólo tendrás que seguirlos mientras acabas con cualquier enemigo. El sistema de cobertura será tu mejor aliado para sobrevivir.

Misión 2

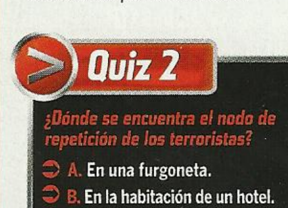
LAS VEGAS, NEVADA

Tus compañeros han sido capturados pero su rescate tendrá que esperar por ahora. Irena Morales ha tomado las calles de Las Vegas por la fuerza y ha secuestrado a dos importantes científicos. No se sabe con que fin, pero no puede ser nada bueno. Vas a ser el líder del equipo encargado de pararle los pies.

Objetivos de la misión:

- Entra como puedas en el edificio del casino
- Hackea la red de seguridad para encontrar a Smythe
- Rescata al Dr. Smythe
- No dejes que ejecuten a los rehenes en directo en TV
- Lleva al VIP al punto de extracción

11 *Una vez que te hayas reunido con tu nuevo equipo, comienza la acción.* Para infiltrarte en el edificio del casino debes ser sutil. El plan consiste nada menos que en abrir un agujero en la pared. El lugar idóneo para ello se encuentra en el otro extremo de la calle. Antes de llegar allí tienes que superar una barrera de enemigos. La mejor manera de eliminar a los terroristas consiste en que tus hombres te cubran mientras tú rodeas los coches por los flancos.



Quiz 2

¿Dónde se encuentra el nodo de repetición de los terroristas?

- A. En una furgoneta.
- B. En la habitación de un hotel.
- C. En un avión.

12 *Cuando estés dentro,* encontrarás una zona de oficinas con varios cubículos. Flanquea como lo has hecho anteriormente y no tendrás problemas. Continúa y llegarás al exterior del casino. Tiene dos puertas. Haz que tus hombres entren por una y ve tú por la otra. Los mostradores y los maceteros son muy útiles para emplearlos como cobertura y para flanquear.

13 *Debes llegar al mostrador con el cartel luminoso de "Cashier".* Ve por el lado izquierdo y acaba uno por uno con los enemigos que salgan por la puerta. Luego entra y, tras un pequeño descenso en rappel, llegarás a un par de cámaras de seguridad. Tienes que limpiar ambas de enemigos y seguir por la puerta del fondo.









18

BUSCANDO COBERTURA
ASALTO

El sistema de cobertura te permite eludir con facilidad los disparos enemigos y devolverlos sin exponerte, pero procura acertar antes de esconderte

TUS COMPAÑEROS DE ARMAS





» CUMPLIR LAS MISIONES TÚ SOLO ES UNA TAREA CASI IMPOSIBLE, debido sobre todo al gran número de terroristas que pueblan cada mapa. Por fortuna, no estás solo, ya que en casi todos los asaltos cuentas con dos hombres. Al principio son Gabriel Nowak y Kan Akahashi, pero cuando estos sean secuestrados por Irena, serán reemplazados por Michael Walters, un experto en demolición, y Jung Park, un experto en electrónica. Ambos acatarán tus órdenes a rajatabla, así que su buen uso depende casi en exclusiva de ti.

» NO TENGAS REPAROS EN UTILIZARLOS para que sean los primeros en entrar en las habitaciones, especialmente en aquellos lugares donde haya más enemigos. Son muy efectivos y tienen una gran puntería. Y además son más resistentes que tú. Pueden morir, sí, pero sólo si les alcanza alguna granada de lleno. Si sólo reciben impactos de bala, se desplomarán, y con sólo curarles estarán listos para volver a la acción. Cosa que no puede decirse de ti, que con sólo un par de tiros ya no te levantarás.

14 *El pasillo termina en una sala de control.* Sube por la escalera de la derecha y piratea el ordenador que está en el despacho de arriba. Así conocerás el paradero del Dr. Smythe, uno de los científicos secuestrados por Irena. Y ahora prepárate para un contraataque por los pasillos laterales. Envía a tus hombres por uno de ellos mientras tú recorres el otro. Avanza despacio.

15 *Antes de ayudar a Smythe, tienes que liberar a unos rehenes.* Cuando hayas despejado el vestíbulo del hotel, sube por las escaleras. Al final llegarás junto a un escenario, donde están retenidos los rehenes. Usa la minicámara, marca como objetivo a los dos terroristas que están junto a ellos y luego ordena el asalto.

16 *Y ahora, a seguir buscando a Smythe.* Sal por la puerta trasera hasta llegar al Aquatunnel. Tras un pequeño recorrido, alcanzarás un balcón que domina una zona de tragaperras. Muchos enemigos bajarán allí haciendo rappel. Mantente en el balcón para acabar con algunos y luego baja y acaba con los demás.

17 *Tras unos cuantos pasillos,* llegarás a la zona donde está el Dr. Smythe. Hay dos formas de entrar: haciendo rappel por la azotea o bajando la escalera y entrando por la puerta principal. Esta última es la mejor opción, ya que por la azotea terminarás en medio del grupo terrorista, sin sitio donde cubrirte. Cuando lo liberes, acompáñalo hasta el aparcamiento.

Misión 3

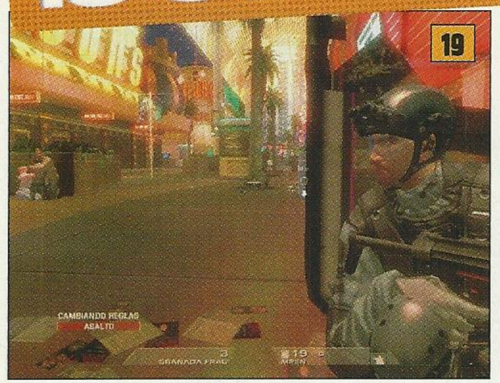
CALLE FREMONT, LAS VEGAS

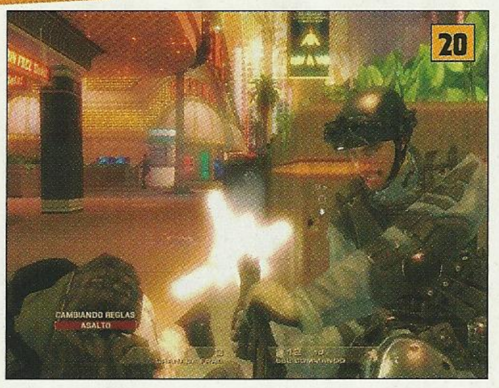
Irena continúa haciendo de las suyas. Esta vez ha amenazado por televisión con hacer volar media ciudad, asesinando un gran número de inocentes. Además, ha secuestrado a la reportera que la entrevistaba. Lo primero de todo es rescatar a la osada periodista. Después tendrás que averiguar desde dónde emite Irena para interrumpir la retransmisión. Si no tiene publicidad no detonará los explosivos.

Objetivos de la misión:
- **Rescata a la periodista**
- **Localiza y hackea el transmisor de la furgoneta**
- **Destruye la furgoneta**
- **Extracción al helicóptero**

18 *Empiezas tu misión en la azotea de un restaurante chino.* Entra por una de las ventanas. Tienes que avanzar atravesando una serie de salas que están repletas de enemigos. Mucho cuidado porque están bien apostados, aprovecha las coberturas y se certero con los primeros disparos. En ambas salas puedes emplear la misma táctica: que tu equipo entre por una puerta mientras tú entras por otra sorprendiéndoles con el fuego cruzado.

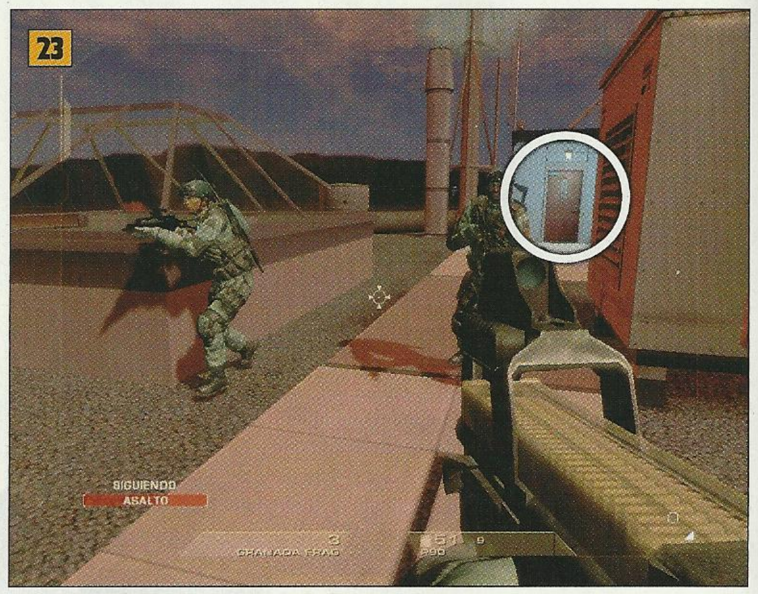
Al final llegarás al bar donde tienen a la periodista retenida. Marca al terrorista que le apunta y entra a saco con tus hombres. No puedes permitirte ningún fallo o la reportera morirá. ▶▶





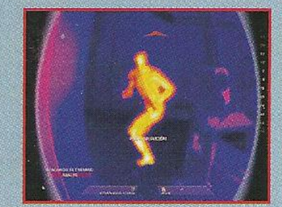






TU EQUIPO DE ASALTO





LA PANOPLIA DE ARMAS DISPONIBLES ES MUY AMPLIA. Algunas hacen más daño y son más precisas que otras, pero sea cual sea la que escojas, procura disparar siempre con ráfagas cortas; en este juego el retroceso del arma es bestial, y vaciar el cargador sólo te servirá para disparar a todas partes menos donde querías apuntar. Y hablando de apuntar, no te olvides de escoger una mirilla para el arma. Puedes elegir entre una reflex, una láser o una telescópica. Te recomendamos la telescópica, con la que podrás disparar desde gran distancia.

TAMBIÉN CUENTAS CON SOFISTICADO EQUIPO DE LO MÁS ÚTIL. Consta del visor térmico y de una minicámara. La minicámara no tiene precio, y es que te permite ver lo que hay dentro de las habitaciones discretamente, antes de entrar. Úsala continuamente, sobre todo para marcar como objetivo a los enemigos que pongan en peligro a los civiles. De los dos visores, el de mayor utilidad es el térmico, ya que es inigualable frente a granadas de humo, muy empleadas por el enemigo. Pero cuidado a quién disparas, porque sólo podrás distinguir las siluetas. Podrías confundir a uno de tus compañeros con un terrorista.

No intentes hacer las cosas tú solo, tienes a dos agentes bien entrenados y eficaces bajo tu mando. Todo irá bien si les das las órdenes correctas

19 *Gracias a la información que te proporciona la periodista que había sido secuestrada,* descubres que Irena está transmitiendo desde su furgoneta de televisión. Cuando la zona esté despejada, sube por la escalera de la derecha. Te llevará hasta la famosa calle Fremont. Avanza rápido y utiliza el quiosco y los carteles para cubrirte y eliminar a los primeros enemigos.

20 *Pero lo bueno empieza cuando llegues al cruce de la calle.* Allí aparecerá todo un ejército. Usa los maceteros para cubrirte. Atacarán por ambos flancos, así que lo mejor es que tus hombres se ocupen de un lado mientras tú te encargas del otro. Al final de la calle hay un terrorista con una ametralladora pesada. Acércate a él cuando esté recargando.

21 *Tras descender por la escalera y seguir después en rappel,* llegarás a la zona subterránea de un hotel.

Quiz 3

¿Dónde retiene Irena a tus dos hombres capturados en México?
- A. En Vertigo Spire.
- B. En el Hotel-Casino Dante.
- C. En la calle Fremont.

Aquí los enemigos son más duros, ya que disponen de visores térmicos y granadas. Te resultará más difícil sorprenderlos. Por lo demás, el camino es muy directo y te conducirá al interior de un hotel. En la parte de atrás, en una zona en obras, está la furgoneta con la emisora de televisión.

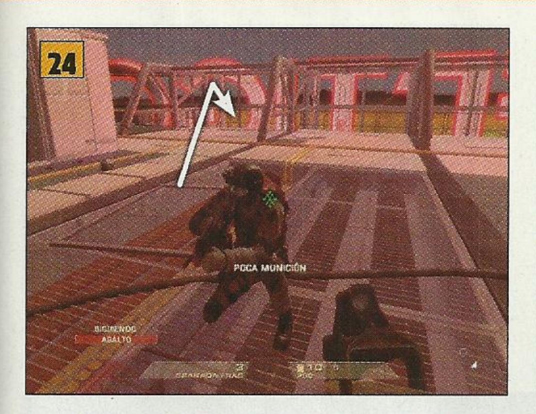
22 *Ordena a Jung que la piratee y prepárate,* porque van a aparecer nuevos enemigos. Hay mucha cobertura, pero es mejor que escojas las pilas de ladrillos. Son más resistentes, sobre todo frente a las grandas. Cuando Jung termine, destruye la furgoneta. Luego, espera al helicóptero.

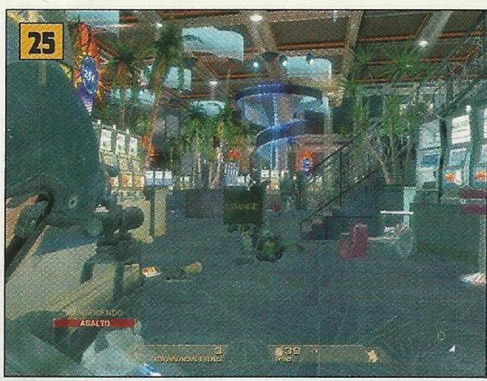
Misión 4
VERTIGO SPIRE, LAS VEGAS

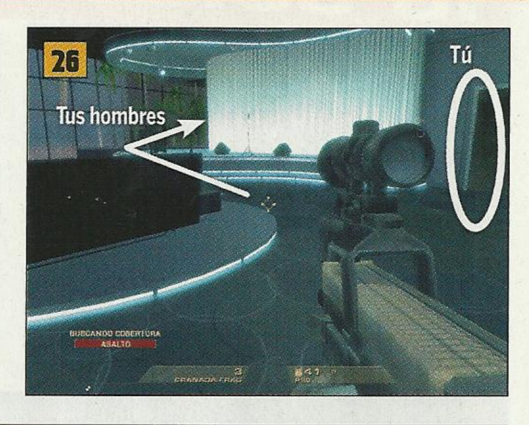
Al parecer el equipo de comunicaciones de la furgoneta era sólo un nodo de repetición para un transmisor principal que se encuentra en otro lado. Mientras se localiza, tienes órdenes de liberar al otro científico que permanece retenido, el Dr. Williams.

Objetivos de la misión:
- Asalta la torre y baja
- Rescata al Dr. Williams
- Desarma la bomba que han colocado en el bar
- Ve al helicóptero

23 *Estás en la torre Vertigo.* Ve por la puerta y, tras bajar las escaleras, verás otras dos puertas. Ordena a tu equipo que entre por la puerta derecha. Tú ve por la izquierda. Ambas os llevarán a un comedor, luego otro y después al balcón de la torre. Desciende en rappel.











Los planes de Irena Morales no se limitan a apoderarse de la mitad de Las Vegas. Tiene en mente un plan mucho más ambicioso y terrible



24 *Frente a las letras luminosas,* haz de nuevo rappel y entra por la última ventana. Un par de habitaciones con enemigos y alcanzarás la sala donde está el Dr. Williams. Hay dos puertas. Marca como objetivo al terrorista que apunta al científico e irrumpe con tu equipo por ambos accesos.

25 *Williams tiene malas noticias.* Los terroristas han colocado una bomba de micropulsos. Está en el bar. Ve por la otra puerta de la sala y, tras pasar una zona de tragaperras, baja dos plantas por las escaleras del otro extremo. La sala con la bomba tiene dos puertas, a ambos lados de un escenario.

Quiz 4

¿Dónde se encuentra la bomba de micropulsos en Vertigo Spire?

- A. En la cocina.
- B. En el sótano.
- C. En un bar.

26 *Haz que tus hombres entren por la izquierda* y ve tú por la derecha. Sube rápido por la escalera de la derecha y acaba con los terroristas. Ahora desactiva la bomba y vuelve a subir al tejado.

Misión 5

HOTEL-CASINO DANTE, LAS VEGAS

En el helicóptero, Irena se ha puesto en contacto contigo y te ha dado la localización exacta de los dos hombres que perdiste en México, el Hotel-Casino Dante. Probablemente es una trampa, pero sólo hay una forma de

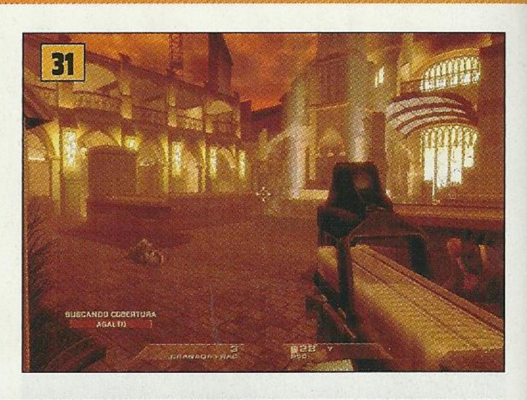
Objetivos de la misión:
- Localiza a Gabriel y Kan
- Rescata a Gabriel en el salón recreativo
- Reúnete con Kan en el lugar en obras
- Extrae información del centro de comunicaciones terrorista
- Ve al helicóptero

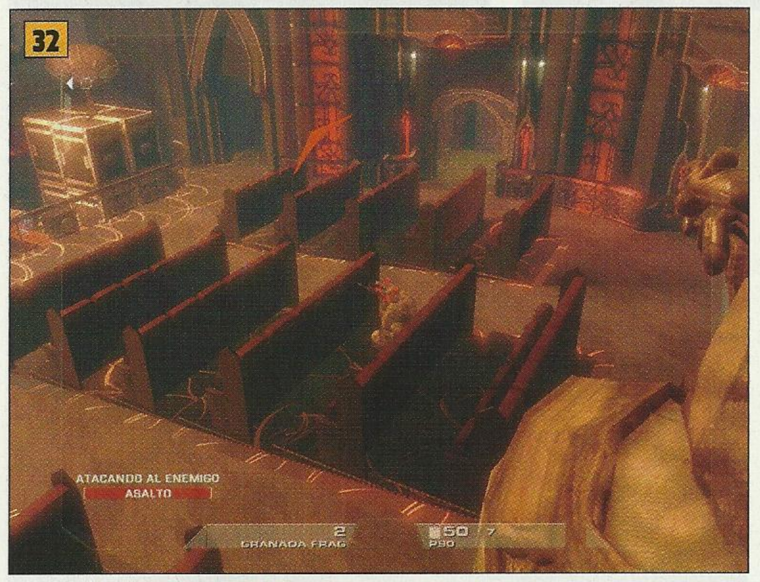
27 *Comienzas la misión desde el tejado de un hotel que se encuentra en obras.* Avanza un poco y asómate por uno de los balcones. Desde esa posición, podrás acabar con tres terroristas que permanecen agazapados. Ahora desciende y usa las pilas de ladrillos y los contenedores para cubrirte y flanquear al resto de enemigos. Cuando lo hayas conseguido sube por la escalera del otro extremo de la sala.

28 *Llegarás a un campanario en el que verás unos cuantos sacos apilados junto a la entrada.* Te serán muy útiles para cubrirte. Desciende en rappel junto al andamio del lateral derecho y entra por la ventana de más abajo. Baja por la escalera y te encontrarás en un lugar con una gran humareda. Activa el visor térmico si lo necesitas... Tienes que ir bajando poco a poco hasta la última planta. ▸▸

















▶▶ **29** ***Gabriel está en el salón recreativo.*** Para llegar allí, tendrás que atravesar varias salas. Empléa las máquinas para cubrirte. Una vez en el salón, libera a Gabe y prepárate porque el enemigo atacará.

30 ***Baja ahora por la escalera del lado izquierdo.*** Te llevará a una nueva zona en obras, que deberás recorrer para encontrar a Kan. Por desgracia, no vivirá para contarlo. Pero aún hay otro objetivo: el centro de comunicaciones terrorista. Tras recorrer la zona en obras, alcanzarás un patio.

31 ***Hay muchos enemigos tanto en el patio como en el balcón que lo rodea.*** Si entras en el patio, te acribillarán los de arriba. Quédate debajo del balcón y ocúpate de los enemigos de abajo. Los de arriba, cuando se cansen de esperar, harán rappel para bajar. Continúa por la entrada del otro extremo.

32 ***Tras una sala de tragaperras con una moto en el centro,*** llegarás al vestíbulo del teatro. Ve hasta el final de la sala y sube por las escaleras. Te llevará a uno de los palcos. Desde allí elimina a los enemigos de las butacas y envía a tus hombres abajo. Los enemigos no tendrán oportunidades si atacas desde arriba y desde abajo.

33 ***Baja, y sube al escenario.*** Ordena a uno de tus hombres que se coloque detrás de la caja a la izquierda del ordenador. El otro que hackee el ordenador. Tú cúbrete con la caja de la derecha. Los enemigos vendrán en oleadas por las butacas y los palcos. Ya despejado, sube por la escalerilla a la izquierda y llegarás al helicóptero.

Misión 6

PRESA DE NEVADA, NEVADA

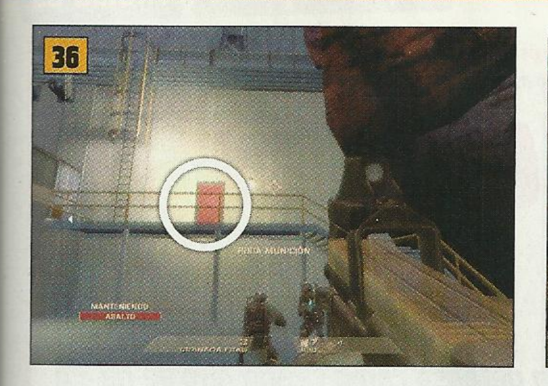
Has descubierto que el ataque de Irena a Las Vegas fue sólo una tapadera para distraer a las fuerzas de seguridad. Su verdadero objetivo es una presa cercana a la ciudad.

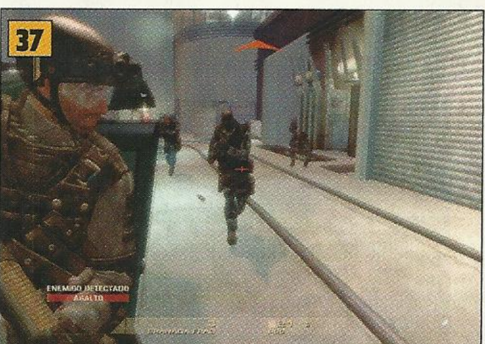
Objetivos de la misión:

- **Desarma la bomba del centro de turistas**
- **Infíltrate en la presa**
- **Rescata al técnico**
- **Lleva al técnico al centro de control.**
- **Ve a las válvulas de seguridad y abre las compuertas**
- **Encuentra la entrada al laboratorio secreto**
- **Salva a Williams y Smithe**
- **Busca a Irena y mátala**
- **Sube a lo alto de la presa y destruye el misil**
- **Reúnete con Gabriel y el helicóptero**

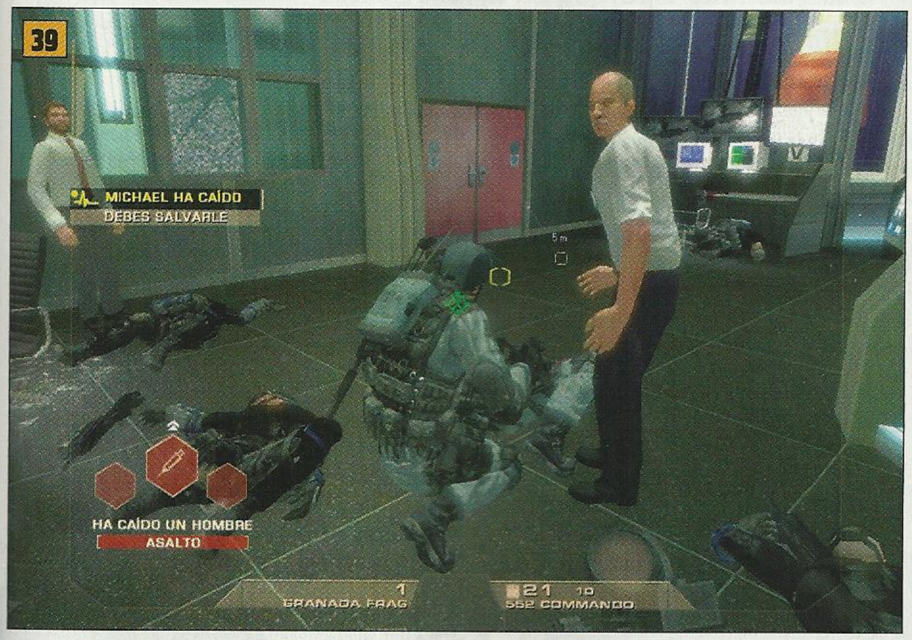
34 ***Empiezas en un puente que está cercano a la presa.*** Un civil te dirá que los terroristas amenazan con volar el puente si alguien les ataca. Más adelante hay un par de escaleras que conducen a la sala donde se encuentran los turistas. allí precisamente está la bomba. Ordena a tu equipo que entren por las ventanas tras descender haciendo rappel. Mientras tanto tú bajarás por la escalera. Desactivar la bomba es tu objetivo primordial.

35 ***Con la bomba por fin desactivada,*** continúa por la puerta que está detrás hasta la parte baja del puente y una zona de cuerdas que te permitirá acceder a la presa. Ahora debes rescatar a un técnico que se encuentra en peligro. Sigue por la puerta y avanza por los pasillos hasta que des con la habitación donde está.













36 *El técnico te informa de que la presión de la presa está a un nivel crítico.* El peligro es inminente. Debes escoltarle hasta la sala de control. Está un poco más adelante, pero el acceso está protegido por varios terroristas. Hay dos formas de entrar: por la puerta o haciendo rappel por el tejado. La puerta es la mejor opción, ya que bajar haciendo rappel te deja expuesto al fuego enemigo.

37 *Desde la sala de control no se puede hacer todo.* También hay que abrir unas válvulas que están situadas en otro lugar. La otra puerta de la sala conduce al ordenador que las controla. Mientras Jung lo piratea, prepárate para la defensa. Michael cubrirá uno de los flancos. Protege tú el otro ante los asaltos del enemigo. Una vez termines, ve por la entrada que está junto a la camioneta.

Quiz 5

¿A qué lugar debes llevar al técnico que salvas en la presa?

- A. A un helicóptero de huida.
- B. A una sala de control.
- C. A un despacho.

38 *Tras atravesar una sala con turbinas,* llegarás a un laboratorio que Irena emplea como cuartel general. Avanza y te encontrarás con un agente del FBI. Williams y Smithe han vuelto a ser secuestrados. La siguiente zona es un aparcamiento con muchos enemigos. Los coches aquí son ideales como cobertura.

39 *El camino hasta los dos científicos es muy directo.* Eso sí, para llegar hasta ellos tendrás que atravesar varias salas repletas de enemigos. Aquí la táctica consiste en lo siguiente: deja que tu equipo despeje cada habitación mientras tú les apoyas desde otra puerta o desde la misma. Al final del camino encontrarás a los doctores Williams y Smithe.

40 *Los dos científicos te informan de un hecho terrible.* Irena dispone de una bomba, esta vez, instalada en un misil, el cual va a disparar contra Las Vegas. Pero antes, debes piratear un ordenador para cerrar las puertas del complejo y evitar que Irena escape. Dicho ordenador se encuentra en un almacén cercano.







TU ÉXITO A LA HORA DE DETENER EL MISIL se ve empañado por una mala noticia. Gabriel, tu antiguo compañero de equipo al que salvaste en Las Vegas, es en realidad un terrorista infiltrado que trabajaba para Irena. Pero eso no es todo, sino que para colmo se ha apoderado de tu helicóptero. Cuando hayas destruido el misil, avanza por la carretera y encontrarás al piloto y a Joanna, tu compañera del helicóptero, tendidos en el asfalto. Deberás protegerlos de los últimos enemigos que quedan.

EXISTEN DOS FINALES POSIBLES. Si no consigues disparar al helicóptero mientras huye de allí, el juego termina con Logan, tu personaje, comentando que hay que encontrar a Gabriel a cualquier precio, además de descubrir qué planea hacer. Si consigues disparar al helicóptero, éste se estrella y Logan cree que Gabriel ha muerto. El juego termina con una pequeña secuencia en la que un noticiario informa de que sólo se ha encontrado el cuerpo del piloto del helicóptero. En cualquier caso, la aventura continuará.

41 *Mientras Jung piratea el ordenador,* Michael y tú deberéis cubrirle ante el asalto de otro grupo de enemigos. Luego sube por la escalera a la izquierda del ordenador y sigue el recorrido. En la última habitación, y cuando acabes con todos los enemigos, te enfrentarás a la mismísima Irena.

42 *Ya sólo queda el misil.* Tendrás que destruirlo y el tiempo corre en tu contra. Una vez hayas subido en el ascensor, llegarás a las puertas que conducen a la parte superior de la presa. Hay dos, así que manda a tus hombres por la de la izquierda mientras tú vas por la de la derecha. Usa los contenedores de la entrada para cubrirte. Una vez despejado, pon una carga explosiva en el misil para que explote en pleno vuelo. Y ahora mira el último recuadro para ver cómo acaba todo. ¡Suerte! ■ **J.T.A.**

Soluciones Quiz

1.A. A dos científicos **2.A.** En una furgoneta **3.B.** En el Hotel-Casino Dante **4.C.** En un bar **5.A.** A una sala de control

Pro Evolution Soccer 6

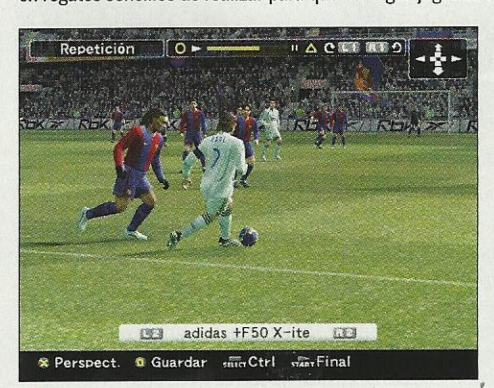
¡Vive la magia del fútbol!

Desde luego no se sabe si es porque ahora prima el resultado o porque un defensa como Cannavaro se ha llevado el Balón de Oro, pero hay partidos tan aburridos que aumenta el impulso de apagar la tele y salir disparado hacia tu PC para liar una buena de fútbol espectáculo con «Pro Evolution Soccer 6».

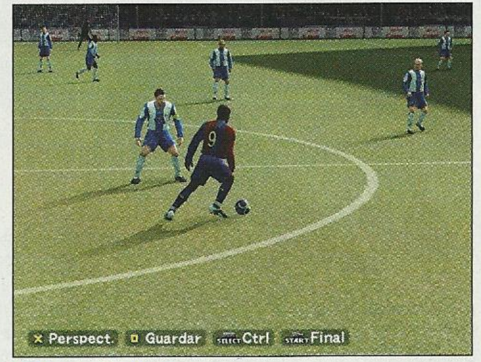
Uno de los apartados más evolucionados en esta nueva entrega es el notorio aumento de la dificultad, debido a la mayor fortaleza defensiva de la IA, y una capacidad ofensiva con capacidad de improvisación. Aunque los jugadores noveles pueden elegir un nivel de dificultad más básico para aprender gradualmente, si eres experto en la serie sabrás que el más realista es el nivel de dificultad "profesional". Para ganar la liga ya no basta con pasar bien, centrar al hueco o recortar para disparar a puerta, es necesario crear un estilo de juego sólido, exprimir los regates y emplear el juego táctico. En esta guía encontrarás los nuevos regates y cómo aprovechar las novedades en la simulación de juego. La mayor parte de los consejos van orientados a desplegar un juego directo que sea sencillo de realizar, para asegurar su efectividad en el partido.

Los nuevos fichajes

Si eres un experto en la saga es posible que te suenen algunos de los consejos de esta guía porque ya podían usarse en versiones anteriores, así que bueno es empezar por contarte las novedades más destacadas de «Pro Evolution Soccer 6» en regates sencillos de realizar para que consigas jugadas como nunca has visto.



Regate lento. Uno de los cambios más importantes porque la velocidad de carrera media que antes se realizaba con el botón **R2** se ha cambiado por ejecutar un regate lento muy directo que amplia las posibilidades de zafarse de un marcaje. Se realiza manteniendo pulsado el botón **R2** mientras se pulsa una dirección, **D-pad** arriba o abajo.



Amago de Matthews. Basado en el clásico regate del mítico Sir Stanley Mathews, consiste en quedarse quieto encarando al rival y hacer un quiebro muy rápido hacia izquierda o derecha para hacerse hueco para disparar. Se ejecuta desde parado frente al defensor y muy velozmente con el **D-Pad**, izquierda y derecha o al revés.



Amago en V. Es una combinación de pisar el balón, quiebro y cambiar de ritmo para eludir al defensor. Se realiza en parado, hay que pisar el balón –con el botón **R2** más atrás en el **D-Pad**– y rápidamente la dirección en diagonal de 45º hacia delante apoyándose en el pie preferido del jugador respecto a la dirección de avance.



Regate eléctrico. Resulta ideal para engañar a los rivales en un abrir y cerrar de ojos. Se realiza con el botón de cambio de jugador **L1** o bien **R2** dos veces y rápidamente el **D-Pad** con un ángulo de 45º. Utilízalo cuando te dirijas al área contraria con cierta velocidad y te topes con un defensor. Podrás superarlo para disparar a puerta o centrar.



El control lo es todo

El juego depende en gran medida de que uses un gamepad preciso, con dos palancas analógicas, 10 botones y un D-Pad con 8 direcciones. Es importante que respete la disposición de botones del mando de PlayStation 2 pues las referencias del manual se basan en esta asignación predefinida. Aquí tienes tres modelos recomendables.

Thrustmaster T-Mini Wireless 2 en 1 Rumble Force

34,95 € Más información: www.hnostromo.com

Un gamepad innovador por su reducido tamaño, que se adapta a manos pequeñas o grandes. Su ergonomía y los recubrimientos en goma reducen el cansancio de estar sujetándolo durante horas. Otra gran ventaja es que tiene los símbolos del mando de PS2.

Logitech Cordless Rumblepad 2

49 € Más información: www.logitech.com

Su tecnología inalámbrica con transmisión de radiofrecuencia de 2.4 GHz le otorga hasta 9 metros de distancia, por lo que resulta ideal si juegas con el PC enchufado a una televisión de gran tamaño. Su D-Pad dispone de un sistema de interruptores independientes, así que vas a poder realizar tiros o pases a cualquier lado con gran precisión.



SpeedLink StormTrooper Mini

19,90 € Más información: www.4frags.com

También de tamaño compacto para que no fatigue las manos y destacable por su relación calidad/precio. Es más asequible al prescindir de la tecnología inalámbrica y de los motores de vibración, pero además de un atractivo diseño en blanco translúcido no le falta de nada con 12 botones –con 4 botones, 4 gatillos– un D-Pad y palancas analógicas.

La defensa, el mejor ataque

Otro cambio notable en «PES 6» es que los árbitros son algo más permisivos. Esto te permitirá ser más agresivo en defensa. Y hazlo, porque la habilidad atacante ha subido en consonancia, y no digamos si juegas en multijugador.



» **Ocupar espacio** marcando a distancia es la clave para cortar y recuperar el balón, más que las entradas o marcajes al hombre. Mientras el esférico está en campo contrario adelanta la línea defensiva, con una alineación estratégica en "A". Con los delanteros dedícate a tapar líneas de pase.



» **El fuera de juego** es el recurso defensivo más eficaz. Para ello ve a configuración manual de ajuste de alineación y, en equipo, entra en cambiar estrategia, para asignar la maniobra de fuera de juego a la combinación de **L2** más el **botón frontal** que quieras. ¡Aplícala!

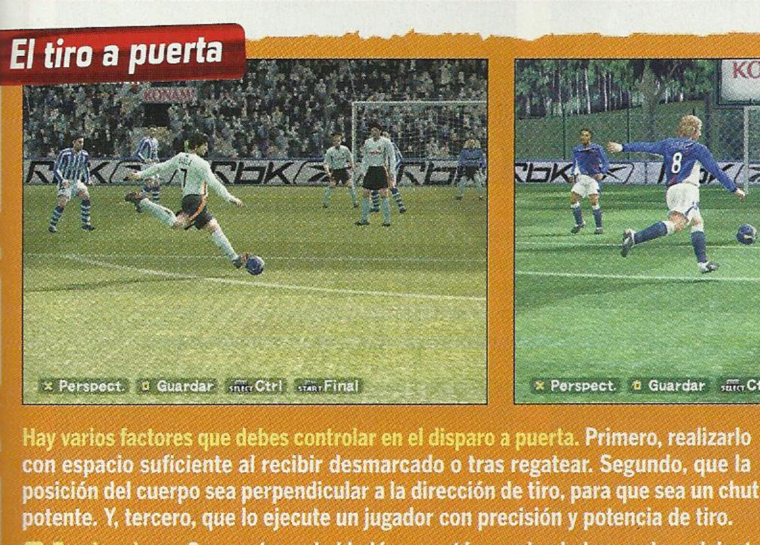


» **Presión dos contra uno** es una táctica de la que no debes abusar porque dejas espacios enormes, pero si la aplicas en el momento oportuno es muy útil. Utiliza el botón de □ para que mientras tienes el control de un jugador otro más cercano vaya a presionar.



» **Saca al portero,** hazte a la idea de que es un defensa de cierre. Presiona △ para que salga a despejar si te ha fallado el fuera de juego o simplemente te han colado un pase elevado. Pero no lo pienses mucho, si tardas demasiado en decidirte ya no llegarás al balón.

El tiro a puerta



Hay varios factores que debes controlar en el disparo a puerta. Primero, realizarlo con espacio suficiente al recibir desmarcado o tras regatear. Segundo, que la posición del cuerpo sea perpendicular a la dirección de tiro, para que sea un chut potente. Y, tercero, que lo ejecute un jugador con precisión y potencia de tiro.

» **Zambombazo.** Se consigue si el balón no está pegado al pie, puedes adelantarlo -pulsando a la vez L1 y R1- o mejor aún usar la elevación -palanca analógica derecha abajo y arriba- y pegarle en el aire, te saldrá un trallazo.

» **Disparo controlado en lugar de fuerte,** son ideales dentro del área porque colocan a los palos con rosca. Se realiza igual que el normal pero presionando R2 justo cuando el indicador está encendido. Otro tiro muy efectivo es avanzar paralelamente a la portería tirar con rosca con L1 más □.

» **Los tiros en vaselina son muy efectivos** pero sólo salen bien si el jugador tiene niveles superiores a 80 de técnica. Acertar el momento justo es la clave, mantén pulsando L1 y pulsa cuadrado en la dirección deseada justo cuando veas que el portero sale a tapar huecos.





A balón parado

Lo que más debes practicar en los entrenamientos son las jugadas a balón parado. Si sigues algunos de estos consejos te vas a hinchar a provocar lanzamientos de esquina y faltas de tiro libre, así que puedes conseguir muchos goles si afinas la puntería.



» **Los penaltis** no tienen ningún secreto, salvo que requieren precisión al pulsar la potencia de disparo y elegir la dirección, por lo que debes tenerlos claros en mente al iniciar la secuencia. Para lanzarlos es mejor que escojas a un jugador con habilidad para el disparo.



» **Los saques de esquina** en corto y rápidos con pase con la ✕ al jugador cercano obligan a salir a los defensas y dejan desmarcando a algún delantero. En largo es importante el efecto de fuera a dentro y que pases a controlar con **L1** a un buen delantero de cabeza.



» **Elegir el lanzador de las faltas es determinante.** Selecciona a un jugador con habilidad destacada superior a 80 en técnica de disparo falta. Prueba a usar el nuevo saque rápido antes que se coloque la barrera pulsando a la vez **L1** y **R1**.



» **Controla la barrera.** Saltar con el □ es una buena idea para los lanzamientos cercanos, pero debes hacerlo justo antes del golpeo. En tiros lejanos es mejor no saltar por si intenta tirar raso. Si es jugada ensayada haz que se adelanten los tuyos con la ✕.



Tácticas

Aunque lógicamente hay muchos esquemas de posicionamiento táctico que dan buen resultado si te gustan y juegas con el estilo que requieren, el clásico 4-4-2 es el más equilibrado si lo empleas con estos consejos adicionales para que no renuncies a un ataque demoledor con una sólida defensa con línea de cuatro.



Sitúa el nivel de ataque/defensa en "auto ataque" desde el saque inicial para que la IA controle la subida de los laterales y el comportamiento ofensivo de los interiores y centrocampistas. Ya durante el partido y dependiendo del resultado es bueno usar el cambio manual para subir el nivel de defensa.



Laterales de largo recorrido. Como sabrás, el fútbol moderno pasa por tener laterales ofensivos que suban la banda para desdoblar a los interiores y así ponerte morado a dar pases cruzados al área. Para ello selecciona la gestión individual de cada lateral y en ataque activa las flechas orientadas hacia delante para que suban.

La naranja mecánica

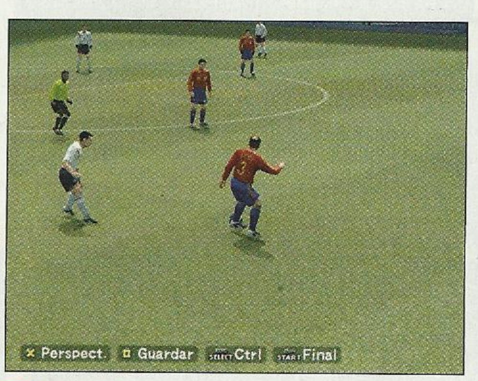
Definir un estilo de juego es la base del éxito. Puede gustarte jugar en largo, con diferentes esquemas tácticos o por las bandas, pero sea cual sea no lo cambies, hazlo siempre igual para que juegues con los ojos cerrados y la rapidez de no tener que pararte a pensar. Básicamente en «Pro Evolution Soccer 6» hay que jugar rápido, con muchos apoyos en corto y al primer toque, no arriesgar pases y regatear sólo dentro o en las inmediaciones del área para poder chutar. Aquí tienes algunos recursos a emplear con frecuencia:



Hacia atrás, apóyate en pases cortos hacia atrás para mantener la posesión del balón. Los rivales siempre marcan a los que están por delante del esférico, así que si no ves huecos no arriesgues y apóyate en los centrales o laterales para obligar al contrario a abrirse. Haz pases a los delanteros y que la devuelvan hacia atrás al primer toque.



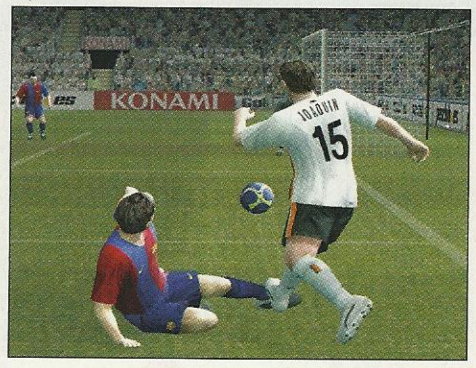
Cambia el juego con el pase largo pulsando al máximo de potencia y dirección del **D-Pad** en la vertical arriba o abajo. El rival suele bascular mucho para achicar espacios y así oxigenarás el juego. Emplea el control adelantado cuando reciba el jugador de la banda contraria porque estará desmarcado y podrá avanzar bastantes metros.



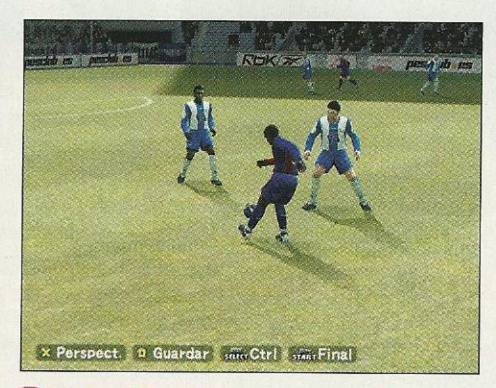
Las paredes son la llave de oro para salir de las presiones, sobre todo en las inmediaciones del área. Al principio cuesta dominarlas pero tienen una secuencia lógica, mantener pulsado **L1** mientras se pulsa el pase corto normal y, antes de recibir, el △ de pase en profundidad, para devolverla por bajo, o el ○ para devolverla elevada.



Amagar dejándola pasar es una técnica básica para engañar a los defensas y quedarte solo de cara a puerta. Salen muy bien si el pase sale raso, fuerte y en profundidad. Justo antes de recibir suelta el **D-Pad** y mantén pulsado **R1** durante todo el rato que dura la animación de dejarla pasar entre las piernas o amagar.



Los centros cruzados desde la banda no son muy efectivos si no desmarcas a los delanteros. Un buen truco es llegar hasta la línea de fondo y hacer un quiebro hacia atrás, lo que además de quitarte de encima al defensor hará que salga otro a tapar el centro dejando libre a uno de los delanteros o a los hombres desde la segunda línea.



Los pases al hueco avanzados, pulsando **L1** más pase en profundidad, son perfectos para sortear la defensa, y basta un sutil toque para que salgan picados. Nada más robar el balón en defensa puedes dar un centro directo al área contraria con **L1** más pase largo, siempre que tus delanteros arranquen en posición correcta desde su campo.

Inteligencia sin balón

El juego sin balón cobra mayor protagonismo porque se ha mejorado el cambio de control de los jugadores, ahora mucho más rápido y efectivo. Eso sí, la velocidad del cursor ha de estar en "semifija" para que no cambie por su cuenta.



Desmarcarse es la clave. La defensa rival cerca a los delanteros, interceptando los pases al área, así que no hay más remedio que desmarcarse. Pide el balón pulsando **R2** y rápidamente pulsar **L1** para controlar al jugador que quiere recibir y desmarcarlo con un movimiento diagonal.



Cancelar la jugada pulsando **R1** y **R2** es usual e importante para eludir los movimientos automatizados y evitar pérdidas tontas del balón. Controlar el jugador cuando el balón está en el aire es un buen truco para anticiparse en los despejes o remates de cabeza o con el pie.



No quitarle ojo al radar es más importante que nunca para vislumbrar con tiempo los desmarques y dar pases largos o en profundidad con cierto sentido. También es fundamental para los cambios de juego y sobre todo para controlar el momento de hacer el fuera de juego.



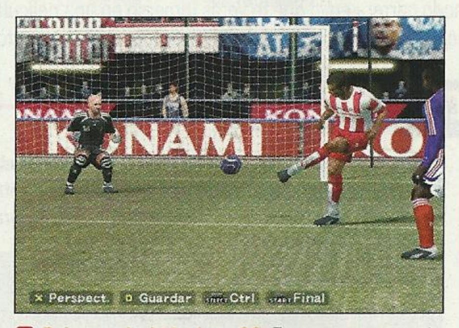
Proteger el balón es crucial. Puedes usar el cuerpo haciendo un brusco giro del **D-Pad** a la dirección contraria y soltándolo para que pise el balón. Otra opción es arrastrar el balón atrás parándote y pulsando **R2** mientras en el **D-Pad** pulsas la dirección contraria a la vista del jugador.

Para moviola

Para los momentos que quieras jugar sólo por el espectáculo sin importar el resultado aquí tienes los regates antológicos, que si te salen bien y consigues marcar te pueden servir para arrasar en los concursos de goles. Algunos sólo pueden realizarlos los cracks.



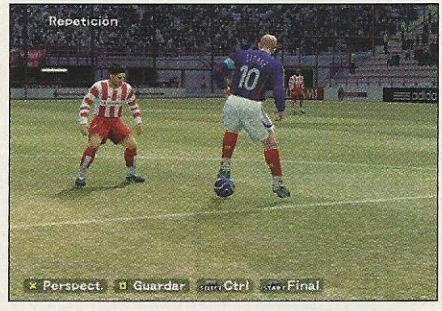
Elástica, nivel técnico +90. El amago clásico de Ronaldinho es una combinación difícil porque debe hacerse con una rapidez endiablada. Mientras avanzas corriendo y realizas una bicicleta corta –pulsando el botón **R2** dos veces– pulsa rápidamente tres veces **L1**.



Rabona, nivel técnico +90. Es un pase o remate famoso pero requiere una habilidad de pie malo inferior a 3. Para realizarlo hay que correr en paralelo a la portería y obligando a tirar con el pie malo, presionar □ y el **D-Pad** con la dirección a portería.



Giro de Cruyff. Para recordar el famoso regate de protección del esférico, que tanto utilizaba el corazón de la selección holandesa bautizada como "naranja mecánica", tienes que pararte, pulsar **R1** y atrás con el **D-Pad**. Es fácil de hacer y tremendamente efectivo.



La Roulotte, nivel técnico +80. El giro que popularizó Zinedine Zidane es fácil de realizar porque consiste en un giro completo de la **palanca analógica derecha** en el sentido en que avanzas. Pero sólo sale bien si los defensores no están muy encima.

La comunidad más futbolera

Este año «Pro Evolution Soccer 6» destaca por habilitar partidas multijugador online con servidores dedicados y posibilidad incluso de enfrentarse entre jugadores de PC y PS2. Aquí tienes las mejores páginas de comunidad.

PES CLUB es mucho más que una página oficial, es el punto de encuentro de toda la comunidad en español. Destacan sus concursos y sobre todo el campeonato de goles, todo un espectáculo de "chicharros" increíbles en el que puedes participar cuando quieras.

Lo encontrarás en: *www.konami-pesclub.com*

PESOCCERWORLD. Una de las más veteranas y sin duda la mejor página no oficial. Es la mayor fuente de recursos con los mejores parches totales, archivos con puntos PES ilimitados, equipaciones, estadios, botas, caras, cánticos, vallas y todo lo que puedas imaginar...

Lo encontrarás en: *www.pessoccerworld.com*

CAMPEONATOS. En PES Club actualmente están organizando la nueva PES Liga y aceptan sugerencias, esperemos que este año se organice una para la versión de PC. En los foros de PES Club y PesoccerWorld encontrarás numerosas propuestas de torneos online y "offline".

Lo encontrarás en: *www.efm-gaming.com/pes.php*



Seleccionar vestíbulo

Cualquiera/PC	190/1000
Español/PS2/01	96/100
Español/PS2/02	29/100
Español/PS2/03	20/100
Español/PS2/04	12/100
Español/PC/01	100/100
Español/PC/02	39/100
Español/PC/03	32/100
Español/PC/04	15/100
Español/common friendly/01	10/100
Español/common friendly/02	9/100

abo con libertad. La competición, donde los partidos p

2:50 AM

NFS Carbono

¡A todo gas!



Has vuelto a Palmont City tras cinco años y nada está como lo dejaste. Haber perdido toda tu influencia se arregla pilotando como tú sabes contra las bandas rivales y sus jefes, pero esta vez no estarás solo...

Need for Speed Carbono» no es un juego de velocidad como otros, donde sólo compites en carreras independientes y con casi infinitas opciones de mejora y tuning. Aquí compites en un modo carrera en el que te verás inmerso en una película, siendo tú el protagonista. Una aventura con momentos de gran intensidad. Por eso hemos enfocado esta guía a dar consejos para avanzar en el modo carrera, no sólo porque resulta más atractivo como experiencia de juego, sino porque avanzar en él desbloquea las maravillas ocultas en forma de bólidos de colección, piezas de alto rendimiento, circuitos sorprendentes... ¡Arrancamos!

Coge las llaves

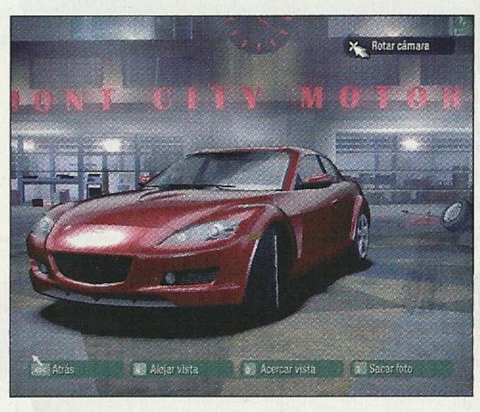
Tu regreso a Palmont City ha sido sonado, destrozando el coche que tenías de prestado, así que inicias el modo carrera eligiendo entre tres modelos: Alfa Romeo Brera, Chevrolet Camaro SS y Mazda RX-8. Aunque según avances irás comprando otros coches de mayor nivel, esta elección inicial determinará en gran medida el progreso en la aventura ya que hasta que no completes un 30% de ella no deberías comprar otro, sino mejorar al máximo este primer coche. Dejando a un lado las preferencias por la línea y el estilo, estas son sus características. ¡Tú eliges!



» Alfa Romeo Brera: En el segmento de "exóticos", es el más equilibrado entre prestaciones y docilidad de conducción. Se agarra en las curvas y su motor de 6 cilindros en V entrega 260 CV de potencia más que suficientes. Lo que pierde en aceleración frente a sus rivales lo gana en velocidad punta.



» Chevrolet Camaro SS: Entre los "muscle cars" exhibe una aceleración y velocidad casi imbatibles, pero a costa de un pilotaje exigente y una respuesta muy nerviosa, dada su tracción trasera, con tendencia a sobrevirar y subvirar. Los imponentes 325 CV de su motor V8 se desbocan.



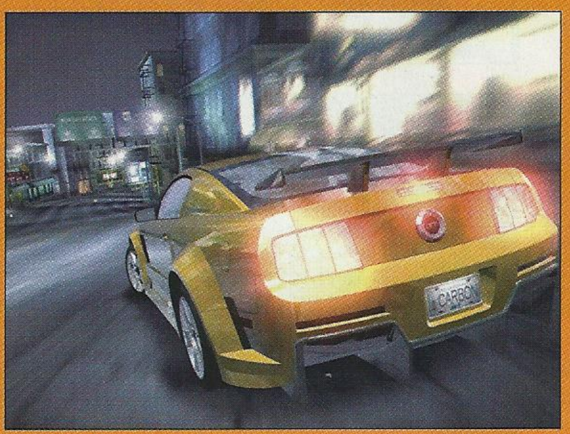
» Mazda RX-8: Un coche del segmento "tuner" con un control, agarre y aceleración en salida de curva excelentes para pruebas de habilidad. Saca todo el partido a los 232 CV de su motor 1.3, aunque en aceleración y velocidad máxima se queda algo corto. Su ventaja principal es su reducido precio.

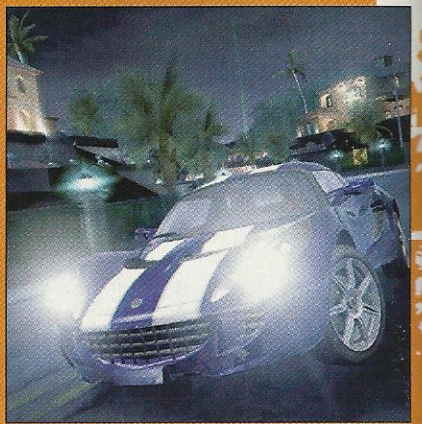
Carreras online

El modo online está repleto de competiciones, zona de fotos para que pongas las mejores capturas de tu vehículo, coches fantasma para dejar tus mejores vueltas o ver cómo pilotan los mejor y hasta se desbloquean coches y otros extras. Incluso hay dos modos de juego:

» El modo persecución de eliminación consiste en mantenerse en cabeza, pero la gracia está en que el último de cada vuelta se convierte en policía. Si te toca ese rol entonces te conviertes en poli y serás tú el que persiga. Gana el que cruza primero como piloto y también el que más puntos saca como poli.

» El modo persecución por turnos va por grupos de policías que deben perseguir a un solo piloto. Si eres el anfitrión empezarás como piloto, pero en cuanto te atrapen serás uno de los polis. Más que correr, se trata de estar listo para esconderse o eludir las barreras policiales. Gana quien más tiempo dure como piloto.





▲ Existen dos nuevos modo multijugador online exclusivos. Recuerda que si eres poli, obtendrás puntos por bloquear, perseguir y embestir a tus rivales. Y si eres el fugitivo, por permanecer en cabeza y eludir los controles policiales.

Pilotos natos

Cuando vas a tope o te persigue la poli no hay tiempo para pensar, debes pilotar por instinto. Grábate y ten presente estos consejos cuando todos tus sentidos estén volcados sobre el acelerador, freno, volante y caja de cambios.



No quites ojo a las señales de la carretera y al radar. Como corres de noche sólo las señales te permitirán conocer su ángulo. Por su parte el radar te permitirá anticipar el pilotaje de una zona enrevesada para tomar las curvas siguiendo los consejos de la escuela de pilotaje.



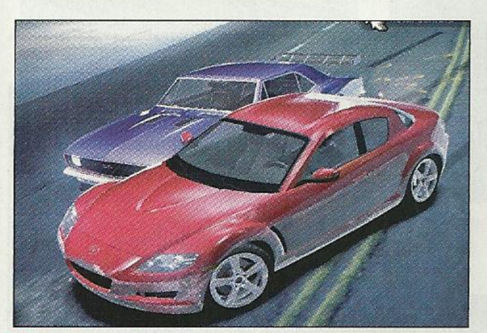
Acostúmbrate al cambio manual porque para ganar los duelos con los jefes rivales es imprescindible. Sólo con la caja de cambios manual podrás apurar la aceleración alargando el cambio, usar el freno motor al reducir y hacer que entre el turbo al cambiar a una marcha anterior.



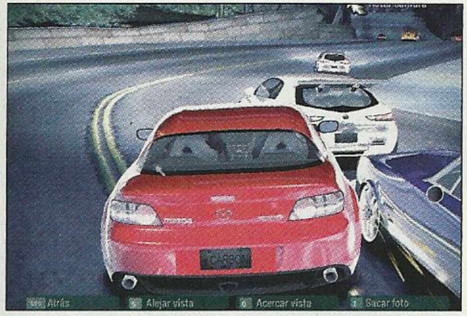
Considera antes las prestaciones que el diseño al personalizar y no te gastes todo en tunear. Al comenzar el modo carrera es mejor invertir en las prestaciones y ahorrar para adquirir un coche específico de derrape. De hecho, es necesario instalar los kit urbanos de nivel 1 y habilitar el óxido nitroso en cuanto estén disponibles.



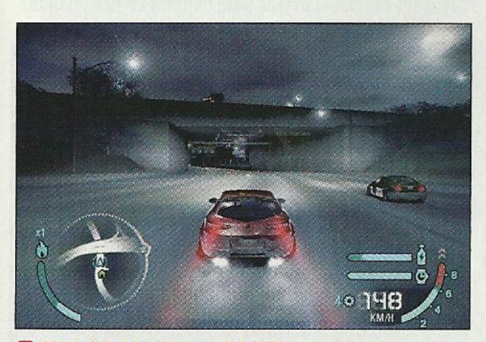
Acaricia el pedal del freno, basta con suaves toques para frenar lo suficiente como para corregir una trazada. La técnica básica es frenar antes de la curva para entrar en ella con el ángulo y velocidad adecuados y así acelerar suavemente dentro del peralte para mantener la tracción y no perder adherencia. Al salir de la curva, pisa a fondo.



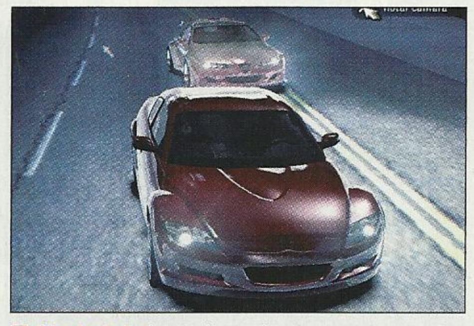
Apóyate en los rivales, no te limites a adelantarlos a la primera que puedas, pues vienen muy bien en las zonas reviradas para entrar fuerte a las curvas y usarlos como apoyo móvil para no salirte. No es una técnica muy deportiva y vas a pasar mucho tiempo en el taller con la pintura, pero te permitirá ganar muchas décimas en las curvas.



Concéntrate en tapar los huecos para evitar que te adelanten, porque luego es más difícil darles alcance. Para vigilarlos utiliza la vista atrás o, si dispones de ello, del sonido 3D envolvente. También puedes activar los retrovisores, pero sólo si tienes un ordenador a la última porque consumen muchos recursos de rendimiento.



Usa el óxido nitroso (NOS20) no sólo en las rectas sino también tras golpear un lateral u obstáculo para dar ese empujón necesario para recuperar velocidad. No es recomendable usarlo en las salidas porque los rivales te taparan los huecos y es difícil controlar la dirección.

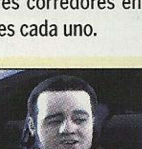


Ojo al rebufo, los rivales suelen pegarse a tu parachoques para luego adelantarte fácil tras salirse del túnel de aspiración. Puedes dejar que se acerquen y entonces frenar suavemente porque el toque te dará impulso extra y a ellos los frenará. Eso sí, atento a la pérdida de control.

El equipo

Cuando avanzas más allá del 30% del juego es imprescindible correr en equipo para ganar los eventos. Pero, como sólo puedes tener tres corredores en tu equipo, aquí te detallamos cómo es cada uno.

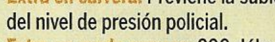
NEVILLE





- **Clase de coche:** La misma que lleves.
- **Especialidad en carrera:** Bloqueador.
- **Especialidad en equipo:** Manipulador.
- **Extra en carrera:** Previene la subida del nivel de presión policial.
- **Extra en modo carrera:** 200 dólares extra por carrera ganada.



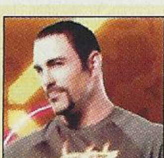

SAL



- **Clase de coche:** La misma que lleves.
- **Especialidad en carrera:** Explorador.
- **Especialidad en equipo:** Fabricante.
- **Extra en carrera:** Reduce la presión sobre tu coche.
- **Extra en modo carrera:** Desbloquea los kits de "AutoSculpt."



SAMSON

- **Clase de coche:** Muscle.
- **Especialidad en carrera:** Bloqueador.
- **Especialidad en equipo:** Manipulador.
- **Extra en carrera:** Incrementa en un 10% el dinero ganado.
- **Extra en modo carrera:** Baja el nivel de presión en las zonas que controlas.

YUMI

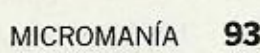
- **Clase de coche:** Tuner.
- **Especialidad en carrera:** Explorador.
- **Especialidad en equipo:** Mecánica.
- **Extra en carrera:** Añade un 25% al nivel de óxido nitroso (NOS20).
- **Extra en modo carrera:** 10% de descuento en todas las compras para prestaciones.

COLIN

- **Clase de coche:** Exótico.
- **Especialidad en carrera:** Lanzador.
- **Especialidad en equipo:** Fabricante.
- **Extra en carrera:** Aumenta la zona de rebufo.
- **Extra en modo carrera:** Desbloquea accesorios de "AutoSculpt".

NIKKI

- **Clase de coche:** Exótico.
- **Especialidad en carrera:** Lanzador.
- **Especialidad en equipo:** Mecánica.
- **Extra en carrera:** Aumenta un 50% la barra de óxido nitroso.
- **Extra en modo carrera:** 10% de descuento al comprar coches.



Curvas peligrosas

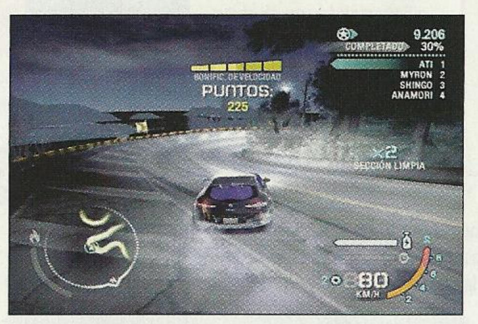
Para ganar el secreto está en trazar bien las curvas aplicando el principio básico de frenar antes de la curva, girar el volante para trazarla bien y acelerar dentro de ella. Dicho así suena muy fácil pero la cosa tiene mucha más miga:



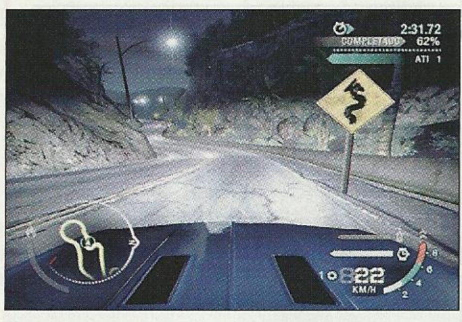
Suelta el acelerador, para disminuir la velocidad. Es la mejor forma de frenar si la curva no es muy cerrada.



Las curvas de 180º se toman abriéndose al exterior, girando para atravesarlas en línea recta rozando su eje.



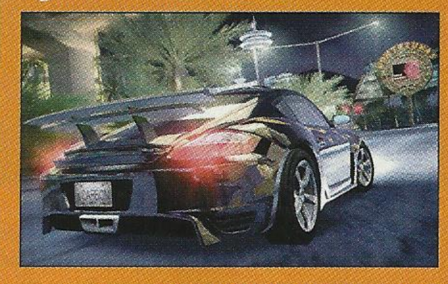
Usa el freno motor con el cambio manual, reduciendo. Evitarás la pérdida de velocidad y mejorarás el control.



Las chicanes asustan más de lo que realmente son, es cuestión de echarle valentía y pasarlas casi en recto.

Recompensas

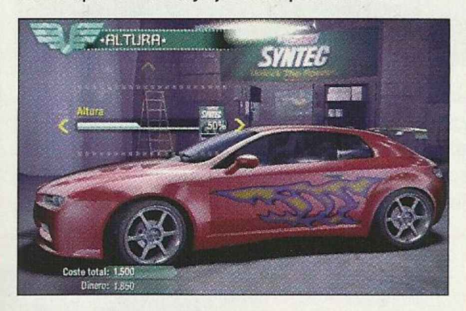
Aquí estamos para ganar respeto y coches exclusivos, y para ello están las tarjetas de recompensa. Hay 27 en total, y así se consiguen algunas de las más cotizadas:



- **Murciélago LP460:** Acaba 15 desafíos y escapa de 25 persecuciones policiales.
- **"Autosculpt" Mystic:** Escapa tras 8 minutos de persecución, eleva la presión al nivel 4, gana 5 desafíos, contrata 6 miembros de equipo.
- **Coche policía Interceptor:** Evita 5 barricadas en fuga, desbloquea 8 coches, juega 25 carreras rápidas, completa todos los desafíos plata.
- **Mitsubishi Eclipse 1999:** Alcanza 321 km/h en un radar, llena el garaje de coches "muscle", gana 50 eventos "free roam" en el modo carrera, evita 20 barricadas en persecuciones.
- **BMW M3 GTR:** Eleva la presión al nivel 5, causa 200.000 $ de coste en una fuga, gana todas las pistas en carrera, desbloquea 33 coches.

En el garaje

Ya sabemos que eres de los que le coge cariño al coche, pero es necesario cambiarlo por otro según el tipo de carrera. Asegúrate de tener dinero suficiente para comprarlo y que te quede dinero para tunearlo con el óxido nitroso, por lo menos, y ajusta sus prestaciones.



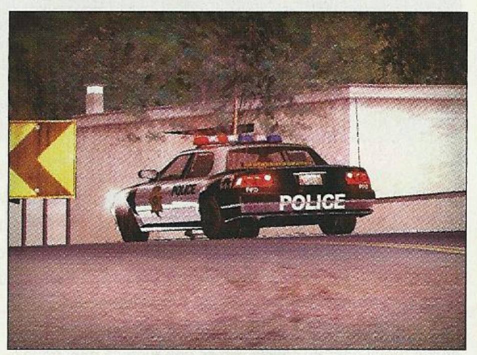
- **Motor:** Adapta la curva de potencia hacia la aceleración para pruebas de "sprint" y en el cañón, o a velocidad punta para circuitos de ciudad.
- **Transmisión:** Acorta los desarrollos hacia aceleración, como norma general, para ganar potencia en los cambios manuales y con el freno motor.
- **Suspensión:** Normalmente déjalo en sobrevirar para pruebas de derrape, y tendiendo ligeramente a subvirar para el resto.
- **Nitro:** En las pruebas contra muchos oponentes adáptalo a duración, mientras que en pruebas en solitario o duelos, hacia velocidad
- **Neumáticos:** Opta por derrape para esas pruebas y con tendencia elevada al agarre para las restantes.
- **Frenos:** Deben ir en consonancia con la suspensión, es decir, desvío trasero para sobrevirar y desvío frontal para subvirar.
- **Turbo:** Ajústalo a revoluciones bajas en pruebas cortas y a altas en carreras más largas.

Dar esquinazo a la poli

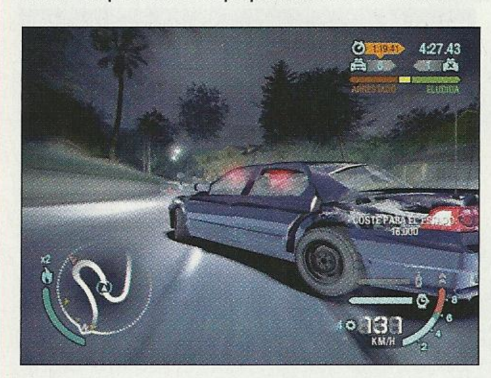
En las persecuciones de las películas los polis suelen ser bastante malos. Pues olvídate de eso. Aquí son buenos pilotos, expertos en la caza y con una coordinación total para cerrarte el paso. ¡Ojito con los temibles "Interceptor"!



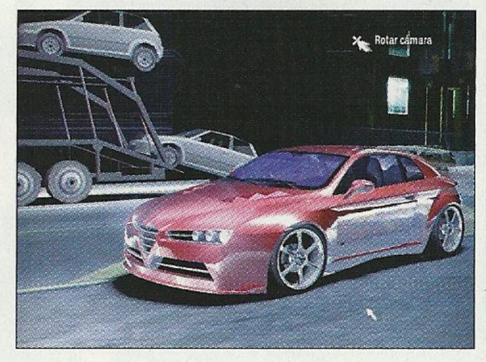
Ábrete de orejas con la radio de la poli, estate atento a las comunicaciones y sabrás donde van a poner una barricada o en que zona están preparando una emboscada.



Deja que te sigan a distancia, y con rodeos y giros dirige sutilmente a los coches de policía que te persiguen hacia sus propias barreras para dejarlos en la estacada.



No pises a fondo sólo porque estén sobre ti, si tienes un accidente puedes darte por capturado. Analiza las formaciones que suelen usar y busca el hueco para salir.



Golpea los andamios, paradas de autobús y otros obstáculos capaces de provocar accidentes. El caos desviará muchas unidades para controlar el desaguisado.

Duelos Canyon

Tras conquistar un territorio aceptarás el desafío del jefe rival y será una carrera en las terroríficas carreteras del cañón donde se decidirá tu suerte en dos tandas:

» **En la primera tanda** tendrás que pegarte a tu rival, acosarle y hasta adelantarle si puedes.

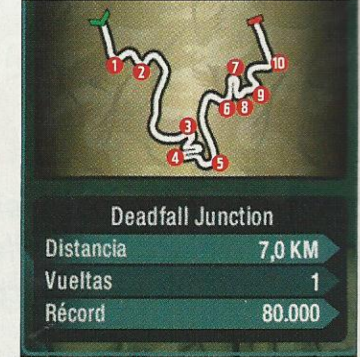
» **En la segunda se cambian las tornas** y tú eres la presa que debe huir del cazador.

» **Estos circuitos no tienen nada que ver con los de la ciudad,** tanto por su enrevesado recorrido como por sus curvas que acaban en precipicios. Caer por alguno de ellos significará el final de la carrera. La habilidad de los jefes y sus cochazos requieren que los memorices mentalmente. Aquí aparecen resaltados en rojo tales puntos críticos de cada circuito:



Journeyman's Bane
Distancia 5,3 KM
Vueltas 1
Récord 2:06.00

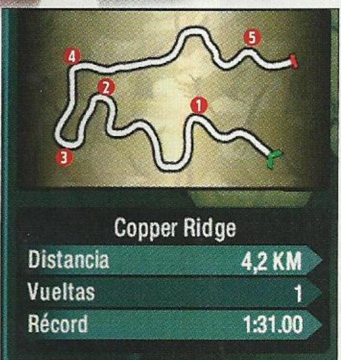
▲ **Journeyman's Bane**



▲ **DeadFall Junction**



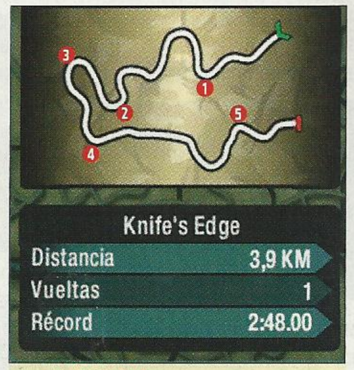
▲ **Desperation Ridge**



▲ **Copper Ridge**



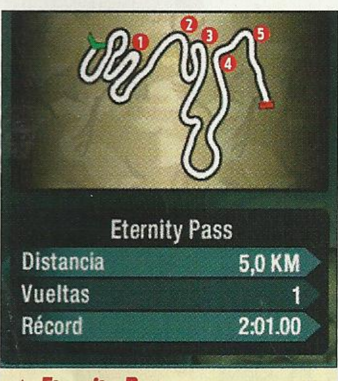
▲ **Lookout Point**



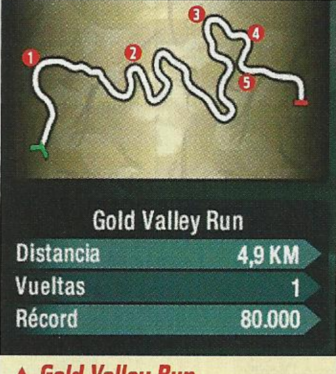
▲ **Knife's Edge**



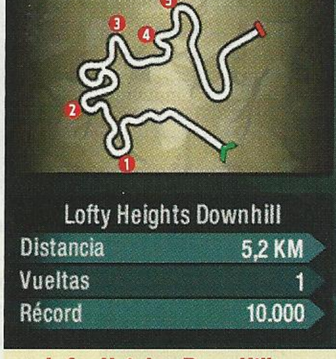
▲ **Devil's Creek Pass**



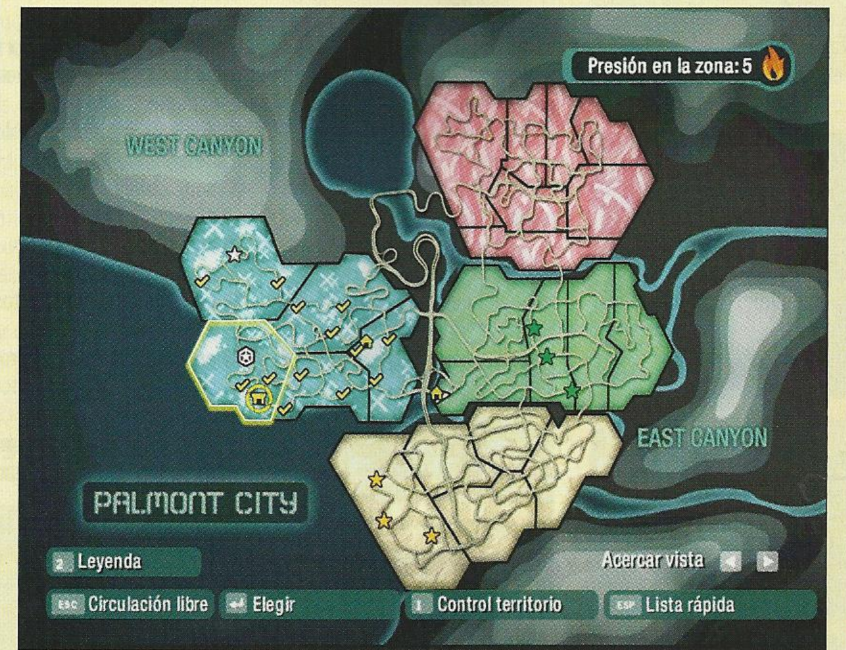
▲ **Eternity Pass**



▲ **Gold Valley Run**

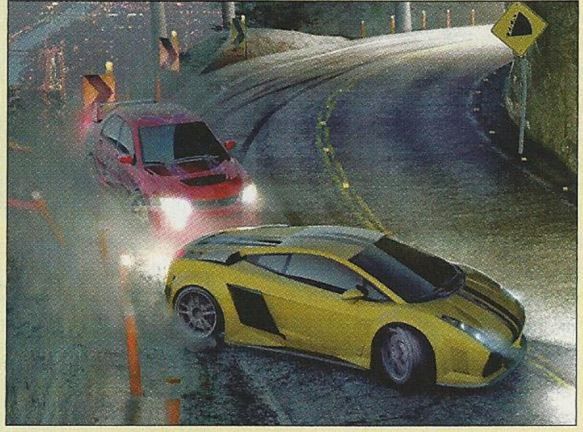


▲ **Lofty Heights DownHill**



MAPA GENERAL DE PALMONT

Aquí has visto los 10 mapas de los duelos. Pero, dentro del mapa general de Palmont hay también indicadores a tener en cuenta, sobre todo para seleccionar los desafíos que más te convengan. No olvides vigilar el nivel de presión policial y ten localizados los refugios y los puntos de ayuda.



▲ **El secreto para ganar en los circuitos está en conocer a pies juntillas cada recorrido y el comportamiento de tus rivales.**

¡Esto tiene truco!

¿Problemas? ¿Fases imposibles? ¿Enemigos demasiado duros? Si buscas soluciones imaginativas para los juegos más difíciles siempre puedes hacer uso de un "camino alternativo". El que te abren las pequeñas ayudas, trucos y secretos que siempre encuentras en estas páginas.

A

ASESINATO EN EL ORIENT EXPRESS
Respuestas correctas



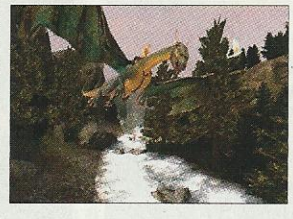
Este juego de investigación termina con un interrogatorio en el que deberás responder las preguntas del célebre Hercules Poirot y aclarar todo el caso. Si quieres todas las respuestas correctas, aquí las tienes:

- 1,15 a.m.
- En un viaje oceánico
- Selecciona a todos menos el Conde Andrenyi, Cyrus Hardman y Pierre Michel. Luego, selecciona "ninguno de los anteriores".
- Coronel Arbuthnot
- "Todas esas pistas según la primera solución"
- "Cuando el me pidió disculpas" o "Cuando me dijo que la nieve estaba brillante"
- Monsieur Ferrier
- Stiletto
- Limpiapipas
- Pañuelo
- Candado roto
- Kimono escarlata
- El ingeniero
- La pila de libros o el uniforme del segundo mozo

E

ERAGON
Acumulando recompensas

Jugar con «Eragon» no solamente te hará divertirte sino que obtendrás jugosos bonus sobre el desarrollo del juego a medida que vayas reuniendo huevos. Esto es lo que puedes desbloquear:



- **1 Huevo:** Anuncios de los libros de Eragon y Eldest
- **2 Huevos:** Comentario Edward John Speleers
- **3 Huevos:** Comentario Diseño
- **4 Huevos:** Comentario Dirección Artística
- **5 Huevos:** Comentario Nacimiento de un Juego
- **6 Huevos:** Arte
- **7 Huevos:** Comentario Orquesta
- **8 Huevos:** Comentario Saphira
- **9 Huevos:** Comentario Sienna Guillory
- **10 Huevos:** Arte Personajes
- **11 Huevos:** Arte
- **12 Huevos:** Arte
- **13 Huevos:** Comentario Robert Carlyle
- **14 Huevos:** Comentario Efectos Sonido
- **15 Huevos:** Comentario Garrett Hedlund
- **16 Huevos:** Comentario Evolución de los Juegos
- **17 Huevos:** Arte
- **18 Huevos:** Nivel extra Sala del Trono

H



HEROES of M&M V HAMMERS OF FATE
Pon al destino de tu parte

Por suerte, esta expansión mantiene intactos todos los trucos que valían ya para el juego original, así que no está de más recordarlos ahora y añadir de paso alguno más. No son muy difíciles de aplicar, lo primero que tendrás que hacer es activar la consola durante la partida. Para ello, antes edita el fichero **"autoexec.cfg"** que encontrarás dentro de la carpeta **"profiles"** del directorio del juego. Ni que decir tiene que te recomendamos que hagas antes la correspondiente copia de seguridad, para que tanto tú como nosotros podamos dormir tranquilos. Una vez abierto con un editor, añade al final, bajo **"mainmenu"** la siguiente línea de texto:

- **setvar dev_console_password = schwinge-des-todes**

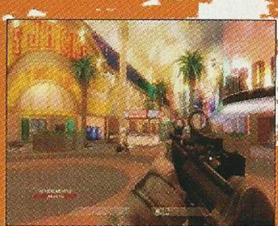


Guárdalo donde estaba y prepárate a disfrutar de varias ventajas muy interesantes. Todo será tan sencillo como pulsar la tecla **[o]** durante el juego para que aparezca la consola de trucos e introducir uno de estos códigos:

- **add_all_spells:** todos los hechizos para el héroe que tengas seleccionado
- **set_hero_luck_morale x x:** la primera x es el valor Suerte y la segunda Moral
- **add_exp x:** Añade x puntos de experiencia
- **add_money x:** Añade x de recursos
- **add_gold x:** Añade x a tu cantidad de oro
- **add_skill x:** Añade puntos a la habilidad x
- **add_all_spells:** El héroe seleccionado recibe todos los hechizos
- **add_exp [cantidad]:** El héroe seleccionado recibe [cantidad] de experiencia
- **add_gold [cantidad]:** El héroe seleccionado recibe [cantidad] de oro
- **@Win():** Ganas la misión actual
- **@Loose():** Pierdes la misión actual

EL TRUCO DEL MES





RAINBOW SIX VEGAS
Más equipo según tu rango

Ser el mejor tiene su recompensa: salva Las Vegas en el modo multijugador estrenando equipo. Según tu rango, obtendrás:

- Elite (675.000 puntos): Equipo Camuflaje 5
- Colonel (535.000 puntos): Equipo Cabeza 5
- Lt. Colonel (425.000 puntos): Equipo Camuflaje 4
- Major (330.000 puntos): Armadura Militar
- Captain (264.000 puntos): Armas Merc
- 1st. Lieutenant (214.000 puntos): Equipo Cabeza 4
- 2nd. Lieutenant (172.000 puntos): Equipo Camuflaje 3
- Sergeant Major (139.000 puntos): Armadura Black Market
- First Sergeant (109.500 puntos): Equipo Cabeza 3
- Master Sergeant (82.500 puntos): Armas Freedom Fighter
- Sergeant First Class (56.500 puntos): Equipo Camuflaje 2
- Staff Sergeant (38.500 puntos): Equipo Cabeza 2
- Sergeant (23.500 puntos): Armadura Táctica
- Corporal (14.500 puntos): Equipo Camuflaje 1
- Specialist (8.400 puntos): Armas Rainbow
- Private 1st Class (3.000 puntos): Equipo Cabeza 1

EL JUEGO DEL MES

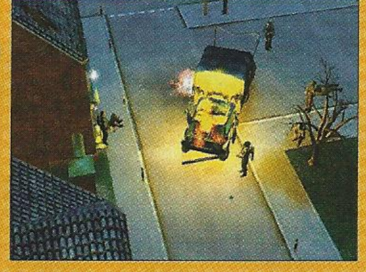


SILENT STORM
No podrán contigo



Una guerra como la que se vive en «Silent Storm» no es nada fácil: infiltración, sabotaje, tácticas... si ves que se te hace demasiado cuesta arriba, no renuncies a la batalla y prueba alguna ventaja. Edita el archivo "autoexec.cfg" que se encuentra en la carpeta "cfg". Introduce "wirbelwind" en la última línea y guarda los cambios. Esto permitirá que dentro del juego al pulsar [`] aparezca la consola. Una vez en ella escribe los siguientes códigos teniendo en cuenta que un "1" activa y un "0" desactiva:

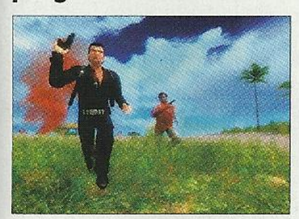
- **game_noai 1:** Desactiva la inteligencia artificial
- **i_am_an_alien:** Los enemigos son transparentes
- **getitem x:** Consigues el objeto número x
- **setxplevel x:** Todo tu equipo alcanzará el nivel x
- **cheat_showall1:** Verás todos los enemigos
- **godmode 1:** Tu equipo será invulnerable







JUST CAUSE
Dos recompensas por ganar



Toma buena nota porque ambas te serán muy útiles: en primer lugar, cuando completes el control de tres territorios conseguirás un gancho que te será de gran ayuda para abordar vehículos. Pero además, una vez acabes con el hombre del barco y completes la misión conseguirás un fantástico jeep de la Agencia para moverte por San Esperito.

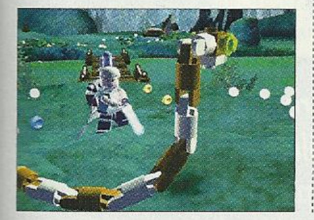


LA BATALLA POR LA TIERRA MEDIA II
EL RESURGIR DEL REY BRUJO
Victoria fácil



Si quieres dominar la Tierra Media, empieza por construir unas cuantas Serrerías y a continuación un Salón de los hombres del rey. Entrena de 2 a 4 Exploradores oscuros, construye una Forja de Hierro Oscuro y mejórala hasta el nivel 2 para poder crear Flechas de Hielo. Tus Exploradores Oscuros acabarán con el enemigo rápidamente, pero vigila a la Caballería. Ocúpate de entrenar a varios Amos de Esclavos que puedan proteger a tus Exploradores Oscuros mediante Lanceros mientras tú sigues mejorando y desarrollando el poder de tu ejército.

LEGO STAR WARS 2
Juega con viejos conocidos



Estos son los personajes del juego anterior que desbloquearás terminando cada capítulo y recogiendo los diez minikits de rigor dentro del límite de tiempo:

- **Episodio IV, Capítulo 1:** TC-14
- **Episodio IV, Capítulo 2:** R4-P17, Droide PK
- **Episodio IV, Capítulo 3:** Padmé, Anakin Skywalker
- **Episodio IV, Capítulo 4:** Droides de batalla Seguridad, Geonosis y Comandante
- **Episodio IV, Capítulo 5:** Droideka
- **Episodio IV, Capítulo 6:** Clon (Piloto Episodio III)
- **Episodio V, Capítulo 1:** Luminara, Ki-Adi Mundi, Kit Fisto, Shaak Ti
- **Episodio V, Capítulo 2:** Padmé (Batalla), Padmé (Geonosis), Padmé (Zarpazo)
- **Episodio V, Capítulo 3:** Geonosian
- **Episodio V, Capítulo 4:** Clon (Pantano Episodio III)
- **Episodio V, Capítulo 5:** Reina Amidala, Guardia Real, Capitán Panaka
- **Episodio V, Capítulo 6:** Super Droide Batalla
- **Episodio VI, Capítulo 1:** Clon Disfrazado, Boba Fett
- **Episodio VI, Capítulo 2:** Jango Fett
- **Episodio VI, Capítulo 3:** Clon (Episodio III), Clon (Walker Episodio III) Comandante Cody
- **Episodio VI, Capítulo 4:** Wookie, Jar Jar Binks
- **Episodio VI, Capítulo 5:** Senador Palpatine, General Grievous, GuardaespaldasGrievous
- **Episodio VI, Capítulo 6:** Mace Windu, Made Windu (Episodio III)

M

MICRO MACHINES V4
Modo Retro y más coches



¿Eres un fan de la serie y echas en falta el punto de vista cenital de anteriores entregas? Empéñate y compite al máximo en esta versión y, como recompensa, accederás al modo Retro al completar los 76 desafíos del juego. Con este modo desbloqueado obtendrás el ángulo de cámara que te permite observar la acción en vertical, desde lo más alto. Pero ese no será el único premio a tu habilidad, sino que al completar todos estos desafíos desbloquearás una espectacular cantidad de vehículos nuevos, tantos como 270.

P

PHANTASY STAR UNIVERSE
Bonus en el modo offline

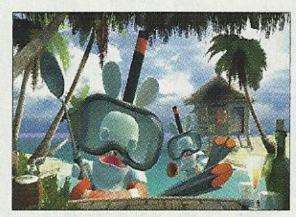


El juego de rol online de Sega ofrece también un modo offline en el que puedes obtener algún que otro extra, aunque para ello debes demostrar antes tu habilidad.

En primer lugar, consigue un rango S en todas las misiones y ganarás un audio que te avanzará el próximo capítulo. Además, al final del cuarto capítulo te habrás ganado el modo Extra, que desde entonces estará desbloqueado.



RAYMAN: RAVING RABBIDS
Completa tus trofeos



Si te gusta presumir de trofeos y quieres lucirlos todos con orgullo en su sala correspondiente, aquí tienes uno más por conseguir: completa todos los desafíos del juego y ganarás la prestigiosa Copa Vaca Dorada.

S

SILVERFALL
El preciado modo dios



Los enemigos te rodean, las explosiones se suceden a tu alrededor, varios hechizos ofensivos caen sobre ti... ¡hora de utilizar el modo dios y darle a toda esa chusma su merecido! No es nada difícil conseguir este valioso efecto en tus partidas. Activa primero la consola durante el juego pulsando la combinación de teclas **[Ctrl]** + **[o]** y teclea entonces en su interior algo tan sencillo como **"god"**. Eso sí, piénsatelo bien porque si optas por ser superpoderoso activando esta ayuda no podrás echarte atrás en tu partida actual, sus efectos no pueden ser desactivados.

STAR TREK LEGACY
Flota invulnerable

Estar al mando de toda una flota de naves espaciales, la galaxia en tus manos, tanto poder... como para que venga cualquier rival del tres al cuarto y acabe con tus escudos. Afortunadamente, evitarlo está en tus manos y, además, de forma muy sencilla. Empieza por



realizar una copia de seguridad del fichero **"config.cfg"** situado en la carpeta del juego y a continuación ábrelo con un editor de texto. Localiza la cadena **"cfg_SPPlayerDamageModifier = 0.35"** y sustitúyela por **"cfg_SPPlayerDamageModifier = 0.00"**, es decir, cambia el valor **"0.35"** or **"0.00"**. Ahora, cuando juegues en el modo Campaña, las naves de tu flota no sufrirán ningún daño enemigo.

SUPER BIKES RIDING CHALLENGE
Engordando el garaje



Hay mucho contenido por desbloquear en este juego, aquí te ponemos algunas motos que puedes obtener y la condición exigida.

- **Ganar la temporada del Trofeo Benelli:** Benelli TNT 1130, Benelli TNT Cafe Racer, Benelli Tornado Tre 900
- **Ganar la temporada del Trofeo Suzuki:** Suzuki Bandit 650, Suzuki GSX-R 1000, Suzuki GSX-R 750, Suzuki GSX-R Crescent

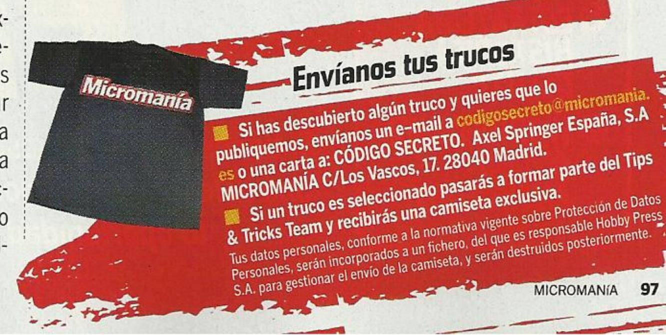
EL TRUCO DEL LECTOR
BIONICLE HEROES
Unos sabios consejos



Nada como las sugerencias y pistas que nos dan los más expertos en un juego, como es el caso de estos tres consejos que ahora compartimos con todos vosotros, tomad nota:

- **Los mejores Toa para derrotar a Guhhrahk son Matoro para golpear a Guhhrahk Hajli y Jaller para acabar con los enemigos convocados.**
- **Para derrotar a Vezon, tras acabar con todos los Piraka, golpéale en la espalda, luego en las piernas, luego las cabezas y finalmente Vezon.**
- **Además, cuando acabes el juego por completo, podrás desbloquear a Vezon y jugar con él.**

Bionicle Cádiz





LOS MEJORES JUEGOS AL MEJOR PRECIO

- IMPERIVM CIVITAS
- HEROES OF MIGHT & MAGIC V
- RESIDENT EVIL 4
- SACRED
- EL PADRINO
- FABLE. THE LOST CHAPTERS
- PREY
- PRINCE OF PERSIA. LAS DOS CORONAS
- RISE OF NATIONS. RISE OF LEGENDS
- F.E.A.R.
- QUAKE 4
- NEED FOR SPEED. MOST WANTED
- ESDLA. LA BATALLA POR LA TIERRA MEDIA II
- PACK BROTHERS IN ARMS
- PACK SPLINTER CELL
- TOTALLY NEVERWINTER NIGHTS
- UNREAL ANTHOLOGY
- ESTRATEGIA HISTÓRICA DELUXE
- WARHAMMER 40.000 ANTHOLOGY

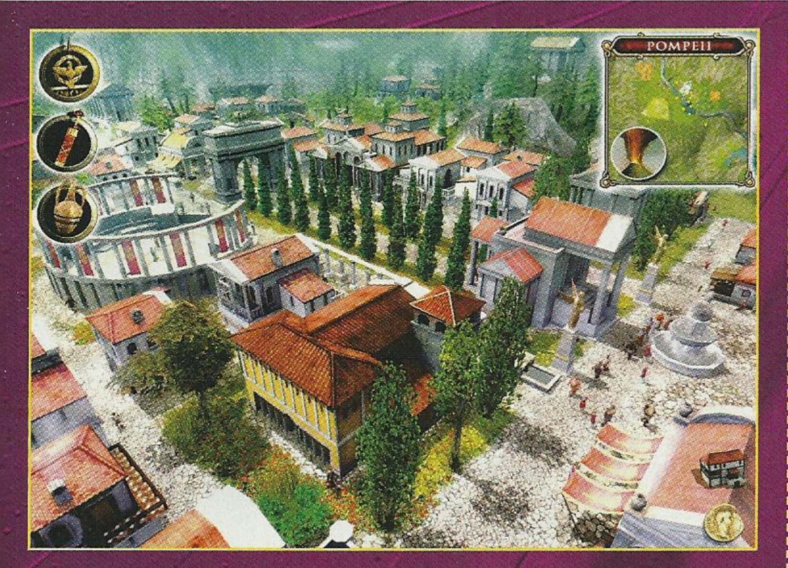
Grandes éxitos al mejor precio

LA COLECCIÓN PERFECTA

Si tienes un presupuesto limitado y los bolsillos casi vacíos, no te preocupes. Aquí tienes una selección de juegos y colecciones de todos los géneros con títulos excepcionales. Es tu oportunidad de hacerte con ellos por fin y, además, por poco dinerito.

NOVEDADES

No tienes que esperar a las reediciones ni renunciar a las últimas novedades si buscas juegos a un gran precio. Hay un buen puñado de juegos, algunos excepcionales, que salen directamente por debajo de los veinte euros.



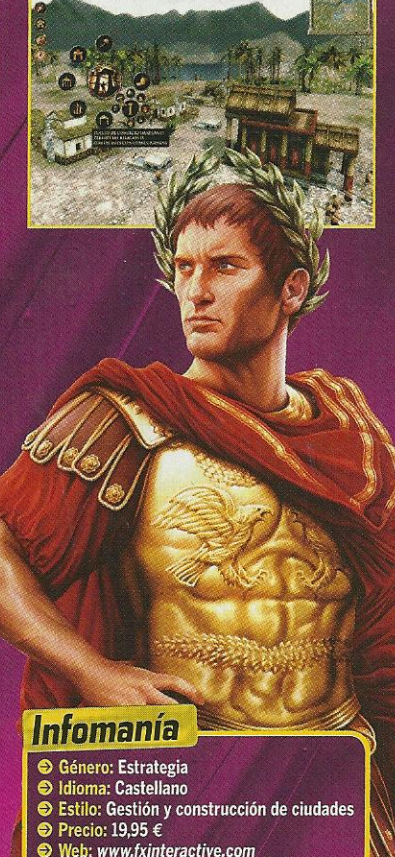


Imperivm Civitas



- Estudio/Compañía: Haemimont Games
- Distribuidor: FX Interactive
- Año: 2006
- Comentado MM: 144
- Puntuación MM: 92

La cuarta entrega de «Imperium» se adentra en el desarrollo y gestión de grandes urbes. Tendrás un control total para planificar el trazado urbano y construir los edificios. Gracias a su nuevo interfaz "Rotae", podrás construir rápidamente la ciudad que tengas en mente. Pero gobernar una ciudad no es tan fácil como parece. La población de la misma está formada por individuos de distintas clases sociales y debes descubrir la manera de satisfacer las necesidades de unos sin herir las de otros. Un magnífico juego de gestión.



Infomanía

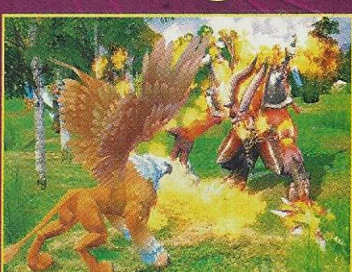
- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano
- Estilo: Gestión y construcción de ciudades
- Precio: 19,95 €
- Web: www.fxinteractive.com/p137/p137.htm

Heroes of Might & Magic V



- Estudio/Compañía: Nival Interactive
- Distribuidor: Ubisoft
- Año: 2006
- Comentado MM: 137
- Puntuación MM: 90

La saga «Heroes» entra en una nueva era, ya que por primera vez se presenta en un espectacular 3D. Mantiene, aunque con cambios, el estupendo sistema de batalla por turnos. La ambientación también han cambiado, con nuevas unidades y héroes, que puedes personalizar con más de 200 habilidades y 40 hechizos.





Infomanía

- Género: Estrategia por turnos
- Idioma: Castellano
- Estilo: Estrategia militar y conquista de ciudades
- Precio: 19,95 €
- Web: www.mightandmagic.com/HeroesV/es/home.php

Resident Evil 4



- Estudio/Compañía: Capcom
- Distribuidor: Ubisoft
- Año: 2007
- Comentado MM: No comentado aún en Micromanía

De nuevo encarnas a Leon S. Kennedy, el policía del segundo capítulo, que ahora debe viajar a Europa a rescatar a la hija del presidente. «Resident Evil 4» supone un punto de inflexión en la serie, ya que cambia de mecánica. Los zombies tradicionales son sustituidos por enemigos vivos, más rápidos e inteligentes.



Infomanía

- Género: Aventura/acción
- Idioma: Castellano (Textos)
- Estilo: Survival horror
- Precio: 19,95 €
- Web: www.ubi.com/ES/Games/Info.aspx?pId=4388

La oferta de juegos de PC que puedes encontrar es tan amplia que resulta abrumadora. Y aunque la mayoría de las veces acudas a tu tienda decidido a comprar un juego que estabas esperando, a lo mejor su precio final te ha echado para atrás. Otras, en cambio, sin buscar un juego en particular, el buen precio de alguno te ha animado a hacerte con él.

Afortunadamente, hay cada vez más títulos de todos los géneros con precios al alcance de todos los bolsillos, y es que en la actualidad todas las compañías reeditan sus juegos de más éxito e incluso tienen algún sello específico para una línea de novedades a precios económicos.

Lo mejor es que en muchos de ellos la calidad es de primera y son títulos excepcionales. ¿Quieres conocerlos?

JUEGOS DE OCASIÓN

Queda muy atrás aquel tiempo en que los juegos baratos eran productos ▸▸

MÁS NOVEDADES A BUEN PRECIO

Casi todos los meses sale alguna novedad a buen precio. Permanece atento porque hay grandes juegos de todos los géneros por debajo de los 20 euros que puedes sumar a tu colección. Aquí te indicamos algunas novedades económicas de las más recientes.

TÍTULO	DISTRIBUIDOR	PRECIO	MÁS INFORMACIÓN EN MICROMANÍA
BARROW HILL	Nobilis	19,99 €	144
CALL OF CTHULHU. DARK CORNERS OF EARTH	Ubisoft	19,95 €	135
DEVIL MAY CRY 3	Ubisoft	19,95 €	142
FACES OF WAR	Ubisoft	19,95 €	141
RED ORCHESTRA OSTFRONT 41-45	Nobilis	19,99 €	144
XPAND RALLY XTREME	Take 2	19,99 €	No comentado

RELANZAMIENTOS

Si en su día te quedaste con las ganas de uno de estos juegos, ahora no lo puedes dejar escapar. Su calidad está más que contrastada y regresan a un precio sensacional.



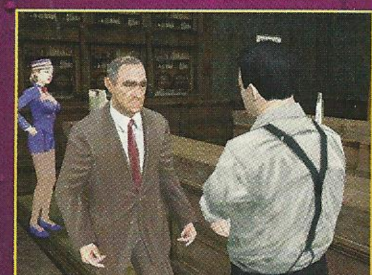
El Padrino



- Estudio/Compañía: Electronic Arts
- Distribuidor: Electronic Arts
- Año: 2006 Comentado MM: 134
- Puntuación MM: 92

La célebre película de Francis Ford Cóppola adaptada fielmente al PC. Eres un miembro de la familia Corleone y revives los momentos clave de la trilogía. Empezarás con trabajos de poca monta, pero tu objetivo será llegar a lo más alto y dirigir "la familia". Acción, aventura repleta de escenas con violencia, extorsión y traiciones... El mejor cine negro en tu PC.





Infomanía

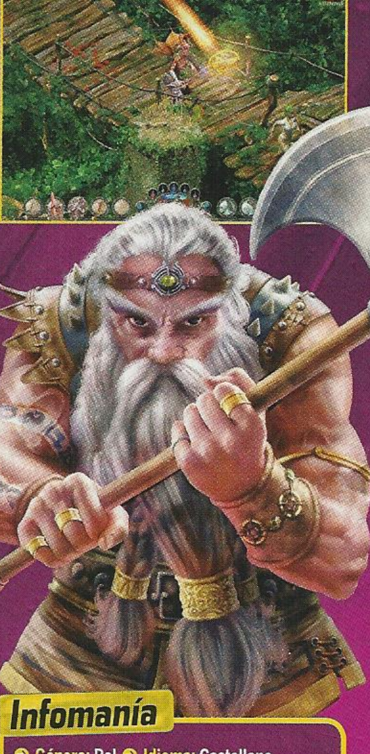
- Género: Acción/aventura
- Idioma: Castellano
- Estilo: Aventura de mafiosos, a lo «GTA».
- Precio: 19,95 €
- Web: www.es.ea.com/games/6478/

Sacred Edición Oro



- Estudio/Compañía: Ascaron
- Distribuidor: FX Interactive
- Año: 2006 Comentado MM: 115
- Puntuación MM: 92

Se trata de un juego de rol al estilo del mítico «Diablo» que te emplaza a viajar al Reino de Ancaria para convertirte en un héroe y descubrir los secretos que encierra la leyenda del Arma Sagrada. La Edición Oro te permite elegir entre ocho personajes distintos y también incluye la expansión «Underworld» -que se desarrolla en el inframundo- donde las fuerzas del Mal preparan su ataque definitivo. Tiene opción para jugar online en un servidor dedicado en castellano. Muchas horas de diversión por un precio mínimo.



Infomanía

- Género: Rol Idioma: Castellano
- Estilo: Rol fantástico, con mucha acción
- Contenido de la Edición Oro: Juego original «Sacred» + expansión «Underworld»
- Precio: 9,95 €
- Web: www.fxinteractive.com

Fable The Lost Chapters



- Estudio/Compañía: Lionhead Studios
- Distribuidor: Microsoft
- Año: 2005 Comentado MM: 129
- Puntuación MM: 90

Es uno de los mejores del género de los últimos tiempos. «Fable» ofrece libertad total y un desarrollo totalmente abierto, en el que cada decisión que tomas repercute en el mundo y afecta a tu personaje. Tus acciones establecen sus habilidades, su apariencia y su moral. Puedes ser malvado, bondadoso, hacerte rico, formar una familia. Es sensacional.







Infomanía

- Género: Rol Idioma: Castellano
- Estilo: rol clásico de fantasía
- Precio: 29,95 €
- Web: www.microsoft.com/spain/juegos/fable/features.asp

▶▶ menores. Ahora, entre las reediciones, puedes encontrar éxitos mucho más baratos, apenas unos meses después de su salida al mercado, como «Gothic II», -que además viene ampliado con su expansión-. Mientras que en novedades a precio reducido hay series clásicas de renombre, como «Imperivm Civitas». Por último, en las colecciones y packs a veces puedes encontrar series completas de los mejores títulos de un género, como en «Civilization Chronicles».

LOS NUEVOS CLÁSICOS DEL ROL

Uno de los géneros con mayor variedad de juegos económicos es, sin duda, el rol. Aquí encontramos reediciones de títulos recientes como «Sacred. Edición Oro», «Dungeon Siege Deluxe», «Fable. The Lost Chapters» y la colección «Totally Neverwinter Nights», que además de la campaña original y dos expansiones, te ofrece las



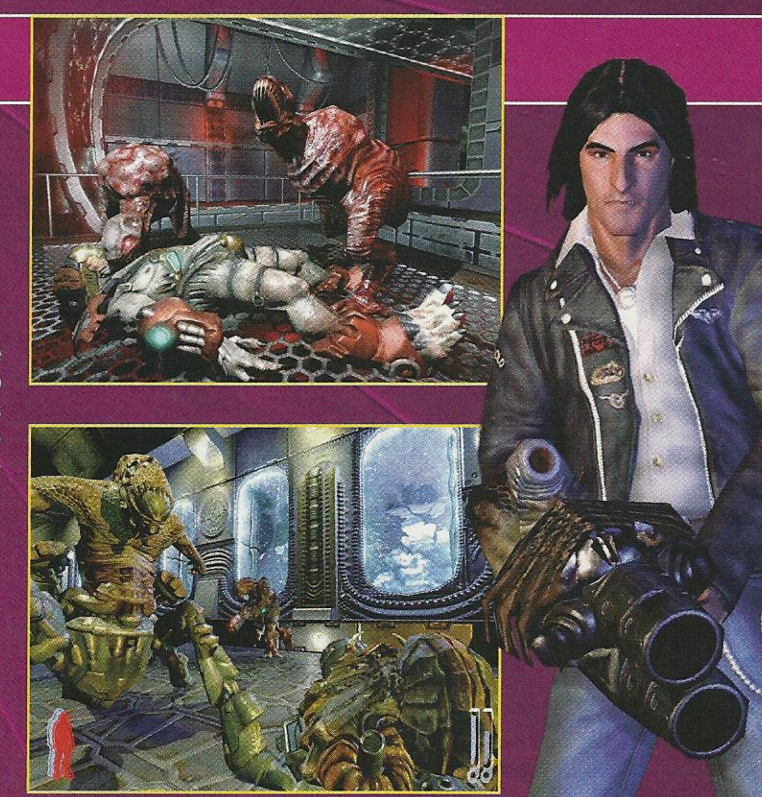
Las reediciones ofrecen estupendas oportunidades para hacerte con un gran juego por muy poco dinero

Prey



➲ Estudio/Compañía: Human Head Studios ➲ Distribuidor: Take 2 ➲ Año: 2006 ➲ Comentado MM: 138 ➲ Puntuación MM: 94

Tras años de retraso, por fin llegó este juegazo de acción que, en contrarse no ha tardado nada en salir reeditado. Eres un Cherokke destinado a salvar el mundo de una invasión alienígena. Con una ambientación soberbia, presenta un innovador uso del espacio y las tres dimensiones, mediante "portales dimensionales", y cambios de gravedad. Vertiginoso.



Infomanía

➲ Género: Acción ➲ Idioma: Castellano
➲ Estilo: Acción en primera persona de ciencia ficción
➲ Precio: 19,99 €
➲ Web: *www.prey.com/flash.html*

Prince of Persia Las Dos Coronas



➲ Estudio/Compañía: Ubisof
➲ Distribuidor: Ubisof ➲ Año: 2005
➲ Comentado MM: 131
➲ Puntuación MM: 94

La más reciente entrega del «Prince of Persia» introdujo novedades interesantes como un enfoque dual en la personalidad príncipe, –su lado oscuro– y fases de carreras de cuadrigas muy emocionantes. Aun así el juego se mantiene fiel a la fórmula: combates emocionantes, exploración y desafíos de habilidad. Todo ello bajo una excepcional ambientación.



Infomanía

➲ Género: Acción
➲ Idioma: Castellano
➲ Estilo: Aventura y plataformas
➲ Precio: 19,95 €
➲ Web: *www.princeofpersiagame.com/es/*

Y ADEMÁS

Age of Mithology



➲ Género: Estrategia, (incluye la expansión «Titans»)
➲ Distribuidor: Ubisoft
➲ Precio: 9,95 €
➲ Comentado en: MM 120
➲ Puntuación: 92



Colin McRae 4 Rally



➲ Género: Velocidad
➲ Distribuidor: FX Interactive
➲ Precio: 9,95 €
➲ Comentado en: MM 110
➲ Puntuación: 87

Gothic II Gold Edition

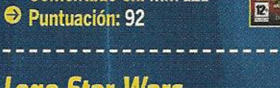


➲ Género: Rol, (incluye la expansión «Night of the Raven»)
➲ Distribuidor: Nobilis
➲ Precio: 19,95 €
➲ Comentado en: MM 122

GTR FIA GT Racing Game

➲ Género: Velocidad
➲ Distribuidor: Atari
➲ Precio: 9,95 €
➲ Comentado en: MM 123
➲ Puntuación: 91

Imperium III
Las Grandes Batallas de Roma



➲ Género: Estrategia
➲ Distribuidor: FX Interactive
➲ Precio: 9,95 €
➲ Comentado en: MM 121
➲ Puntuación: 92

Lego Star Wars





➲ Género: Acción
➲ Distribuidor Proein
➲ Precio: 9,95 €
➲ Comentado en: MM 124
➲ Puntuación: 90

Medal of Honor Pacific Assault

➲ Género: Acción
➲ Distribuidor: Electronic Arts
➲ Precio: 9,95 €
➲ Comentado en: MM 119
➲ Puntuación: 97

conocidas herramientas «Aurora», con las que puedes crear nuevas misiones y compartirlas con otros jugadores.

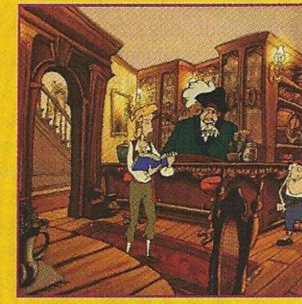
Entre los juegos de rol online hay también atractivas ofertas como las de «Guild Wars» y sus nuevos capítulos, que salen ahora más baratos. Por otra parte, el más que popular «World of Warcraft» ha sido reeditado con una nueva versión que está totalmente en castellano y también hay una nueva versión de «Star War Galaxies», «Complete online Adventures» que ofrece todo el contenido del juego actualizado y numerosos extras.

LA ACCIÓN MÁS RECIENTE

Hay montones de juegos de acción a precio reducido, que cumplen con los estándares de espectacularidad, calidad gráfica, IA y opciones multijugador de las novedades más recientes. «Prey» estaba, pocos meses después de su aparición, a un precio de reedición que lo convierte en toda una ▸▸

CLÁSICOS DE SIEMPRE

Activision ha reeditado una serie de clásicos de LucasArts ccompatibles con Windows XP. Los aventureros veteranos podemos recuperar así unos juegos que creíamos perdidos para siempre, y las nuevas generaciones podrán descubrir obras maestras del género. Entre ellos están «The Curse of Monkey Island», «Indiana Jones and The Fate of Atlantis», «Grim Fandango», «The Dig», «Full Throttle»... Y en un futuro próximo se esperan más como «Escape from Monkey Island» y «Sam & Max». ¡Genial!







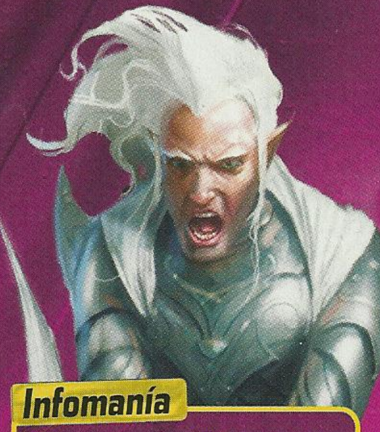


El Señor de los Anillos
La Batalla por la Tierra Media II



- Estudio/Compañía: Electronic Arts
- Distribuidor: Electronic Arts
- Año: 2006 Comentado MM: 134
- Puntuación MM: 90

La lucha por el control de la Tierra Media continua con una segunda entrega que salió el año pasado, superando en todo a la anterior. Elige tu bando, entre las fuerzas de la oscuridad o el bando de la luz, y enzárzate en batallas épicas y espectaculares por el control del mundo. El juego pone el énfasis en la espectacularidad de los combates, que a veces dan la sensación de que van a salir de la pantalla. Además de los héroes y escenarios vistos en las películas, también incluye otros que aparecían en los libros. «La Batalla por la Tierra Media II» es uno de los mejores juegos de estrategia fantástica del momento.



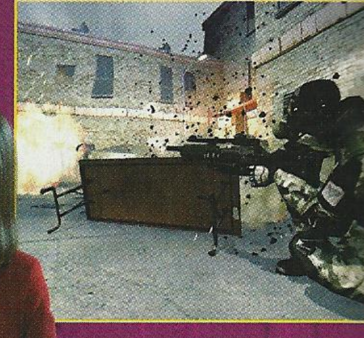
Infomanía
- Género: Estrategia Idioma: Castellano
- Estilo: Gestión de ciudades y creación de ejércitos y batalla.
- Precio: 29,95 €
- Web: www.ea.com/official/lordoftherings/bfme2

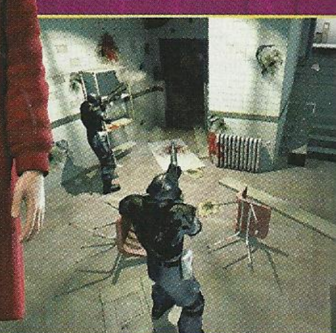
F.E.A.R.



- Estudio/Compañía: Monolith/Vivendi
- Distribuidor: Vivendi
- Año: 2005 Comentado MM: 129
- Puntuación MM: 99

Eres un soldado con implantes cibernéticos que debe enfrentarse a un ejército de clones y a criaturas sobrenaturales. La trama de horror genera una atmósfera sobrecogedora hasta el momento insuperable. Es un juego de acción repleto de combates emocionantes con una tecnología aplicada magistralmente.





Infomanía
- Género: Acción Idioma: Castellano
- Estilo: Acción en primera persona y horror sobrenatural
- Precio: 29,99 €
- Web: www.whatisfear.com/es

Quake 4



- Estudio/Compañía: Id Software/Raven Software Distribuidor: Activision
- Año: 2005 Comentado MM: 130
- Puntuación MM: 94

Eres un marine espacial que va a asaltar el planeta de los Strogg para enseñarle a esa escoria alienígena quién es el que manda. Durante treinta niveles podrás disparar desenfrenadamente, abatiendo a cientos de alienígenas tan desagradables como hostiles. Ellos empezaron la guerra contra los humanos... A diferencia de títulos anteriores de la saga, ahora vas acompañado por otros marines, lo que añade una mayor profundidad a su argumento y puedes ponerte a los mandos de varios vehículos. De lo mejor del género.





Infomanía
- Género: Acción Idioma: Castellano
- Estilo: Acción en primera persona con ciencia ficción
- Precio: 29,95 €
- Web: www.quake4game.com

►► perita en dulce. Tampoco hay que olvidarse de juegazos como «F.E.A.R.», que ha sido la referencia del género de la acción durante muchos meses.

CON VALOR AÑADIDO

Luego hay otros aspectos que cabe tener en cuenta como, por ejemplo, los arreglos, mods y parches que han mejorado muchos juegos. Y es que, por ejemplo, el magnífico «Call of Cthulhu. Dark Corners of Earth», de acción y aventura, inspirado en el famoso universo de H.P. Lovecraft, llegó aquí en inglés y, sin embargo, ahora puedes encontrar un mod con la traducción completa, lo que sin duda es un argumento para volver a tenerlo en cuenta.



Entre las novedades puedes encontrar grandes juegos que salen a menos de la mitad del precio habitual en el mercado

Otra cosa a considerar es que, si has actualizado tu PC recientemente, tienes la ocasión de hacerte con la reedición de un juego para poder disfrutar ahora de una exigente tecnología, como en el caso «Call of Juarez», que tal vez en su momento no pudiste disfrutar a tope. ¡Pues ahora es el momento!

VENTAJA ESTRATÉGICA

El género de la estrategia se sirve de las reediciones y de los packs para generar una variada oferta con juegos actualizados con contenido extra, como en el caso de «Rome. Total War: Gold Edition», así como en «Warhammer 40.000 Anthology» que incluye dos expansiones.

Need For Speed. Most Wanted



- Estudio/Compañía: Electronic Arts
- Distribuidor: Electronic Arts
- Año: 2006 · Comentado MM: 132
- Puntuación MM: 94

La popular serie se adentra de nuevo en las carreras callejeras ilegales, pero esta vez la poli regresa a la ciudad. Prepárate para participar en carreras increíbles. Conducción extrema para superar desafíos temerarios mientras eres acosado por los coches patrulla y además dejas atrás a tus rivales. En el juego no sólo tendrás que conducir bien, sino saber cómo tunear tu vehículo para poder arrancar esas décimas que separan el reconocimiento de tus adversarios de la soledad de una celda.



Infomanía

- Género: Velocidad · Idioma: Castellano
- Estilo: Carreras, persecuciones, habilidad
- Precio: 19,95 € · Web: www.ea.com/official/nfs/mostwanted/us/home.jspInfo.aspx?pId=4388

Rise of Nations. Rise of Legends

- Estudio/Compañía: Big Huge Games
- Distribuidor: Microsoft
- Año: 2006 · Comentado MM: 137
- Puntuación MM: 95

Abandona la fidelidad histórica de «Rise of Nations» para adentrarnos en un mundo en el que la magia y la tecnología combinan. Tres facciones –cada una con sus propias características y unidades– se enfrentan por el control del territorio y de sus recursos. El sistema de juego combina varios estilos, con gestión y combate, y con un desarrollo que presenta retos sugerentes. Pero, sobre todo, su diseño artístico te dejará alucinado.

Infomanía

- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano
- Estilo: Estrategia militar y creación de imperios · Precio: 39,95 €
- Web: www.bighugegames.com

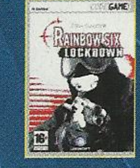
Y ADEMÁS

NBA Live 06



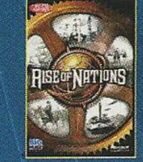
- Género: Deportivo
- Distribuidor: Electronics Arts
- Precio: 19,95 €
- Reedición en: MM 130
- Puntuación: 94

Rainbow Six Lockdown



- Género: Acción
- Distribuidor: Ubisoft
- Precio: 9,95 €
- Comentado en: MM 134
- Puntuación: 85

Rise of Nations



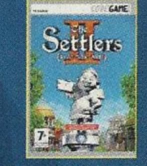
- Género: Estrategia
- Distribuidor: Ubisoft
- Precio: 9,95 €
- Comentado en: MM 102
- Puntuación: 98

Rome Total War Gold Edition



- Género: Estrategia, (incluye expansión «Barbarian Invasion»)
- Distribuidor: Atari
- Precio: 39,95 €
- Comentado en: MM 133

Settlers II



- Género: Estrategia
- Distribuidor: Ubisoft
- Precio: 9,95 €
- Comentado en: MM 142
- Puntuación: 88

Star Wars Republic Commando



- Género: Estrategia
- Distribuidor: Activision
- Precio: 14,95 €
- Comentado en: MM 124
- Puntuación: 93

Star Wars Battlefront II



- Género: Acción
- Distribuidor: Activision
- Precio: 29,95 €
- Comentado en: MM 131
- Puntuación: 93

También hay títulos nuevos que salen directamente a bajo precio, como «Faces of War» y «Heroes of Might & Magic V», ambos del sello CodeGame, con el último, además, que ya cuenta con una expansión por 10 €. Otra novedad de la estrategia es el estupendo «Imperivm Civitas», antes citado, que da un giro a la serie de FX.

Y, también, entre las ofertas que ofrece el género de la estrategia a precio económico destacan excelentes recopilaciones. Si bien muchos se han quedado un ▸▸

JUEGOS ECONÓMICOS: 10 RAZONES PARA ELEGIRLOS

1. Hay novedades de primera calidad a un precio excelente, sólo hay que buscar un poquito.
2. Las reediciones son una gran oportunidad para disfrutar de un gran juego que te perdiste en su día.
3. Si has actualizado tu PC recientemente, tal vez ahora sí te funcione ese juegazo con la última tecnología.
4. Los packs reúnen varios juegos de calidad, éxitos de ventas. ¡Son una apuesta segura!
5. Muchas reediciones están actualizadas con los últimos parches y ya no tienen errores.
6. Muchos cuentan con una numerosa comunidad de jugadores para las partidas multijugador.
7. Las reediciones disponen casi siempre con una fuente de recursos en forma de mods y añadidos.
8. Muchos juegos introducen mapas, niveles y armas nuevos cuando son reeditados.
9. Un pack es una forma económica de adquirir toda una saga, si eres un aficionado incondicional.
10. Tu novi@ no te regañará por gastarte los cuartos y, con lo que te ahorras, podrás hacerle un regalito.



PACKS Y COLECCIONES



Splinter Cell Pandora Tomorrow + Chaos Theory



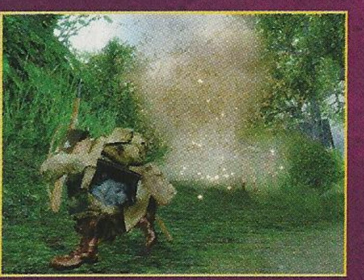
- Estudio/Compañía: Ubisoft
- Distribuidor: Ubisoft
- MM: 123 («Chaos Theory»)
- Puntuación MM: 96

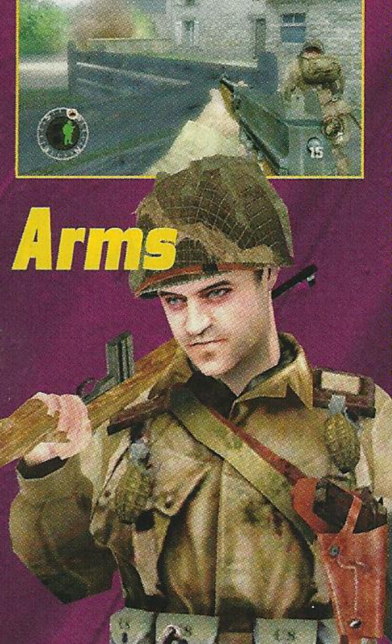
Este pack reúne dos recientes títulos de la serie de Tom Clancy, con una calidad y tecnología de plena actualidad. Como Sam Fisher afrontas misiones de espionaje que requieren el máximo sigilo y el uso de sofisticado equipo. Las misiones te llevarán por un guión lleno de emoción e intensidad. Se completa con un genial multijugador en ambas entregas.



Infomanía

- Género: Acción - Idioma: Castellano
- Estilo: Acción táctica y sigilo
- Contenido: Juegos «Pandora Tomorrow» y «Chaos Theory» - Precio: 19,95 €
- Web: www.codegame.info (Plus Pack)





Brothers in Arms Road to Hill 30 + Earned in Blood



- Estudio/Compañía: Gearbox
- Distribuidor: Ubisoft - Año: 2006
- MM: 123 / 130
- Puntuación: 95/95

Ambientado en la Segunda Guerra Mundial, esta estupenda serie de acción táctica te lleva al momento de la invasión aliada a la Europa ocupada. Su principal innovación es la diferenciación y personalidad única de cada integrante del pelotón bajo tu mando. Cada soldado tiene su propia personalidad, con sus puntos débiles y fuertes, y conocerlos es básico para sacar lo mejor de cada uno y lograr tus objetivos. Un pack realmente formidable.

Infomanía

- Género: Acción - Idioma: Castellano
- Estilo: Acción táctica
- Contenido del producto: Los dos juegos de la saga - Precio: 19,95 €
- Web: www.codegame.info

Totally Neverwinter Nights



- Estudio/Compañía: Bioware
- Distribuidor: Atari - Año: 2006
- Comentado MM: 91
- Puntuación MM: 92

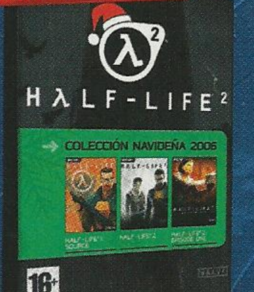
La saga de rol más famosa de todos los tiempos vuelve, y lo hace por la puerta grande en un pack que incluye las dos expansiones oficiales. Traducido al castellano, con una gran ambientación y con las reglas de la última edición de «Dungeons & Dragons» «Neverwinter Nights» ofrece horas y horas de diversión recorriendo el norte de Faerun. Un pack imprescindible para los amantes del rol.



Infomanía

- Género: Rol - Idioma: Castellano
- Estilo: Rol clásico de ambientación fantástica
- Contenido del producto: Juego más expansiones, «Shadow of Undrentide» y «Hordes of Underdark»
- Precio: 19,99 € Web: nwn.bioware.com

Y ADEMÁS



HALF-LIFE 2 Colección Navideña 2006

- Género: Acción - Estudio/Compañía: Valve/Steam
- Distribuidor: Electronic Arts - Precio: 29,95 €
- Comentado en: MM 119 («Half-Life 2») - Puntuación: 98

El genial «Half-Life 2» regresó las navidades pasadas con nuevos contenidos. Se ha añadido su continuación, el «Episodio 1», y también su antecesor, «Half-Life», actualizado a la tecnología «Source» más reciente. El destino de la humanidad aún depende del intrépido Gordon Freeman.



NUESTROS FAVORITOS

Si no acabas de decidirte aquí te damos nuestra recomendación para que completes en tu colección esos juegos que te faltan. Tres títulos con los que no te la juegas y que están a buen precio. Se trata de una novedad, una reedición y una colección.

IMPERIVM CIVITAS. La última entrega de «Imperivm» se lanza como una novedad a un precio estupendo, al igual que las anteriores. Esta vez es un juego de gestión histórica con muchas posibilidades y una realización muy notable con la que la saga da por fin el salto a las 3D.

ESDLA. LA BATALLA POR LA TIERRA MEDIA II. Apenas un año después de su lanzamiento aparece esta reedición del juego más espectacular de la saga inspirada en la obra fantástica de Tolkien y también cuenta con todos sus protagonistas de la trilogía cinematográfica de "El Señor de los Anillos". Batallas increíbles, profundidad táctica y una jugabilidad total.

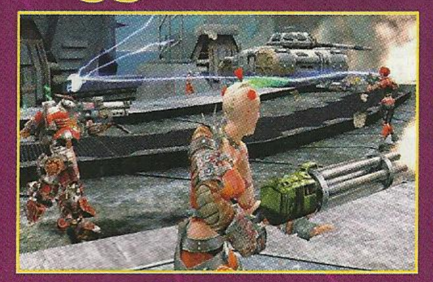
PACK BROTHERS IN ARMS. Con este pack experimentas la acción de la Segunda Guerra Mundial en primera persona y con una atención especial a las tácticas de equipo. Diriges un pelotón de soldados para liberar a Europa del régimen nazi. Ambos son juegos de acción bélica de primera línea.

Las recopilaciones ofrecen estupendos juegos bajo una misma temática o series completas de éxito. Todo ello dispuesto a ingresar en tu colección por un precio más que razonable. Si tienes espíritu coleccionista, no podrás resistirte... ni falta que hace.

Unreal Anthology



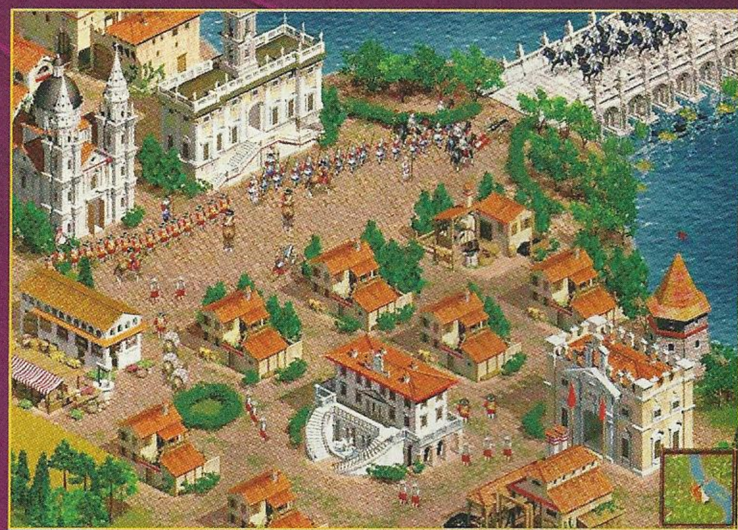
➔ Estudio/Compañía: Epic Megagames ➔ Distribuidor: Virgin ➔ Año: 2006 ➔ MM: 112 («UT 2004») ➔ Puntuación MM: 94



Si te van las emociones fuertes, este pack no te defraudará. Incluye un CD con música del juego, y un DVD con el «Unreal» original, la expansión «Return to Na Pali», «Unreal 2», «Unreal Tournament» en su versión juego del año, y «Unreal Tournament 2004». Sin duda, la mejor manera de aguardar la llegada de «Unreal Tournament 2007», en especial por su acción multijugador.

Infomanía

➔ Género: Acción ➔ Idioma: Castellano
➔ Estilo: Acción en primera persona, futurista.
➔ Contenido: Tres juegos, una expansión y un CD de música ➔ Precio: 29,95 € ➔ Web: www.midway.com/rxpage/Game_UnrealAnthology.html



Warhammer 40K Anthology



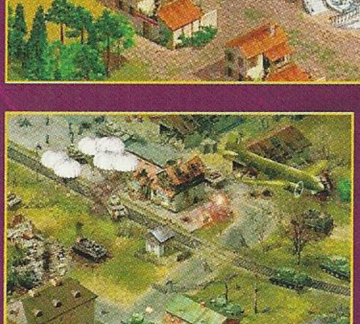
➔ Estudio/Compañía: Relic ➔ Distribuidor: THQ ➔ Año: 2006 ➔ MM: 117 («W40K Dawn of War») ➔ Puntuación MM: 92

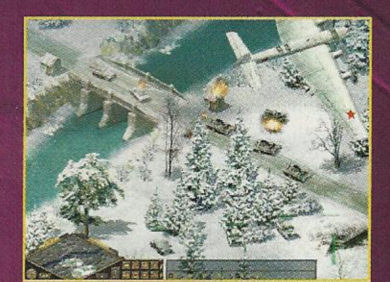


Ambientado en el desolado universo de «Warhammer 40.000» esta recopilación incluye las dos expansiones oficiales hasta la fecha del excelente «Dawn of War». Son «Winter Assault» y «Dark Crusade». En definitiva, una estupenda recopilación y un gran compendio de ejércitos y unidades con un estilo de juego táctico que te proporcionará emocionantes batallas sólo o en multijugador.

Infomanía

➔ Género: Estrategia ➔ Idioma: Castellano
➔ Estilo: Construye y conquista, batallas tácticas
➔ Contenido del producto: Juego original más sus dos expansiones Precio: 44,95 €
➔ Web: www.dawnofwargame.com/es





Estrategia Histórica Deluxe



➔ Estudio/Compañía: (varios)/FX Interactive
➔ Distribuidor: FX Interactive
➔ Año: 2006 ➔ Comentado MM: 107 («Blitzkrieg»)
➔ Puntuación MM: 80

Este pack incluye tres juegos de estrategia ambientados en tres épocas completamente distintas: el descubrimiento de América en «American Conquest»; la Guerra de los 30 años en «Cossacks»; y la Segunda Guerra Mundial en «Blitzkrieg». Presenta unidades fielmente recreadas de los modelos históricos como los alabarderos españoles o los mosqueteros franceses, con fuerzas y debilidades propias. Destaca la IA en los tres juegos y una excelente ambientación.



Infomanía

➔ Género: Estrategia ➔ Idioma: Castellano
➔ Estilo: Diverso (táctica, gestión y construcción de imperios y conquista)
➔ Contenido: Tres juegos: «Blitzkrieg», «Cossacks» y «American Conquest»
➔ Precio: 19,95 € ➔ Web: www.fxinteractive.com

CIVILIZATION CHRONICLES

➔ Género: Estrategia ➔ Estudio/Compañía: Firaxis/2K Games ➔ Distribuidor: Take 2 ➔ Precio: 49,99 € ➔ Comentado en: MM 131 («Civ IV») ➔ Puntuación: 96

La serie de estrategia «Civilization» es la más adictiva de todos los tiempos y con más seguidores. Diriges a un pueblo desde su origen en la prehistoria hasta forjar una civilización que llegue a colonizar otros mundos. La colección consta de toda la serie, -salvo la última expansión- y de interesantes extras.



▸▸ poco atrás en el ámbito de la tecnología, a cambio ofrecen calidad contrastada y diversión de primera línea.

JUEGOS PARA TODOS

Las novedades a bajo precio, además, existen en todos los géneros. En los deportivos se reeditan títulos de series populares, como «NBA Live 06», y los aficionados a la velocidad también podemos elegir desde el realista «G.T.R. FIA GT Racing Game» hasta el espectacular «Need For Speed. Most Wanted». Y aunque aquí sólo hemos hecho una selección de lo más destacado del momento, se reeditan incluso clásicos como «Grim Fandango». Con ellos puedes crear tu colección perfecta o, al menos, hacerte con un estupendo juego sin arruinarte. Ahora no podrás decir que los juegos tienen precios prohibitivos. Sólo hay que buscar y seguro que encuentras lo que buscas. ■ J.D.M.

Los packs son idóneos si estás interesado en alguna temática o si quieres completar la colección de una de tus sagas favoritas

La Nueva Comunidad

¡Bienvenido! Has llegado al paraíso de los juegos, al nirvana de los géneros, a la posada del guerrero... el lugar donde tú mandas y eres el rey. Pide y se te dará. Pregunta y serás contestado. Tuya es esta sección y para ti se mantiene viva. Olvida tus preocupaciones y disfruta de tus juegos favoritos, como siempre soñaste...

Estrategia

Gestión, organización, análisis, administración, táctica... estrategia. ¿Te parecen palabras aburridas? Pues entonces te has equivocado de sección, amigo, porque éste es el sancta-sanctorum de los estrategas y nosotros nos las gastamos así.

Civilízate

Crónica de una leyenda

» JUEGOS
» EDICION ESPECIAL «CIVILIZATION»

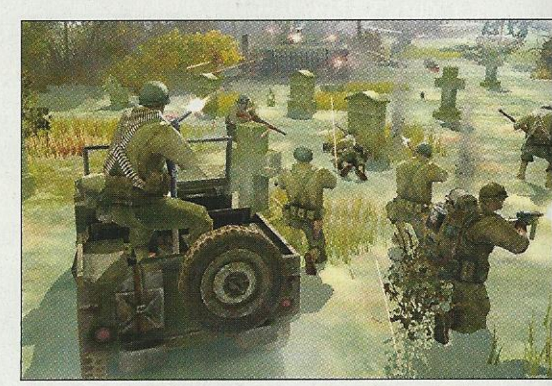
» *Que la saga «Civilization» de Sid Meier es fundamental en la historia de los juegos* de estrategia no es noticia, pero sí lo es que por fin se le hace justicia con «Civilization Chronicles», una edición recopilatoria de lujo que reúne todos los títulos de la serie acompañados por interesantes extras. Dentro de una elegante caja, tan bien presentada que no desentonaría ni en la biblioteca más selecta, se incluye «Civilization», «Civilization II», «Civ II: Fantastic Worlds», «Civ II: Conflicts», «Civ II: Test of Time», «Civilization III», «Civ III: Play the World», «Civ III: Conquest» y «Civilization IV».

Lo encontrarás en:
www.civilization.com/chronicles/

¿Preparado para la próxima batalla?

» DESCARGAS » GUÍAS, PARCHES Y MAPAS PARA «COMPANY OF HEROES»

Que un buen general debe estudiar a fondo el plan de batalla antes de entrar en combate es incuestionable. Por eso no dudes en consultar la nueva guía descriptiva de unidades de "Planet Company of Heroes". En ella vas a encontrar precisos datos de las unidades, incluyendo los efectos que producen cuando subes de nivel. Aparecen todas las unidades de los ejércitos aliados y del Tercer Reich, cada una con una completa descripción de sus características generales, así como una tabla que muestra todos los datos de velocidad, aceleración, resistencia a impactos, rango de disparo, precisión, potencia de fuego, tiempo de recarga...



▲ Para tener posibilidades de victoria debes conocer a fondo tus unidades: resistencia, velocidad, tiempo de recarga o rango de disparo.

▲ No tardes en instalar el parche 1.4 que añade un editor de escenarios.

Parches y Mapas

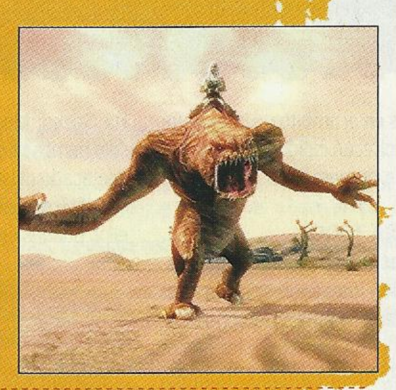
Si se te han hecho cortas las misiones del modo de un jugador puedes instalar nuevos mapas creados por otros usuarios o crearlos tú mismo gracias al nuevo editor de mapas, disponible con los parches 1.3 y 1.4, ya disponibles para la versión en español del juego. Se trata de una herramienta potente y versátil que permite crear e instalar escenarios en diferentes categorías según el número de jugadores. De hecho, se ha organizado un campeonato de mapas oficial y si le echas un vistazo verás que algunos superan con creces a los originales.

MÁS INFORMACIÓN:
- Guía de datos e historia de las unidades: planetcoh.gamespy.com
- Parches 1.3 Y 1.4: www.companyofheroesgame.com/updates/
- Mapas: companyofheroes.filefront.com/files/Company_of_Heroes/

Manos a la obra

Una galaxia lejana

» RECURSOS » EDITOR DE MAPAS PARA «EL IMPERIO EN GUERRA: LAS FUERZAS DE LA CORRUPCIÓN»



» *Si tienes imaginación para crear nuevos escenarios y se te da bien el retoque gráfico* estás de enhorabuena porque ya hay un editor de mapas oficial para la expansión «Las Fuerzas de la Corrupción» que te permitirá dar rienda suelta a tu imaginación para fabricar tu propio Utapau o simplemente para crear planetas originales. No es demasiado complicado de utilizar y viene con un tutorial para crear un mapa básico en pocos pasos. La web también ofrece mapas y gráficos ya creados.

Lo encontrarás en: empireatwar.filefront.com/file/Forces_of_Corruption_Map_Editor;73719

Web del mes

Nuevas tierras de conquista

» INTERNET » WEB DE «AGE OF EMPIRES III: WAR CHIEFS»

» *¿Tienes ya dominados a los Aztecas, Iroqueses y Sioux?* Pues a lo mejor ha llegado el momento de que añadas nuevas misiones o mapas creados por otros jefes indios como tú. Aquí tienes una excelente página de recursos para que la reciente expansión «War Chiefs» de «Age of Empires III» no se te quede pequeña en mucho, mucho tiempo. Por supuesto, también puedes mandar tus propias campañas, escenarios o partidas salvadas para compartir contenidos con otros jugadores.

Lo encontrarás en:
planetageofempires.gamespy.com/warchiefs/

¿Quieres participar?

Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. Axel Springer España, S.A MICROMANÍA C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid.

Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

Tus datos personales, conforme a la normativa vigente sobre Protección de Datos Personales, serán incorporados a un fichero, del que es responsable Hobby Press S.A. para gestionar el envío de la camiseta, y serán destruidos posteriormente.

Ponte al día

Invasiones de altura



DESCARGAS » PARCHE «MEDIEVAL II: TOTAL WAR»



Si has tenido problemas con la artillería o te parece que la lucha en el cuerpo a cuerpo contra los ejércitos de la IA es poco realista, ya puedes arreglar todos estos temas y muchos otros más con el parche que actualiza el programa a la versión 1.1. Además incluye una nueva herramienta para descomprimir e instalar los mods que vayan apareciendo.

Lo encontrarás en: el DVD de Micromanía de este mes

Enfrentamientos entre versiones

DESCARGAS » PARCHE «WARHAMMER... DARK CRUSADE»



Al mando de tus huestes en «Warhammer» seguro que ya has instalado la expansión «Dark Crusade». Pero si has entrado en las partidas online habrás visto que no puedes enfrentarte contra jugadores con otras versiones en distintos lenguajes. Para solucionar este engorro ya puedes instalar el parche que actualiza la expansión a la versión 1.11.

Lo encontrarás: www.3dgamers.com/news/more/1096486543/

Aventura

Este es el club de los aventureros y si eres un devorador de buenas historias, con tu ingenio y nuestra ayuda conseguirás seguir la pista a esos enigmas que te traen de cabeza.

Sam & Max: Todo lo que debes saber

ACTUALIDAD » DESCARGA EN LÍNEA

Las nuevas aventuras de los detectives Sam y Max llegan cargadas de la misma jugabilidad que el clásico de los noventa de LucasArts. No en vano el genial Dave Grossman, creador de «Day of the Tentacle» y «Monkey Island», y Steve Purcell, creador de los personajes y ahora estrella en Pixar, están detrás del juego.

En «Sam & Max Episode 1: Culture Shock», el psicópata conejo Max y el tranquilo pero expeditivo perro Sam siguen la pista de un grupo de actores de un viejo anuncio de soda, empeñados en distribuir videos de autoayuda con efectos hipnóticos. ¿Es una conspiración gubernamental, o un ataque terrorista?

Se trata de una aventura clásica basada en iconos y plagada de diálogos ácidos y divertidos puzzles. Los subtítulos están en inglés, aunque TellTale ha dicho que va a traducirlos.

¿Cómo la consigo?

«Sam & Max», por su parte, sólo está disponible en la Red. Los dos primeros capítulos del total de seis de esta nueva entrega están ya disponibles. Te puedes descargar la demo, ocupa 72 MB y la conviertes en el capítulo completo pagando unos 7 € con tarjeta de crédito o Paypal. Te durará entre 2 y 4 horas. Si compras los 6 capítulos por adelantado, sólo te cuestan 30 euros y además de descargarlos cuando salen, te enviarán el CD con todos ellos a casa. Créenos, imerece la pena!

MÁS INFORMACIÓN: www.telltalegames.com/samandmax/

Rumores

Alguien se fue de la lengua...

ACTUALIDAD » RUMORES SOBRE «ASSASIN'S CREED»



Tras haber sido confirmada la versión para PC, ya os hablamos de «Assassin's Creed» el mes pasado en Noticias. En esta esperada aventura de acción ambientada en las Cruzadas que sale este año, se ha mantenido en secreto el argumento hasta que... Kristen Bell, actriz que pone voz a uno de los personajes, ha dicho en una entrevista a IGN TV que el juego transcurre en la época actual, usando el concepto de que los genes tienen memoria y, mediante una experiencia tipo Matrix, podemos usar la genética para recuperar recuerdos de nuestros antepasados. ¿Una lengua demasiado suelta o información para crear expectación? En unos meses saldremos de dudas...

Más información: assassinscreed.es.ubi.com

Nuevos lanzamientos

Más casos para Grissom

ACTUALIDAD » «C.S.I. HARD EVIDENCE»

TellTale está que lo rompe, y tras lanzar «Bone», «Sam & Max» y el anterior juego de «C.S.I.», vuelve a trabajar con Ubisoft en «C.S.I Hard Evidence», el próximo capítulo de la saga. De nuevo deberás resolver cinco casos de investigación manejando al equipo de la serie televisiva "C.S.I. Las Vegas" usando todo tipo de instrumental médico y policial. Estará listo en primavera.

Más información: www.telltalegames.com/csi

Estrenos

Runaway 2 está terminado

ACTUALIDAD » LANZAMIENTO INMINENTE DE RUNAWAY 2

La esperada aventura española «Runaway 2» ya está terminada, y se está vendiendo en estos días en Canadá y Francia. Lógico, si tenemos en cuenta que los franceses la eligieron Juego del Año... Aquí tendremos que esperar unas semanas más, debido a su complejo proceso de doblaje.

La otra gran noticia es que en la reciente Conferencia Online de Desarrolladores de Aventuras, Péndulo Studios ha confirmado que ya están trabajando en «Runaway 3». No han dado más pistas, salvo que no tendremos que esperar tanto como para esta segunda parte que estamos a punto de ver. ¡Bien!

Más información: www.runaway-thegame.com



▲ Aún no hemos visto «Runaway 2» pero los chicos de Péndulo han anunciado que la saga continúa con una tercera entrega.

Curiosidades

Atropello en el aire

VÍDEO » «GTA: SAN ANDREAS»

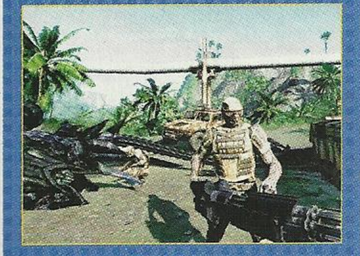


Ya lo sabíamos: en «GTA: San Andreas» puede pasar de todo. Y si no que se lo pregunten a este jugador, que quería grabar en vídeo un salto mortal desde un precipicio, pero con tan mala suerte que justo, cuando iba a saltar, aparece una avioneta y se lo lleva por delante. No sabemos quién era el piloto pero, visto lo visto, se puede decir que se la tenía jurada.

Lo encontrarás en: *www.videosift.com/story.php?id=20914*

Con DirectX 10 se ve mejor

ACTUALIDAD » VÍDEO DE «CRYSIS»



Los chicos de Crytek llevan ya un tiempo mostrándonos imágenes y vídeos de «Crysis», pero tenían que conformarse con un emulador de DirectX 10 porque no había tarjetas gráficas que lo soportaran. Sin embargo, ahora que ya ha salido alguna, han podido trabajar a fondo para enseñarnos el primer vídeo del juego con DirectX 10 puro, sin emulador. El resultado es es-pec-ta-cu-lar.

Lo encontrarás: *games.internode.on.net /filelist.php?filedetails=4672*

Acción

En esta sección los aficionados a la acción tenemos un lugar de descanso y reunión entre tanto combate. Siéntate, cura tus heridas, recobra fuerzas para lo que te espera y confraterniza con nosotros, hermano. En el próximo combate tal vez no estemos en el mismo bando...

Episodios de acción

COMUNIDAD » JUEGOS GRATUITOS POR CAPÍTULOS

Actualmente, la mayoría de las compañías que comercializan juegos de acción por episodios piden una cuota a cambio de poder descargarlos y jugarlos. Pero, ¿y si te dijéramos que existe una compañía que ofrece todos sus episodios gratuitamente? Se llama Kuma Reality Games, y han creado lo que ellos denominan "videojuegos televisivos". Cada semana ponen un nuevo episodio de cada juego para que cualquiera pueda descargárselo; lo único que se necesita para hacerlo es un pequeño programa que también se encuentra en su página web. Y como ya hemos dicho, no hay que pagar nada por ninguno de los episodios, sólo soportar algunos anuncios comerciales durante las descargas y dentro de los propios juegos. Vamos, igual que en las series de la tele, hasta en los inconvenientes...

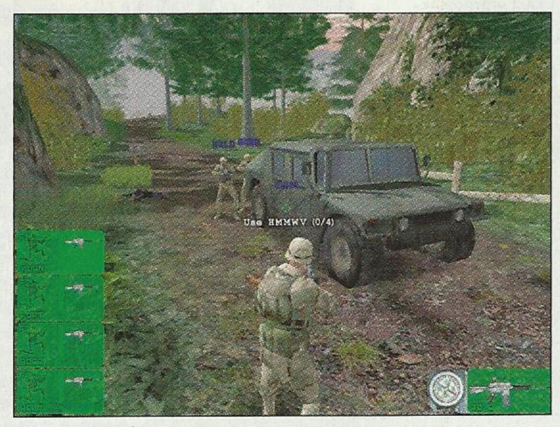
Tres juegos en antena

Por ahora sólo hay tres juegos de acción disponibles, pero sólo es cuestión de tiempo que aparezcan más. Todos ellos ofrecen episodios tanto para modo individual como para el multijugador.

«KumaWar» es el más antiguo, aunque recientemente ha sido actualizado. Lleva ya unos ochenta episodios y retrata los conflictos en los que ha estado embarcado el ejército norteamericano en los últimos años, como la guerra de Afganistán o la de Irak. Este juego es especialmente interesante porque sus guiones se nutren de las últimas noticias y acontecimientos en dichos conflictos, así que están siempre de plena actualidad e incluso se imitan los noticiarios de la tele.

«Dinohunters» hace poco que acaba de empezar y sólo lleva unos pocos episodios. Se trata de una comedia sobre un grupo de cazadores que viaja al pasado para cazar dinosaurios.

Por último está «Shootout!», con sólo una decena de episodios, muestra algunas de las batallas de la Segunda Guerra Mundial y de la guerra de Vietnam. Está basado en una serie de documentales del Canal de Historia.



▲ Los juegos por capítulos empiezan a prodigarse. La compañía ofrece un episodio por semana como si de una serie de televisión se tratase.



▲ «Dinohunters» es uno de los juegos de Kumagames más descargados por los jugadores.

MÁS INFORMACIÓN EN: *www.kumagames.com*

Actualízate

La Edad Media se moderniza

DESCARGAS » «DARK MESSIAH»

Ha salido una nueva actualización para el modo individual de «Dark Messiah of Might and Magic» que, además de añadir un nuevo nivel de dificultad y un nuevo nivel de texturas, arregla muchos de los problemas que el juego tenía con todas las tarjetas gráfica GeForce de la serie FX, como la reproducción de los vídeos al final de cada nivel, entre otras cosas.

Lo encontrarás en: *ubi.com/ES/ Downloads/Info.aspx?dlId=2027*

Mapas de todos los mundos

DESCARGAS » MAPAS MULTIJUGADOR JUEGOS DE ACCIÓN

Si estás harto de buscar en veinte páginas web distintas para bajarte mapas de tus juegos de acción favoritos, estás de enhorabuena, porque un grupo de aficionados ha creado una base de datos donde se pueden conseguir cientos de ellos. Sólo tienes que elegir el juego y el modo individual o multijugador que deseas, y aparecerán todos los que hay disponibles por medio de un eficaz filtro de selección. Los juegos incluyen celebridades como «Battlefield 2», »Battlefied 2142», «Doom 3», «Far Cry», «Call of Duty» y «Half-Life» por nombrar unos pocos. Y si has creado algún mapa y quieres que la comunidad lo disfrute, también puedes enviarlo para que lo cuelguen con los demás. ¿A qué esperas para descárgartelo?

Lo encontrarás en: *www.map-factory.org*



▲ La web reúne excelentes mapas creados por los aficionados como este «Dust2dust» para el modo individual de «Doom 3».

No te pierdas...

Wolfenstein de hoy

MOD » «TRUE COMBAT ELITE»



«True Combat Elite» es una conversión total del juego de acción gratuito «Wolfenstein: Enemy Territory». Está ambientado en la actualidad, estás en la piel de un soldado de elite inmerso en un conflicto entre dos fuerzas internacionales. Aparte de los cambios, para el juego se han mejorado muchas de sus características técnicas.

Lo encontrarás en: www.truecombat.us

Más munición

Gordon a la cárcel

DESCARGA » MOD «HALF-LIFE 2»



Sí, Gordon ha vuelto, pero no porque hayan adelantado el lanzamiento del «Episodio 2», sino porque dos empleados de EIDOS han creado un mod donde el Dr. Freeman vuelve a ser el protagonista. En esta nueva misión, llamada «Rock 24», deberá infiltrarse en una cárcel y liberar a un científico rebelde. Unas horitas de acción trepidante.

Lo encontrarás en: files.filefront.com/Setupexe/;6200095;;/fileinfo.html

Duelos en la Red

DESCARGA » MOD «HALF-LIFE 2»



Y si no has tenido suficiente «Half-Life 2» puedes probar este otro mod multijugador «Rebels: Source», donde todos los jugadores juegan en modo cooperativo frente a un ejército de enemigos controlados por la IA. Dispone de dos modalidades, Supervivencia y Capturar la bandera, y puedes elegir entre tres clases de personajes diferentes.

Lo encontrarás en: www.rebelssource.com

Mundos persistentes

¿Juegas en Internet o más bien tienes una doble vida? En tal caso es que eres un habitante de los mundos digitales. Antes de que vuelvas a ellos déjanos hablarte de lo que pasa por allí.

Montañas de contenidos

ACTUALIDAD » EXPANSIONES

Uno de los puntos fuertes de los juegos persistentes online frente a otros géneros es su capacidad de renovación. Expansiones y actualizaciones periódicas los convierten en juegos que no se acaban nunca y en los que siempre encontrarás nuevos desafíos. Aquí te damos algunos ejemplos recientes.



Héroes, galaxias, dragones, mazmorras y coches

La lista de juegos que acaban de recibir una actualización llena de contenidos es muy, muy larga. Así que en este caso, hablamos sólo de expansiones gratuitas.

En «City of Heroes» se trata de la octava actualización y con ella, entre otras cosas, podrás utilizar la nueva frecuencia de la policía para tratar de atajar a tiempo los crímenes de los por supervillanos.

El capítulo cuarto de «Star Wars Galaxies» completa, por fin, el sistema de nuevas profesiones expertas.

Con «Evil Resurgent» se añaden seis nuevas mazmorras para los jugadores más avanzados de «Dungeons & Dragons Online Stormreach.».

Por último, con la tercera actualización de «Auto Assault», además de mejoras en el sistema de bonos de base, se han añadido misiones, jefes y botines para jugadores medios y avanzados... Una excusa estupenda para volver y continuar donde lo dejaste.

MÁS INFORMACIÓN EN:

- www.cityofheroes.com/game_update8.html
- starwarsgalaxies.station.sony.com/
- www.ddo.com/article/581
- eu.autoassault.com/game_guide/game_patches/1014115_patchnotes/

Y además...

¡Sin cuotas!

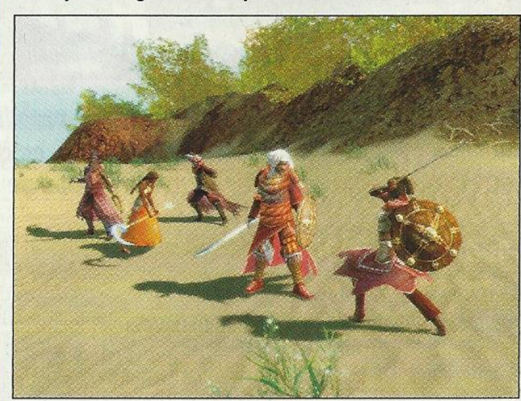
Compra el juego y ¡ya está! Así anunció Codemasters que «Archlord» pasa a convertirse en un juego sin cuotas mensuales. Al mismo tiempo se ha abierto en su página una tienda en la que aquellos que lo deseen pueden comprar créditos para utilizar en Chantra. Sí, es un modelo alternativo a las cuotas. Y es que el mantenimiento de un online persistente es costoso.

Lo encontrarás: www.archlordgame.com/freetoplay.php

Festival de invierno

Guild Wars

Un año más, todos los jugadores de «Guild Wars», que acaba de batir el record de tres millones de copias vendidas, pudieron disfrutar del Festival de Invierno. Desde el 20 de diciembre pasado hasta el 2 de enero el espíritu de estas fiestas inundó todos los continentes: Ciudades adornadas, luchas con bolas de nieve, misiones y recompensas navideñas... ¡No faltó de nada! Además está previsto que, por fin, en los diez minutos siguientes a una desconexión imprevista nuestro personaje aparezca donde estaba cuando surgió el problema. Una combinación, la de eventos y actualizaciones periódicas, que consiguen que éste sea uno de los juegos más vivos del momento, mientras que sigue estando entre los mejores del género. ¡Bien por NCsoft!



Lo encontrarás en: es.guildwars.com

¿Sabías que...

...Agentes del FBI trabajando en conjunción con NCsoft Norteamérica han cerrado los servidores de L2extreme por obtener beneficios proporcionando un servicio fraudulento a sus jugadores? En estos servidores los 50.000 usuarios activos podían jugar a «Lineage II», sin consentimiento, claro, de Ncsoft.



Lo encontrarás en: eu.plaync.com/es/ y dailymotion.com

Y no te pierdas

Morderás el polvo

Si te apetece cambiar el asfalto de los circuitos por la diversión de las carreras americanas en pistas de tierra, ya puedes descargar una versión de prueba con el programa completo de «Sprint Cars. Road to Knoxville». Un simulador con opciones de pilotaje arcade.

Lo encontrarás en: *www.sprintcarsthegame.com*

A Rebufo

Nuevas perspectivas

Ya te hemos hablado otros meses de «GP4 Spain», una de las mejores comunidades de velocidad en castellano. Hasta ahora su impagable aportación han sido mods espectaculares que actualizan el simulador de Fórmula 1 «Grand Prix 4». Ahora han propuesto a todos los usuarios que manden ideas para un nuevo nombre y sugieran los juegos que, a partir de ahora, coparán sus recursos. Ya se están preparando campeonatos con «rFactor» y «GTR 2». ¡Atento!

Lo encontrarás en: *www.gp4spain.com*

Velocidad

Te gusta pisarle, ¿eh...? No vayas tan deprisa y detén un momento tu vehículo. Mientras estás repostando puedes ver qué asuntos son los que se mueven en nuestro género favorito, el de los amantes de la velocidad. Tenemos lo último en prototipos y repuestos.

Pilotos a medida

DESCARGAS » JUEGO GRATUITO. «TORCS»

Últimamente estamos asistiendo a la aparición de numerosos juegos de velocidad creados de forma artesanal, gratuitos y con código abierto, para que podamos personalizarlos con nuestros propios coches y circuitos.

Este mes os presentamos un título menos ambicioso que «r-Factor» o «Life for Speed», pero no por ello menos interesante. Se llama «TORCS», siglas que corresponden al proyecto «The Open Car Racing Car Simulator» y en un juego de carreras programado con código abierto en GNU Versión 2. Lógicamente sus programadores lo han creado por pura afición y sus gráficos son sencillos, pero tiene una sensación de velocidad muy buena. El control está orientado al arcade y tanto la física como las colisiones son muy básicas, pero en conjunto resulta francamente entenido.



Primeras versiones de «TORCS»
La versión 1.3 que ya puedes descargar gratuitamente es totalmente funcional, porque incluye numerosos rivales con varios niveles de IA, más de 42 coches diferentes con categorías como la Fórmula 1 o la DTM y distintas clases de circuitos. La singularidad de "Torcs" es que te permite utilizar –incluso crear– "robots", oponentes a los que te enfrentarás en la carrera. ¡Esto promete!

MÁS INFORMACIÓN: *torcs.sourceforge.net* y *www.berniw.org*

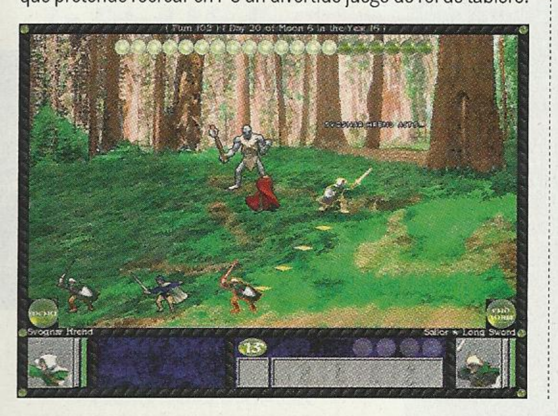
Juegos de Rol

Atesoras riquezas, poderes y habilidades para llegar al máximo nivel pero sabes que lo principal es cuidar a tu personaje. Si es así, es que eres un auténtico forofo del rol. A través de tu avatar podrás realizar hazañas dignas de leyenda. Encuentra aquí tu destino.

A la antigua usanza

DESCARGAS » CLÁSICO «DUNGEON DELVERS»

Entre tanto lanzamiento estrella, hay compañías modestas que siguen ofreciéndonos juegos clásicos interesantes. Es el caso del grupo de programación CrossCut Games, que en estos momentos están inmersos en un prometedor proyecto que pretende recrear en PC un divertido juego de rol de tablero:



«Dungeon Delvers». En él llevarás a un grupo de intrépidos aventureros por una tierra prohibida, para recorrer una treintena módulos que se desarrollan tanto en exteriores como en mazmorras. Pero, además, preparan también la tercera parte de su saga «Rune Sword», cuyos capítulos anteriores están disponibles gratis en su página web.

Una década atrás
Y para los amantes de las rarezas hay también una versión de «Bronze Dragon», un juego de rol conversacional sin gráficos pero bastante curioso. Eso sí, no olvides descargar también el emulador de Apple, ordenador para el que fue creado. ¡Llegó a vender más de 1.000 copias en 1985! Todo un récord.

MÁS INFO.: *www.crosscutgames.com*

¡Mátalos de risa!

Orcos payasos en Dark Messiah

CURIOSIDAD » MOD

Si quieres reírte un rato a costa de los orcos de «Dark Messiah», nada mejor que pintarles la cara de negro y la nariz y los labios de rojo. Ahora imagínatelos cantando eso de: "En el coche de papaaaá..." como los payasos de la tele y ya no dan tanto miedo antes de pegarles un espadazo, ¿verdad?

Lo encontrarás en: *darkmessiah.filefront.com/file/Orc_Clown_Quikee_Reskin;72238*

Y además...

¿Darth Vader en Cyrodiil?

¡Menuda sorpresa se han llevado los habitantes del mundo de «Oblivion» cuando han visto aparecer la obra suprema del Emperador Palpatine en el cielo! Este mod reemplaza la luna de Maaser por la mítica Estrella de la Muerte de la saga cinematográfica "Star Wars".

Lo encontrarás en: *www.download.com/The-Elder-Scrolls-IV-Oblivion-Death-Star-mod/3000-8023_4-10522599.html?tag=lst-0-10*

Simulación

Tú estás aquí por algo. Tus amigos no te comprenden, ni entienden por qué es tan importante para ti disfrutar de horas de vuelo... ¿o es en un submarino, o en un tanque? ¡No te preocupes! Sabes que aquí compartimos tu pasión. Sube a la carlinga y ajústate el cinturón con nosotros.

Vuelo con escalas

Novedades para FSX



Aún no está en la calle Windows Vista, con el que «Flight Simulator X» alcanzará su máximo esplendor, pero ya están disponibles varios paquetes que añaden al simulador nuevas aeronaves. Este es el caso del título «Take to the Skies» creado por First Class Simulations. Es un compendio que tiene de todo un poco: aviones comerciales, militares y helicópteros, en total ocho aparatos... Sólo con la intención de aportar mayor variedad al simulador de Microsoft. Están por ejemplo el Airbus A-320 de Iberia, el gigantesco monomotor PC-12 Pilatus, el jet privado Maverik. También están los helicópteros SA-342 Gazelle, con su característico rotor trasero integrado en la aleta y el UH-1H Huey, ese helicóptero que sale en todas las pelis del Vietnam. Lo lanza Friendware.

Más información: www.friendware.es

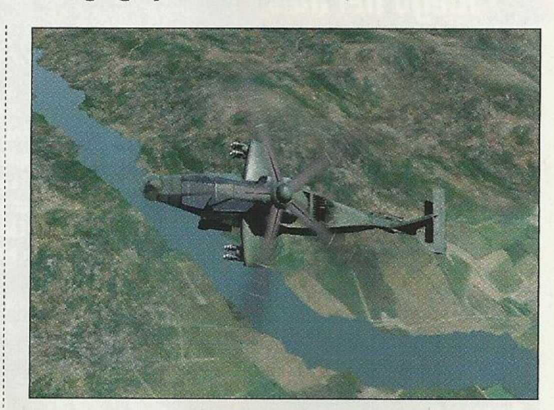
El Comanche vuela de nuevo

ACTUALIDAD » «COMANCHE VS HOKUM» REGRESA

La simulación de vuelo en helicópteros lleva un tiempo muy abandonada, a pesar de que ha dado algunos de los títulos más brillantes y realistas en el género. Uno de ellos fue el extraordinario «Enemy Engaged: Comanche Vs Hokum» que está siendo actualizado con una nueva versión.

Enemy Engaged puesto al día

El anuncio de su próximo lanzamiento resulta de lo más apasionante. En primer lugar, viene a ocuparse de un ámbito de la simulación que estaba desierto, sólo podíamos volar en los helicópteros de la serie «Flight Simulator X» y algún otro juego más, pero ninguno de combate. Pero también resulta muy interesante porque de nuevo podemos pilotar el futurista RAH-66 Comanche. Y es que este modelo, que ha acompañado a la simulación de vuelo en PC con varios títulos, ¡ya no existe! Bueno, al menos no como proyecto de helicóptero de ataque, ya que el programa fue cancelado por el Ejército de los EE.UU. hace tres años. Pero esto no impide que «Enemy Engaged 2» sea la promesa de un simulador muy divertido y realista. Está desarrollado sobre la base del original, creado por Razorworks en 2000, pero con una magnífica realización técnica con la que los estudios G2 Games están logrando situarlo a la altura del estándar actual. El lanzamiento de «Enemy Engaged 2» está previsto para este año, así que seguiremos muy atentos a su desarrollo.



MÁS INFORMACIÓN: www.g2games.com

Deportivos

No te gusta perder ni a las chapas, ¿cierto? Entonces llevas contigo el espíritu deportivo. La competición es lo que nos une y, a la vez, lo que nos enfrenta. Tienes la victoria a tu alcance pero vas a tener que sudar la camiseta, así que... ¡hala, calienta que enseguida sales!

Que tiemble Mourinho

PROGRAMAS » «CM ONLINE 1.5. MANAGER ONLINE»

Aunque ya tengas a tu equipo peleando por la Liga o la Champions en tu mánager de fútbol favorito, si quieres demostrar tus dotes como entrenador contra otros cerebros tácticos humanos ya puedes apuntarte a «CM Online», un mánager creado exclusivamente para jugar en Internet, a modo de mundo persistente. Ya lo anunciamos en estas páginas hace tiempo y funciona a pleno rendimiento desde hace un año, pero acaba de salir una actualización masiva a la versión 1.5,que, además de mejorar la experiencia con el editor de tácticas y añadir otras funcionalidades extra, permite una prueba gratuita durante dos semanas.

Manager mundial

«CM Online 1.5» no es un programa al uso que se instale en el disco duro sino que se juega directamente en la página del programa, simplemente hay que registrarse. El motor de juego está basado en la serie «Championship Manager» y puedes elegir equipo entre las siete ligas más importantes de Europa, incluida la Primera División de la LFP y con la base de datos con nombres y estadísticas reales. Como seguramente querrás coger un equipo ya empleado por otro usuario el sistema crea cientos de ligas con un número máximo de usuarios, así que sólo debes esperar a que se abra otra y estar al quite para escoger a tu equipo.

El sistema de juego es el clásico en un mánager con la interfaz en inglés, pero clara y muy directa. ¿Te animas?



MÁS INFORMACIÓN: uk.cm-online.com

Lo que dice el respetable

A por el anillo



Si te has cansado de ganar en «NBA Live 07» o simplemente quieres jugar contra los mejores en el modo multijugador, en EFM Gaming ya tienen a punto un buen número de competiciones. Sólo tienes que registrarte y participar en los foros para ir enterándote de las reglas y cómo se organizan los partidos. Hay partidos con carácter oficial que se disputan los domingos y otorgan puntos valederos para entrar en el "Hall of Fame".

Lo encontrarás en: www.efm-gaming.com/nba.php

La prórroga

Más y más FIFA 07

Ya puedes descargar el inmenso parche "Career Expansion Patch 2007" para «FIFA 07» que incluye una base de datos actualizada, equipaciones mejoradas, nuevas caras, botas y balones en alta resolución y hasta un motor de juego modificado para darle mayor realismo y dificultad. ¡Ojo, son 430 MB!

Lo encontrarás en: www.fifa-mra.com/CEP/Downloads.shtml

la comunidad

Zona Micromanía

¿Quieres participar?

- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A MICROMANÍA, C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

Tus datos personales, conforme a la normativa vigente sobre Protección de Datos Personales, serán incorporados a un fichero, del que es responsable Hobby Press S.A. para gestionar el envío de la camiseta, y serán destruidos posteriormente.

Más que en ningún otro sitio, aquí sí que es importante participar. Haremos que tu voz se oiga en La Comunidad y podrás contactar con otros jugadores. Éste es tu punto de encuentro.



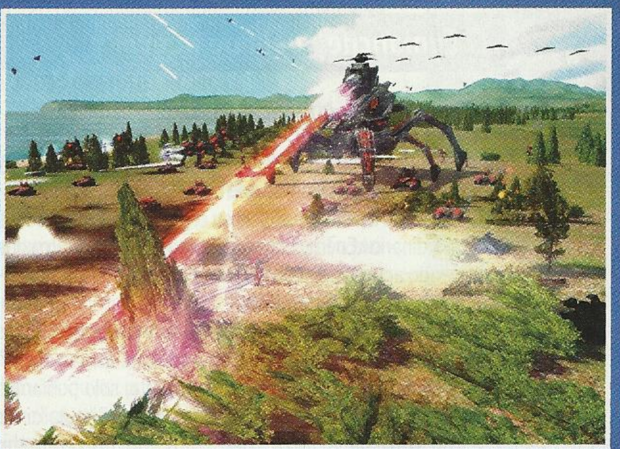
Juego del mes

SUPREME COMMANDER
El favorito de la redacción

¡Qué cantidad de horas hemos pasado jugando! Y es que, cuando emprendes una partida multijugador de «Supreme Commander» siempre hay alguien que quiere la revancha. ¡Otra batalla más y otra, y otra..! La contienda aún sigue en pie, pero en lo que hemos conseguido llegar a un acuerdo multilateral es en que debía ser nuestro juego del mes. Eso sí, después de un arduo debate en el que algunas voces insistían en alzar con el título al, también fenomenal, «Rainbow Six Vegas».

Durante estos días, la mayor parte de los votos que nos habéis enviado han ido para «Warhammer. Mark of Chaos», aunque también muy votados han sido «Need For Speed Carbono» e «Imperivm Civitas».

Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de lacomunidad@micromania.es





Contactos

QUERÍA DAR A CONOCER NUESTRA COMUNIDAD DE «COMPANY OF HEROES» que está creciendo día a día. Estamos en la web, **www.mundocoh.net**, un TS y un canal de IRC (#coh.es) en el cual organizamos partidas y torneos. Aquellos que queráis disfrutar del juego tanto como nosotros podéis contactar con el clan.

Jaime Campderros

NUESTRO CLAN DE «CALL OF DUTY 2» llama SPSNIPERS y jugamos un mod de francotiradores de «Call of Duty» con nuestros propios mapas. Los que quieran alistarse, pueden dirigirse a **www.spsnipers.com**

Oztio

ESTAMOS DESARROLLANDO UN MOD DE «BATTLEFIELD2» que hemos denominado «Operación Amanecer». Habrá mapas, relacionados con batallas y localizaciones en España, traducción, doblaje total y banda sonora original. Recreará nuestro ejército con armas, vehículos tanques y hasta el portaaviones Príncipe de Asturias. La web es **www.spanishmod.sub.es**

Miguel Triguero

REQUERIMOS PERSONAL QUE SEPA UTILIZAR EL EDITOR UNREALED 3.0 para crear un mod de "Stargate" para «UT 2004». Podéis contactar conmigo a través de esta direccion de e-mail: **Jean_Luke_2@ALIEN.com**

Juan Antonio Gozalbes

PERTENEZCO AL CLAN {M<>S} DE MULTISQUAD, dedicado a juegos como «Call of Duty 2» y «Counter Strike Source». Actualmente estamos reclutando participantes para estos juegos, así que cualquier persona interesada puede dirigirse a mí en este e-mail: **drizztdourden_75@hotmail.com** o a la web del clan: **www.msklan.com** Postead en el foro para avisarnos...

General Drizzt

SE REQUIEREN 2 DISEÑADORES 3D para el desarrollo de un juego inspirado en el libro "Iderean. El Último Horizonte ". También busco una empresa distribuidora que pueda estar interesada en este proyecto, de carácter amateur. Los que deis con el perfil y estéis interesados, escribidme: **iderean@gmail.com**

Javier Blázquez Murillo

El espontáneo

"He vuelto a leerme "Asesinato en el Orient Express", seguro que no se me escapa ninguna pista en el juego."

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es

Sara Sanz (Madrid)

Hace 10 años

Juegos futuristas

A veces, parece que un momento del pasado se resiste al olvido. Al menos, esa es la sensación que nos queda al recordar el número 26 de Micromanía mirando su portada. Sí, porque «Comanche» ha sido una de las series más innovadoras en el género de la simulación. Y ahora, precisamente, hemos sabido que un nuevo juego, «Enemy Engaged 2» –de otra serie, eso sí– recupera aquel prototipo futurista –y ya cancelado– del mismo helicóptero de combate. ¿Recuerdas tú aquellos populares «Comanche»? En su tercera entrega era más bien un juego de acción, divertidísimo y muy adictivo.

Bueno, pero aquel número tenía muchas cosas más. Para empezar el megajuego, un genial «MDK» que sigue siendo, hoy día, uno de los juegos de acción más extravagantes y divertidos de la historia. Y tampoco nos podemos olvidar de «POD», un juegazo de velocidad también futurista a su manera, pues era uno de los primeros que empleaba las intrucciones MMX de los chips Pentium.

¿Te ha tocado?

A Continuación publicamos los ganadores del reciente concurso «Dark Messiah of Might & Magic» publicado en Micromanía 143.

CONCURSO «DARK MESSIAH»

PACK DE TARJETA GRÁFICA POINT OF VIEW NVIDIA GEFORCE 7900 GTX + JUEGO EN SU EDICIÓN DE COLECCIONISTA

Piedad Rodríguez Colilla .... Toledo

JUEGO DARK MESSIAH OF MIIGHT & MAGIC EN SU EDICIÓN DE COLECCIONISTA

Juan Carlos Marín Gómez .... Albacete
Octavio David Moral Ungidos ... Asturias
Antonio Jiménez ....Badajoz
Jorge Torre Cantolla ....Cantabria
Jesús María Ortega Velasco .....Córdoba
Mikel Arenillas Busto .... Guipúzcoa
Denis Yuliyanov Kazaleiev ....Navarra
Marcos Sánchez Troncoso... Pontevedra
Sergio Calonge Almazán .... Soria
Carlos Benavides Brasil............ Zamora

Lenguas de trapo

ESTAMOS TRABAJANDO CON NUEVAS TECNOLOGÍAS que, literalmente, cambiarán cómo se crean los mundos virtuales.

Raph Koster, ex-director creativo en SOE y fundador de Areae

LA COMUNICACIÓN ES VITAL. Quizás no todo el mundo lea los foros oficiales, pero al menos hay un lugar para que los desarrolladores comuniquen a los jugadores la intención de las cosas.

Jack Emmert, director de Cryptic Studios

«ULTIMA ONLINE» HA SOBREVIVIDO A MUCHOS MMORPGS POSTERIORES, y la mayoría de ellos fueron lanzados con presupuestos mucho más grandes y mejores gráficos.

Aaron Cohen, Productor de «Ultima Online»

ES INCREÍBLE COMO HAN REPRODUCIDO MI ESTILO de tirar las faltas. Ahora tendré que sacarlas siempre así...

Ronaldinho, en la presentación de «FIFA 07»

UNA MUJER ESCRIBIÓ EN EL FORO DICIENDO QUE HABÍA TENIDO UN DESPERTAR RELIGIOSO JUGANDO A «DREAMFALL». Cambiar las vidas de la gente, provocar sentimiento profundos, conseguir que escriban e-mails o pasen horas en el foro... Eso para mí justifica el trabajo realizado.

Ragnar Tornquist, creador de «Dreamfall»

«STALKER» USA UNA TECNOLOGÍA tan innovadora que muchos de los escenarios tendrán hasta un millón de polígonos.

Anton Bolshakov, director de «STALKER»

SI ALGUIEN ME DIJERA "AQUÍ TIENES 20 MILLONES DE DÓLARES, haz el juego de tus sueños", haría un shooter multijugador en primera persona de ciencia ficción con vehículos.

Jeff Morris, productor jefe de «UT 2007»

TODO SE LO DEBO A MI MADRE, que me inculcó el gran amor que siento por las explosiones y los sobresaltos.

Tim Hall, productor de «F.E.A.R. Extraction Point»

EN YORK, DONDE VIVO hace unos años levantaron una estatua de Constantino el Grande, que fue coronado en la ciudad. La estatua reposa sobre una espada quebrada que es un símbolo de paz.

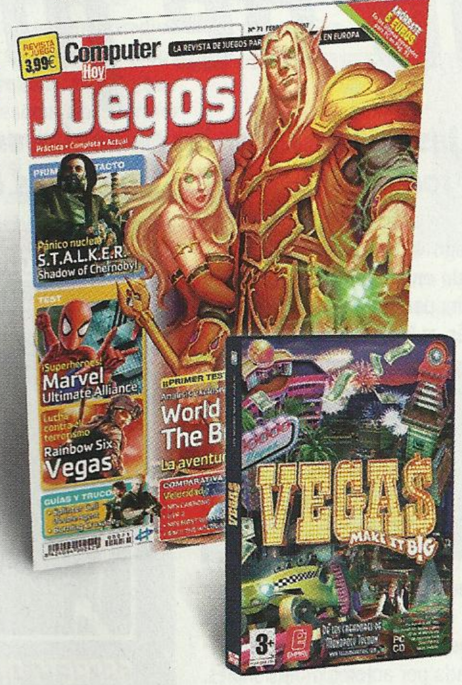
Charles Cecil, explicando el origen de su saga de aventuras «Broken Sword»

NO ME IMPORTA EL REALISMO, ES UNA OPORTUNIDAD PERDIDA. Un juego puede ser de cualquier maravillosa forma que imagines, ¿Por qué emular la vieja realidad? ¡Cuántos directores de arte se aburren ahí fuera!

Dave Grossman, creador de «Sam & Max Culture Shock».

Computer Hoy Juegos

¡¡Ya está aquí la expansión más esperada!!



» **Las novedades más espectaculares.** 8 millones de jugadores avalan el éxito de World of Warcraft, el juego de rol online más aclamado. Ahora llega su primera expansión, The Burning Crusade, y en COMPUTER HOY JUEGOS lo analizan en rigurosa exclusiva. ¿Quieres saber cómo funcionará en tu PC?

» **Test.** 24 ordenadores distintos y 48 pruebas de compatibilidad con los juegos más espectaculares del momento: Rainbow Six Vegas, Warhammer Mark of Chaos, Los Sims Historias de la Vida, Marvel Ultimate Alliance, El Señor de los Anillos La Batalla por la Tierra Media II El Resurgir del Rey Brujo ... ¡¡y muchos más!!

» **Juego de regalo.** Un espectacular juego de simulación en el que podrás levantar el imperio de juego más importante del mundo construyendo increíbles casinos: Vegas Make it Big.

» **A la venta el 2 de Febrero por sólo 3,99 €**

Nintendo Acción

Pro Evolution Soccer... ¡en DS!

» **¡Las claves de PES 6!** Descubre cómo usará la pantalla táctil, los equipos, el mundial de Internet... ¡PES 6 va a arrasar en DS!

» **Póster Pokémon Mundo Misterioso.** El mapa, pantalla a pantalla.

» **Guía Zelda Twilight Princess.** ¡La guía del juego más esperado de Wii acaba de comenzar! Tiene mapas exclusivos, guía de recorrido, consejos... ¡imprescindible!



PlayManía

El regreso de Metal Gear

» **Todo sobre los nuevos juegos de Snake.** Todo sobre Metal Gear Portable Ops para PSP, y nuevos detalles de Metal Gears Solid 4 para PS3.

» **¡Elige los mejores juegos del año!** Participa eligiendo a tus favoritos y gana una PSP.

» **Comparativa:** superhéroes en acción. Los mejores juegos de superhéroes, para que sepas cuál es el que mejor se adapta a tus gustos.

» **Y de regalo un fantástico calendario.** Los juegos más importantes de 2007 para PS2 y PS3: Final Fantasy XII, Metal Gear, Tomb Raider...

» **PlayManía 97, a la venta por 2,99 €**

Hobby Consolas

¡Primer análisis de Final Fantasy XII!

» **El juego más esperado:** La nueva entrega de la saga Final Fantasy se acerca, y Hobby Consolas se ha adelantado a todos para ser la primera revista en puntuarlo. ¡No os perdáis este análisis!

» **El futuro de Final Fantasy:** Además, han preparado un interesante reportaje en el que os detallan los próximos juegos de la saga.

» **La velocidad se pone de moda:** Os acercan los juegos de carreras que llegarán en los próximos meses a todas las consolas: Gran Turismo HD, Forza Motorsport 2, Burnout...

» **Póster doble gigante:** Final Fantasy XII y Final Fantasy VII Advent Children.

» **Hobby Consolas 185, a la venta el 24 de Enero por 2,99 €**



Consultorio de juegos

Pregunta, pregunta... que para eso tienes estas páginas. Por fin se acabaron todas las dudas sobre tus juegos favoritos. Aquí encontrarás toda la información que pidas de tu género preferido.

ACCIÓN

Serious Sam
Sam en apuros

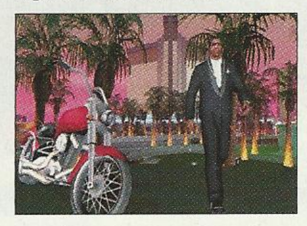


Veréis, necesito ayuda para pasar el nivel de la gran pirámide, en el lugar donde hay que activar el rayo teletransportador. Paso por todos los aros luminosos, activando los paneles triangulares con luces, pero tras seis segundos se apagan todos sin ocurrir nada. Por favor, ¿podéis ayudarme? ■ **Francisco**

Una vez activado los paneles, debes atraer a Ugh-Zan al centro de la sala antes de que se apaguen las luces, ya sabes, tienes sólo seis segundos. Si lo haces, un rayo le golpeará y le infligirá un daño considerable. Tendrás que repetirlo varias veces para poder eliminarlo del todo.

GTA y Call of Duty 3
Algo nuevo para PC

¿«Vice City Stories» saldrá algún día para PC? Y si no es así, ¿saldrá algún nuevo «GTA» para ordenadores? ¿Existe ya alguna fecha? ■ **Gerardo**



Por el momento, y al igual que ocurrió con «Liberty City Stories», parece que «Vice City Stories» no va a abandonar las consolas. Lo que sí podemos garantizarte es que «GTA IV» está en camino, en principio para consolas a finales de 2007, así que por lo menos hasta el 2008 no lo veremos en PC.

AVENTURA

El Padrino
Ya está en castellano

¿Sabéis si hay algún parche para traducir al castellano el juego «El Padrino»? He pensado en comprármelo pero me echa para atrás que esté en inglés. ■ **Roberto Guaita Mas**



Qué va... La versión que se vende en España está completamente traducida y excelentemente doblada por actores profesionales. Y muchos de ellos pusieron voz a los personajes de la película.

Stubbs The Zombie
Salida al escritorio

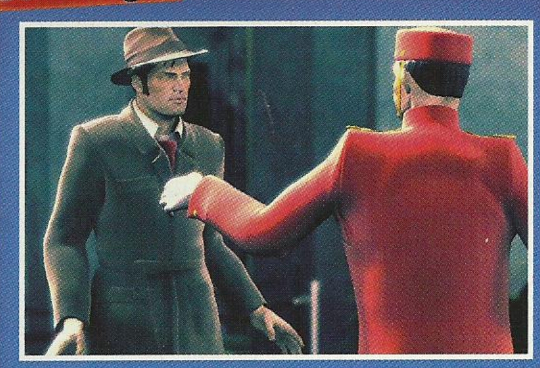
Tengo instalada la demo de «Stubbs the Zombie», pero sale un error y el programa se cierra. Me han dejado el juego completo y pasa lo mismo. ¿A qué se debe? ■ **Carlos Bou**

Los programadores ofrecen varias soluciones. El primer consejo es instalar la última versión del controlador de tu tarjeta gráfica. Si el problema persiste, se



debe a que estás usando algún tipo de software de emulación de unidades virtuales, como Daemon Tools, Alcohol 120 o Get Right. Tienes que desinstalarlo. Otra solución es buscar el fichero STUBBS.EXE, pinchar con el botón derecho en Propiedades y acceder a Compatibilidad. Aquí debes marcar la casilla "Ejecutar el programa en modo de Compatibilidad Windows 2000".

Subterfugio



SECRETS OF ATLANTIS. EL LEGADO SAGRADO
Un portero intransigente

Estoy en el Acto II de «Secrets of Atlantis», en el edificio de Nueva York, pero el portero no me deja coger el ascensor. ■ **Elena G.**

Tienes que distraerlo. Da un paseo por los pasillos alrededor de los ascensores y observa el cartel de aviso de incendios. Tras preguntarle el nombre al portero, registra su buzón y entrégale el papel que hay dentro. Registrando los pasillos y la sala con los carteles de cine encontrarás una papelera vacía, un papel dentro de otra, y un mechero en un cajón. Mete el papel dentro de la papelera, y colócala en la esquina, bajo el número 82. Usa el mechero y cuélate en el ascensor cuando el portero acuda a apagar el fuego.

DEPORTIVOS

Pro Evolution Soccer 6
Nuevos datos

He visto en varias páginas de recursos en inglés que hay nuevos estadios y balones. Pero sin embargo no consigo las herramientas o el editor necesario para instalarlos puesto que el incluido dentro de las opciones de juego no deja acceder a esta clase de archivos ¿Podéis decirme cómo se deben integrar estos archivos dentro del juego? ■ **Alberto Sánchez**



Los numerosos "mods" creados por aficionados como los estadios y "packs" de caras, equipaciones o botas se instalan con herramientas específicas como "KitServer" o "DKZ Studio". Lo mejor es que te descargas los parches completos, como el sensacional "Evolution Patch 1.1" que puedes conseguir en la web ***www.pesoccerworld.com***. Aquí además hay un foro con todas

Humor Por Ventura y Nieto



las explicaciones detalladas para que instales sin problemas estos "mods".

ESTRATEGIA

Anno 1701
Escenario erróneo

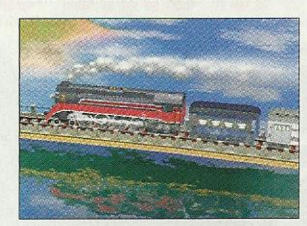
He llegado al escenario de los ancestros y normalmente no consigo jugar más de cinco minutos sin que el programa salga al escritorio, pero no siempre ocurre al hacer las mismas acciones, sino de forma aleatoria. Además, en las partidas multijugador las conexiones tienen mucho retardo y es casi imposible jugar. ■ Diego Maroto



Para solucionar ambos problemas tienes que actualizar el programa con el parche que instala la versión 1.01, que puedes descargar desde la página web **www.anno1701.com**. Recuerda que también debes activar el enlace de la versión española del juego. Además de estos problemas verás que mejora la inteligencia artificial de las flotas de barcos y añade nuevas funcionalidades en la interfaz de control y en las opciones de conexión a servidores dedicados.

Sid Meier's Railroads
Crear nuevos diseños

Me gustaría crear mis propios mapas, personalizar las locomotoras y retocar todo lo que pueda los escenarios porque tengo conocimientos de diseño 3D. ¿Sabéis si es posible editar los gráficos con 3D Studio Max o si hay otras herramientas para ello? ■ Juan Antonio González



En la página oficial tienes el parche que actualiza a la versión 1.1 que añade numerosas mejoras e integra un editor para crear mapas y terrenos. También encontrarás escenarios extra como el llamado "Holiday" –con nueva ambientación, música, etc.– y una base de datos con texturas para las locomotoras y otros elementos de diseño. Lo tienes todo en la web **www.2kgames.com/railroads/railroads.html**

MUNDOS PERSISTENTES

Dark & Light
Opciones en la balanza

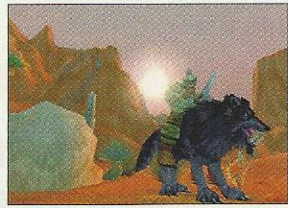
Os escribo porque no me aclaro mucho. Estoy pensando en empezar un nuevo juego de rol online y me han dicho que «Dark and Light» pasa a ser gratuito. ¿Es eso cierto? Espero que me podáis ayudar. ■ Lirika



Sí, se ha añadido un nuevo sistema de acceso gratuito al juego, pero con ciertas limitaciones: Bastará con que tengas una cuenta activa en sus foros para entrar y podas jugar gratis hasta alcanzar el nivel 10. A partir de ese momento, aunque podrás seguir entrando, si quieres ganar más experiencia tendrás que compara el juego y elegir uno de los modos de pago.

World of Warcraft
Entre hermanos

Mi hermano está enganchadísimo al «World of Warcraft» y ahora soy yo la que quiere probar. Me ha dado una cuenta de invitado de 10 días, pero tengo una duda. ¿Cuándo pasen los 10 días puedo renovar esa cuenta o tengo que crear una nueva? Gracias. ■ Celia Medina



Una vez finalicen los 10 días de tu cuenta de prueba podrás continuar con ella y con sus personajes, pero para eso necesitarás comprar el juego y actualizar tu cuenta de prueba con la clave que encontrarás dentro de la caja del juego, es decir, no podrás añadir tiempo directamente a esa cuenta.

Solución online

¿Dark Messiah o qué?
Problemas de seguridad

Os cuento, me he comprado «Dark Messiah» y «Ghost Recon Advanced Warfighter». Tengo ordenador para jugarlo pero, al instalarlo, me aparece un mensaje con una dirección web en referencia a "algo" de seguridad 7000, que yo ignoro. Mi PC no tiene Internet. ¿Qué puedo hacer para solucionarlo? ■ Gerko



Te has topado con uno de los muchos problemas que da el sistema de seguridad de los juegos actuales. Para solucionarlo necesitas bajarte ciertos archivos de Internet, por lo que vas a tener que pedirle a un amigo que los consiga por ti. Primero bájate "SubInACL.exe" de la página de Microsoft e instálalo en el directorio de Windows. Luego bájate "fixreg.vbs" de esta dirección: **www.securom.com/support/fixreg.vbs** e instálalo también. Con eso, ya no tendrás problemas.

ROL

Neverwinter Nights 2
La prueba de las estatuas

Estoy en una zona en «NWN2» donde unas estatuas me hacen unas preguntas. Responda lo que responda, siempre me atacan unas espadas voladoras y cuando logro sobrevivir, varios golems de hierro. ¿Podéis ayudarme? ■ Maribel Lorca

Las respuestas correctas son estas: "nueve", "Lago negro", "Tumba de los traidores", "Río Noyvern", no responder nada a la penúltima y responder "tres" en la última. Después tendrás que hacer un juramento de lealtad. Acéptalo o te atacarán las espadas. Si mientes, ganarás puntos caóticos.



Tu equipo en forma

Total Club Manager 07
Los defensas no atinan

He empezado el juego con la opción de fundar un club y aunque he diseñado un entrenamiento de pretemporada con habilidades específicas para los defensas, he perdido los cuatro primeros partidos de liga porque la defensa es un coladero. No están mal posicionados, es que suelen fallar al intentar robar el balón a los delanteros. ■ Sebastián López



No es un problema de la preparación de tu equipo, sino de un fallo menor del programa que afecta a tu caso en particular. Por suerte este problema se ha solucionado en el primer parche oficial del juego que actualiza a la versión 1.0. Puedes descargarlo desde cualquiera de los enlaces que encontrarás en ***http://turincontcm.tk/***

Rol y acción
Un relevo para «Blade»

¿Cuál es el juego mas parecido a «Blade» que hay ahora mismo en el mercado? Me gustaría jugar a un juego de las mismas características, pero con los gráficos y avances de última generación. Había pensado en «Gothic 3», pero no sé... ¿Qué me aconsejáis? ■ Javier de Ana



«Gothic 3» es un gran juego de rol con profundidad argumental. Pero por lo que nos dices te gusta que haya bastante acción. Por eso creemos que el sensacional «Dark Messiah of Might & Magic» se acerca más a lo que buscas. Es un juego de acción y rol al estilo de «Blade», con tecnología sobresaliente y un elaborado argumento.

VELOCIDAD

NFS Carbono
Bólidos fuera de serie

Me gustaría poder comprar el Toyota MR2, pero nunca consigo desbloquearlo. ¿Sabéis hasta donde hay que avanzar del modo carrera o si existe algún código para ello? ■ Javier Díez



Para acceder al espectacular Toyota MR2 debes completar una de las cartas de recompensa del modo multijugador. Concretamente tienes que completar, en el modo online, los siguientes objetivos: jugar 50 carreras, ganar 10 carreras del modo radar, ganar 25 carreras de "sprint"y llegar al nivel 13. Y no olvides que puedes hacerte con nuevos coches y kits especiales en la tienda oficial «NFS Carbono» que está en la web **www.ea.com/nfs/webstore/es/cars.jsp**

Si tienes alguna duda, escríbenos

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a lacomunidad@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/ De los Vascos, 17. 28040 Madrid.

Tus datos personales, conforme a la normativa vigente sobre Protección de Datos Personales, serán incorporados a un fichero, del que es responsable Hobby Press S.A. para gestionar el envío de la camiseta, y serán destruidos posteriormente.

Lo más nuevo

Aquí te presentamos el hardware más interesante para mejorar tu PC, las últimas novedades en periféricos para juegos y también, por qué no, los gadgets más curiosos y útiles para que estés al día.

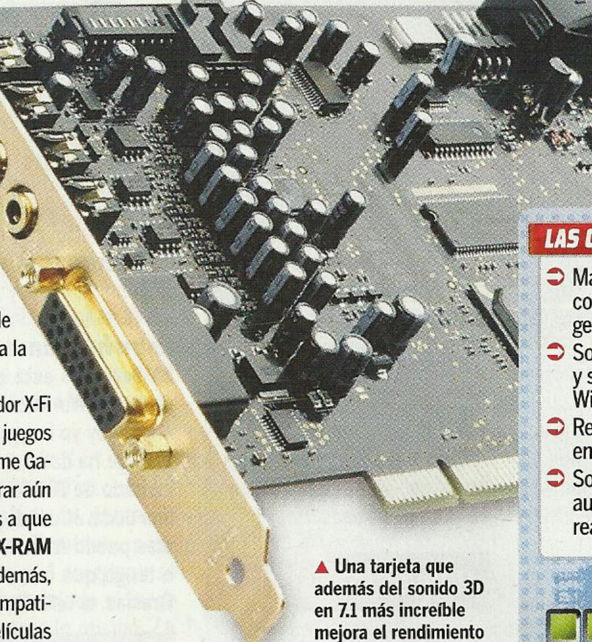
Creative Sound Blaster X-Fi Xtreme Gamer

Sonido de nueva generación

TARJETAS DE SONIDO GAMA MEDIA Y ALTA **Precio: 99 € "Xtreme Gamer", 149 € "Xtreme Gamer Fatal1ty Professional"** **Más información: Creative** ***es.europe.creative.com***

Creative amplia su gama de tarjetas de sonido X-Fi con dos nuevos modelos denominados "Xtreme" que nos acercan las máximas prestaciones en sonido 3D con **precio más reducido.** Para ello, prescinde de módulos de conexiones y otros elementos de escaso interés si vas a dedicar la tarjeta al sonido de los juegos. La versión básica es la "Xtreme Gamer", que además de aportar la ventaja de su reducido tamaño PCI de perfil bajo para instalarla en ordenadores MiniPC, no renuncia a lo más avanzado del momento en sonido 3D, pues integra el **revolucionario procesador X-Fi** presente en toda la gama. Convierte todo el sonido en tiempo real a una **resolución de 24 bits** para que suene con una calidad sin precedentes y, al mismo tiempo, lo distribuye en **7.1 canales** con las tecnologías de sonido 3D posicional EAX Advanced HD 5.0 y OpenAL que utilizan los juegos de última generación. Ofrece total soporte con Windows Vista, pero lo más importante es que **se ocupa de todo el procesamiento** de sonido, descargando a la CPU lo que mejora el rendimiento de los juegos. Y si por la noche tienes que jugar con auriculares te sorprenderá el efecto de sonido 3D multicanal, que logra gracias a la tecnología ***CMSS-3D Headphones.***

Con las mismas prestaciones del procesador X-Fi pero pensada para aumentar la potencia en juegos de acción y velocidad está la versión "Xtreme Gamer Fatal1ty Professional", que logra mejorar aún más el rendimiento de los juegos gracias a que dispone de **64 MB de memoria interna X-RAM** para almacenar las muestras de sonido. Además, tiene certificación de sonido THX y es compatible con los formatos de sonido 7.1 para películas como el Dolby Digital EX y el DTS-ES. ■



▲ **Una tarjeta que además del sonido 3D en 7.1 más increíble mejora el rendimiento en juegos.**

LAS CLAVES
- Más asequibles y con sonido de última generación X-Fi.
- Sonido 7.1 con OpenAL y soporte audio Windows Vista.
- Resolución de 24 bits en tiempo real.
- Sonido 3D con auriculares muy realista.

INTERÉS

Thrustmaster Rally GT FF Pro Clutch Pedal Edition

Pica embrague y pisa a fondo

VOLANTE Y PEDALES DE GAMA ALTA **Precio: 139,90 €** **Más información: Herederos de Nostromo** ***www.hnostromo.com***

Cada vez hay más juegos de velocidad como «GTR 2» o «NFS Carbono» que implementan el **control independiente del embrague**, lo que permite realizar un pilotaje mucho más deportivo con maniobras de retención con freno motor o engranar las marchas con mayor rapidez. Por eso Thrustmaster ha creado esta versión de su ya conocido Rally GT FF Pro pero con tres pedales en la base para poder asignar uno al control del embrague, todo un **hito en realismo** porque ya es posible conducir como en un coche real. ■



▲ **Por fin puedes pilotar tus juegos con un pedal de embrague.**

LAS CLAVES
- Base con acelerador, freno y embrague.
- Pedales metálicos de diseño deportivo.
- Tiene cinco ejes de movimiento y gran calidad de acabado.

INTERÉS

Genius Navigator 535

A vueltas con él

RATÓN ÓPTICO DE GAMA ALTA **Precio: 49 €** **Más información: UMD** ***www.umd.es***

Ya sabes que para moverte en los juegos de acción sin errar el tiro necesitas un ratón con la precisión tanto a la máxima velocidad como cuando sólo se mueve el cursor milímetro a milímetro. Pues ambas exigencias están aseguradas con la avanzada tecnología óptica de este modelo de Genius que alcanza una resolución de **2000 ppp**. Con la simple pulsación de un botón se puede cambiar en tiempo real entre la resolución de 2000 ppp, ideal para los juegos, una intermedia de 1600 ppp y el estándar de 800 ppp, que ofrece un control más estable en el uso normal del ratón. Y lo mejor es que dispone de **un botón de memoria capaz** de almacenar 5 configuraciones de control. ■



◀ **Un ratón de altas prestaciones y un diseño único.**

LAS CLAVES
- Máxima precisión con 2000 ppp.
- Tiene 7 botones de control y rueda.
- Botón de memoria para cambiar entre 5 configuraciones.

INTERÉS



SapphireUltimate X1950 Pro

Gráficos a toda máquina

➲ TARJETA GRÁFICA DE GAMA ALTA ➲ Precio: 239 €
➲ Más información: SapphireTech ➲ *www.sapphiretech.com/ss/*

Una tarjeta gráfica que incrementa las prestaciones del procesador gráfico de última generación ATI Radeon X1950 Pro. Está creada por y para los entusiastas de los entornos 3D que buscan el hardware necesario para jugar al máximo de la configuración gráfica de los juegos más exigentes del momento y los títulos futuros como «S.T.A.L.K.E.R.» o «Crysis». Y es que gracias a la incorporación del avanzado sistema de disipación de calor Zalman "HeatPipe", dotado de láminas de cobre y un ventilador ultrasilencioso, consigue un 5% más de rendimiento que las versiones X1950 Pro estándar, mientras que los 256 MB de memoria gráfica GDDR3 funcionan a una impresionante velocidad de 1,6 GHz. Y claro está que dispone de más opciones de aceleración si eres aficionado al "overclocking".

Respecto a sus prestaciones, el Radeon X1950 Pro es un auténtico "monstruo" de los gráficos 3D con sus 36 procesadores de sombreados de píxeles y 8 procesadores de sombreado de vértices, que logran el rendimiento necesario para jugar en una resolución de 1600x1200 píxeles con todos los efectos gráficos activados al máximo a juegos como «Prey», «Need for Speed Carbono» o «Dark Messiah of Might&Magic». Soporta los efectos de sombreado ultrarrealistas del motor "Shader Model 3.0". También es compatible con la tecnología "CrossFire" para instalar otra tarjeta gráfica en un futuro. ■



▲ Una gráfica preparada para resistirlo todo.

LAS CLAVES

- Versión más rápida del procesador Radeon X1950 Pro.
- Sobresaliente rendimiento en gráficos 3D, puede con los juegos al máximo.
- Sistema de disipación eficaz y silencioso.
- Compatible con modo dual para dos tarjetas.

INTERÉS



CH Throttle Quadrant USB

Vuelos multimotor

➲ MANDO DE CONTROL DE GAMA ALTA ➲ Precio: 239 €
➲ Más información: Corporate PC ➲ *www.corporate-pc.com*

Si eres aficionado a simuladores de vuelo como «Flight Simulator X» o «X-Plane Revolution» te interesa este impresionante **mando de control auxiliar** que dispone de seis palancas para **controlar la potencia en aviones** bimotores o de **múltiples motores** con un realismo incomparable. Cada una de estas palancas se mueve con un preciso mecanismo de desplazamiento con efecto de retención, como en las auténticas consolas de control del motor de un avión comercial. Gracias a ello podrás controlar sin límites de maniobra el despegue o aterrizaje de los grandes aviones de pasajeros o **acrobacias hasta ahora imposibles** en las avionetas bimotor o en cazas de combate. Dispone de un total de **6 ejes y 24 botones** fácilmente programables con el software incluido. Se conecta vía USB. ■



LAS CLAVES

- Seis palancas y 24 botones.
- Control realista de aviones multimotor.
- Puede combinarse con otros mandos de CH Products.

INTERÉS

Trust Illuminated Keyboard KB-1500

No estás solo en la oscuridad

➲ TECLADO DE GAMA MEDIA ➲ Precio: 24,95 €
➲ Más información: Trust ➲ *www.trust.com*

Seguro que muchas veces tienes la tentación de dejar a oscuras la habitación para aumentar la experiencia de juego en títulos como «F.E.A.R», así que te vendrá de maravilla un teclado con retroiluminación como este modelo de Trust, que se conecta vía USB. Su acabado en blanco reflectante y la potente iluminación en tono azul de todas las teclas y los símbolos permiten que incluso en condiciones de total oscuridad no pierdas de vista las teclas. Tiene un diseño ultraplano y el mecanismo de pulsación con tecnología "Xpert Touch" asegura una presión silenciosa y precisa sobre cada botón o tecla. ■



▲ Su retroiluminación en tono azul es realmente práctica.

LAS CLAVES

- Retroiluminación de alta intensidad.
- Teclas transparentes y acabado en blanco reflectante.
- 13 teclas de función multimedia.

INTERÉS

Razer Barracuda HP-1

Sonido de cine en privado

➲ AURICULARES 5.1 DE GAMA ALTA ➲ Precio: 159 €
➲ Más información: 4frags ➲ *www.4frags.com*

No es el primer auricular para **sonido 5.1** que vemos, pero desde luego este modelo de Razer resulta **impresionante por su aspecto y la magnífica calidad**. Y es que, entre otras cosas, incorpora altavoces independientes para los canales frontales izquierdo y derecho, envolvente izquierdo y derecho, central y "subwoofer" con **amplificador interno de 330 mW**. ■



◀ Unos auriculares 5.1 cómodos de llevar durante horas y con un sonido 3D sensacional.

LAS CLAVES

- Auriculares con altavoces 5.1.
- Amplificador interno de 330 mW.
- Tecnología Razer HD-DAI para la transmisión audio.

INTERÉS

Guía de compras

La única selección pensada por y para los jugadores de PC

En nuestra Guía de compras le seguimos la pista a las novedades de hardware más interesantes, para que estés al día y puedas elegir lo que más te conviene.

Recomendado Micromanía

Alternativas

Placas base

ASUS Striker Extreme • Juego avanzado

340 € • Más información: ASUS • es.asus.com

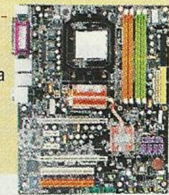
Perteneciente a la serie "Republic of Gamers", estamos ante una placa base creada para jugadores avanzados que exigen lo máximo del sector. Integra el nuevo chipset nVidia nForce 680i SLI para zócalo 775 con soporte de los procesadores Quad-Core con bus FSB a 1333 MHz. Se completa con un impresionante sistema de disipación, sonido 7.1 y display de información.



MSI K9N Diamond

189 € • Mas información: MSI • www.msi.com.es

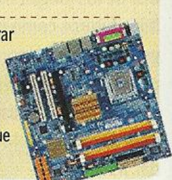
La mejor opción para procesadores Athlon 64 X2 pues integra el chipset nVidia nForce 590 SLI para plataformas AM2 con soporte de FSB a 1 GHz. Admite dos gráficas en modo dual.



Gigabyte 965GM-S2

134 € • Más información: Gigabyte • www.gigabyte.com

La opción económica es integrar placa base y tarjeta gráfica, y este modelo para procesadores de Intel con el nuevo chipset 965G integra la aceleradora 3D GMAX3000 que soporta "Shader Model 3.0".



Procesador

Intel Core 2 Duo E6600 2.4 GHz • Rendimiento sin límites



309 € • Más información: Intel • www.intel.com

En palabras de Intel estamos ante un procesador revolucionario que supone un avance similar al producido entre los 486 y los Pentium. El núcleo "Conroe" es el más rápido y avanzado con doble núcleo y 64 bits. Fabricado en proceso de 65 nanómetros, integra 2 MB de memoria caché L2 para cada núcleo y su bus frontal funciona a 1.066 MHz. La gestión del acceso a memoria y a la caché y las funciones de aceleración optimizan el rendimiento.

AMD Athlon 64 X2 AM2 4600+ 2.4 GHz

249 € • Más información: AMD • www.amd.com

Con la nueva plataforma AM2, se actualizan los de chips de AMD a la memoria DDR2. El nuevo núcleo "Windsor" integra un procesador de 64 bits con doble núcleo y caché L2 de 512 Kb por núcleo.



AMD Sempron64 3400+ "Manila"

99 € • Más información: AMD • www.amd.com

Los nuevos Sempron de AMD con núcleo "Manila" ya vienen para plataforma AM2 y son compatibles con 64 bits. Fabricado en proceso de 0.13 micras y dotado de 256 Kb de caché L2.

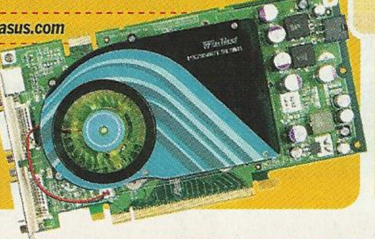


Tarjeta Gráfica

Leadtek WinFast 7950GT • Oportunidad única

244 € • Más información: Leadtek • es.asus.com

Con el lanzamiento de la nueva generación nVidia GeForce 8 se abaratan los modelos anteriores, así que es el mejor momento para hacerse con una todavía más que moderna 7950 GT a un precio muy interesante. Por ejemplo este modelo de Leadtek para PCI Express 16X viene con 512 MB de memoria gráfica.



MSI 1950XT

274 € • Más información: MSI • www.msi.com.es

Integra el nuevo Radeon X1950XT para alcanzar altas prestaciones de rendimiento con soporte por hardware el motor de sombreado "Shader Model 3.0". Viene con 256 MB de memoria GDDR3.



Sapphire X1950 Pro AGP

229 € • Más información: SapphireTech • www.sapphiretech.com/ss

Si tu placa base es AGP y quieres un procesador de última generación, aquí tienes el nuevo ATI X1950 GT con 256 MB de memoria gráfica GDDR3.



Tarjeta de sonido

Sound Blaster X-Fi Xtreme Gamer • Los juegos son lo suyo

99 € • Más información: Creative • es.europe.creative.com

Creative amplia su gama X-Fi con modelos más asequible al prescindir de racks de conexiones, pero dirigidos a los que buscan lo máximo en audio 3D. Integra el procesador X-Fi, tan potente como un Pentium 4 y que supone un gigantesco salto en aceleración de audio 3D con 7.1 canales. Tus juegos irán más rápidos, y sonarán de cine en 24 bits de resolución.

Razer Barracuda AC-1

199 € • Más información: Razer • www.razerzone.com

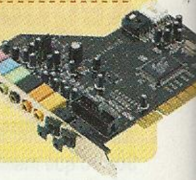
Nueva tarjeta de sonido con el revolucionario procesador Razer Fidelity para audio 7.1 con muestreo de 24 bits y un sonido de alta fidelidad.



Terratec Aureon 7.1 Dolby

59 € • Más información: Terratec • www.terratec.net

Un modelo con sonido 7.1 asequible y que cuenta con la gran ventaja de la tecnología Dolby Digital Live que convierte cualquier sonido al formato Dolby para un "cine en casa".



Teclado y ratón

Zboard Merc • Un teclado para la acción

49 € • Información: Zboard • www.4frags.com

Un teclado perfecto para juegos de acción porque tiene un módulo específico con cursores de movimiento de gran tamaño y multitud de botones programables. El mecanismo de pulsación mecánico es excelente.



Saitek Pro Gamer

39 € • Más información: 4Frags • www.4frags.com

Un módulo de teclado independiente creado para controlar cómodamente los juegos gracias a la pulsación mecánica de las teclas. Tiene retroiluminación para jugar en entornos oscuros.

Logitech G3 Gaming Mouse

59 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Un ratón láser con una resolución de 2000 ppp que está pensado para que no falles ni un disparo en los juegos de acción. Dispone de 5 botones programables.



Altavoces



Creative Inspire T6100 • Atmósfera acústica

79 € • Más información: Creative • es.europe.creative.com

Avanzado conjunto de altavoces 5.1 con diseño de dos vías para los altavoces frontales, lo que asegura una excelente calidad de audio al separar la reproducción de los sonidos agudos de los medios, a lo que hay que sumar unos graves estremecedores. El canal central tiene una potencia de 18W RMS, y los frontales y traseros disponen de 8W RMS por canal, una potencia idónea para una atmósfera acústica de impacto.

Logitech Z5450 Digital Wireless

409 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Un conjunto con certificación THX que aporta la ventaja de la tecnología inalámbrica a los altavoces traseros para prescindir de los cables.

Everglide S500 Professional Gaming

79 € • Más información: 4frags • www.4frags.com

Unos auriculares creados para reproducir con la máxima fidelidad los efectos de sonido de los juegos. Su calidad de sonido es excepcional y son muy confortables.





¿Está al día tu PC?

Actualizar tu PC puede convertirse en una locura. No te dejes abrumar por los nombres y prestaciones de los productos. Para ello los hemos clasificado en tres categorías. Todo bien claro, ¿no? ¿Cuál es la tuya?

PC a la última

Lo más potente que puedes encontrar si quieres convertir tu PC en la máquina definitiva. Para jugar a tope con los videojuegos más exigentes.

Componente	Presupuesto
Placa base: Con chipset nVidia nForce 680i SLI	299 €
Procesador: Intel Core 2 Quad 6600 (4 núcleos)	949 €
RAM: 4 GB memoria DDRII a 1000 MHz	550 €
Tarjeta gráfica: 2 nVidia 8800 GTX en modo SLI	1.200 €
Tarjeta de sonido: Creative X-Fi Xtreme G. Fatal1ty	199 €
Disco duro: 2 x Serial ATA/300 RaptorX (modo RAID)	450 €
Unidad óptica: LG GBWH10N "BluRay"	799 €
Monitor: Benq FP241W HD	1.200 €
Altavoces: Creative Gigaworks S750	429 €
Teclado y ratón: Teclado Zboard y ratón Logitech G7	160 €
TOTAL	**6.235 €**
Periféricos extra: Gamepad Logitech ChillStream	39 €
Conjunto CH Products Flight Sim + Pro Pedals + Throttle Quadrant	600 €
Logitech G25 Racing Wheel	299 €

Selección Micromanía

Aquí te detallamos los componentes que configuran el equipo por el que nosotros optaríamos. Esta es nuestra recomendación.

Componente	Presupuesto
Placa base: ASUS Striker Extreme	340 €
Procesador: Intel Core 2 Duo E6600 2,4 GHz	309 €
RAM: Módulo 2GB DDRII de marca	249 €
Tarjeta gráfica: Leadtek WinFast 7950GT	244 €
Tarjeta de sonido: SoundBlaster X-Fi XtremeGamer	99 €
Disco duro: Serial ATA Hitachi 160GB 7200 rpm y 8MB caché	59 €
Unidad óptica: Regrabadora DVD Samsung S-ATA	44 €
Monitor: ViewSonic VX724 3ms	299 €
Altavoces: Creative Inspire T6100	79 €
Ratón y teclado: Zboard Merc + Logitech G3	100 €
TOTAL	**1.822 €**
Periféricos extra: Thrustmaster T-Mini 2 en 1	34 €
Thrustmaster Top Gun Afterburner 2	59 €
Thrustmaster RallyGT Pro Cluth Edition	139 €

Al día para jugar

La configuración básica para garantizar que los juegos te funcionarán con un mínimo de fluidez y un aceptable nivel de detalle.

Componente	Presupuesto
Placa base: Con chipsets nForce4 o Intel 965	85 €
Procesador: Athlon64 3200+ o Pentium D 805	99 €
RAM: 1024 MB de memoria DDR de marca	90 €
Tarjeta gráfica: nVidia GeForce 7600GS o ATI Radeon X1650	109 €
Tarjeta de sonido: PCI con aceleración sonido 3D	20 €
Disco duro: 120 GB Ultra/ATA 133	39 €
Unidad óptica: regrabadora DVD	40 €
Monitor: TFT 17 pulgadas	160 €
Altavoces: Conjunto 5.1	35 €
Ratón y teclado: Logitech Desktop	26 €
TOTAL	**703 €**
Periféricos extra: Gamepad Logitech Rumblepad 2	24 €
Joystick Saitek ST90	19,95 €
Volante y pedales Trust GM3500R	29 €

Recomendado Micromanía

Joystick



Thrustmaster Top Gun Afterburner 2 • ¡A Match 2!

59 € • Más información: Herederos de Nostromo
www.hnostromo.com

Si quieres controlar tu avión con configuración HOTAS pero a un precio asequible este es el conjunto más recomendable. El acelerador tiene un recorrido amplio y bien escalonado, mientras que la robusta palanca de vuelo con mando giratorio, resistencia ajustable y 8 botones programables para un pilotaje sin límites. Se instala vía USB y permite crear perfiles para tus simuladores de vuelo favoritos.

Gamepad

Thrustmaster T-Mini Wireless RumbleForce • Coloca el pase

34,90 € • Más información: Herederos de Nostromo
www.hnostromo.com

Un nuevo gamepad creado por Thrustmaster pensando en los simuladores deportivos porque dispone de zonas de agarre recubiertas de goma para impedir la sudoración y asegurar que la sujeción sea cómoda durante horas. Todos sus controles tienen una excelente ergonomía y dispone de 12 botones, dos palancas analógicas y un preciso D-Pad.



Volante

Thrustmaster RallyGT FF Pro Clutch • Písale

139,90 € • Más información: Herederos de Nostromo
www.hnostromo.com

Si eres un piloto capaz de apurar cada marcha aquí tienes el primer conjunto de volante con 3 pedales para integrar control de embrague. Dispone de 5 ejes analógicos progresivos para que puedas controlar el embrague del cambio de marchas, el freno de mano con mayor tacto o realizar maniobras de punta-tacón como haría el mismísimo Carlos Sainz.

Monitores

ViewSonic VX724 3MS • Lo verás claro

299 € • Más información: ViewSonic
www.viewsoniceurope.com/es/index.htm

Un monitor LCD de 17 pulgadas con un tiempo de respuesta de 3 ms de gris a gris y 6 ms en blanco-negro-blanco gracias a la tecnología ClearMotiv Xtreme para que los juegos de acción y de velocidad vayan a tope sin generar estelas. Tiene un contraste de 500:1 y una resolución máxima de 1280x1024 píxeles. Dispone de conexión DVI.



Alternativas

CH Flight Sim Yoke USB

199 € • Más info.: Corporate PC
Tel: 93 263 48 18
www.corporate-pc.com/saitekpr.htm

Para pilotar los aviones comerciales, nada más realista que un mando como el Sim Yoke que imita a los de verdad.



Saitek ST90

19,95 € • Más info.: Corporate PC
Tel.: 93 263 48 18
www.corporate-pc.com/saitekpr.htm

Una palanca de vuelo que pone el acento en un sistema de anclaje tan original como infalible y que además destaca por la precisión de su eje de rotación y por la robustez del muelle de centrado. Después queda recogido en un espacio mínimo.



Logitech ChillStream

39 € • Más información: Logitech
www.logitech.com

Un gamepad revolucionario por incorporar un sistema de ventilación para que no te suden las manos. Por lo demás tiene todo lo que debe llevar un pad de alta gama.



Saitek P990

24 € • Más información: Saitek
www.saitek.com

Un gamepad muy económico creado perfecto para simuladores deportivos pero también para juegos de acción en primera persona porque dispone de un modo que permite emular al ratón con la palanca derecha.



Logitech G25 Racing Wheel

299 € • Más información: Logitech
www.logitech.com

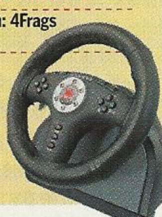
El sueño para los fans de la velocidad. Con gran calidad y precisión, además tiene un módulo con una caja de cambios auténtica con horquilla y engranaje de seis velocidades.



Speed Link 4in1 Leather SL6698

84 € • Más información: 4Frags
www.4frags.com

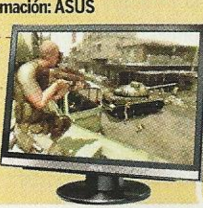
Un sólido conjunto de volante y pedales realmente cómodo y ergonómico gracias a su acabado en cuero. Sus pedales analógicos están anclados a un soporte superior para aumentar el realismo.



ASUS MW221U

499 € • Más información: ASUS
es.asus.com

Es el monitor LCD de 22 pulgadas panorámico más rápido del momento, con un tiempo de respuesta de 2ms. Ningún juego creará estelas visibles.



Benq FP241W

1.200 €
Más información: Benq
www.benq.es

Uno de los primeros que admite imagen en HD a 1080p, así que está preparado para HD DVD, Blu-Ray y la TDT HD. Tiene 24 pulgadas en formato panorámico.



Consultorio Técnico

Si tienes problemas para hacer funcionar un juego o deseas ampliar tu equipo y no sabes por dónde empezar porque es un lío, en nuestro consultorio encontrarás la solución que estás buscando.

ORDENADORES

Un PC de salón

Me gustaría instalar mi PC en el salón como centro multimedia, pero casi todos los ordenadores que veo a la venta son las típicas cajas de sobremesa y yo necesito que se parezca a un DVD o amplificador y disponga de Windows Media Center. También me gustaría saber si podría comprar una caja de salón para aprovechar parte de mi equipo actual. ■ Ernesto Gil



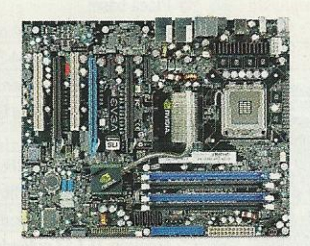
Va a ser complicado que puedas utilizar parte de tu equipo porque la mayoría de las cajas para para PC de salón sólo admiten formatos de placas Micro ATX. Si decides cambiar de placa base, fabricantes como Termalthake o LianLi disponen de numerosos modelos de cajas para ordenadores de salón realmente atractivas y funcionales. Puedes encontrarlos en tiendas online como ***www.alternate.es*** o también en ***www.ibertronica.es***

PLACAS BASE

Elegir chipset

He pensado que mi nuevo ordenador va a tener como chip un Intel Core Duo 2, pero me surge la duda al decidir la placa base, si debe integrar chipset nVidia nForce 680i o bien por temas de compatibilidad un chipset Intel 975X, pues me interesa que tenga soporte para instalar dos tarjetas gráficas en modo SLI de NVIDIA. ■ Javier Rodríguez

No debes preocuparte por problemas de compatibilidad, las ediciones para zócalo Intel 775 de los chipsets nForce de NVIDIA garantizan la máxima compatibilidad con los procesadores Intel



Core Duo 2. Te recomendamos el nuevo chipset nForce 680i SLI porque está diseñado para entusiastas de equipos al máximo nivel y soporta el modo dual con toda la capacidad de transferencia de dos puertos PCI Express de 16X. Además es compatible con los procesadores de cuatro núcleos y ofrece numerosas opciones de "overclocking".

PORTÁTILES

Controlar temperatura

Tengo un ordenador portátil ASUS F3JA con procesador Intel Core Duo y gráfica ATI Radeon X1600 que, siguiendo vuestros consejos, he instalado sobre un soporte metálico con ventiladores para mejorar la disipación de calor, pero ahora me gustaría comprobar el descenso efectivo de la temperatura. ¿Conocéis alguna aplicación o software especializado en portátiles? ■ Francisco Gil



Puedes utilizar la aplicación «Notebook Hardware Control», que está en ***www.pbus-167.com.*** Es un programa que accede al control interno de la ACPI, que se encarga de controlar el estado, voltajes y temperaturas de la CPU, el disco duro, la batería y la tarjeta gráfica integrada. Te ofrece información en tiempo real sobre la bandeja o en grafismos de fondo de los elementos que selecciones y puede controlar el estado en los intervalos de tiempo que prefieras. También puedes superponer la información de temperaturas en primer plano para comprobar su nivel cuando estás a pleno rendimiento en un juego. No olvides descargar también el parche necesario para que detecte los procesadores Intel Core Duo.

Duración batería

Aunque es nueva, el caso es que la batería de mi portátil Acer Aspire –con chip AMD Turion 64, 1 GB de memoria RAM y tarjeta gráfica integrada ATI Mobility Radeon X1600– no dura más de una hora. Según el manual de especificaciones debería aguantar tres horas. ¿Es posible que sea defectuosa? ■ Cántabro

Las baterías para portátiles necesitan una especie de "proceso de rodaje" para optimizar su uso, que consiste en dejar que agoten toda la energía, recargar-

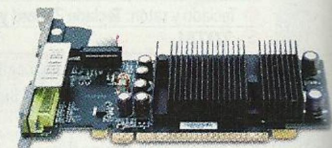


las y volver a repetir el proceso varias veces. Aunque no es un hecho conocido, la batería sufre mucho si el portátil está conectado siempre a la red eléctrica, así que una vez cargada al máximo extráela si vas a tener el ordenador enchufado en casa. Asimismo entra en la BIOS y activa la función de calibrado de la batería, que la vaciará y cargará un par de veces para ajustar su funcionamiento correctamente.

TARJETAS GRÁFICAS

Inicio lento

Mi PC tiene una tarjeta gráfica NVIDIA GeForce 7100 GS que funciona bien, pero que cuando sale la barra de carga de Windows XP al iniciarlo se ven defectos en la pantalla y tarda mucho tiempo en cargar. ¿Existe alguna opción en el software de la tarjeta para que se inicie más rápidamente? Me refiero a si no funcionará bien si desactivo la opción de cargar el panel de control nVidia en el inicio de Windows para que vaya más rápido. ■ Javier Bermúdez



La tarjeta gráfica no necesita que en el inicio de Windows o en la bandeja estén activos los servicios de control de nVidia –si los desactivas liberarás algo de memoria y recursos–, simplemente será más incómodo cambiar la resolución o ajustar el rendimiento 3D, pues tendrás que iniciar manualmente el programa de nVidia. Ahora bien, el problema en el inicio de Windows XP con tu GeForce 7100 ha sido subsanado en la última edición de los controladores ForceWare, concretamente la versión 93.81, que puedes descargar de ***es.nvidia.com***

La pregunta del mes

Juegos de Steam sin conexión

Me gustaría saber si juegos como «Race, The WTCC Game» o «Half-Life 2», que funcionan a través de conexión online con Steam, se pueden jugar de alguna forma sin estar conectado, porque me gustaría comprarlos para luego poder usarlos en un PC donde no tengo conexión con Internet, concretamente porque es un portátil.

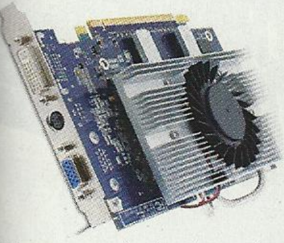
El servicio "Steam Powered" de Valve dispone de una funcionalidad para jugar sin conexión o modo "offline", pero es imprescindible que el juego que has instalado en el ordenador portátil se haya iniciado una vez con la contraseña en tu cuenta de usuario de "Steam", así que al menos una vez debes conectar el portátil a Internet, puedes usar el módem USB ADSL de tu ordenador de sobremesa. Al completar el proceso, desconecta el módem del portátil y cuando el programa trate de iniciar la conexión a Steam, verás el aviso de "error de conexión", que te deja la opción de jugar en el "modo desconectado".





Texturas erróneas

Tengo un Pentium 4 630 con 2 GB de RAM y tarjeta gráfica ATI Radeon X1600 Pro con 512 MB "HyperMemory". Va fenomenal con todos los juegos a excepción de «Sniper Elite», donde los escenarios aparecen con colores y formas erróneas, y es imposible jugar. ¿Cómo puedo solucionarlo? ■ Alfonso Díez



Tienes que actualizar los controladores de tu tarjeta gráfica a la versión ATI Catalyst 6.12. Puedes hacerlo descargándolo desde la página de ATI en ***www.ati.com*** o mejor aún, usando la utilidad de actualización automática del programa "Catalyst Control Center", al que puedes acceder desde la pestaña de bienvenida de esta utilidad.

SONIDO

Audio a ratos

En juegos como «Evolution GT», «FIFA 07» o «NFS Carbono» mi tarjeta de sonido externa Trust SC-5500 USB produce chasquidos y saltos en el audio, mientras que en otros juegos el sonido 3D 5.1 funciona perfectamente. ¿Es que estos juegos no son compatibles? Además, tengo instalados los controladores más recientes de la página de Trust. ■ Gabriel de Benito



Debes instalar controladores más actuales, pero no desde Trust, sino desde C-Media en ***www.cmedia.com.tw***, pues es el fabricante del procesador de sonido CMI106 que integra este modelo. Asegúrate también que has conectado la tarjeta de sonido a un puerto USB con norma 2.0, pues el descenso de velocidad de transferencia de un puerto USB 1.1 puede ocasionar los saltos que mencionas.

COMPONENTES

HD DVD en el PC

He visto que ya hay películas en formato HD DVD y me gustaría saber qué requisitos necesito en mi PC para poder verlas, concretamente la unidad de DVD y el resto de componentes. ■ Juan Francisco Alcántara



Necesitas una tarjeta gráfica compatible con reproducción de vídeo en HD, como la mayoría de última generación de las series GeForce 7 y GeForce 8 que indiquen soporte de PureVideo HD y también de ATI con las series Radeon X1x, que indiquen tecnología Avivo. Por supuesto, el monitor de plasma o LCD debe tener las siglas HD Ready. El problema viene al encontrar la unidad reproductora. Por ahora sólo está disponible un modelo de Buffalo en formato IDE –mira en ***www.buffalotech.com***– y la unidad externa de Microsoft para Xbox 360, que puede conectarse al PC vía USB. Y, por último, el software reproductor puede ser el Cyberlink PowerDVD 7 o Intervideo WinDVD 8. Por desgracia la guerra en el mercado del vídeo en HD a 1080p entre HD-DVD y Blu-Ray está retrasando el lanzamiento de productos compatibles.

SISTEMA OPERATIVO

Acceso a disco duro

Mi disco duro Seagate 7200.1 de 120 GB Serial ATA siempre está funcionando incluso cuando no hago nada en Windows XP. Este problema hace que en algunos juegos como «Dark Messiah» la acción se ralentice porque el disco duro sigue funcionando a su aire sin tener nada que ver con el juego. ¿Cómo puedo evitarlo? ■ Julio Tapias



Primero deberías actualizar los controladores y la BIOS de la placa base. También puedes usar las herramientas de diagnóstico que puedes descargar de la página oficial de Seagate. Si persiste el problema debes desactivar el servicio de indexación de Windows XP. Para ello entra en Mi PC, selecciona el disco duro y con el botón derecho del ratón abre sus propiedades. Desactiva la casilla que marca la opción "permitir a Index Server indizar el disco para acelerar la búsqueda". El proceso puede durar un buen rato.

Aumentar rendimiento

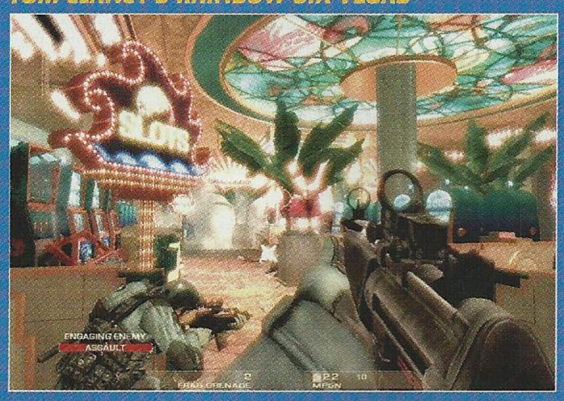
Algunos juegos me van a saltos por la actividad del disco duro. Y es que tengo más de 40 procesos en segundo plano a pesar de entrar en modo "limpio" ¿Cómo y cuales se pueden desactivar? ■ Andrés Gallardo

Para configurar los servicios de Windows XP debes clicar con el botón derecho sobre "Mi PC" y seleccionar la opción "administrar". Luego, clica sobre "servicios y aplicaciones" y selecciona servicios. En la ventana derecha te saldrá un listado. Clica sobre "Estado" para que los iniciados aparezcan primero. Al clicar sobre cada nombre en la parte izquierda se indica su función. Desactiva los que no vas a utilizar tales como servicios de administración, adquisición de imágenes y sobre todo cualquier programa de conexión a Internet.

¿Funciona en mi PC?

Los mejores juegos tienen casi siempre requisitos elevados o un tanto especiales. Aquí te detallamos qué te va a hacer falta para disfrutar de los mejores juegos que hemos alanlizado este mes, y te recomendamos los dispositivos con los que sacarles el máximo partido.

TOM CLANCY'S RAINBOW SIX VEGAS



► Con el uso de la tecnología gráfica «Unreal Engine 3» te sentirás en pleno centro de Las Vegas, pero activar sus avanzados efectos en alta resolución requiere una tarjeta gráfica de gama alta, como la **Radeon X1950** o **GeForce 8800**, aunque con modelos de gama media también se obtiene un resultado de gran impacto visual. Por su parte, la extraordinaria IA de los enemigos y una simulación física de primer nivel –soporta Ageia Physx– requieren una **CPU** de al menos a **3,4 GHz** o doble núcleo, acompañada de **2 GB de RAM. Sonido 3D y altavoces 5.1** resultan ideales para disfrutar del sonido envolvente.

PHANTASY STAR UNIVERSE

► Al tratarse de un juego de rol enfocado a la experiencia online el requisito fundamental es una conexión de **banda ancha ADSL o cable**. Los gráficos están optimizados para el funcionamiento online y por eso basta con una tarjeta gráfica de gama básica como la **ATI Radeon X1300** o **nVidia GeForce 7300** para que los efectos visuales se vean en todo su esplendor y tanto la cámara como las animaciones vayan fluidas. El resto de requisitos son un procesador de **2 GHz** y **1 GB de memoria RAM**.



AGATHA CHRISTIE ORIENT EXPRESS

► Una aventura clásica con cámaras fijas para poner en escena decorados de gran calidad visual, pero que al estar prerenderizados sólo requieren una tarjeta gráfica de gama básica compatible con **DirectX9**. Para aumentar la definición sí es posible activar efectos de antidentado, mientras que en algunas escenas hay efectos visuales, así que una **Radeon X1300** o la **GeForce X1300**, con una CPU de **2 GHz** y **512 MB** de **RAM** son más que suficientes para ponerlo a tope.



SUPREME COMMANDER

► Estrategia en tiempo real con una realización de última generación, con gigantescos escenarios 3D en los que la cámara puede tomar un primer plano para apreciar el alto detalle de las unidades. Está bien optimizado, así que irá muy bien en tarjetas gráficas del segmento medio, aunque para activarlo el máximo detalle requiere algo superior: **Radeon X1900** o **GeForce 7900**. Es imprescindible un procesador de **3 GHz** o doble núcleo y con **2 GB** de memoria RAM para gestionar a tope las batallas.





Un asesino en Tierra Santa

ASSASSIN'S CREED

Entrenado para ser un letal asesino, Altair tiene en sus manos la posibilidad de evitar muchas muertes y, de paso, terminar con una terrible amenaza...

CÓMO SERÁ...

UBISOFT • ACCIÓN/AVENTURA • 2007

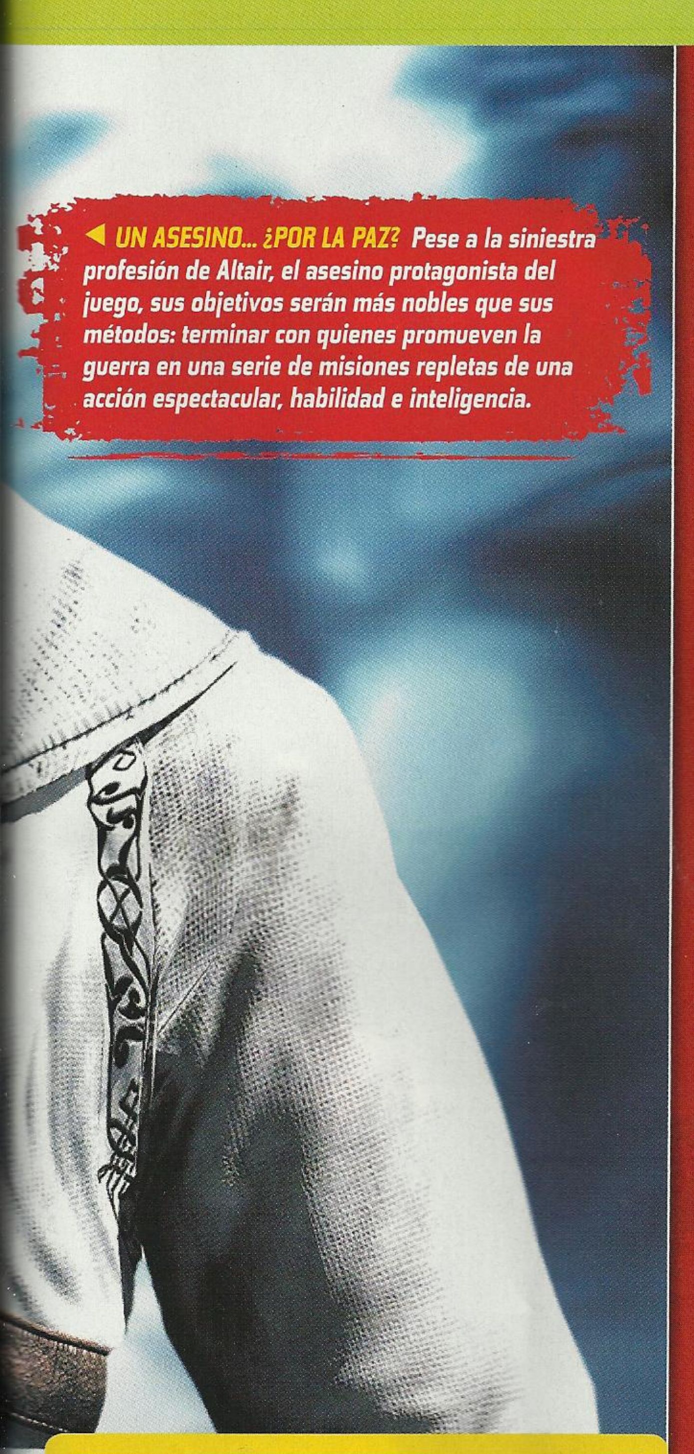
- **SERÁ UN JUEGO DE ACCIÓN** pero con elementos de otros géneros como el sigilo, la inteligencia o la aventura.
- **JUGARÁS CON LIBERTAD TOTAL** para resolver la aventura y alcanzar tus objetivos: actuando por la noche, matando a la luz del día, en un callejón discreto o en la plaza más céntrica de la ciudad... tú escogerás el modo de hacer las cosas.
- **LA MULTITUD REACCIONARÁ** ante tus acciones con temor, con odio, te ayudará o te estorbará... será un comportamiento muy variado y a la vez muy realista.
- **TRES INCREÍBLES CIUDADES** estarán dispuestas como escenario de tus hazañas: Damasco, Acre y Jerusalén. Todas llenas de rincones que explorar con libertad.

Ser un Asesino —así, con mayúsculas— implica muchas cosas en el siglo XII. Significa que perteneces a una orden secreta, que cumples misiones que pueden cambiar la historia, que matarás a quien te ordenen sin hacer preguntas, significa que... estás en el comienzo de una increíble aventura.

NI CRUZADOS NI SARRACENOS

Altair es un Asesino, un profesional sigiloso y letal, recientemente caído en desgracia en su orden, al que se le ha encomendado una nueva misión mediante la que recuperar el prestigio perdido: infiltrarse en Tierra Santa y, en medio de un territorio sumido en las cruentas guerras entre cristianos y sarracenos de la Tercera Cruzada, acabar con algunos personajes clave con cuya desaparición pueden terminar las hostilidades. ¿El método? Pues lo bueno es que tú, como Altair, no te verás limitado por demasiadas exigencias: te moverás por los distintos distritos y barrios de tres inmensas ciudades históricas recreadas al detalle, buscando personajes y escogiendo el mejor momento y manera de terminar con su vida: a la luz del día y delante de la gente, ▸▸

Vive una espectacular mezcla de acción y aventura en un momento histórico clave: las Cruzadas del siglo XII



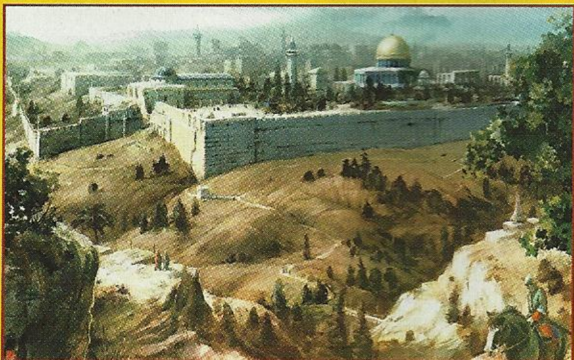
◀ **UN ASESINO... ¿POR LA PAZ?** Pese a la siniestra profesión de Altair, el asesino protagonista del juego, sus objetivos serán más nobles que sus métodos: terminar con quienes promueven la guerra en una serie de misiones repletas de una acción espectacular, habilidad e inteligencia.



▲ **¡EN GUARDIA!** Como integrante de la secta de los Asesinos, Altair, el protagonista de «Assassin's Creed», se enfrentará en la Tierra Santa del siglo XII a los cruzados y a todos aquellos que promueven la Guerra Santa.



▲ **BELLEZA HISTÓRICA.** Todos los escenarios por los que cabalgará Altair serán históricos y representarán de forma espectacular los originales de la Tercera Cruzada. ¡Te quedarás con la boca abierta!



DE DAMASCO A JERUSALÉN

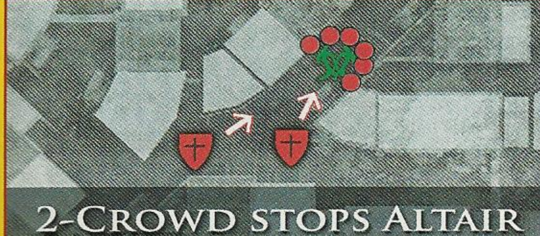
ASÍ ERA TIERRA SANTA. En «Assassin's Creed» descubrirás multitud de escenarios históricos, llenos de detalles que demostrarán lo mucho que el diseño artístico puede aportar a un juego.

UN MAPA DE LUJO. Los entornos en los que se moverá Altair no se limitan a las calles de una anónima población sino que pasará por lugares como la ciudad asediada de Acre, Damasco o la mismísima Jerusalén.



▲ **POR LA PAZ.** Altair es un asesino, pero el objetivo de su misión es que retorne la paz a Tierra Santa. El mejor modo de hacerlo es infiltrarse "in situ" y terminar con la vida de los responsables de las hostilidades.

UNFRIENDLY CROWD
ALTAIR
GUARD
GUARD
1-GUARDS CHASING ALTAIR



ACCIÓN = REACCIÓN

EL PUEBLO TAMBIÉN PARTICIPA. Uno de los puntos más interesantes en «Assassin's Creed» serán las variadas y realistas reacciones de los ciudadanos ante tus actos. Una innovadora IA se encargará de poner en juego toda una serie de comportamientos verosímiles que irán desde lo hostil hasta la ayuda espontánea. ¡Parecerán humanos!

en la oscuridad de la noche, ocultándote entre la multitud... imagínate la libertad de moverte por unas ciudades con icientos de modelos distintos de ciudadanos! que, además, parecen vivos.

EL PULSO DE LA CIUDAD

Ubisoft está poniendo un gran empeño en que las ciudades de «Assassin's Creed» sean algo más que meros escenarios. Cada una de estas emblemáticas urbes históricas estarán divididas en varios distritos, éstos a su vez mostrarán un diseño y arquitectura propios: el barrio musulmán, el judío, el distrito cristiano... por ellos verás pasear, comerciar y vivir a mercaderes, soldados o religiosos; la sensación de estar moviéndote por una auténtica población del siglo XII será total.

Inmerso en sus calles, Altair tomará sus propias decisiones sobre cómo, cuándo y dónde cumplir las misiones encomendadas.

ASÍ ERES, ASÍ JUEGAS

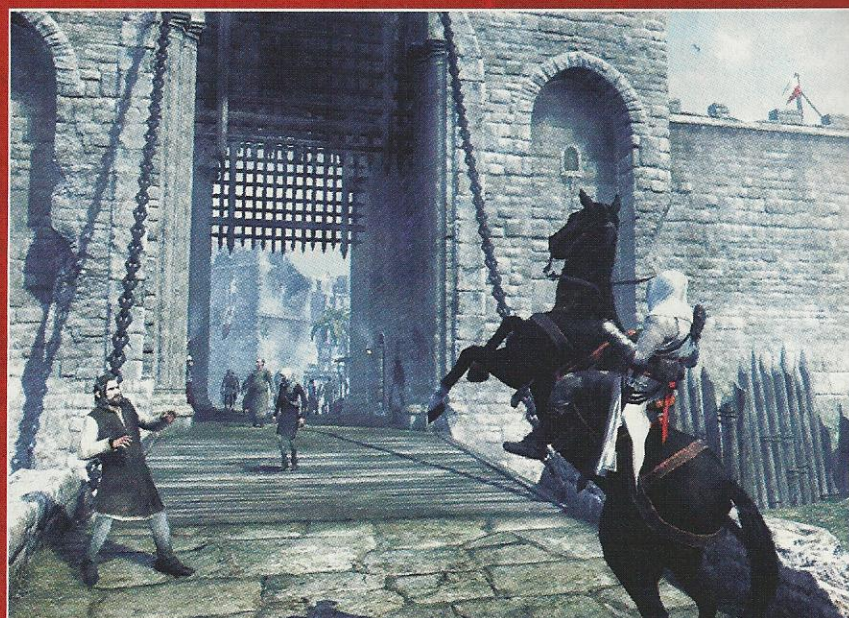
La trama, que se irá complicando a medida que avances por el juego, no será lineal y te dejará libertad suficiente como para que apliques tu propio ritmo y modo de hacer las cosas. Podrás resolver las cosas sólo o buscar aliados entre la población, ganándote su confianza y su ayuda.

En cuanto al aspecto visual, otro de los apartados que han despertado nuestro entusiasmo al ver el juego, será poco menos que increíble, con un realismo salvaje y con animaciones que prometen ser fluidas y espectaculares, compuestas por innumerables capturas de movimiento. Prepárate para la acción medieval más prometedora, que te llevará por callejones y tejados en tan sólo unos meses, en tu PC. ■ T.G.G.

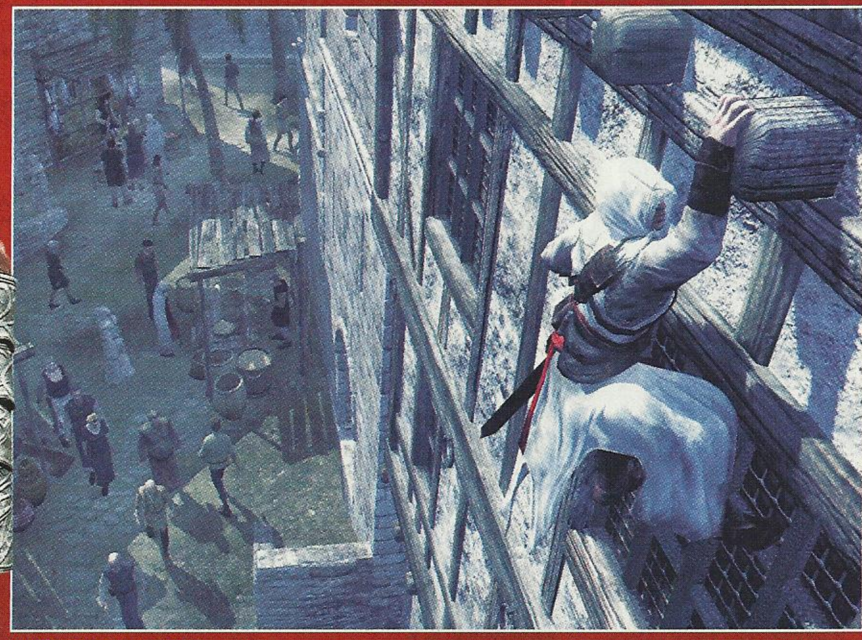
◀ DESDE LO MÁS BAJO. Pese a la experiencia y habilidad de Altair, el asesino protagonista del juego, su reciente caída en desgracia le ha colocado en el puesto más bajo del escalafón. Desde allí tendrá que ganarse nuevamente la confianza de Sinan, el líder de los Asesinos.



▲ NO SON SIMPLES ESPECTADORES. Tendrás que tener siempre en cuenta que cada vez que actúes en lugares públicos los ciudadanos reaccionarán según lo que te vean hacer, apoyándote o intentando detenerte.



▲ ¡DECIDE EL CURSO DE LA HISTORIA! Tu llegada a Tierra Santa cambiará para siempre todos los acontecimientos previstos por otros personajes, y es que tus acciones tendrán grandes consecuencias.



▲ UN CIERTO TOQUE PERSA... Cuando vemos a un personaje moviéndose ágilmente entre tejados y cornisas, inmediatamente nos viene a la mente la serie «Prince of Persia», pero «Assassin's Creed» irá mucho más allá.

Los Asesinos son mortíferos y temibles personajes cuyas acciones pueden cambiar totalmente la historia

¡Dale más juego a tu PC!

¿Ya has llegado al final de este número? No te preocupes, que aún queda diversión. En el DVD vas a encontrar lo que necesitas para darle más juego a tu PC. Demos jugables, vídeos, especiales, actualizaciones y un juego completo original. ¡¡Disfrútalo!!

Índice

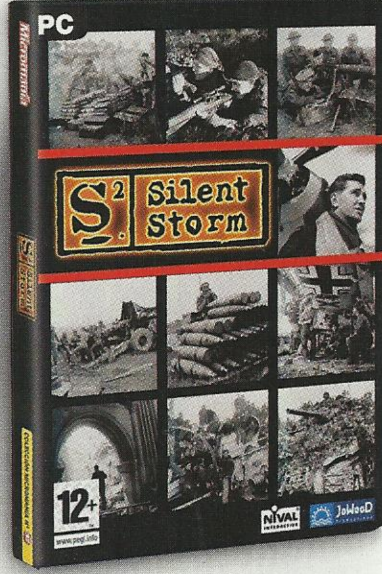
Juego completo

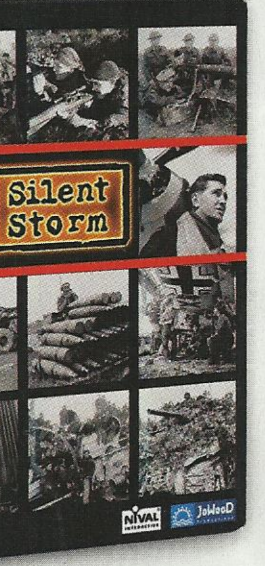
Silent Storm

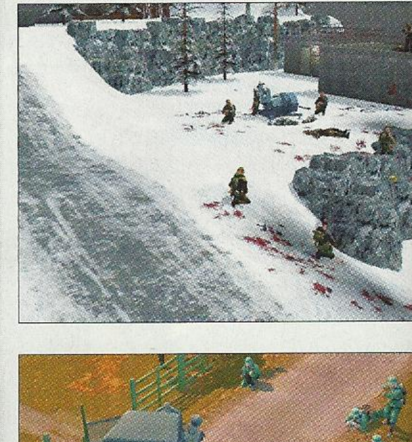
Género: Estrategia · Compañía: Nival Interactive · Idioma: Castellano · Espacio: 1159 MB

Durante la Segunda Guerra Mundial, antes de la invasión aliada, sólo algunos comandos infiltrados tras las líneas enemigas podían asestar golpes al Tercer Reich en misiones de sabotaje. En «Silent Storm» estarás al mando de uno de estos comandos.

El juego te ofrece un original planteamiento, puesto que se desarrolla por turnos, pero controlando directamente los miembros de tu comando en un entorno en 3D. Tendrás que medir cada movimiento y acción teniendo en cuenta multitud de factores, alcance de las armas, munición, obstáculos defensivos, límite de acciones por turnos...









Lo que hay que tener

SO: Windows 98/ME/2000/XP · CPU: Pentium III 600 MHz · RAM: 128 MB · HD: 2,5 GB · Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 32 MB · Tarjeta de sonido: 16 bit · DirectX 9.0

Controles básicos:

Ratón: Todos los controles disponibles

NOTA: Para que el juego funcione correctamente debes tener el DVD dentro de la unidad lectora.

Infomanía

La aplicación interactiva del DVD está dotada de un sistema que lanza el menú automáticamente tras introducir el DVD-ROM en el lector del ordenador. Selecciona después el programa que te interese y pulsa sobre la opción INSTALAR.

Micromanía garantiza que el DVD que regala junto con la revista ha sido sometido a los más exhaustivos controles de testeo y antivirus por parte de la empresa duplicadora del DVD contratada a tal efecto.

Los derechos sobre los contenidos incluidos en el DVD pertenecen a sus respectivos autores y Micromanía publica bajo su autorización expresa los programas que distribuye en su DVD.

LAS CARÁTULAS ORIGINALES DE LA COLECCIÓN

¡Completa tu colección con las carátulas originales! Si prefieres coleccionar los DVDs de Micromanía con la carátula original del juego, sólo tienes que sacarla de la funda y darle la vuelta. ¡Más fácil, imposible!





¿Necesitas ayuda?

Si tienes cualquier problema con los programas incluidos en el DVD, puedes contactar con nuestro Servicio de Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónico:

satmicromania@microman

Eragon
Misión demo

DEMO RECOMENDADA Micromanía

➲ **Género:** Aventura ➲ **Compañía:** Stormfront Studios ➲ **Distribuidor:** Vivendi Universal ➲ **Lanzamiento:** Ya disponible ➲ **Idioma:** Inglés ➲ **Espacio:** 208 MB

¿Has visto Eragon ya en el cine? La película cuenta la historia de un joven campesino que se alza en armas contra un despiadado rey, y que se encuentra con un aliado muy especial, un dragón al que ha criado desde que no era más que un huevo. Pero no te queremos desvelar más detalles de la historia por si aún no has visto la película y tienes pensado ir al cine dentro de poco. Aunque la demo incluida en el DVD se puede jugar en modo individual, permite la opción de dos jugadores en modo cooperativo, compartiendo los controles de un mismo ordenador. El objetivo de la misión de esta demo es luchar contra los soldados del rey para escapar de la zona del puente. Coge tu espada y prepárate para lanzar mandobles a diestro y siniestro.

Lo que hay que tener

➲ SO: Windows 2000/XP ➲ CPU: Pentium 4 a 1.4 GHz ➲ RAM: 512 MB ➲ HD: 270 MB ➲ Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB ➲ Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit ➲ DirectX 9.0c

Controles básicos:
➲ W/S/A/D: Movimiento ➲ J: Ataque 1 ➲ K: Ataque 2



FlatOut 2
Compite en cuatro circuitos

➲ **Género:** Velocidad ➲ **Compañía:** BugBear Entertainment ➲ **Distribuidor:** Proein ➲ **Lanzamiento:** Ya disponible ➲ **Idioma:** Castellano ➲ **Espacio:** 476 MB

La segunda entrega de «FlatOut» está disponible desde hace unos meses y se mantiene como una de las propuestas más divertidas en velocidad. Pero es ahora cuando está disponible la demo, que viene repleta de desafíos de conducción extrema. Ofrece cuatro circuitos, (Water Canal 1, Timberlands 3, Darts y Skyscraper Derbi) y tres tipos de vehículos, Sparrowhawk, Nevada y Malice con los que podrás apreciar el realismo y la espectacularidad en las colisiones, con carrocerías que se deforman tras cada impacto.

Lo que hay que tener

➲ SO: Windows 2000/XP
➲ CPU: Pentium 4 1.5 GHz
➲ RAM: 256 MB
➲ HD: 550 MB
➲ Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB
➲ Tarjeta de sonido: 16 bit
➲ DirectX 9.0

Controles básicos:
➲ Cursor arriba/abajo: Acelerar/Frenar
➲ Cursor izq/dcha: Dirección
➲ Espacio: Freno de mano
➲ Control: Nitro

Tomb Raider Anniversary
¡¡Preview!!
Lara Croft vuelve a sus orígenes

➲ **Género:** Acción ➲ **Compañía:** Cristal Dynamics ➲ **Distribuidor:** Eidos Interactive/Proein ➲ **Lanzamiento:** 2007 ➲ **Idioma:** Inglés

Lara Croft marcó toda una época en el mundo del videojuego, haciendo de «Tomb Raider» una de las sagas de mayor éxito en PC. Esto ha llevado al equipo de desarrollo a crear un nuevo título, aunque en este caso se trata de una versión conmemorativa muy especial, ya que se trata de un "remake" de la primera entrega de la saga, puesta al día en el apartado gráfico y con contenidos inéditos. La tecnología gráfica creada para «Tomb Raider Legend» se llevará esta vez al escenario donde se desarrollaron los acontecimientos de la primera parte. De momento no hay fecha concreta de lanzamiento, aunque será probablemente en primavera de 2007 cuando aparezca esta versión "aniversario" de Tomb Raider.



Agatha Christie: Asesinato en el Orient Express
Los inicios de la aventura



Género: Aventura **Compañía:** AWE Games **Distribuidor:** Proein **Lanzamiento:** Ya disponible **Idioma:** Castellano **Espacio:** 291 MB

Es la segunda adaptación a videojuego de una de las obras de la famosa, Agatha Christie. Al igual que la novela, gran parte del juego se desarrolla en los vagones del tren y en las paradas de su trayecto. Contarás con la inestimable ayuda del detective Hercules Poirot. La demo consiste en una introducción a la aventura, cuando tiene lugar el asesinato que hay que resolver en el juego final.

Lo que hay que tener

SO: Windows 98/ME/2000/XP CPU: Pentium III 1.4 GHz RAM: 256 MB HD: 315 MB Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit DirectX 9.0c

Controles básicos:
Ratón: Todos los controles disponibles



The Guild 2
Tutorial y misión

Género: Rol **Compañía:** 4Head Studios **Distribuidor:** JoWood/Nobilis Ibérica **Lanzamiento:** Ya disponible **Idioma:** Inglés **Espacio:** 606 MB

Esta es la segunda entrega de un juego de rol con elementos de los "simuladores de vida" y con toques de acción. Está ambientado en la época medieval con una inmersiva recreación en 3D y en él podrás crear tu propia dinastía. La demo te permitirá escoger tu profesión. Podrás ser predicador, ladrón, artesano, aristócrata o paria... Piénsalo bien porque tu personaje será parte de la historia y podrá cambiar en tiempo real. La demo contiene una misión –en el modo Dinastía– en la ciudad de Nottinghamshire y un tutorial.

Lo que hay que tener

- SO: Windows 2000/XP
- CPU: Pentium 4 1.6 GHz
- RAM: 512 MB
- HD: 315 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0

Controles básicos:
Ratón: Todos los controles disponibles

Xpand Rally Xtreme
Carrera en dos circuitos

Género: Velocidad **Compañía:** Techland **Distribuidor:** Take2 **Lanzamiento:** Por confirmar **Idioma:** Inglés **Espacio:** 332 MB

De entre la última oleada de juegos de rallies «Xpand Rally» destacó por ofrecer una simulación de alto realismo y sensacionales gráficos. Su nueva edición «Xpand Rally Xtreme» aparece ahora con más realismo y potenciando la jugabilidad con nuevos desafíos. La demo del DVD contempla dos modos de juego, arcade y simulación, y se desarrolla en dos circuitos. Hay dos categorías de vehículos entre los que escoger, los WRL de un campeonato mundial y los coches de una espectacular competición bautizada como Aces Criterion.

Lo que hay que tener

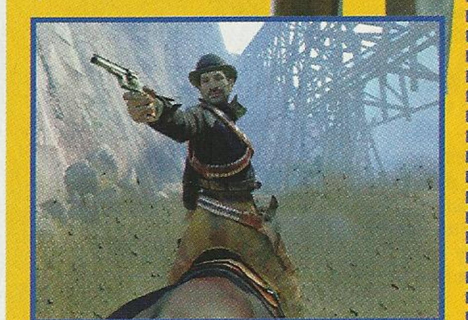
- SO: Windows 2000/XP
- CPU: Pentium 4 1.8 GHz
- RAM: 256 MB
- HD: 500 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0

Controles básicos:
- Cursor arriba/abajo: Acelerar/Frenar
- Cursor izq/dcha: Dirección
- F1: Cambiar cámara

Call of Juarez
Mapas multijugador

Género: Acción **Compañía:** Techland **Distribuidor:** Take2 **Idioma:** Inglés **Espacio:** 222 MB

Si ya has jugado a «Call of Juarez» habrás disfrutado de una espectacular acción ambientada en el Oeste, repleta de desafíos para sus dos personajes. ¿Quieres más? Pues ahí va un pack que incrementará en ocho el número de mapas para el modo multijugador. Así podrás enfrentarte en duelos al estilo del Oeste. A ver quién es el más rápido en desenfundar de entre todos tus amigos pistoleros. ¡Ve practicando si no quieres ser acribillado!



¡¡Extras!!

Driver ForceWare NVIDIA v. 93.71
Mayor compatibilidad

Soporte: Series GeForce 2 a 8 **Compañía:** NVIDIA **Distr.:** NVIDIA **Idioma:** Inglés **Espacio:** 60 MB

Más novedades, incluyendo el soporte de las últimas tarjetas de las familias 7 y 8 de NVIDIA, que además incorpora el nuevo panel de control, nuevas características y mejoras de NVIDIA PureVideo y descodificación MPEG 2.

Driver Catalyst ATI v. 6.11
Controlador y aplicaciones al día

Soporte: Radeon series 9 y X **Compañía:** ATI **Distribuidor:** ATI **Idioma:** Inglés **Espacio:** 35 MB

Junto al nuevo driver Radeon el pack incluye nuevas versiones del Multimedia Center, HydraVision, Remote Wonder, Catalyst Control Center, etc. Incrementan y optimizan el rendimiento del chipser y mejoran la estabilidad.

DirectX 9.0c
Controlador y utilidades

Soporte: Windows 98, XP, ME, 2000 **Compañía:** Microsoft **Idioma:** Castellano **Espacio:** 162,8 MB

Para sacar el máximo rendimiento a tus juegos bajo cualquiera de las versiones de Windows, es indispensable instalar DirectX. La última versión incluye numerosas mejoras y ajustes además de todas las prestaciones soportadas de las versiones anteriores de DirectX.



Actualizaciones

▶ Rainbow Six: Vegas

Actualización a la versión 1.01. Soluciona algunos cuelgues detectados en modo individual y ofrece una mejor optimización de consumo de recursos de memoria. Igualmente ofrece soporte para jugar con mandos de Xbox 360 y se han añadido algunas nuevas opciones de configuración.

▶ Medieval II Total War

Actualización a la versión 1.1. Soluciona los problemas detectados con la IA del juego y los cuelgues inesperados.

▶ Dark Messiah of Might & Magic

Actualización a la versión 1.02. Se solucionan algunos bugs detectados en el modo de un jugador y se han reajustado los niveles de dificultad. En el multijugador se han modificado los mapas y se han mejorados las opciones de rendimiento para PCs poco potentes.

▶ Anno 1701

Actualización a la versión 1.01. Las mejoras se centran en la corrección de errores de juego a nivel gráfico y de código. Igualmente se han añadido algunas nuevas características y se han introducido mejoras en la IA del juego.

ArmA Armed Assault

Demo multijugador



➲ **Género:** Acción ➲ **Compañía:** Bohemia Interactive ➲ **Distribuidor:** Proein ➲ **Lanzamiento:** Febrero 2007 ➲ **Idioma:** Castellano ➲ **Espacio:** 859 MB

En desarrollo desde 2003, este juego es el heredero del sensacional «Operation Flashpoint». Se trata del juego con la acción bélica más realista vista hasta la fecha. Con el podremos manejar un soldado y asignar órdenes a todo un pelotón desde perspectivas en primera y tercera persona. También podrás pilotar vehículos, incluyendo tanques, barcas y aeronaves. Estará ambientado en un futuro próximo, con un conflicto hipotético que te llevará a diversos escenarios, bosques, desiertos y zonas urbanas. La demo ofrece tres modos multijugador con un mapa de una isla.

Lo que hay que tener

➲ SO: Windows 2000/XP ➲ CPU: Pentium 4 2 GHz ➲ RAM: 512 MB ➲ HD: 1.35 GB ➲ Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB ➲ Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit ➲ DirectX 9.0c

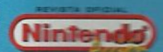
Controles básicos:

➲ W/S/A/D: Movimiento ➲ Ratón: Vistas ➲ Botón izq.: Disparo ➲ Botón dcha.: Zoom

LOS 200 GANADORES SON: Granconcurso Wii™

Antonio Bedmar • Alava
Ion Alvarez González • Alava
Miguel Mediano • Albacete
Andrés Sánchez Rodenas • Alicante
Germán Vázquez Manchón • Alicante
Rubén Vegara Menargues • Alicante
Miguel Martínez Pérez• Alicante
Pablo Salvatierra Aguilar • Almeria
Francisco González Lozano • Almería
Mª Dolores Hernández Lupiañez • Almería
Marcos Herranz Ayuso • Avila
Javier Mateos • Avila
Ismael García • Badajoz
Carmen Vega de Llera • Badajoz
Francisco Toribio • Badajoz
Cristina Sánchez López • Badajoz
Juan Carlos Sánchez • Badajoz
David Lliteras • Baleares
Javier Arroyuelo Ferrandiz • Barcelona
Francisco Mata Moreno • Barcelona
José María Pérez • Barcelona
Raul Carreto López • Barcelona
David Chouachoua • Barcelona
Xavier Planas • Barcelona
Alfredo Arias • Barcelona
Ricardo Fuentes • Barcelona
Ricardo Vázquez Escudero • Barcelona
Francisco Torres Hernán • Barcelona
Santiago Terol • Barcelona
Daniel López • Burgos
Alfonso Palmero • Burgos
Abel Nieto Martín • Cáceres
Manuel Vargas • Cádiz
José Guzmán Muñiz • Cádiz
Angel Luis Moreno • Cádiz
Domingo Martínez Diosdado • Cádiz
María Pilar Escarti Giner • Castellón
Juan Pedro Sánchez • Castellón
Isaac Rodríguez Adell • Castellón
Pablo José Moles Marco • Castellón
Joan Pavel Cedeño • Ciudad Real
Sergio Santos • Ciudad Real
Javier Agustín Serrano • Ciudad Real
Javier Jiménez Moreno • Córdoba
Martín Torrico • Córdoba
Fco. Manuel García Matas • Córdoba
Luis Martínez Pavon • Córdoba
Marcos Zavala • La Coruña
Miguel Angel Castro Castro • La Coruña
Carlos Suárez Doval • La Coruña
Roberto Alvariño • La Coruña
Ignacio Parcero Castro • La Coruña
Jesús Manuel Huerta • La Coruña
José Joaquín Soriano Pozo • Cuenca
Jesús López • Cuenca
Ivan Buedo • Cuenca
Carles Bague • Girona
Javier Morilla Gómez • Gerona
Carolina Fdez. Martín de Villodres • Granada
Daniel Manzano Martín • Granada
Antonio Casillas Román • Granada
Francisco Miguel Calvo Quiles • Granada
David Muñoz Camarero • Granada
Antonio Bacas Romero • Granada
Jesús Rodríguez • Granada
Ignacio del Castillo • Guadalajara
Severiano Sierra • Guadalajara
Sergio Mendo • Guadalajara
Ismael Valdehita • Guadalajara
Conchi Fernández • Guipuzcoa
Aingeru Molina Martínez • Guipuzcoa
Rafael Martín • Huelva
Francisco Romero Dominguez • Huelva
Julio Laguarta Rufas • Huesca
Hugo Latorre • Huesca
Juan Gutiérrez Gutiérrez • Jaén
Alejandro Ramos Jiménez • Jaén
Javier Alcalde Cabrera • Jaén
Francisco Pérez • Jaén
Antonio Galaso Cruz • Jaén
Alberto Peña Ales • Jaén
Diana Llamazares • León
Jorge González Diez • León
José Luis Saez Macias • León
David Calvo • León
Rodrigo Miguelez • León
Alexia Camarasa • Lleida
Sara Arrea Villarejo • La Rioja
Sergio García Vázquez • Lugo
Alberto López Anadon • Madrid
David Ramírez Guillo • Madrid
Rubén Ruiz Galán • Madrid
Manuel González Aparicio • Madrid
Guadalupe Ginés González • Madrid
María del Carmen Verdet Bravo • Madrid
Pablo Illarregui Gárate • Madrid
José Ramón Molla Corral • Madrid
Ricardo Gómez Miguelez • Madrid
Ignacio Hueso Izquierdo • Madrid
María Teresa Ramírez López d • Madrid
Javier Romero Moraga • Madrid
Juan Miguel Climent • Madrid
Miguel Gilaberte Moltos • Madrid
Sara Garro • Madrid
Raúl Ramírez • Madrid
Jorge Manuel González • Madrid
Alejandro Fernández • Madrid
Oscar Monte • Madrid
Jorge Martín Ibarra • Madrid
Ignacio Sánchez Ginés • Madrid
José Antonio Sánchez • Madrid
Alvaro Sánchez • Madrid
Raúl Garcia-Romeral Moreno • Madrid
Patricia Torets • Madrid
César López • Madrid
Almudena de Jaime • Madrid
Jesús Andrés Fernández • Madrid
Víctor Bolivar • Madrid
Iván Rodríguez Suárez • Madrid
Juan Ramón Pérez • Madrid
Eugeno Díaz Martínez • Madrid
Javier Mira Gamero • Madrid
Goyo Hernanz • Madrid
José Luis Alonso Monterrubio • Madrid
Alberto Serrano Martínez • Madrid
Eduardo Lozano Sánchez • Madrid
Patricia Barcos Muñoz • Madrid
Fco. José Valencia Gutiérrez • Madrid
Fernando Suárez Sancho • Madrid
Angel González Mimoso • Madrid
Julian Nieto • Madrid
Alvaro Serrano Ruiz • Madrid
Javier Ruano Pastor • Madrid
José Carlos Botija Vidal • Madrid
Jorge Parra • Madrid
Diego Ruiz Aguado • Madrid
Alicia Téllez • Madrid
Angel Rodríguez • Madrid
Luis Páez Gutiérrez • Málaga
Susana Rubí Claros • Málaga
Frrancisco Pérez González • Málaga
Juan Antonio González Lorente • Málaga
Juan Jesús Barranquero Núñez • Málaga
Gustavo Coll Alcaraz • Murcia
Angel Alarcón • Murcia
José Manuel Fernández Mora • Murcia
Alejandro Juan Navarro • Murcia
Jesús Vergara Vaquero • Navarra
César Berrozpe • Navarra
Eliseo Jiménez • Navarra
Francisco José Pérez • Orense
David González Gutiérrez • Asturias
Javier Riva Fernández • Asturias
Nacho Blanco Castañon • Asturias
Carlos Javier Gutiérrez Viñuela • Asturias
Vicente Fernández • Asturias
Víctor Manuel Fdez Rodríguez • Asturias
Pablo Palacios • Asturias
María Victoria Romá • Palencia
Naim Barrera • Las Palmas de Gran Canaria
Alejandro Hidalgo • Pontevedra
Diego Rodríguez Alvarez • Pontevedra
Juan Manuel Clemente González • Salamanca
David Rodríguez Hernández • S. C. de Tenerife
Mario Moral • Cantabria
Jacobo Fernández Ortiz • Cantabria
Duli López • Cantabria
Rafael Sanz Ramos • Segovia
Juan Alfonso Rivera García • Segovia
Natalia Narváez • Sevilla
Jesús Alfonso González • Sevilla
Miguel Ruiz Cruz • Sevilla
Fco. Javier Hernández • Sevilla
Jesús Comas Cacho • Soria
Javier Navas Leal • Tarragona
Nuria Vines • Tarragona
Diego Esteve Navarro • Tarragona
Jorge Zaforas • Teruel
Diego Tordesillas Puerto • Toledo
Francisco Javier Gómez Portacelli • Toledo
Fernando Muro Alonso • Toledo
Miguel González • Toledo
Carlos Sedeño • Toledo
Daniel Estrela Carsi • Valencia
Rubén Moreno Clemente • Valencia
Héctor Moreno • Valencia
Julio Cantero • Valencia
Francisco Rivera • Valladolid
Germán Torio Sánchezo • Valladolid
Sergio Martín Blanco • Valladolid
Asier Campo • Vizcaya
Nestor Ibarrondo • Vizcaya
Juan Carlos Alberto Martín • Vizcaya
Pablo de la Fuente • Zamora
Víctor García Muñoz • Zaragoza
Luis Angel Molina Salueña • Zaragoza
Pedro Pablo Izquierdo • Zaragoza
Rubén Calvo Gasca • Zaragoza
Alberto Martínez Grijota • Ceuta
Mario Abad López • Melilla

HOBBY CONSOLAS

Micromanía


Audio Video Foto Hoy
Personal Computer & Internet






ArmA Armed Assault

Demo multijugador



➲ **Género:** Acción ➲ **Compañía:** Bohemia Interactive ➲ **Distribuidor:** Proein ➲ **Lanzamiento:** Febrero 2007 ➲ **Idioma:** Castellano ➲ **Espacio:** 859 MB

En desarrollo desde 2003, este juego es el heredero del sensacional «Operation Flashpoint». Se trata del juego con la acción bélica más realista vista hasta la fecha. Con el podremos manejar un soldado y asignar órdenes a todo un pelotón desde perspectivas en primera y tercera persona. También podrás pilotar vehículos, incluyendo tanques, barcas y aeronaves. Estará ambientado en un futuro próximo, con un conflicto hipotético que te llevará a diversos escenarios, bosques, desiertos y zonas urbanas. La demo ofrece tres modos multijugador con un mapa de una isla.

Lo que hay que tener

➲ SO: Windows 2000/XP ➲ CPU: Pentium 4 2 GHz ➲ RAM: 512 MB ➲ HD: 1.35 GB ➲ Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB ➲ Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit ➲ DirectX 9.0c

Controles básicos:
➲ W/S/A/D: Movimiento ➲ Ratón: Vistas ➲ Botón izq.: Disparo ➲ Botón dcha.: Zoom

Actualizaciones

▶ Rainbow Six: Vegas
Actualización a la versión 1.01. Soluciona algunos cuelgues detectados en modo individual y ofrece una mejor optimización de consumo de recursos de memoria. Igualmente ofrece soporte para jugar con mandos de Xbox 360 y se han añadido algunas nuevas opciones de configuración.

▶ Medieval II Total War
Actualización a la versión 1.1. Soluciona los problemas detectados con la IA del juego y los cuelgues inesperados.

▶ Dark Messiah of Might & Magic
Actualización a la versión 1.02. Se solucionan algunos bugs detectados en el modo de un jugador y se han reajustado los niveles de dificultad. En el multijugador se han modificado los mapas y se han mejorados las opciones de rendimiento para PCs poco potentes.

▶ Anno 1701
Actualización a la versión 1.01. Las mejoras se centran en la corrección de errores de juego a nivel gráfico y de código. Igualmente se han añadido algunas nuevas características y se han introducido mejoras en la IA del juego.

LOS 200 GANADORES SON:

Granconcurso Wii™

Antonio Bedmar • Alava
Ion Alvarez González • Alava
Miguel Mediano • Albacete
Andrés Sánchez Rodenas • Alicante
Germán Vázquez Manchón • Alicante
Rubén Vegara Menargues • Alicante
Miguel Martínez Pérez• Alicante
Pablo Salvatierra Aguilar • Almeria
Francisco González Lozano • Almería
Mª Dolores Hernández Lupiañez • Almería
Marcos Herranz Ayuso • Avila
Javier Mateos • Avila
Ismael García • Badajoz
Carmen Vega de Llera • Badajoz
Francisco Toribio • Badajoz
Cristina Sánchez López • Badajoz
Juan Carlos Sánchez • Badajoz
David Lliteras • Baleares
Javier Arroyuelo Ferrandiz • Barcelona
Francisco Mata Moreno • Barcelona
José María Pérez • Barcelona
Raul Carreto López • Barcelona
David Chouachoua • Barcelona
Xavier Planas • Barcelona
Alfredo Arias • Barcelona
Ricardo Fuentes • Barcelona
Ricardo Vázquez Escudero • Barcelona
Francisco Torres Hernán • Barcelona
Santiago Terol • Barcelona
Daniel López • Burgos
Alfonso Palmero • Burgos
Abel Nieto Martín • Cáceres
Manuel Vargas • Cádiz
José Guzmán Muñiz • Cádiz
Angel Luis Moreno • Cádiz
Domingo Martínez Diosdado • Cádiz
María Pilar Escarti Giner • Castellón
Juan Pedro Sánchez • Castellón
Isaac Rodríguez Adell • Castellón
Pablo José Moles Marco • Castellón
Joan Pavel Cedeño • Ciudad Real
Sergio Santos • Ciudad Real
Javier Agustin Serrano • Ciudad Real
Javier Jiménez Moreno • Córdoba
Martín Torrico • Córdoba
Fco. Manuel García Matas • Córdoba
Luis Martínez Pavon • Córdoba
Marcos Zavala • La Coruña
Miguel Angel Castro Castro • La Coruña
Carlos Suárez Doval • La Coruña
Roberto Alvariño • La Coruña
Ignacio Parcero Castro • La Coruña
Jesús Manuel Huerta • La Coruña
José Joaquin Soriano Pozo • Cuenca
Jesús López • Cuenca
Ivan Buedo • Cuenca
Carles Bague • Girona
Javier Morilla Gómez • Gerona
Carolina Fdez. Martín de Villodres • Granada
Daniel Manzano Martín • Granada
Antonio Casillas Román • Granada
Francisco Miguel Calvo Quiles • Granada
David Muñoz Camarero • Granada
Antonio Bacas Romero • Granada
Jesús Rodríguez • Granada
Ignacio del Castillo • Guadalajara
Severiano Sierra • Guadalajara
Sergio Mendo • Guadalajara
Ismael Valdehita • Guadalajara
Conchi Fernández • Guipuzcoa
Aingeru Molina Martínez • Guipuzcoa
Rafael Martín • Huelva
Francisco Romero Domínguez • Huelva
Julio Laguarta Rufas • Huesca
Hugo Latorre • Huesca
Juan Gutiérrez Gutiérrez • Jaén
Alejandro Ramos Jiménez • Jaén
Javier Alcalde Cabrera • Jaén
Francisco Pérez • Jaén
Antonio Galaso Cruz • Jaén
Alberto Peña Ales • Jaén
Diana Llamazares • León
Jorge González Diez • León
José Luis Saez Macias • León
David Calvo • León
Rodrigo Miguelez • León
Alexia Camarasa • Lleida
Sara Arrea Villarejo • La Rioja
Sergio García Vázquez • Lugo
Alberto López Anadon • Madrid
David Ramírez Guillo • Madrid
Rubén Ruiz Galán • Madrid
Manuel González Aparicio • Madrid
Guadalupe Ginés González • Madrid
María del Carmen Verdet Bravo • Madrid
Pablo Illarregui Gárate • Madrid
José Ramón Molla Corral • Madrid
Ricardo Gómez Miguelez • Madrid
Ignacio Hueso Izquierdo • Madrid
María Teresa Ramírez López d • Madrid
Javier Romero Moraga • Madrid
Juan Miguel Climent • Madrid
Miguel Gilaberte Moltos • Madrid
Sara Garro • Madrid
Raúl Ramírez • Madrid
Jorge Manuel González • Madrid
Alejandro Fernández • Madrid
Oscar Monte • Madrid
Jorge Martín Ibarra • Madrid
Ignacio Sánchez Ginés • Madrid
José Antonio Sánchez • Madrid
Alvaro Sánchez • Madrid
Raúl Garcia-Romeral Moreno • Madrid
Patricia Torets • Madrid
César López • Madrid
Almudena de Jaime • Madrid
Jesús Andrés Fernández • Madrid
Víctor Bolivar • Madrid
Iván Rodríguez Suárez • Madrid
Juan Ramón Pérez • Madrid
Eugeno Díaz Martínez • Madrid
Javier Mira Gamero • Madrid
Goyo Hernanz • Madrid
José Luis Alonso Monterrubio • Madrid
Alberto Serrano Martínez • Madrid
Eduardo Lozano Sánchez • Madrid
Patricia Barcos Muñoz • Madrid
Fco. José Valencia Gutiérrez • Madrid
Fernando Suárez Sancho • Madrid
Angel González Mimoso • Madrid
Julian Nieto • Madrid
Alvaro Serrano Ruiz • Madrid
Javier Ruano Pastor • Madrid
José Carlos Botija Vidal • Madrid
Jorge Parra • Madrid
Diego Ruiz Aguado • Madrid
Alicia Téllez • Madrid
Angel Rodríguez • Madrid
Luís Páez Gutiérrez • Málaga
Susana Rubí Claros • Málaga
Frrancisco Pérez González • Málaga
Juan Antonio González Lorente • Málaga
Juan Jesús Barranquero Núñez • Málaga
Gustavo Coll Alcaraz • Murcia
Angel Alarcón • Murcia
José Manuel Fernández Mora • Murcia
Alejandro Juan Navarro • Murcia
Jesús Vergara Vaquero • Navarra
César Berrozpe • Navarra
Eliseo Jiménez • Navarra
Francisco José Pérez • Orense
David González Gutiérrez • Asturias
Javier Riva Fernández • Asturias
Nacho Blanco Castañon • Asturias
Carlos Javier Gutiérrez Viñuela • Asturias
Vicente Fernández • Asturias
Víctor Manuel Fdez Rodríguez • Asturias
Pablo Palacios • Asturias
María Victoria Romá • Palencia
Naim Barrera • Las Palmas de Gran Canaria
Alejandro Hidalgo • Pontevedra
Diego Rodríguez Alvarez • Pontevedra
Juan Manuel Clemente González • Salamanca
David Rodríguez Hernández • S. C. de Tenerife
Mario Moral • Cantabria
Jacobo Fernández Ortiz • Cantabria
Duli López • Cantabria
Rafael Sanz Ramos • Segovia
Juan Alfonso Rivera García • Segovia
Natalia Narváez • Sevilla
Jesús Alfonso González • Sevilla
Miguel Ruiz Cruz • Sevilla
Fco. Javier Hernández • Sevilla
Jesús Comas Cacho • Soria
Javier Navas Leal • Tarragona
Nuria Vines • Tarragona
Diego Esteve Navarro • Tarragona
Jorge Zaforas • Teruel
Diego Tordesillas Puerto • Toledo
Francisco Javier Gómez Portacelli • Toledo
Fernando Muro Alonso • Toledo
Miguel González • Toledo
Carlos Sedeño • Toledo
Daniel Estrela Carsi • Valencia
Rubén Moreno Clemente • Valencia
Héctor Moreno • Valencia
Julio Cantero • Valencia
Francisco Rivera • Valladolid
Germán Torio Sánchezo • Valladolid
Sergio Martín Blanco • Valladolid
Asier Campo • Vizcaya
Nestor Ibarrondo • Vizcaya
Juan Carlos Alberto Martín • Vizcaya
Pablo de la Fuente • Zamora
Víctor García Muñoz • Zaragoza
Luis Angel Molina Salueña • Zaragoza
Pedro Pablo Izquierdo • Zaragoza
Rubén Calvo Gasca • Zaragoza
Alberto Martínez Grijota • Ceuta
Mario Abad López • Melilla







Micromanía


Audio Video Foto Hoy



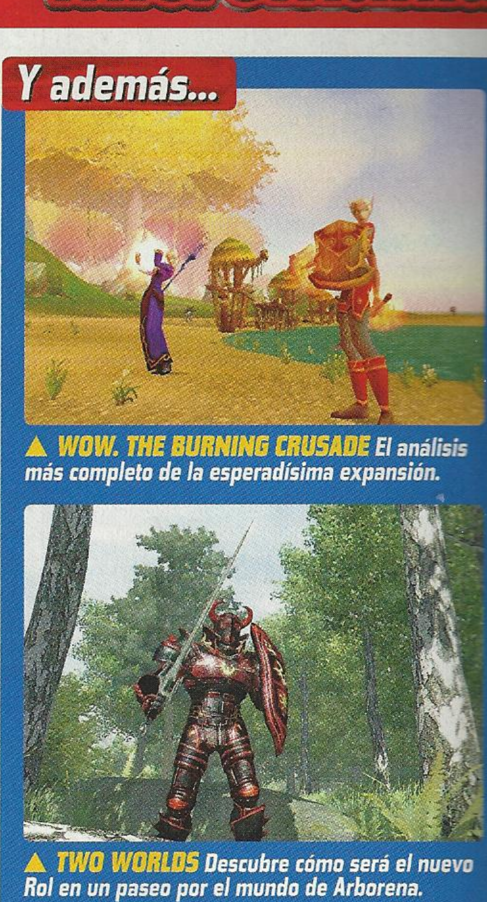

No te pierdas...

¡¡EXCLUSIVA MUNDIAL!! Micromanía

NAVY MOVES 20 ANIVERSARIO

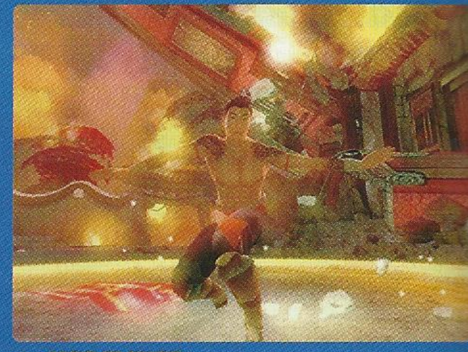
FX recupera el clásico «Navy Moves» para presentar en primicia su sistema WAM-UP

Y además...



▲ **WOW. THE BURNING CRUSADE** El análisis más completo de la esperadísima expansión.

▲ **TWO WORLDS** Descubre cómo será el nuevo Rol en un paseo por el mundo de Arborena.



▲ **JADE EMPIRE** Ya llega la versión final de este espectacular juego. ¡Te lo contamos todo!

Y en nuestro DVD

THE MOON PROJECT

Juego Completo Original para PC

¡Vive la mejor estrategia futurista en el año 2150!

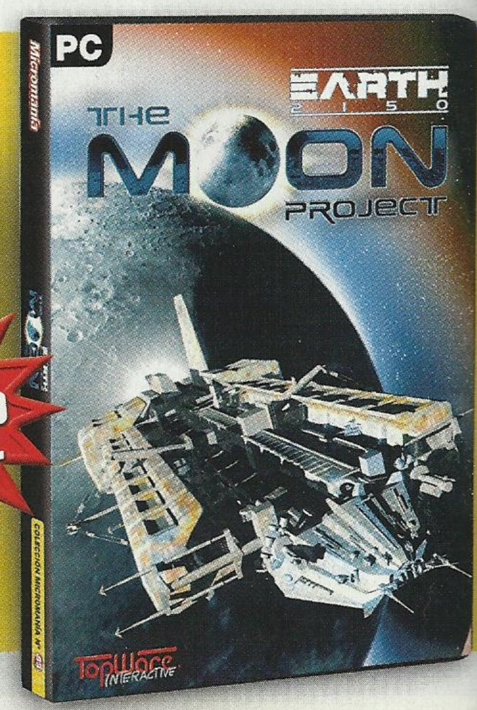




◂ Juega como una de las tres facciones en conflicto por la supremacía global del planeta Tierra.

◂ ¡Viaja a la luna y descubre todos los secretos del proyecto secreto Sunlight!

100% ORIGINAL



Y además, las mejores **demos jugables** del mes, **previews,** extras, **especiales,** actualizaciones y mucho más. **¡No te lo puedes perder!**

ota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.



OléMovil .com
NACIONAL
Salve del ole
Perdida
Solo quedate en sil...
Criticar por Criticar
Un que estrella estara
Y Ahora
Escapar
Te entiendo
Aire ke respiro
Como en un mar...
Labios compartidos
Me voy
lunes
Silencio
Gasolina, Sangre Y...
Quien me iba a decir
Muñeca de trapo
Libertad
Te busque
Paquito Chocolatero
CINE/TV
El bueno, malo y feo
Fraggle Rock
Pulp Fiction
Curro Jimenez
La pantera Rosa
Mision imposible
Eye of the... - Rocky
James Bond Casino R.
Sexo en Nueva York
Kill Bill
El Padrino
24 - Serie TV
Benny Hill
Vals de Amelie
Gladiator
Pesadilla antes de...
Rebelde
El Exorcista
El Último mohicano
HIMNOS
Barcelona 89075
Centenario del Betis 80111
Els segadors 88145
H. de España 80726
Guardia Civil 80239
100 Real Madrid 84699
La internacional
Centenario Sevilla F.C
H. de la legión
Asturias patria...
Champions League
Partido popular
Cara al sol
Atletico Madrid
Athletic Bilbao
H. Republicano
Real Madrid
TOP 10
Artista | Título | Poli | Real
Wham! | Last Christmas | 83938 | 0981
Melendi | Kisiera yo saber | 90816 | 1481
El canto del loco | Besos | 88140 | 6150
Ricky Martin Y Chambao | Tu Recuerdo | 90804 | 1593
Holly Dolly | Dolly song (ievas polka) | 90307 | 9960
Malu | Si estoy loca | 90855 | 1722
D. Martin y Raquel R. | Dejame verte | 89222 | 4858
Alejandro Sanz | A la primera persona | 90325 | 9699
Dover | Let me out | 90019 | 9342
Paulina Rubio | Ni una sola palabra | 89806 | 9030
Ej: Envía POP 1593 al 7372 para que suene la V.O. de TU RECUERDO cantada por RICKY MARTIN y CHAMBAO
Envía POP Código POLI. MÚSICA REAL o SONIDO REAL Al 7372
Ej: Envía POP 90189 al 7372 para escuchar Y AHORA
POP/ROCK
Poli
Hips dont lie 90031
Sweet Child of Mine 91098
Dont cha 89377
No woman no cry 91018
The final countdown 80277
Highway to hell 90672
I don't feel like dan.. 88015
Self control 89596
Dani California 90654
The Saints are coming 91103
Nothing else matters 89514
Breaking free 86973
REGGAETON
Rakata
Tu gatita
Los Mate
Noche de sexo
Angelito
Ella y yo
SONIDOS REALES/IMITACIONES
TELEFONO Para que tu móvil suene como el de casa de tus abuelos 91075
GITANO Richard coge "lteléfono que viene 'Ipayo verde... 89626
ELCAUDILLO Discurso de Franco: "...España es una nación grande..." 84226
GALLINA Gallina imitando a... ¡Un Formula 1! 85048
TARZAN El famoso grito del rey de la jungla ¡igual que en la peli! 90704
GOLLUM El teléfono que está sonando es mi tesooro... 80056
ORGASMO Esta chica se lo está pasando muy bien... 80093
BEBE Adorable carcajada de un bebé gracioso partiéndose 88731
Ej: Envía POP ORGASMO al 7372 y te pondrás a 100 cuando te llamen 89660
DISCO
Lucky
World hold on
Cafe del mar
Enjoy the silence 04
Lucy
Insomnia
Equador
Satellites
Summerlove
Menú
TE QUIERO
9199
2250
8788
3765
1745
Envía TIPO Código TEMA Al 7372
Ej: Envía TIPO 9199 al 7372 para que los fondos e iconos de tu móvil se cambien por BEBES
También puedes elegir:
MULATA
CULITO
DESNUDA
ASIATICA
MANGASEX
MEGATETA
TIASENBIKINI
KAMASUTRA
TETA
LESBIANA
MACIZA
CHICASENBIKINI
TIASENBOLA
Ej: Para que los fondos e iconos de tu móvil se cambi por tías en bikini, envía TIPO TIASENBIKINI al 73
GRACIAS POR NO FUMAR
6329
37810
38883
47287
46950
39923
41105
5544
47274
36283
42791
41890
39742
42813
5935
41490
36213
36497
Envía PIC Código FOTO o VIDEO Al 7372
Ej: Envía PIC 35935 al 7372 para recibir el GATITO
¡Llámanos!
03 443 113
s chicas más sexys!
37830
41620
45547
46503
42645
37609
37660
TE QUIERO
46504
37842
41132
1753
41087
46945
46946
42428
46954
43063
CAOS DE LETRAS
MOBILE BRAIN TRAINER
2- PERSONAJE HISTÓRICO
VERTENCAS
CE
3607
ANASTASIA MAYO SEXY VEGAS
9585
Envía JUGAR Código JUEGO Al 7372
Ej: Envía JUGAR 9585 al 7372 para jugar a toda pantalla con ANASTASIA MA
¿Seguro?
A: Austria
B: Francia
C: EEUU
D: Alemania
50 por 15
1836
Shangai
2079

X-Plane7
Flight Simulator

Despegue inmediato...











X-Plane7 Flight Simulator

▌Ponte a los mandos de más de 25 aeronaves y decide tu plan de vuelo: origen, destino, climatología... ▌Vuelos en formación, aterrizaje en portaaviones, extinción de incendios, repostaje en el aire... ▌X-Plane está certificado por la FAA (Aviación Civil de los Estados Unidos) para la formación de pilotos comerciales



Descarga 8 nuevas aeronaves desde www.fxinteractive.com



Madrid, Paris, Nueva York... 20.000 aeropuertos alrededor del mundo



Simulación del transbordador espacial de la NASA



Completo manual a color y guía para realizar tu primer vuelo

Hazte con él por sólo

9'95€

FX